INFO641 - TP Bavard

Bavardage et autres échanges

1.	Ve	ersion à l'essentiel	2
а	١.	Gestion d'événements	2
b).	Interface graphique	2
2.	Ve	ersion fonctionnelle	3
а	١.	Connexion et déconnexion	3
3.	Ve	ersion étendue	4
а	١.	Messages privés	4
b).	Thèmes:	6
С	<u>.</u>	Barre de recherche	7

Lien du du projet sur GitHub: https://github.com/Tadf0in/Bavard

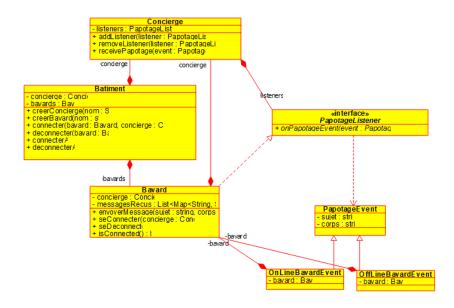




1. Version à l'essentiel

a. Gestion d'événements

Diagramme UML: (Manque quelques méthode)

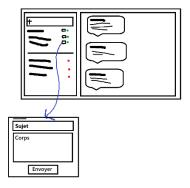


Les bavards implémentent PapotageListener et sont à l'écoute du moindre papotage que le concierge pourrait propager. Ils peuvent eux envoyer un message au concierge pour le transmettre aux autres bavards indirectement.

Le bâtiment gère la connexion des bavards, c'est-à-dire si le concierge doit leur transmettre ou non le message.

b. Interface graphique

Schéma de l'interface graphique :



On retrouve 2 composantes principales:

- La première regroupe à gauche la liste des bavards, avec un bouton pour ouvrir leur interface dédiée. Et à droite, la liste de tous les messages interceptés par le bavard.
- Une interface dédiée à chaque bavard, dans laquelle ils peuvent envoyer un message et voir les messages qu'ils ont reçu.

2. Version fonctionnelle

a. Connexion et déconnexion

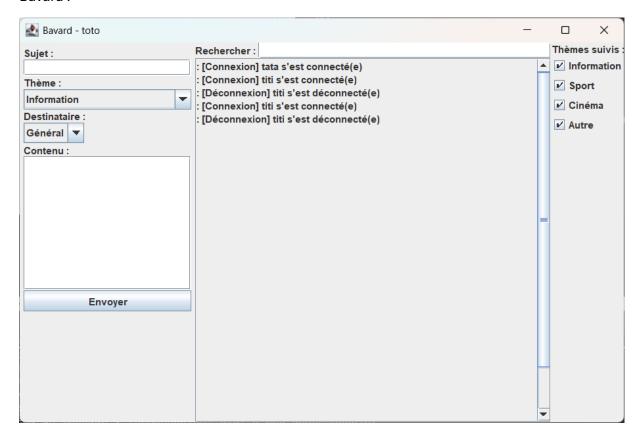
Comme on peut le voir dans le diagramme UML, 2 événements héritent de PapotageEvent : OnLineBavardEvent et OffLineBavardEvent. Cet héritage permet de garder la même logique qu'un message classique pour envoyer la notification de connexion et de déconnexion.

Dans l'interface graphique, à côté de chaque bavard se trouve un bouton rouge ou vert sur lequel cliquer connectera/déconnectera le bavard et changera en fonction la couleur de ce bouton.

Lorsqu'un bavard se connecte ou se déconnecte, un message est alors envoyé, qui apparaît donc dans la liste des messages.



Bavard:



3. Version étendue

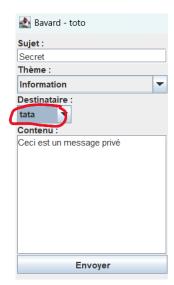
a. Messages privés

Un bavard peut choisir à qui envoyer son message :

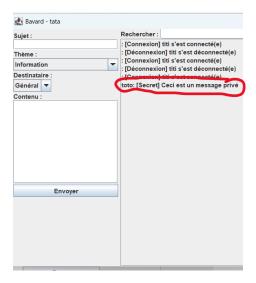
- Soit « Général », pour qu'il soit envoyé au concierge et donc retransmis à tous les autres bavards connectés.
- Ou alors choisir un bavard en particulier à qui l'envoyer, seul lui recevra le message.

Exemple:

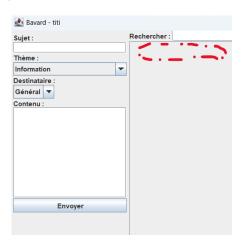
1. Toto écrit un message privé à tata



2. Tata reçoit bien le message



3. Mais titi lui ne reçoit rien

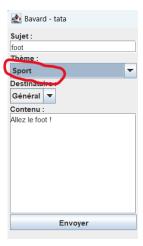


b. Thèmes:

Un bavard peut choisir les thèmes des messages qu'il reçoit. Et donc assigner un thème au message qu'il écrit.

Exemple:

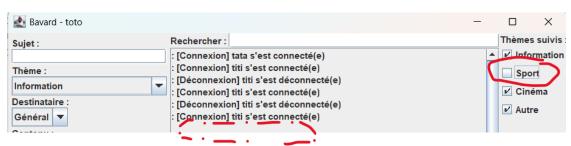
1. Tata écrit un message qui parle de foot, il le classe donc dans le thème « Sport »



2. Titi, qui suit le sport, reçoit le message



3. Toto, par contre, qui lui ne suit pas le sport, ne reçoit pas le message



c. Barre de recherche

On a la possibilité de filtrer les messages reçu grâce à une barre de recherche, qui affiche en direct uniquement les messages comprenant le texte cherché.

Exemple:

1. Plusieurs messages ont été envoyés



2. On ne veut voir que les messages qui parle de foot

