３作目

nkARMORED\_CORE

## 作品概要

* アーマードコアを模した作品。
* フィールド内を動き回れるだけ。
* モデルが絶望的だったためあきらめた。

## 開発期間

* 不明

## 開発ツール

* VisualStudio2015
* DirectX9
* Git

## 開発人数、役割

* 開発人数1人。
* 全て。

## 今作でチャレンジした点

* レイキャストでの地面判定をした。
* エンジン部分をライブラリ化した、結果ほかのゲームを制作するときも同じエンジンを使用して作成できる。

## 次回作で改善したい点

* もっとゲームを作る。
* 色々なグラフィック技術を実装する。