```
┌─────────────────┐
│     QObject     │
└─────────────────┘
         △
         │
         │
┌─────────────────────────────────────────────┐
│                  ScoreModel                   │
├─────────────────────────────────────────────┤
│ - m_currentThresholdIdx : int                 │
│ - m_currentScore : int                        │
│ - m_totalScore : int                          │
│ - m_scoreThresholds : int[def::maxNumOfLevels]│
├─────────────────────────────────────────────┤
│ <constructor> + ScoreModel()                  │
│ + ~ScoreModel()                               │
│                                               │
│ signals:                                      │
│ + update(score : int)                         │
│ + updateView(newValue : int) : void           │
│ + maxPerLevelAchieved() : void                │
│                                               │
│ slots:                                        │
│ + reset() : void                              │
│ + get() : void                                │
│ + addPoints(value : int) : void               │
└─────────────────────────────────────────────┘
```