## template<class type> UNLList

# head : \* Node <type>

destroyLiest() : void

copy(c :UNLList<type>& const): void

+ UNLList()

+ ~UNLList()

+UNLList(c : UNLList<type>& const)

+operator=(UNLList& const) const: UNLList&

+ isEmpty() const : bool

+ isFull() const : bool

+ length() const : int

+ search(type) const : bool

+ print() const : void

+ insert(type) : void

+ remove(type) : void

+ clear() : void



## template<class type> SOLList

+ insert(type): void

+ remove(type): void

+ clear(): void