



Instituto Politécnico Nacional



**Unidad Profesional Interdisciplinaria de Ingeniería y
Ciencias Sociales y Administrativas**

Tarea 4

Realizar un cuadro comparativo entre:
Web 1.0, Web 2.0 y Web 3.0 Internet 1, 2

Alumno: Muñoz Barrales Juan Alberto

Ordaz Eliosa Oswaldo Donovan

Romero Ramírez Susana Vianey

Sánchez Guajardo Daniela Michael

Profesor: Velasco Contreras Jose Antonio

Materia: Herramientas Multimedia

Secuencia: 2CV20

EL USO MULTIDIMENSIONAL DE LA WEB

	WEB 1.0	WEB 2.0	WEB 3.0	WEB 4.0
Contenido	Fijo y dado.	Construido social-mente.	Construido socialmente y reconstruido en el contexto.	Construido y reconstruido en el contexto de forma constante.
Tecnología	Está fija en el aula.	Utilizada y asumida (migrantes digitales).	Se vive en el universo digital.	Se vive en el universo digital. Relacionada con la inteligencia artificial.
La enseñanza va desde	Profesor a los estudiantes	Profesor al estudiante, estudiante al profesor y estudiante a estudiante.	Profesor al estudiante, estudiante al profesor y estudiante a estudiante, a todo el mundo.	Todos aprenden y todos enseñan
La escuela está en	Un edificio.	Un edificio y on line. Escuela tecnómada. Aprendizaje ubicuo y asíncrono.	Aprendizaje ubicuo y asíncrono; calle, cafetería, escuela, oficina, playa, parque, tren, avión, casa...	Conexión ubicua y asíncrona; calle, cafetería, escuela, oficina, playa, parque, tren, avión, casa...
Los padres ven la escuela como	Una guardería para cuidar los niños.	Una guardería.	Un lugar donde ellos también aprenden.	Preparación para entrar en el mundo de las tecnologías.
Los profesores son	Profesionales con título reconocido.	Profesionales con título reconocido.	Todos son profesores	Todos son profesores pues todos informamos y aprendemos.
Los hardware y software en las escuelas son	Comprados y caros.	Código abierto, disponibles y de bajo precio.	Accesibles y de bajo precio; adecuados para cada caso.	Accesibles y de bajo precio; adecuados para cada caso.
La industria ve a los graduandos como	Trabajadores en una cadena de montaje.	Trabajadores con poco desempeño en la sociedad del conocimiento.	Empleadores-colaboradores, empresarios.	Empleadores-colaboradores, empresarios.
Herramientas	Internet Computadora Tablet	Internet Plataforma de redes sociales Computadora – Tablet -- Smartfond Blog – Facebook, Twitter, Wiki.	Internet Plataforma de redes sociales Computadora – Tablet -- Smartfond Blog – Facebook, Twitter, Wiki.	Internet Plataforma de redes sociales Computadora – Tablet -- Smartfond Blog – Facebook, Twitter, Wiki.
Programas	Office y sus programas	Office y sus programas	Office y sus programas	Office y sus programas. Relacionada con la inteligencia artificial.



	Internet 1	Internet 2
Definición	Conjunto descentralizado de redes de comunicación interconectadas	Es una red de cómputo sustentada en tecnologías de vanguardia que permiten una alta velocidad en la transmisión de contenidos y que funciona independientemente de la Internet comercial actual
Orígenes	ARPANET	Internet
Uso	Comercial, informativo y de entretenimiento	Usos educativos, de colaboración científica y de investigación, por este motivo, la divulgación del conocimiento y el aprendizaje constituyen sus principales objetivos
Administración	Empresas, universidades, etc.	Administradas por universidades
Protocolos	TCP/IP, HTTP, FTP, SMTP, POP, TELNET	Los mismos de Internet aunado Multicast Calidad de Servicio (QoS) Protocolos especializados (Vgr. H.323) IPv6 Topologías dedicadas, seguras y flexibles
Construida por	Diferentes tecnologías	Fibras ópticas (dark fibers), lo cual les permite que sean ellos quienes definan los anchos de banda de sus redes, pudiendo crear redes con grandes anchos de banda
Ancho de banda	612mbps	1 a 10 gigabits o superiores usando técnicas como DWDM D ense, W avelength, D ivision, M ultiplexing, varios láseres de diferentes longitudes de onda
Servicios	World Wide Web, Correo electrónico, Grupos de Noticias (News Boletines de noticias), Listas de distribución, Foros web, Weblogs, blogs, o bitácoras, Transferencia de archivos FTP (File Transmission Protocol), Intercambio de archivo P2P, ArchieRSS, Atom, XML, Spaces	Aparte de los manejados por Internet también Middleware: capa de software entre la red y las aplicaciones, servicios como identificación, autenticación, autorización, directorios y seguridad.

Conclusiones

Muños Barrales Juan Alberto

Las 4 web tienen muchas diferencias entre ellas ya que cada una de ellas es el mejoramiento de la anterior.

Cada una tiene sus diferentes características por eso son distintas entre si, desde que una solo tiene una sola utilidad, hasta una que nos sirve para realizar varias cosas y estar comunicados entre sí.

Se sigue mejorando la web para tener un mejor uso de ella y para que cualquier persona la pueda utilizar ya que hoy en día ya casi todo el mundo la utiliza hay una que otra persona no le entiende y es por eso se busca mejorarla para que haya una mejor comprensión de esta

Ordaz Eliosa Oswaldo Donovan

Y para terminar, tenemos el resumen de que cada tecnología tuvo mejoras con su antepasado pero por lo menos en el caso de la web si bien la 4 puede resultar ser la mejor la web 1 y la web 2 son las más usadas hoy en día.

Romero Ramírez Susana Vianey

De acuerdo con la información recabada podemos concluir que las modificaciones en las diferentes web o internet se han puesto más al alcance de todos, muestran mejoras en sus servicios y eficacia y esto ha ayudado que a lo largo del tiempo las cosas que se realizan con ayuda de los mismos sean de la mejor manera posible.

También ciertas cosas desaparecieron o fueron sustituidas por otras, pero no porque no sean necesarias, al contrario fueron mejoradas para un mejor funcionamiento, seguirán cambiando en todo momento, podrán estar en algún punto sin modificación pero no mucho porque todo cambia para mejor.

Sanchez Guajardo Daniela Michel

En conclusión, podríamos decir que la web, es una web social. Esto es así por que la base de esta web es el usuario. Sin los usuarios no podría existir un sistema como este. en donde se puede compartir todo tipo de información, desde vídeos o imágenes a presentaciones o archivos de texto. Además de simplemente compartir esta información, se puede opinar, votarla, ponerla en una categoría (tag), e incluso, muchas veces (como en el caso de las wikis) modificarla.

Los mayores exponentes de la web 2.0 son los blogs y las wikis:

Los blogs (o bitácoras) son espacios en donde uno puede poner la información que uno desee, y sus visitantes pueden dar mas ideas, mas información o una opinión mediante los comentarios.