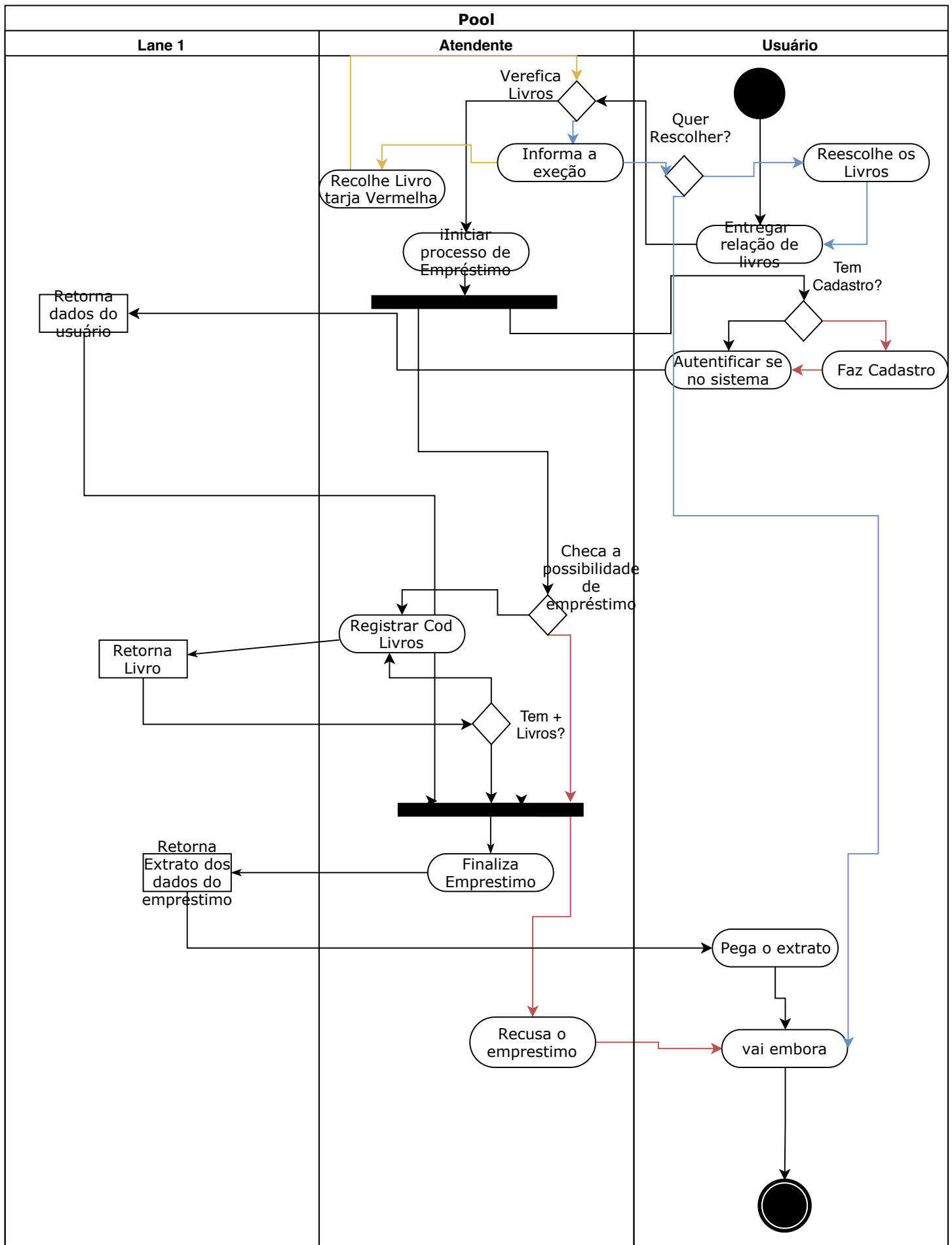


- 1.
2. Como o p
do mundo
- 3.

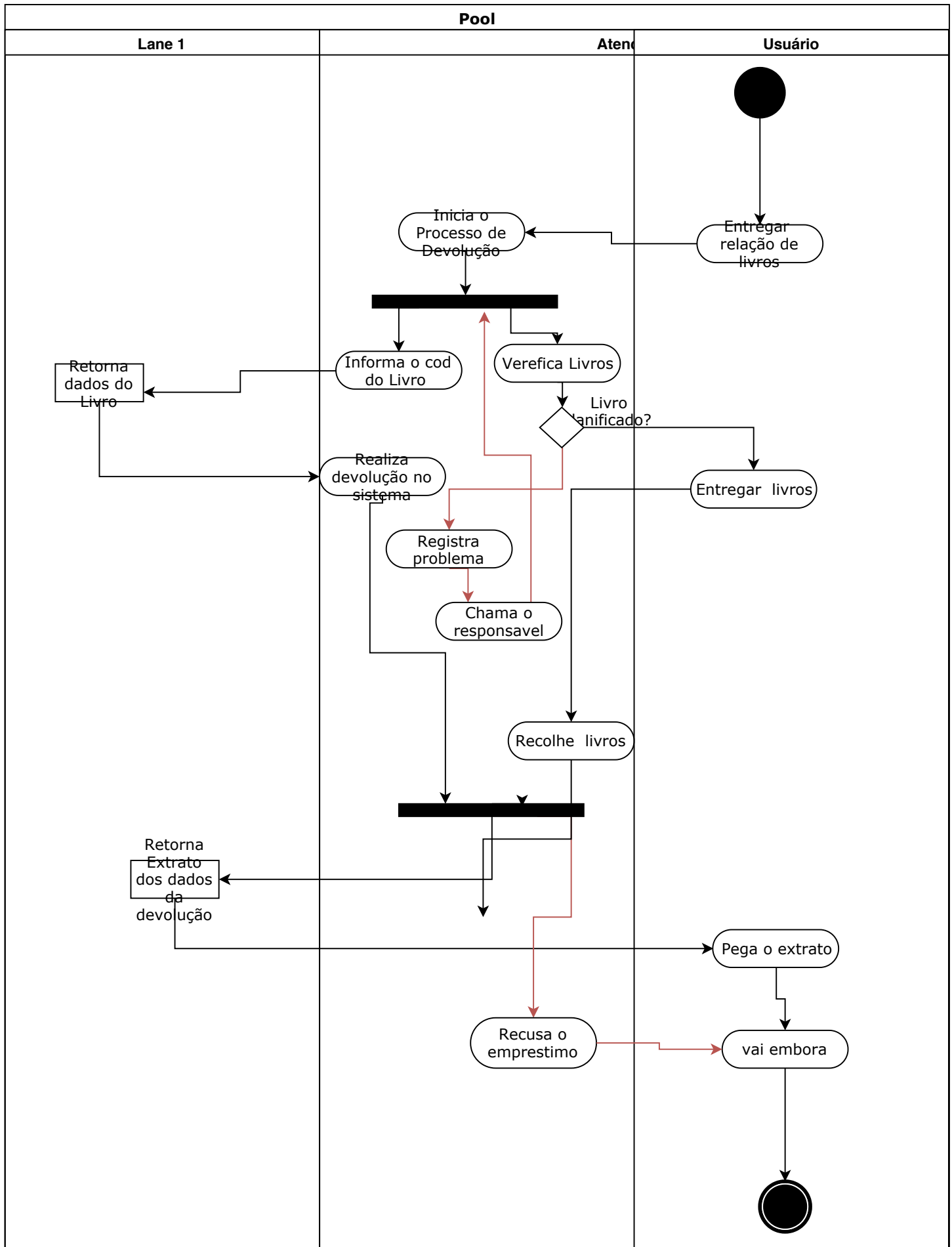
Respostas

Estado de atividade e estado de ação, transições e objectos
próprio nome já diz, é uma linguagem para modelagem de objetos
o real, usada para especificar, construir, visualizar e documentar um
software
a

4)a)



4)b)



4)c)

