Challenge 48H – Groupe 8

Participants : Alex TRAN , ELBOUHSSAINI Walid Ahmed , Yanis DJOUDI ,Jérémy Massé, Sébastien Durand

Tables des matières :

- Outils / technologies utilisées
- Objectifs
 - o Gestion de toute l'application
 - o Modération
 - Des participants
 - Des organisateurs
 - Des événements
 - Dashboard
- Expérience Admin/Client
 - o S'inscrire à un évent
 - o Créer un évènement
- Hosting de l'app / BDD
 - o Google Cloud Platform
 - o BDD Symfony
 - o Exemple de Dashboard de visualisation (fake data)

• Outils / technologies utilisées







Github: Pour l'organisation du travail et l'unification de la version du code.

Symfony: Pour Le Core de la web app.

Streamlit: Un dashboard de visualisation à partir de fake data générée en ligne

Objectifs

L'objectif principal est de faire une Web app qui permet l'organisation d'évènements, que vous soyez administrateur souhaitant fonder et créer un évènement, ou que vous soyez un participant dans un évènement quelconque.

On a aussi eu la chance de faire un dashboard en Symfony, ainsi qu'un autre dashboard en Streamlit qui permettra de visualiser les données qu'on a, afin d'identifier les trends des clients (Organisateurs ou participants) afin de mieux optimiser cette app.

Expérience Admin/Client:

L'organisateur de l'évènement pourra créer un évènement sur la web app après authentification via son compte d'administrateur qui dispose des droits , avec tous ses détails afin que d'autres participant peuvent s'y inscrire et y participer. Il pourra aussi supprimer et ajouter non pas qu'un seul mais plusieurs évènements à la fois.

Le participant pourra s'inscrire dans différents évènements à la fois après authentification bien sûr via son compte aux droits limites, on travaille toujours sur la validation par mail.

Hosting de l'app / BDD

En ce qui concerne la base de donnees , nous avons decide d'utiliser une BDD SQL via symfony , le hosting sera sur la plateforme Google Cloud , l'architecture de la bdd est la suivante :

