

VICENTE GONZÁLEZ BUGUEÑO

linkedin.com/in/vicedh | +56 9 9771 4081 | vicedh@aol.com | La Serena

PRESENTACIÓN

Ingeniero civil mecánico formado en mantenimiento y elaboración de proyectos, con capacidad de cumplir normas relacionadas a la mecánica, tales como vibraciones, redes de agua, gas y el cálculo de KPI, con experiencia en ejecución de proyectos que incluyen soldadura, apernado y dimensionado de metales.

EXPERIENCIA LABORAL

Reponedor de supermercado <i>Lider</i>	2025.04-hoy
Practicante y tesista <i>Universidad de La Serena</i> <ul style="list-style-type: none">• Investigar fuerzas durante microfresado.• Predecir fuerzas mediante análisis de vibraciones y regresiones lineales.• Determinación de parámetros de operación para microfresado.	2023.07-2024.12

EDUCACIÓN

Ingeniería civil mecánica <i>Universidad de La Serena</i> <ul style="list-style-type: none">• Elaborar y gestionar proyectos mecánicos.• Investigar y aplicar fundamentos teóricos de la mecánica.• Utilizar asistencia computacional.	2017.03-2024.12
--	------------------------

CAPACIDADES

Dimensionar paneles solares <i>Renewable energy resources</i> <ul style="list-style-type: none">• Estimar energía por metro cuadrado según ubicación.• Comparar distintas inclinaciones de los paneles solares.
Evaluar vibraciones <i>ISO 20816</i> <ul style="list-style-type: none">• Procesar mediciones de vibraciones de ejes.• Evaluar la severidad con velocidad RMS y desplazamiento máximo.

ASISTENCIA COMPUTACIONAL

Elaboración de informes: Microsoft Office, LaTeX, Python (gráficos).
Diseño mecánico: Inventor, Python.
Dibujo técnico: Inventor, SolidWorks, AutoCAD, FreeCAD.
Python: Pandas, BeautifulSoup4, Matplotlib, Numpy, Manim, Scipy.stats,
Coordinación de actividades: ProjectLibre (cartas Gantt).

IDIOMAS

Inglés oral y escrito: Avanzado
Español oral y escrito: Nativo

CERTIFICADOS

Ingeniero civil mecánico <i>Universidad de La Serena</i>	2025.03-∞
Conductor B/C <i>Gobierno de Chile</i>	2017.01-2029.07
Educación media <i>Gobierno de Chile</i>	2016.06-∞