msg\_parser.h文件中struct tagMsgHead为网络包头:

uiLen: 包体长度

uiFlag:

usModuleId: 模块id

uiCmdId: 协议id

uiCode: 返回错误码

uSeqId: 客户端发送请求唯一id

uiCrc: 密钥id(加解密用的)

**登录流程**

client

1:Msg\_Login\_VerifyAccount\_Req

SysServer

GateServer

2:Msg\_ServerInner\_GS\_UserLoginReq

ggg 3:Msg\_ServerInner\_GS\_UserLoginRsp

GameServer

DBServer

4:Msg\_ServerInner\_GG\_Login\_Req

7:Msg\_ServerInner\_GG\_Login\_Rsp

55

5:Msg\_ServerQuery\_UserInfo\_Req

6:Msg\_ServerQuery\_UserInfo\_Rsp

**创角流程**

client

1:Msg\_Login\_CreateUser\_Req

SysServer

GateServer

ggg

2:Msg\_ServerInner\_GG\_CreateUser\_Req

GameServer

DBServer

3:Msg\_ServerInner\_GS\_UniqueId\_Req

7:Msg\_ServerInner\_GG\_CreateUser\_Rsp

55 4::Msg\_ServerInner\_GS\_UniqueId\_Rsp

5:Msg\_ServerQuery\_CreateUser\_Req

6:Msg\_ServerQuery\_CreateUser\_Rsp