

## 주제: LinearProbingHashST 구현

### ○ 목적

LinearProbingHashST 클래스를 완성하고 강의 노트 Chapter2의 9페이지에 있는 FrequencyCounter를 아래와 같이 수정하여 linear probing의 성능 평가

### ○ LinearProbingHashST에서 지원해야할 연산들

- int size() // 입력된 키의 수
- V get(K key) // key에 해당하는 value
- void put(K key, V value) // (key, value) 쌍을 입력
- Iterable<K> keys() // 저장된 key들의 iterator
- void delete(K key) // key값을 삭제. Chapter 3의 40페이지에 있는 알고리즘을 구현할 것!

### ○ FrequencyCounter의 수정 사항

- (maxKey와 msxValue를 출력한 후, 해쉬 테이블에서 삭제하는 과정)을 5번 반복할 것.
- 소요 시간에는 5번 반복 시간이 포함되도록 할 것.

### ○ 제출해야할 클래스들

- LinearProbingHashST
- FrequencyCounter