

# Generator Testów

Tadeusz Raczek

Informatyka Stosowana

Rok II

Wydział Fizyki i Informatyki Stosowanej AGH

# Informacje ogólne

Generator Testów to projekt mający ułatwić i zautomatyzować proces oceniania studentów. Składa się on z dwóch modułów:

- a. Kreatora testów – części przeznaczonej dla wykładowcy służącej do tworzenia testów.
- b. Modułu testującego – przeznaczonej na stanowiska studenckie.

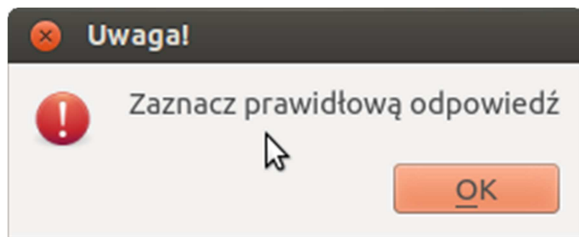
Projekt został napisany w języku C++ z wykorzystaniem biblioteki Qt oraz środowiska programistycznego QtCreator. Do utworzenia dokumentacji użyto programu doxygen.

## Kreator Testów

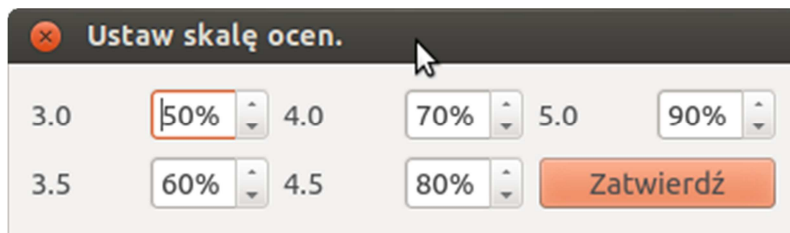
Po uruchomieniu programu pojawia się interfejs tworzenia testów:

The image displays two side-by-side screenshots of the 'Kreator testów' (Test Creator) application window. Both windows have a title bar with standard OS controls and the text 'Kreator testów'.  
The left window shows the initial state: a text input field labeled 'Pytanie' is empty. Below it are nine radio buttons, each followed by a numbered text input field (1. to 9.). All input fields are empty. At the bottom are three buttons: 'Poprzednie', 'Następne', and 'Stwórz test'.  
The right window shows the interface after some data entry: the 'Pytanie' field contains the text 'Pytanie'. The first three numbered options have been filled: '1. odp.1', '2. odp.2', and '3. odp.3'. The radio button for option 2 is selected (indicated by a filled circle). The other numbered options (4-9) remain empty. The same three buttons ('Poprzednie', 'Następne', 'Stwórz test') are at the bottom.

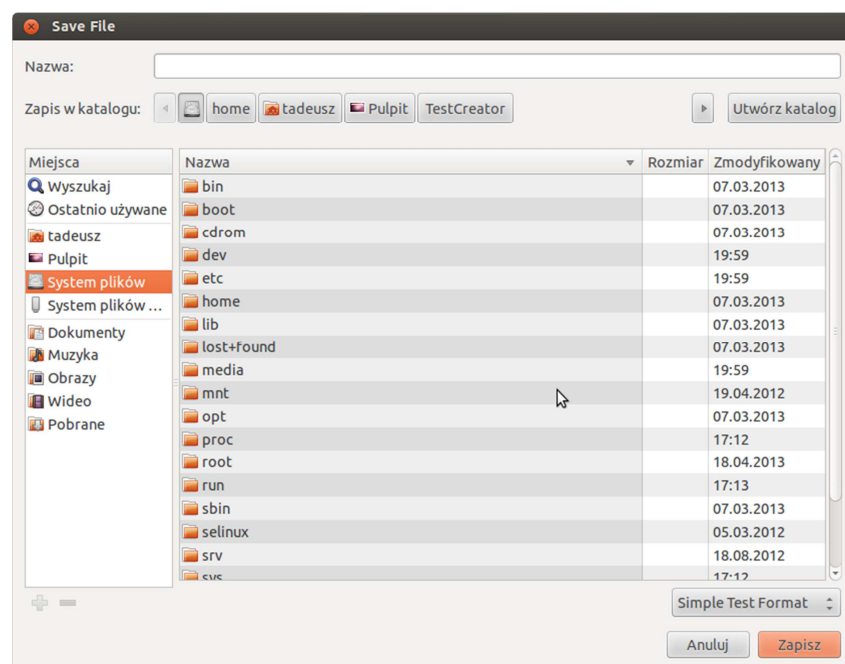
Na początku, jedynym aktywnym polem jest pole pozwalające na utworzenie pytania, jednak w miarę edycji pojawiać się będą kolejne pola. Po kolejnych pytaniach można nawigować dzięki klawiszom Poprzednie/ Następne. Została w nie wbudowana funkcjonalność sprawdzania poprawności danych.



Po napisaniu wszystkich pytań klikamy przycisk Stwórz test. Pojawia się wtedy kolejne okno pozwalające na ustawienie minimalnych wyników procentowych potrzebnych do uzyskania konkretnej oceny. Można zostawić je domyślnie.

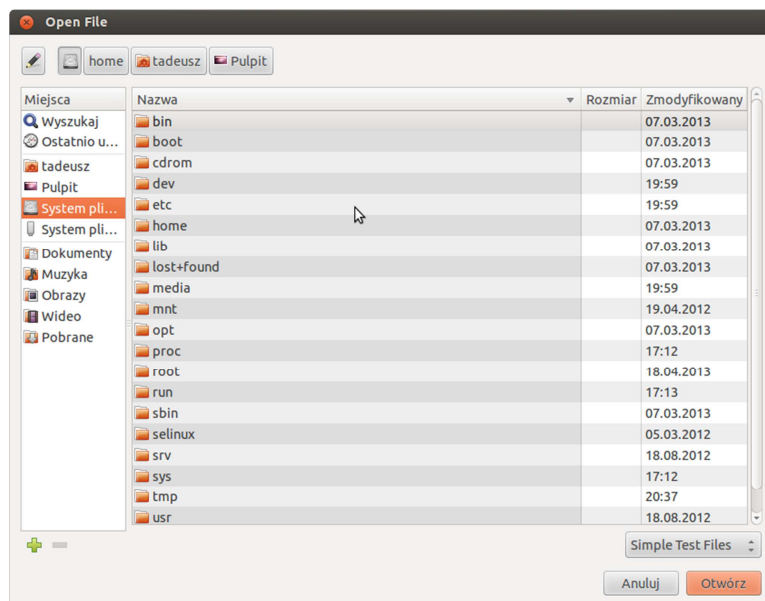
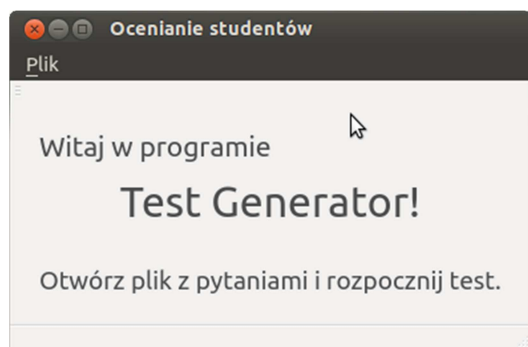


Po zatwierdzeniu, można zapisać plik do formatu \*.stf (Simple Test Format) i udostępnić studentom do testowania.

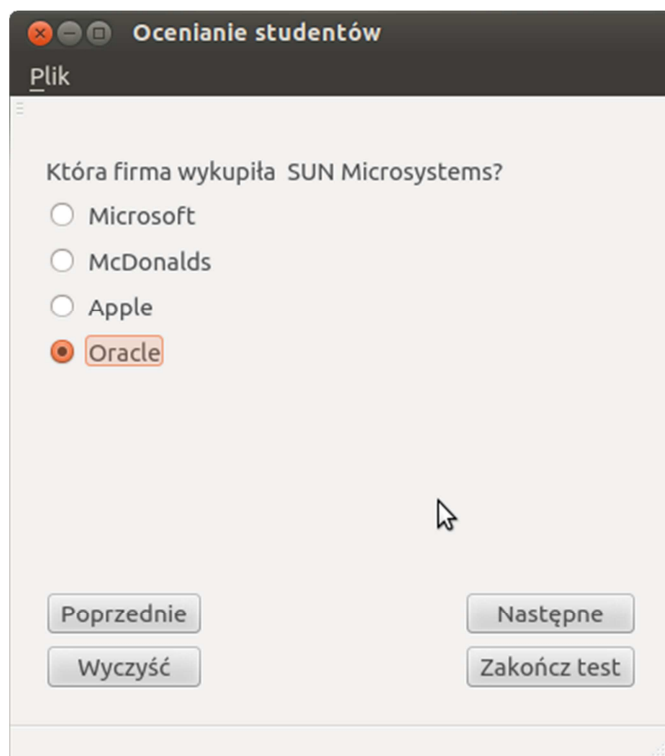
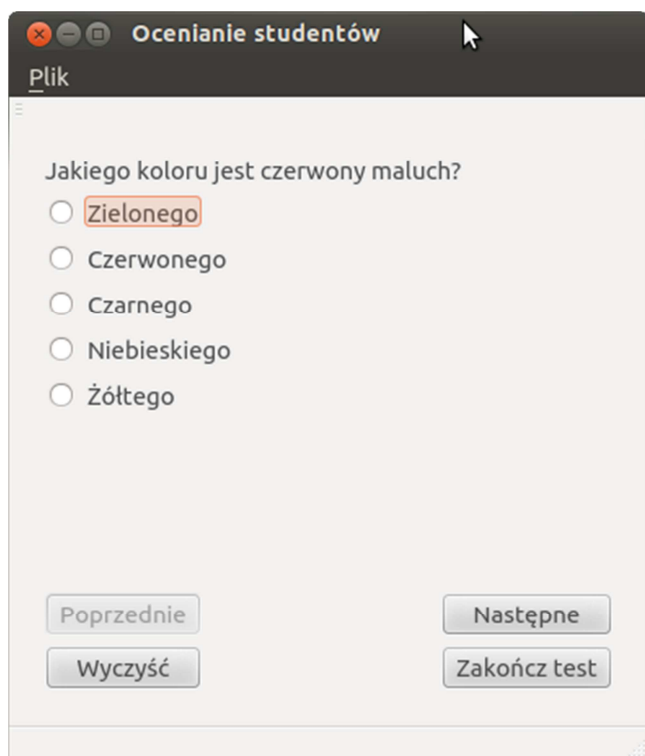


## Moduł testujący

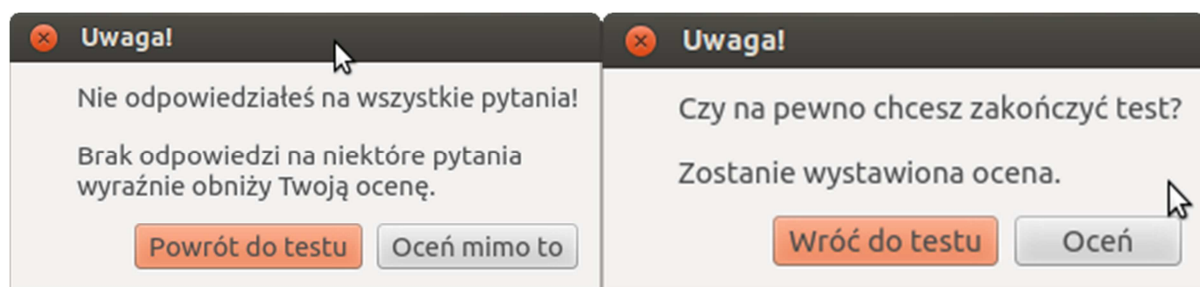
Po uruchomieniu programu pojawia się proste okienko udostępniające jedną funkcjonalność otwarcie testu. W tym celu klikamy Plik, a następnie otwórz. Z menu wybieramy interesujący nas plik .stf i otwieramy.



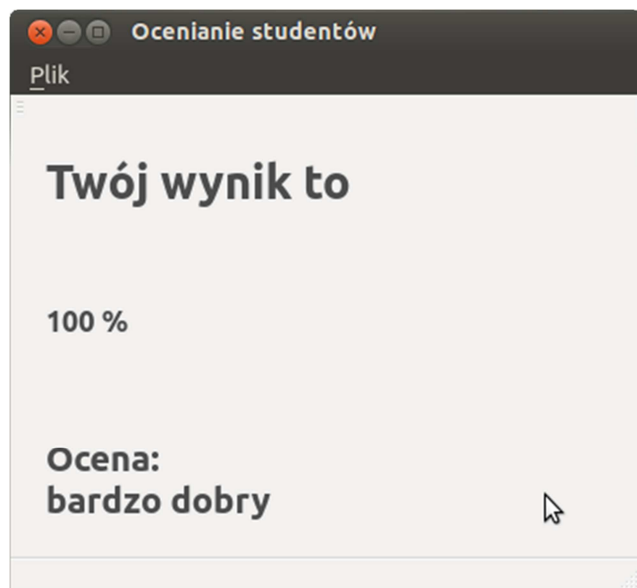
Po wybraniu pliku test jest uruchamiany i ładowane jest pierwsze pytanie. Do nawigacji używamy przycisków Poprzednie i Następne. Dodatkowo dostępne są przyciski Wyczyść – czyszczące odpowiedź na dane pytanie i zakończ test pozwalające otrzymać ocenę. Pojawiają się też opcje menu: Rozpocznij test na nowo i Wyjdź bez oceny.



Po kliknięciu przycisku Zakończ test pojawia się pytanie o potwierdzenie. Jego treść zależy od tego, czy na wszystkie pytania udzielono odpowiedzi.



Wybranie akcji **Oceń** pozwoli na otrzymanie wyniku procentowego oraz oceny.



Jest ona wystawiana na podstawie skali zastosowanej podczas tworzenia testu.

## Uwagi końcowe

Generator Testów to projekt pozwalający na szybkie tworzenie testów dla studentów i jeszcze szybszą ich ocenę. Posiada intuicyjny interfejs, i bogate możliwości. Program został przetestowany na komputerze autora na systemie operacyjnym Ubuntu.