１作目

3DRogueDungeons作品説明

## 作品概要

* ローグライク系ゲーム。
* 敵を倒しつつ最下層を目指すゲーム。

## 開発期間

* 2015年9月から2015年12月

## 開発ツール

* VisualStudio2013
* DirectX9

## 開発人数、役割

* 開発人数1人。
* 全体。

## 今作でチャレンジした点

* DirectX9の固定機能パイプラインを使用して作成。
* 自動ダンジョン生成アルゴリズムを使用してダンジョンを生成。

## 次回作で改善したい点

* アニメーションのつけ方がわからなかったので次回作でつける。
* クラスを継承しすぎていたので移譲にする。