Atividades da semana 9 - RESPOSTAS

Questão 1:

- Print the Elements of a Linked List

obs: Não coloquei o código todo, segue **apenas** a parte faltante para o algoritmo funcionar no HackerHank.

```
void printLinkedList(SinglyLinkedListNode* head) {
    SinglyLinkedListNode* current = head;
    // Percorre a lista ligada e imprime cada elemento
    while (current != NULL) {
        printf("%d\n", current->data);
        current = current->next;
    }
}
```

Questão 2:

- Insert a Node at the Tail of a Linked List

obs: Não coloquei o código todo, segue **apenas** a parte faltante para o algoritmo funcionar no HackerHank.

```
// Função que insere um novo nó no final da lista encadeada
SinglyLinkedListNode* insertNodeAtTail(SinglyLinkedListNode* head,
int data) {
    // cria um novo nó
    SinglyLinkedListNode* newNode =
create singly linked list node(data);
    // se a lista estiver vazia, o novo nó é o primeiro nó
    if (head == NULL) {
       head = newNode;
    // se a lista não estiver vazia, encontra o último nó e
adiciona o novo nó ao final
    else {
        SinglyLinkedListNode* current = head;
        while (current->next != NULL) {
            current = current->next;
        }
        current->next = newNode;
```

```
}
return head;
}
```

Questão 3:

- Insert a node at a specific position in a linked list

obs: Não coloquei o código todo, segue **apenas** a parte faltante para o algoritmo funcionar no HackerHank.

```
SinglyLinkedListNode* insertNodeAtPosition(SinglyLinkedListNode*
llist, int data, int position) {
    SinglyLinkedListNode *new node =
create singly linked list node(data);
    SinglyLinkedListNode *current node = llist;
    int i = 0;
    if (position == 0) {
        new node->next = llist;
        return new node;
    while (current node != NULL) {
        if (i == position-1) {
            new node->next = current node->next;
            current node->next = new node;
            break;
        }
        current node = current node->next;
        i++;
    }
   return llist;
}
```