

**UPIICSA-**

**Unidad Profesional Interdisciplinaria de Ingeniería  
y Ciencias Sociales y Administrativas**



**Maestro: Velasco Contreras José Antonio**

**Alumno: Muñoz Barrales Juan Alberto**

**Secuencia: 2CV20**

## **Tarea 5: ¿Cuál es la importancia de la multimedia y sus usos?**

La multimedia nos facilita la explicación o desarrollo de un tema, pues involucra a más sentidos, es más dinámica la explicación e innovadora nos permite educar a los jóvenes a manejar la basta información, incrementa la cultura y favorece la competitividad facilita el proceso de enseñanza aprendizaje y se ahorran recursos materiales, humanos, económicos y de tiempo; una buena opción para los tiempos actuales.

La multimedia encuentra su uso en varias áreas, pero no limitado a: arte, educación, entretenimiento, ingeniería, medicina, matemáticas, negocio, y la investigación científica.

**En la educación:** La multimedia se utiliza para producir los cursos de aprendizaje computarizado (popularmente llamados CBTs) y los libros de consulta como enciclopedia y almanaques. Un CBT deja al usuario pasar con una serie de presentaciones, de texto sobre un asunto particular, y de ilustraciones asociadas en varios formatos de información.

**El sistema de la mensajería de la multimedia, o MMS:** Es un uso que permite que uno envíe y que reciba los mensajes que contienen la multimedia - contenido relacionado. MMS es una característica común de la mayoría de los teléfonos celulares.

**Una enciclopedia electrónica multimedia:** Puede presentar la información de maneras mejores que la enciclopedia tradicional, así que el usuario tiene más diversión y aprende más rápidamente. Por ejemplo, un artículo sobre la segunda guerra mundial puede incluir hyperlinks (hiperligas o hiperenlaces) a los artículos sobre los países implicados en la guerra.

**La multimedia es muy usada en la industria del entretenimiento:** Para desarrollar especialmente efectos especiales en películas y la animación para los personajes de caricaturas. Los juegos de la multimedia son un pasatiempo popular y son programas del software como CD-ROMs o disponibles en línea. Algunos juegos de video también utilizan características de la multimedia. Los usos de la multimedia permiten que los usuarios participen activamente en vez de estar sentados llamados recipientes pasivos de la información, la multimedia es interactiva.



## Web gráfica

### Importancia multimedia

<https://es.slideshare.net/origel/la-importancia-de-multimedia#:~:text=Multimedia%20nos%20facilita%20la%20explicaci%C3%B3n,e nse%C3%B1anz>

<https://www.importancia.org/multimedia.php>

<https://www.mindomo.com/es/mindmap/la-multimedia-y-su-importancia-c32c998cda3e41c5dbe737a73431ba12>