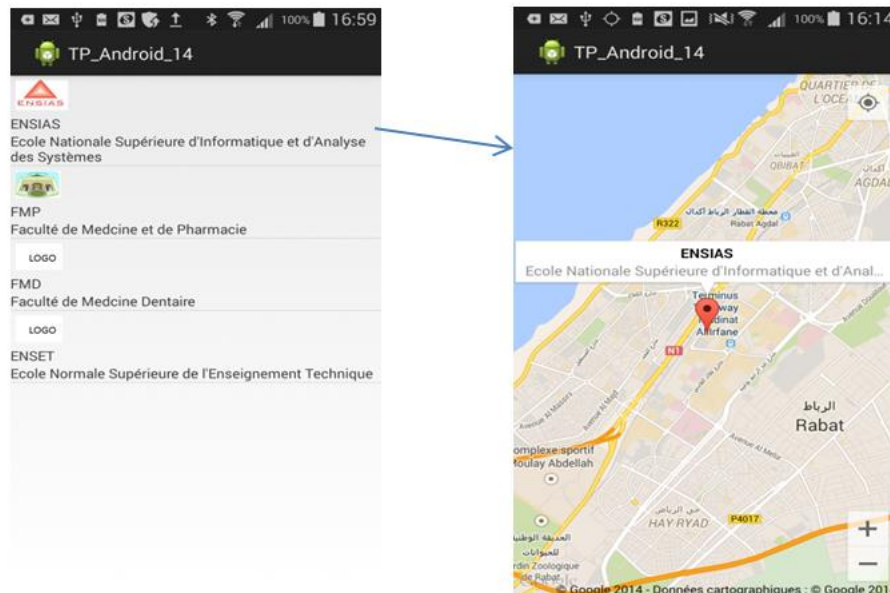


TP4



L'objectif de ce TP est l'usage de l'API GoogleMaps comme suite du TP3. Pour la réalisation de ce TP suivez les étapes suivantes:



<https://developer.android.com/index.html?q=MapsActivity>

Etape 1 :

- Ouvrez AndroidManifest.xml pour voir ses composants puis fermez-le.
- Ajouter l'activité MapsActivity de type « Google Maps Activity » : new/Google/Google Maps Activity
 - o Rq : un layout est ajouté contenant un fragement pour l'affichage de la MAP
 - `activity_maps.xml`
 - o Rq : un fichier XML est ajouté dans le dossier value
 - `google_maps_api.xml`
- Ouvrez AndroidManifest.xml que remarquez-vous ?

Etape 2 :

Votre application doit disposer d'une clé d'API pour pouvoir accéder aux serveurs Google Maps. Le type de clé dont vous avez besoin est **Key for Android applications**. Cette clé est gratuite. Vous pouvez l'utiliser avec n'importe quelle application qui appelle Google Maps Android API ; elle prend en charge un nombre illimité d'utilisateurs :

- Copiez le lien fourni dans le fichier `google_maps_api.xml` et collez-le dans votre navigateur.
- Suivez les instructions pour créer un nouveau projet sur la console ou sélectionnez un projet existant
- Créez une clé d'API Android pour votre projet de console.
- Copiez la clé d'API obtenue, retournez dans Android Studio et collez la clé d'API dans l'élément `<string>` du fichier `google_maps_api.xml`.

Etape 3 :

- Ouvrir `AndroidManifest.xml` de l'application :
 - La clé générée ajoutée dans le `res/value/ google_maps_api.xml` est aussi ajoutée dans le manifest.

```
<meta-data
    android:name= "com.google.android.maps.v2.API_KEY"
    android:value= "API_KEY"/>
```



Etape 4:

- Dans la méthode `onMapReady` de l'activité « `MapsActivity` »
 - Récupérer les informations relatives à l'établissement choisi (label, description, latitude, longitude) envoyées par l'activité « `ListeActivity` »
 - Ajouter les lignes suivantes pour localiser l'établissement sur la map :

```
LatLng position = new LatLng(lat, lng);
mMap.moveCamera(CameraUpdateFactory.newLatLngZoom(position, 13));
mMap.addMarker(new
MarkerOptions().title(label).snippet(desc).position(position));
```

- **A vous de personnaliser votre map ...**