```
┌─────────────────────┐
│    QGraphicsView    │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌──────────────────────────────────────────────┐
│                 GraphicsView                   │
├──────────────────────────────────────────────┤
│                                                │
├──────────────────────────────────────────────┤
│ <constructor> + GraphicsView()                 │
│ <constructor> + GraphicsView(scene : QGraphicsScene*,│
│                           parent : QWidget*)   │
│ + ~GraphicsView()                              │
│ + setGraphicsEffects(opacity : qreal,          │
│                    blurRadius : qreal) : void  │
│ + startAllItems() : void                       │
│ + stopAllItems() : void                        │
│                                                │
│ signals:                                       │
│ + mousePressed(event : QMouseEvent*) : void    │
│ + mouseReleased(event : QMouseEvent*) : void   │
│ + mouseMoved(event : QMouseEvent*) : void      │
│                                                │
│ slots:                                         │
│ + mousePressEvent(event : QMouseEvent*) : void │
│ + mouseReleaseEvent(event : QMouseEvent*) : void│
│ + mouseMoveEvent(event : QMouseEvent*) : void  │
└──────────────────────────────────────────────┘
```