PROTOTIPAÇÃO



IFRN - ITNC - Natal Central

Facilitador: Marcos Oliveira

29 de agosto de 2018

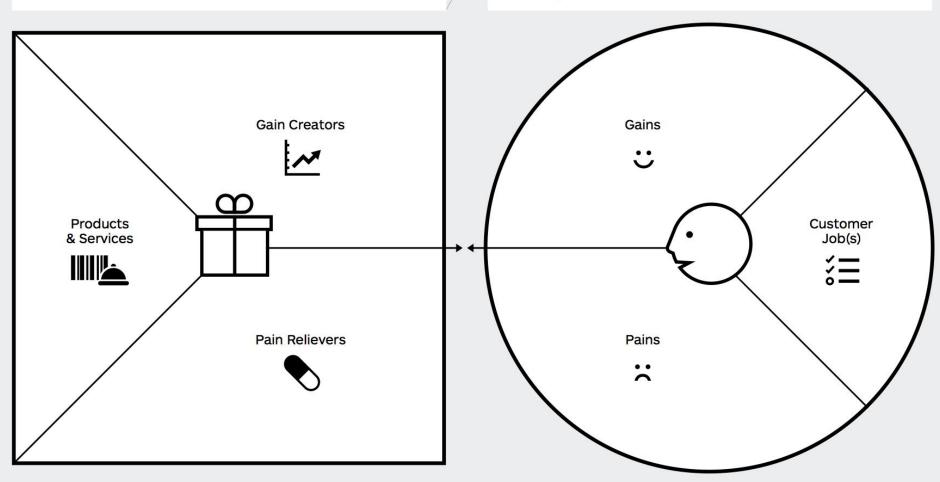


Como gerar valor para o cliente?

The Value Proposition Canvas

Value Proposition

Customer Segment









TESTE& FALHE& **APRENDA&** PIVOTE &

REPITA * Até dar certo.

Prática 1!

- 1. Discuta com o seu time e defina qual a principal dor do seu cliente.
- 2. Caso já tenha uma solução desenvolvida para a principal dor, pense em qual dor o cliente ainda possui que possa ser solucionada por um incremento em sua solução.



ideação



Brainstorming é uma técnica para estimular a geração de um grande número de ideias em um curto espaço de tempo.



Brainstorming, modo de usar:

- 1. Quanto maior a quantia de ideias geradas pela equipe, maior é a chance de produzir uma solução inovadora e funcional.
- 2. O foco deve estar em aprimorar e produzir ideias, adiando a avaliação para um momento posterior.
- 3. É positivo contribuir com perspectivas ousadas, sem deixar o senso crítico inviabilizar o debate e o desenvolvimento da ideia.
- 4. Ideias podem ser combinadas, adaptadas, transformadas e desmembradas em muitas outras por qualquer um da equipe.



Prática 2!

- 1. Forme um grupo;
- 2. Escolha um segmento de cliente com o qual você tenha interagido;
- 3. Fale para o grupo de uma dor desse segmento de cliente que você considere relevante;
- 4. Peça ao grupo para propor ideias de solução para esse problema e registrá-las num post-it.
- 5. Não julgue nem avalie as ideias. Apenas as colete.





CRITÉRIO NORTEADORES	IDEIA 1	IDEIA 2	IDEIA 3	IDEIA 4	IDEIA 5	IDEIA 6
CRITÉRIO 1	~	×	~	~	×	×
CRITÉRIO 2	~	~	~	~	X	××
CRITÉRIO 3	X	~	X	~	×	~
CRITÉRIO 4	~	××	~	~	×	X
CRITÉRIO 5	~	X	~	~	×	X
CRITÉRIO 6	~	××	~	~	~	~
CRITÉRIO 7	×	X	X	~	×	×
	8,0	8,0	9,5	11	4,0	7,5
			2	2	2	
	A		8	42	A	
				1		
		\$	\$		\$	\$
			E.		E,	

Prática 3!

- Defina critérios para seleção das ideias que serão prototipadas;
- 2. Considere critérios como potencial de valor para o cliente, custo de desenvolvimento, tempo de desenvolvimento, capacidade de realizar, etc;
- 3. Atribua uma nota de 0 a 5 para cada ideia conforme os critérios definidos;
- 4. Some os resultados.
- 5. Que ideia(s) será(ão)
 prototipada(s)?

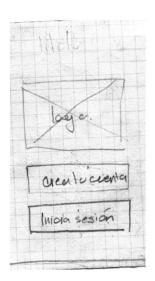


Protótipo



Exemplos de Protótipos

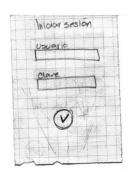












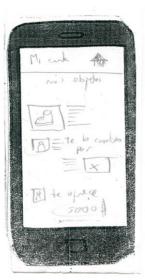




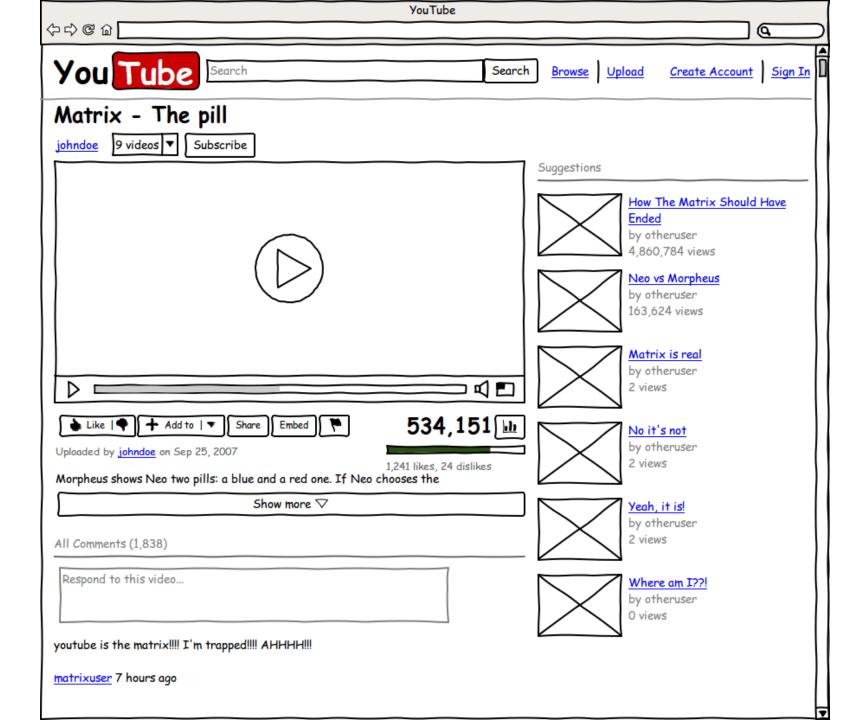






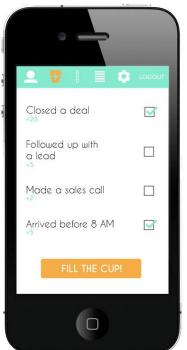


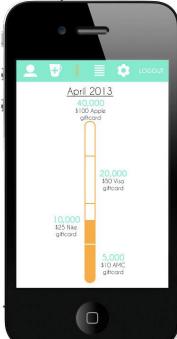






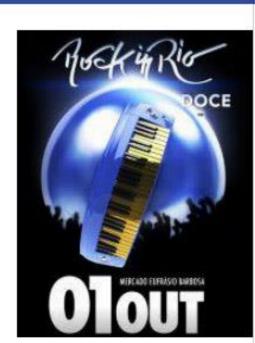












12.180 confirmaram Ver todos presença

Rock In Rio Doce

Compartilhar · Evento público

Hora sexta, 23 de setembro às 00:00 - 02 de outubro às 00:00

Localização Mercado Eufrásio Barbosa

DIA 01 DE OUTUBRO - A PARTIR DAS 22 HORAS - SÁBADO

Olinda, Brazil

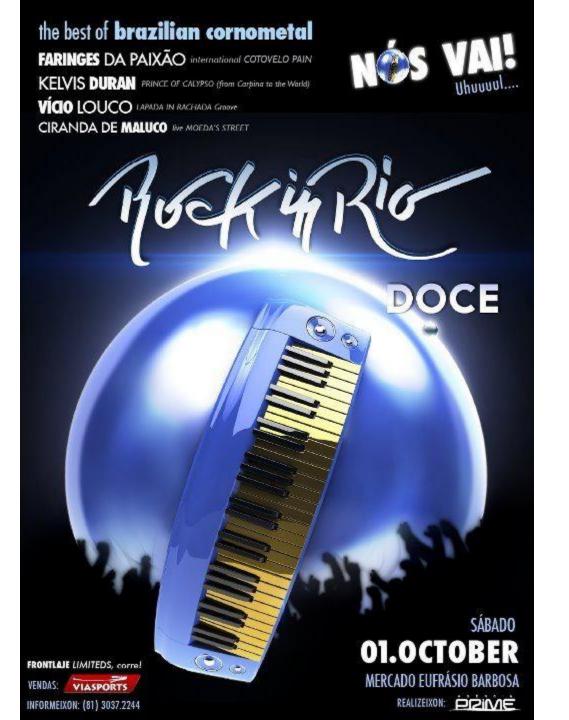
Criado por Rafael Queiroz, Cadu Carvalheira, Thais Zoby Mostrar tudo (5)

Mais CHEGOOOU O TÃO ESPERADOOO DIIIAAA!!!!
informações

OBS: ASSISTAM O NE TV (primeira edição): MATÉRIA INÉDITA DO ROCK IN RIO

DOCE!!!

Só contamos com o último lote de ingressos!



Mentalidade Empreendedora



Baixe Agora o Guia do Empreendedorismo Digital!

Descubra como obter renda passiva de forma inteligente, através de negócios digitais.

* Ao baixar esse Ebook, você receberá o direito de participar do **Grupo Secreto** do Mentalidade Empreendedora.

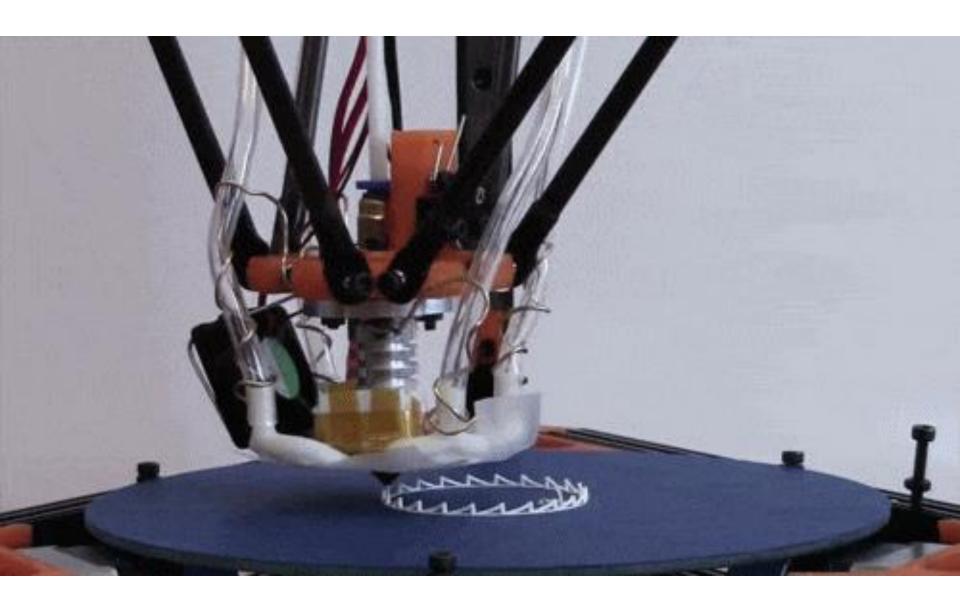
Digite seu e-mail aqui

BAIXAR AGORA



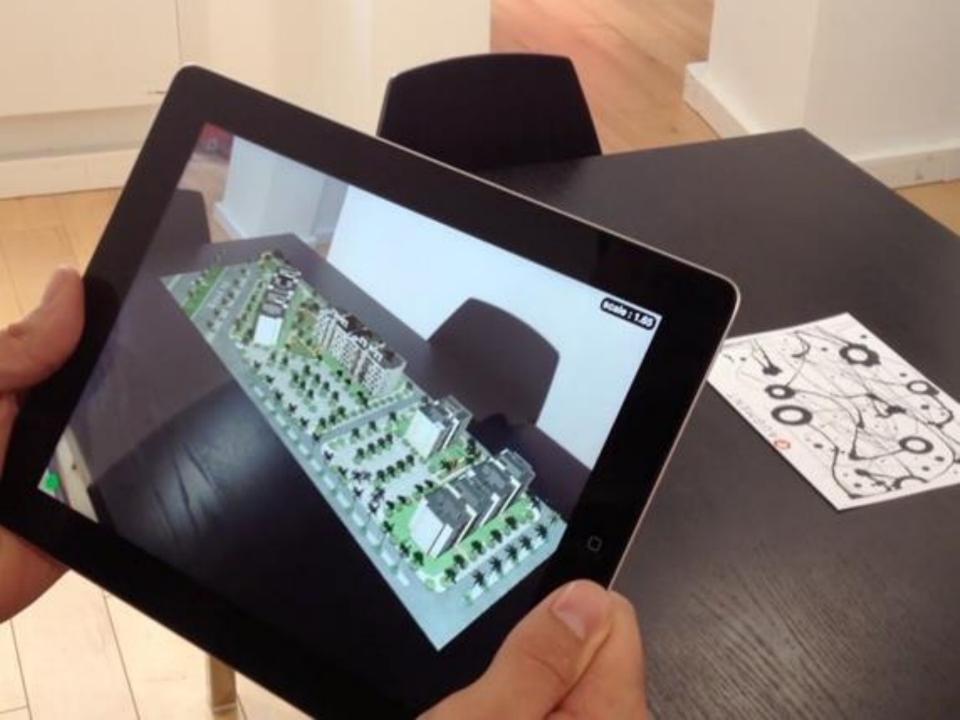










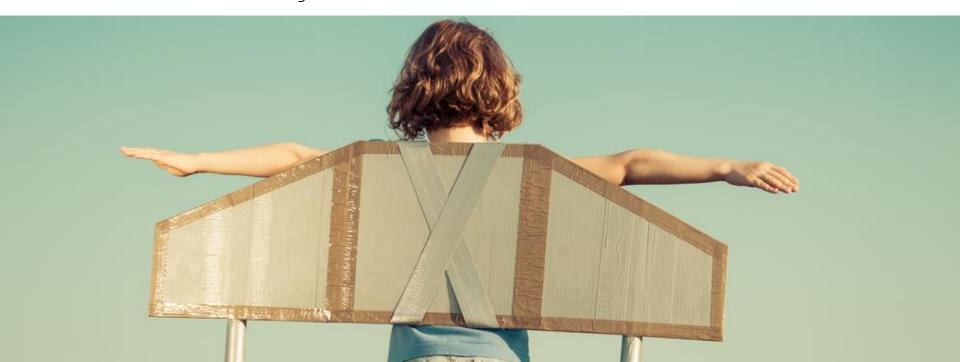






Por que prototipar?

- 1. Selecionar e refinar de forma assertiva as ideias;
- 2. Tangibilizar e avaliar interativamente ideias;
- 3. Validar as soluções junto a uma amostra do público;
- 4. Antecipar eventuais gargalos e problemas, reduzindo riscos e otimizando gastos.



10 Mandamentos da Prototipação

- 1. Crie protótipos com apelo visual e concreto.
- 2. Tenha mente de iniciante.
- 3. Não se apaixone pelas primeiras ideias.
- 4. Não entre em pânico.
- 5. Comece com pouca fidelidade, repita e refine.
- 6. Exponha logo o seu trabalho.
- 7. Aprenda mais rápido errando cedo.
- 8. Use técnicas de criatividade.
- 9. Crie "Modelos Shrek".
- 10. Registre os aprendizados, os insights e o progresso.



Prática 4!

- 1. Faça um plano de prototipação utilizando Test Card;
- Defina a hipótese a ser testada;
- 3. Defina o tipo de protótipo que irá utilizar em seu teste;
- 4. Defina um parâmetro para mensurar o resultado do seu teste;
- 5. Defina um critério para analisar o sucesso do teste.



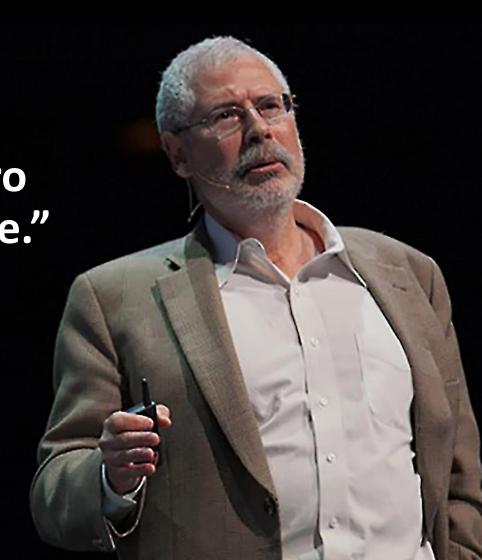
Prática 5 (externa)!

- 1. Elabore o protótipo especificado;
- 2. Execute o teste junto a
 potenciais clientes (quanto
 mais melhor);
- 3. Utilize o Learning Card para registrar as interações e aprendizados.



"Nenhum plano sobrevive ao primeiro contato com o cliente."

Steve Blank







Marcos Oliveira

Assessor de Gestão de Negócios (81) 996-185-239 marcos.oliveira@imd.ufrn.br