



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL



Unidad Profesional Interdisciplinaria de
Ingeniería y Ciencias Sociales y Administrativas.

TAREA 2.7 *“INTERACTIVOS”*

Integrantes:

- *Muñoz Barrales Juan Alberto*
- *Ordaz Eliosa Oswaldo Donovan*
- *Romero Ramírez Susana Vianey*
- *Sanchez Guajardo Daniela Michel*

SECUENCIA: 2CV20

*Profesor: Velasco Contreras Jose
Antonio*

**HERRAMIENTAS
MULTIMEDIA**

**LIC. CIENCIAS DE
LA INFORMÁTICA.**



INDICE

<i>PORTADA.....</i>	<i>1</i>
<i>INDICE/CONTENIDO.....</i>	<i>2</i>
<i>TAREA 2.6. ¿Cómo desarrollar un interactivo? ¿Cómo funciona la parte interactiva en los videojuegos?.....</i>	<i>3</i>
<i>¿Cómo funciona la Tecnología Play Station y cuál es la parte interactiva?</i>	<i>4 Y 5</i>
<i>CONCLUSIONES.....</i>	<i>5</i>
<i>BIBLIOGRAFÍAS.....</i>	<i>6</i>

TAREA 2.7. ¿Cómo desarrollar un interactivo? ¿Cómo funciona la parte interactiva en los videojuegos? ¿Cómo funciona la Tecnología Play Station y cuál es la parte interactiva?

BENEFICIOS DEL CONTENIDO INTERACTIVO

- Más valor para todos
- Abarca a una audiencia más amplia
- Seducir con técnicas de juego.

CÓMO CREAR CONTENIDO INTERACTIVO

A continuación 10 plataformas online donde encontrarás los mejores recursos (gratuitos y de pago).

THINGLINK

Plataforma para crear imágenes interactivas en las que podrás añadir puntos “calientes” con información. También vídeos 360. Ofrece opción gratuita

APESTER

Plataforma de creación de contenido interactivo para compartir. Ofrece opción gratuita y también tiene un plugin para WordPress. (test de personalidad, encuestas ...etc.)

INFOGRAM.

Infografías interactivas con efectos visuales muy llamativos. Ofrece una versión gratuita

GENIALLY



Todo en uno. Otra plataforma online con numerosas opciones para crear un contenido único. Presentaciones, vídeos y recursos didácticos. Opción gratuita.

H5P

Otra navaja suiza. Además de lo anterior, ofrece tarjetas de diálogos, juegos, trivial y presentaciones avanzadas. Es gratis y también tiene un plugin de WordPress. Puede crear contenido interactivo agregando el complemento H5P a su sitio de WordPress, Moodle o Drupal.



MAPME

Fabulosos mapas interactivos con efectos 3D y en 360°. Tiene una opción gratuita básica para que puedas probar la plataforma y luego la opción más barata son 39 dólares.

CALCULOID

Se trata de una calculadora interactiva que ofrece plantillas para crear tus propias calculadoras online: calculadora de precios, de ahorro, de préstamos, etc. Ofrece una opción gratuita con limitaciones

SLIDELY

Slide.ly es un servicio que permite crear vídeo slideshows con fotografías y música. Para compartir en redes sociales. Un montón de plantillas y además gratis

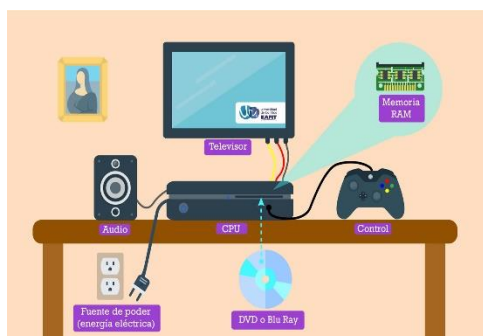
BOOKCREATOR

Crear fantásticos libros interactivos. Combina texto, imágenes, audio y video para crear:

- Historias interactivas
- Revistas de investigación
- Libros de poesía
- Informes de ciencia
- Manuales de instrucciones
- Libros 'sobre mí'
- Aventuras cómicas

¿CÓMO FUNCIONA LA PARTE INTERACTIVA EN LOS VIDEOJUEGOS?

Un videojuego es una actividad interactiva que se juega por medio de un dispositivo audiovisual. Al ser juegos, los videojuegos están compuestos por diversos elementos y reglas específicos, por una narrativa, e implican la participación activa de uno o más jugadores.



La interactividad es un factor esencial de los videojuegos y se establece cuando una jugadora se comunica con el juego, a través de acciones que resultan en una reacción del mismo. Gracias a que son interactivos, los videojuegos permiten que quien juega con ellos tengan agencia. Esto significa que cada acción de la jugadora tiene valor y conlleva consecuencias dentro del juego.

La Interactividad: acción y reacción

Como mencionamos antes, gracias a diversos dispositivos, un jugador o jugadora puede interactuar con un videojuego. Podemos pensar la interactividad como una forma de comunicación en la que una acción proveniente de un programa o medio es resultado de la acción de un usuario.

Es decir, la interactividad se trata de un proceso en el que la acción de un agente (jugador) conlleva una reacción de un programa o máquina. Un ejemplo de esto se da cuando el jugador realiza una acción y sabe que el personaje del videojuego reaccionará a la misma. La interactividad es una de las características clave de un videojuego, ya que el juego reacciona a nuestras acciones, y nuestras acciones tienen consecuencias en el juego.



Esta interactividad construye la relación que mantenemos con el juego. Se cree que la experiencia que un jugador o jugadora tiene con un videojuego es única. Esto sucede porque tanto la experiencia como el resultado de las acciones y reacciones que un jugador tiene con un videojuego dependen de muchos factores.

El dispositivo audiovisual utilizado (la computadora o consola) es el elemento que permite la interacción con un videojuego. Por ejemplo, con una consola y un mando podemos hacer que el juego “ande” y presionar botones para que los personajes realicen acciones en el juego. Con la misma consola, la pantalla y los dispositivos de sonido, podemos saber qué pasa o cómo reacciona el juego a nuestras órdenes.

CONCLUSIONES.

- Daniela Michel Sanchez Guajardo.

Así como la interactividad, la agencia es un elemento importante en los videojuegos. La agencia se puede definir como la capacidad que posee un ser humano para llevar a cabo una acción que genere consecuencias. Esta acción se basa en la posibilidad de tomar decisiones individuales de forma libre. Cuando interactuamos con un videojuego, la idea es que podamos tomar decisiones libres dentro de los límites que el juego ofrece. El juego tiene reglas, sí, pero debe permitir que podamos actuar de alguna forma que nos permita avanzar a través de sus diferentes niveles, ganar puntos o llevar a cabo alguna misión.

- Muñoz Barrales Juan Alberto

La parte interactiva es algo muy importante que se tiene que utilizar ya que esta abarca a una audiencia más amplia y seduce con tácticas de juego y claramente a muchos nos gusta los juegos.

Hay muchas maneras de crear algo interactivo y para esto hay muchas aplicaciones que nos ayudan con esto algunos son gratuitos y otros cobran para usarlo la diferencia aquí es que algunas veces las de paga cuentan con más herramientas que podemos utilizar para lo que estemos creando y cada aplicación que exista nos ayuda a hacer algo diferente no todas trabajan igual. En los videojuegos la forma interactiva más conocida es la de poder escribir para interactuar con ellos y que la historia cambie según nuestras decisiones, utilizar el micrófono e incluso han utilizado la realidad virtual que nos ofrece mayor interactividad.

- Ordaz Eliosa Oswaldo Donovan

Podemos concluir que la interactividad es de vital importancia en los videojuegos ya que sin ella sería como ver una película, si aplicamos eso al área web y realizamos una analogía se dice que las películas son las paginas estáticas pues solo podemos verlas sin interactuar de ninguna forma por el contrario un videojuego es como una página dinámica, pues las acciones del usuario tienen efectos directos en la página y un videojuego depende en su totalidad de las acciones del jugador.

- Romero Ramírez Susana Vianey

La parte interactiva que pueden darnos algunos portales de internet o videojuegos me diñare imágenes, textos, o alguna actividad que se tenga que realizar nos permitirá sentirnos más cerca.

También podremos apreciar de mejor manera la elaboración del mismo, veremos cómo mejorar, nos darán más ganas de repetirlo, tendremos más iniciativa en conocer el porqué de la funcionalidad de las cosas. No solo se crean o generan imágenes con interacción, tiene un propósito y uno de ellos es acercar a los usuarios más a la parte interactiva, no solo veremos imágenes con algún efecto distinto, podremos ser parte de la imagen.

BIBLIOGRAFÍAS

A. (2020, 15 mayo). *10 mejores Herramientas Digitales Educativas*.

WIKITOOL. <https://wikitool.info/recursos-educativos/>

B. Solano, E. A. (2020, 4 noviembre). *¿Qué es un Videojuego? Definición y Características*. Panda Cinemático.

<https://www.pandacinematico.com/videojuego-definicion-caracteristicas/>

C. Eafit, U. (s. f.). *Funciona un play*. www.eafit.com. Recuperado 21 de abril de 2021, de

<https://www.eafit.edu.co/ninos/reddelaspreguntas/Paginas/como-funcionan-los-plai.aspx>