

ชื่อ-สกุล.....รหัสประจำตัว.....

สาขา.....

## Assignment 2

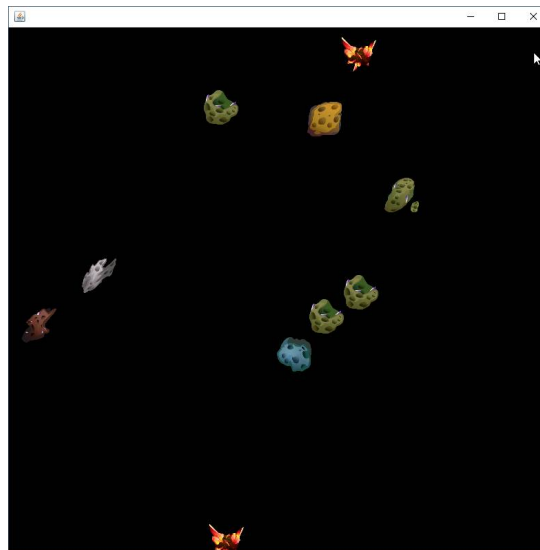
### Chapter 6: Java Multitasking (Thread)

คะแนน: 10 คะแนน กลุ่มละไม่เกิน 3 คน

---

กำหนดส่ง: นำเสนอสัปดาห์ที่ 30 กันยายน 2565

จงเขียนการจำลองการชนกันของอุกกาบาต



- ดาวเคราะห์ตัวอย่างรูปภาพพื้นฐานที่ใช้ในโปรแกรมจาก <https://bit.ly/3cXSk0O>
  - โปรแกรมทำงานโดยใช้ Thread ควบคุมการเคลื่อนที่ของอุกกาบาตแต่ละลูกแยกกันอย่างอิสระ
  - สามารถระบุจำนวนของอุกกาบาตที่จะใช้ในการจำลองได้ (1 คะแนน)
  - อุกกาบาตเคลื่อนที่ “แนวตรง” ไม่ว่าจะเป็น แนวตั้ง แนวนอน หรือแนวทะแยง (3 คะแนน)
  - อุกกาบาตแต่ละลูกเคลื่อนที่ ด้วยความเร็วที่ไม่เท่ากัน (1 คะแนน)
  - อุกกาบาตเคลื่อนที่ชนขอบกาแลคซี (เฟรม) จะมีการเปลี่ยนทิศทางการเคลื่อนที่ (2 คะแนน)
  - อุกกาบาตเคลื่อนชนอุกกาบาตลูกอื่น จะมีการเปลี่ยนทิศทางการเคลื่อนที่ (2 คะแนน)
  - เมื่อเกิดการชนไม่ว่ากรณีใดๆ ความเร็วของอุกกาบาตจะเปลี่ยน (1 คะแนน)
- คะแนนโบนัส
- เมื่อดับเบิลคลิกที่อุกกาบาตใด อุกกาบาตนั้นจะถูกทำลายและหายไป (2 คะแนน)