```
┌─────────────────┐
│   QMainWindow   │
└─────────────────┘
         △
         │
         │
┌───────────────────────────────────────────────────────┐
│                      GeneralView                       │
├───────────────────────────────────────────────────────┤
│ - m_scene : QGraphicsScene                             │
│ - m_title : QLabel                                     │
│ - m_author : QLabel                                    │
│ - m_pause : QLabel                                     │
│ - m_startButton : QPushButton                          │
│ - m_highScoreButton : QPushButton                      │
│ - m_quitButton : QPushButton                           │
│ - m_backToMenuButton : QPushButton                     │
│ - m_saveAfterGameOver : QPushButton                    │
│ - m_highScoreList : QListWidget                        │
├───────────────────────────────────────────────────────┤
│ <constructor> + GeneralView()                          │
│ ~GeneralView()                                         │
│                                                        │
│ signals:                                               │
│ + mousePressed() : void                                │
│ + mouseReleased() : void                               │
│ + mouseMoved() : void                                  │
│                                                        │
│ slots:                                                 │
│ + menu() : void                                        │
│ + startGame() : void                                   │
│ + pause() : void                                       │
│ + gameOver() : void                                    │
│ + highScore() : void                                   │
│ + addGameObject(newObject : QGraphicsItem*) : void     │
│ + mousePressEvent(event : QMouseEvent*) : void         │
│ + mouseReleaseEvent(event : QMouseEvent*) : void       │
│ + mouseMoveEvent(event : QMouseEvent*) : void          │
└───────────────────────────────────────────────────────┘
```