UAList

- maxSize : intlength : int* list : int
- width : double
- + UAList(int)
- + UAList(UAList& const)
- + operator=(UAList& const) const : UAList&
- + ~UAList()
- + copy(UALIST& const): void
- + isEmpty() const : bool
- + isFull() const : bool
- + listSize() const: int
- + listLength() const : int
- + search(int) const: int
- + print() const : void
- + insert(int) : void
- + remove(int): void
- + clear() : void

SAList

- + SAList(int)
- + search(int) const : int
- + insert(int) : void
- + remove(int): void