

Generator Testów

Tadeusz Raczek

Informatyka Stosowana

Rok II

Wydział Fizyki i Informatyki Stosowanej AGH

Informacje ogólne

Generator Testów to projekt mający ułatwić i zautomatyzować proces oceniania studentów. Składa się on z dwóch modułów:

- a. Kreatora testów – części przeznaczonej dla wykładowcy służącej do tworzenia testów.
- b. Modułu testującego – przeznaczonej na stanowiska studenckie.

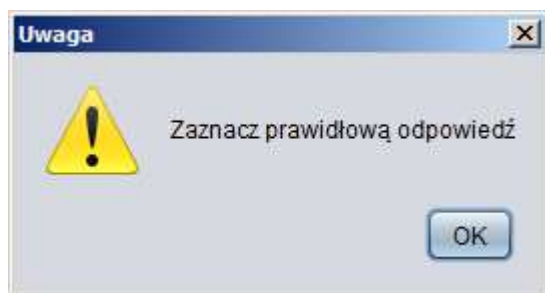
Projekt został napisany w języku Java z wykorzystaniem biblioteki Swing oraz środowiska programistycznego NetBeans. Do utworzenia dokumentacji użyto programu javadoc.

Kreator Testów

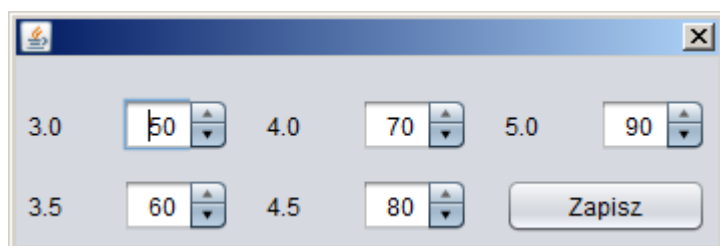
Po uruchomieniu programu pojawia się interfejs tworzenia testów:

The image displays two side-by-side screenshots of a Java Swing application window titled 'Kreator Testów'. The window has a standard title bar with minimize, maximize, and close buttons. The main area is divided into two sections. The top section is labeled 'Pytanie:' and contains a text input field. The bottom section contains nine numbered radio button options (1-9), each followed by a text input field for the answer. In the left screenshot, the 'Pytanie:' field is empty, and all answer fields are empty. In the right screenshot, the 'Pytanie:' field contains the text 'Jakiego koloru jest czerwony maluch?'. The answer fields are populated as follows: 1. 'Zielonego.', 2. 'Białego.', 3. 'Czerwonego' (with the radio button selected), 4. 'Żółtego', and 5. an empty field. The remaining options (6-9) are also empty. At the bottom of the window, there are three buttons: 'Poprzednie', 'Następne', and 'Zapisz'.

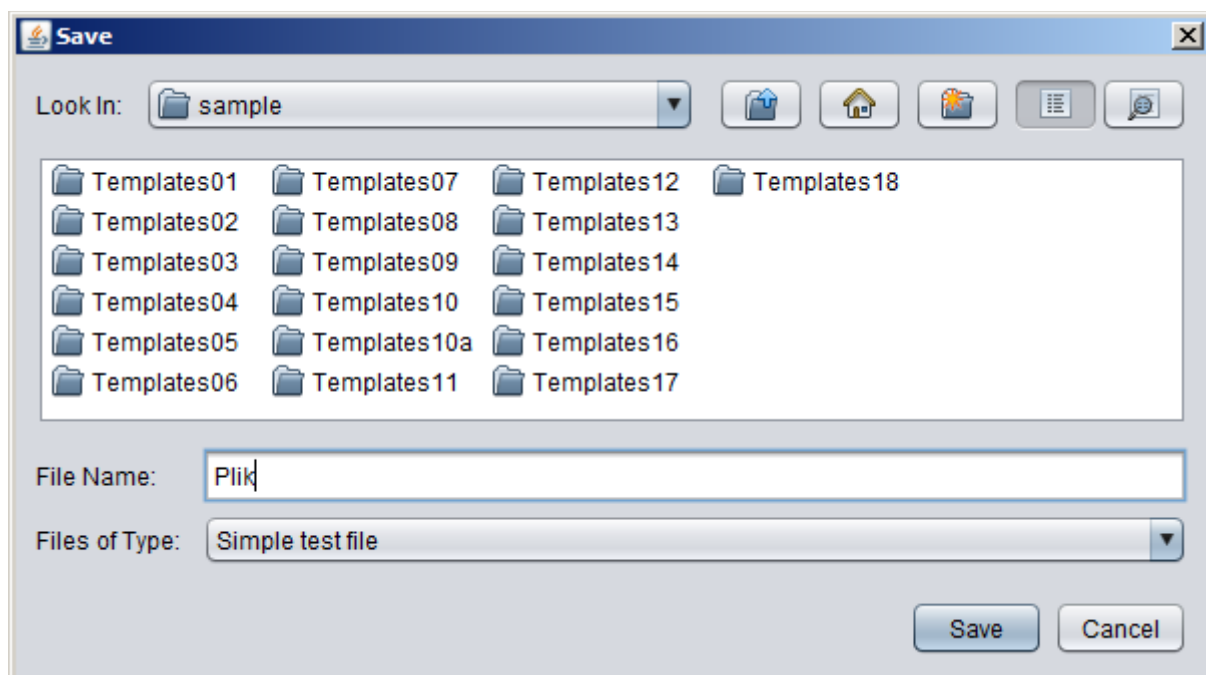
Na początku, jedynym aktywnym polem jest pole pozwalające na utworzenie pytania, jednak w miarę edycji pojawiać się będą kolejne pola. Po kolejnych pytaniach można nawigować dzięki klawiszom Poprzednie/ Następne. Została w nie wbudowana funkcjonalność sprawdzania poprawności danych.



Po napisaniu wszystkich pytań klikamy przycisk Stwórz test. Pojawia się wtedy kolejne okno pozwalające na ustawienie minimalnych wyników procentowych potrzebnych do uzyskania konkretnej oceny. Można zostawić je domyślnie.

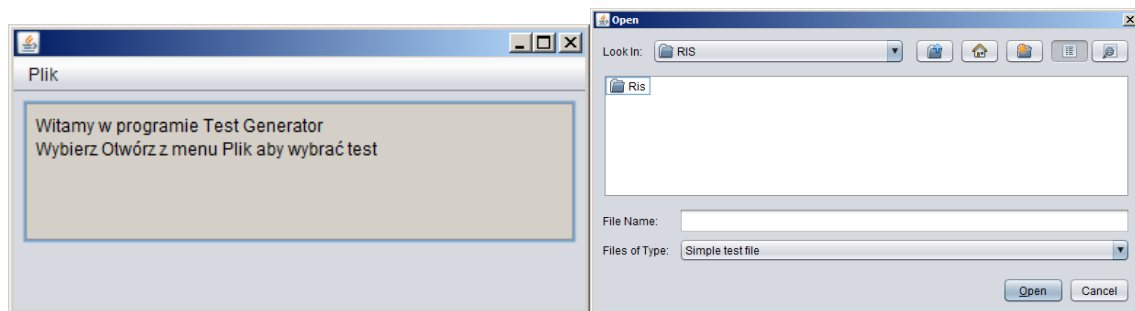


Po zatwierdzeniu, można zapisać plik do formatu *.stf (Simple Test Format) i udostępnić studentom do testowania.

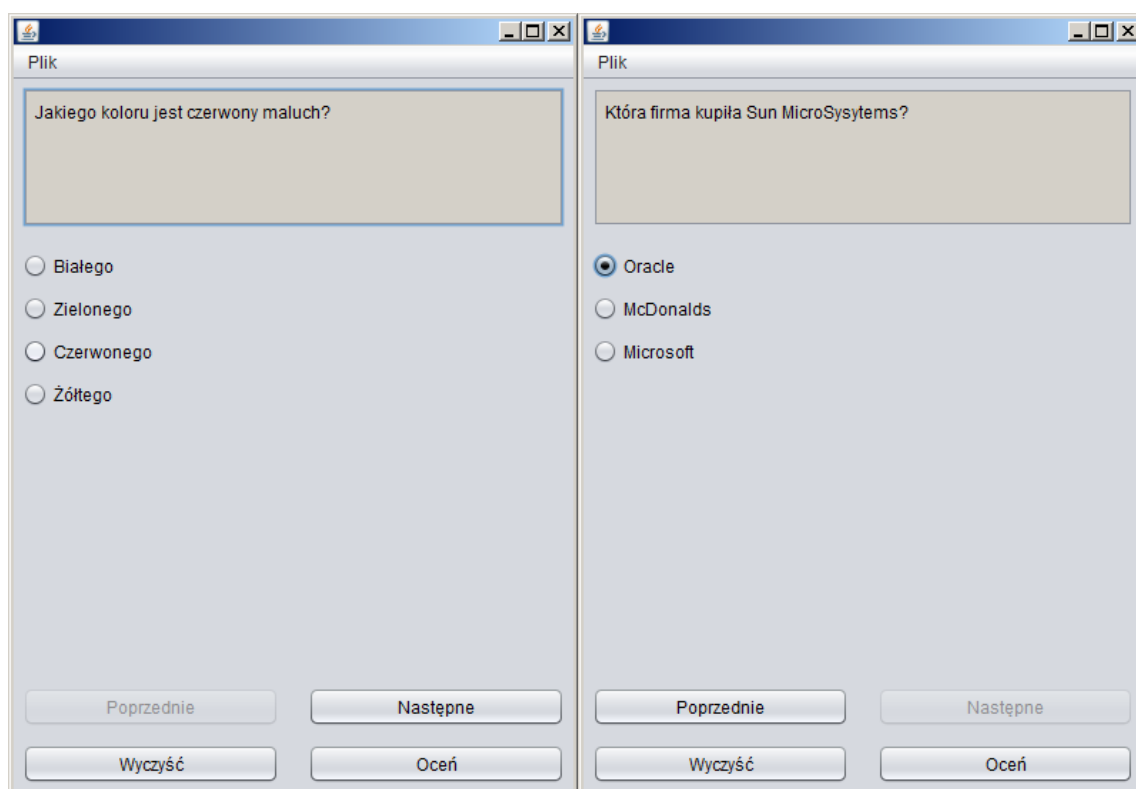


Moduł testujący

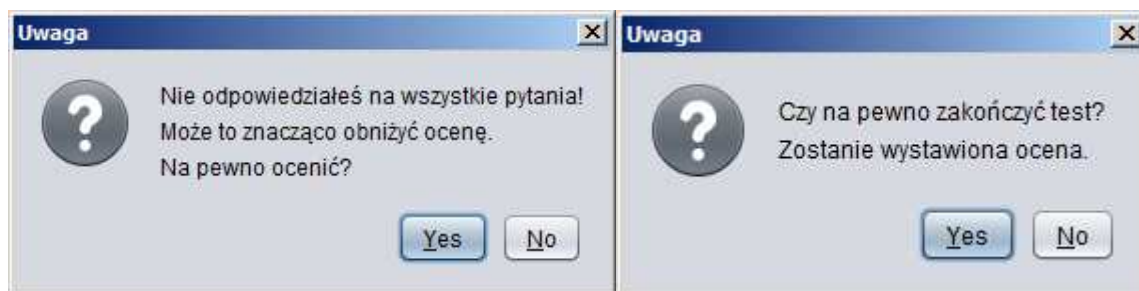
Po uruchomieniu programu pojawia się proste okienko udostępniające jedną funkcjonalność otwarcie testu. W tym celu klikamy Plik, a następnie otwórz. Z menu wybieramy interesujący nas plik *.stf i otwieramy.



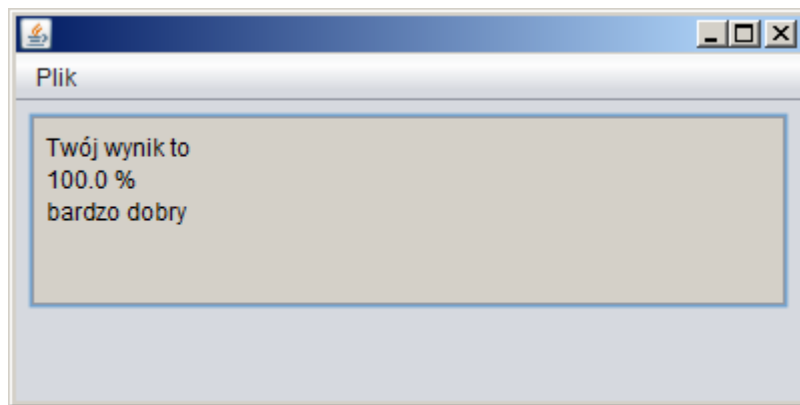
Po wybraniu pliku test jest uruchamiany i ładowane jest pierwsze pytanie. Do nawigacji używamy przycisków Poprzednie i Następne. Dodatkowo dostępne są przyciski Wyczyść – czyszczące odpowiedź na dane pytanie i zakończ test pozwalające otrzymać ocenę. Pojawiają się też opcje menu: Rozpocznij test na nowo i Wyjdź bez oceny.



Po kliknięciu przycisku Zakończ test pojawia się pytanie o potwierdzenie. Jego treść zależy od tego, czy na wszystkie pytania udzielono odpowiedzi.



Wybranie akcji Oceń pozwoli na otrzymanie wyniku procentowego oraz oceny.



Jest ona wystawiana na podstawie skali zastosowanej podczas tworzenia testu.

Uwagi końcowe

Generator Testów to projekt pozwalający na szybkie tworzenie testów dla studentów i jeszcze szybszą ich ocenę. Posiada intuicyjny interfejs, i bogate możliwości. Program został przetestowany na komputerze autora na systemie operacyjnym Windows 7.