

Resumen del Código en C - Compra de Entradas

1. Declaración de variables

Se crean las variables que vamos a usar: para guardar el nombre del comprador, la categoría de entrada, cuántas va a comprar, y cuánto va a pagar.

2. Contadores y acumuladores

Estas variables guardan cuántas entradas se han vendido por categoría y cuánto dinero se ha ganado en cada una.

3. Ciclo principal (do-while)

Se repite todo el proceso de venta mientras el usuario quiera seguir comprando entradas (elige 1 para continuar).

4. Entrada de datos del usuario

Se pide al usuario que escriba su nombre, teléfono y correo para registrarlo como comprador.

5. Selección de categoría

Se muestran las categorías disponibles y se guarda la opción elegida por el usuario.

6. Validación de categoría

Se revisa que la opción seleccionada sea válida (solo 1, 2 o 3). Si no lo es, vuelve al inicio del ciclo.

7. Asignación de precio

Dependiendo de la categoría elegida, se asigna el precio correspondiente.

8. Cantidad de entradas

Se pide al usuario cuántas entradas desea comprar (máximo 5).

9. Validación de cantidad

Se asegura que solo se pueda comprar entre 1 y 5 entradas por persona.

10. Cálculo del total

Se multiplica la cantidad por el precio para saber cuánto se debe pagar.

11. Mostrar resumen de venta

Se muestra un resumen con los datos del comprador y la información de la compra.

12. Acumular ventas

Resumen del Código en C - Compra de Entradas

Se suman las entradas y el total de dinero a la categoría correspondiente.

13. ¿Otra venta?

Se pregunta si se quiere hacer otra venta. Si el usuario dice que sí, vuelve a empezar.

14. Mostrar totales finales

Cuando ya no se hacen más ventas, se muestra el total de entradas vendidas y dinero ganado por cada categoría.

15. Fin del programa

Se termina la ejecución del programa.