msg\_parser.h文件中struct tagMsgHead为网络包头:

uiLen: 包体长度

uiFlag:

usModuleId: 模块id

uiCmdId: 协议id

uiCode: 返回错误码

uSeqId: 客户端发送请求唯一id

uiCrc: 密钥id(加解密用的)

**socket登录流程**

client

1:VerifyAccount\_Req

SysServer

GateServer

2:PlayerLogin\_Req

ggg 3:PlayerLogin\_Rsp

GameServer

4:Login\_Req