# 이 력 서

### 프로필



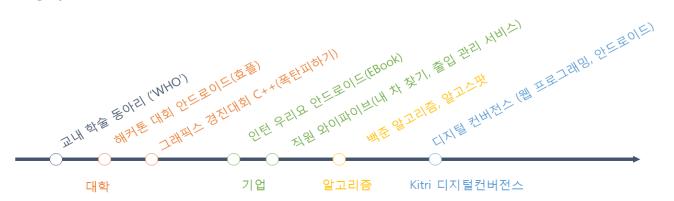
형태희

Tell : 010 - 7449 - 0893

Email: hth0893@naver.com

Github: https://github.com/TaeHeeHyeung

## 성장배경



## 보유기술



# 알고리즘 (백준)

단계	제목	설명	정보	총 문제	내가 푼 문제
1	입/출력 받아보기	입력과 출력만 사용하는 문제들로 입출력을 해봅니다	도전중	8	3
2	사칙연산 도전하기	덧셈, 뺄셈, 곱셈, 나눗셈, 나머지 연산을 사용해 봅니다		8	0
3	for문 사용해보기	for문을 사용해 봅니다		12	0
4	if문 사용해보기	if문을 사용해봅니다		6	0
5	함수 사용하기	함수 정의해 문제를 해결해 봅니다	도전중	3	1
6	1차원 배열 사용하기	1차원 배열을 사용해 봅니다		5	0
7	문자열 사용하기	문자열을 다루는 문제들을 해결해 봅니다	도전중	9	3
8	규칙 찾기	규칙을 찾아 문제를 해결해 봅니다	도전중	9	1
9	정렬해보기	정렬을 해 봅니다		6	0
10	소수 구하기	소수를 구하는 여러 방법을 사용해 봅니다		5	0
11	스택 사용하기 (기초)	스택을 구현해 봅니다	완료	4	4
12	큐 사용하기	큐를 구현해 봅니다	도전중	5	1
13	덱 사용하기	덱을 구현해 봅니다		3	0
14	피보나치 수	피보나치 수를 구해 봅니다		4	0
15	이항 계수	이항 계수를 구해봅니다		8	0
16	동적 계획법 기초	기초적인 동적 계획법 문제들을 풀어봅니다	도전중	15	2
17	구현		도전중	5	1
18	최대공약수/최소공배수			6	0
19	시뮬레이션		도전중	10	2
20	분할 정복		도전중	11	1
21	수학			7	0
22	브루트 포스		도전중	5	1
23	트리 사용하기		도전중	7	1
24	그래프 (DFS,BFS)		도전중	9	3
25	그래프 (위상 정렬)			4	0
26	그래프 (최단 거리)			5	0
27	문자열 사용하기 (중간)		도전중	7	2
28	슬라이딩 윈도우		도전중	4	1
29	이분 탐색			4	0
30	이진 트리			4	0
31	동적 계획법 2			10	0
32	동적 계획법 3 (확률)			5	0
33	그리디 알고리즘 풀어보기		도전중	5	2
34	백트래킹		도전중	3	1
35	구간 합, Segment Tree (RMQ, Segement Tree)			6	0
36	네트워크 플로우			8	0
37	컨벡스 헐			3	0

## 경력

- 1. 프로젝트 제목 : 내 차 찾기 서비스
- 2. 기간: 2017.03~2018.06 (1년 3개월)
- 3. 사용 툴, 언어

JAVA, 안드로이드 스튜디오

- 4. 프로젝트 개요: 실내 주차 안내 서비스 시스템 모듈 개발
  - 기능
    - 1. 지도 표시: 지하 주차장 지도 표시, 빈 주차공간 표시, 층 변경
    - 2. 실내 측위: 사용자의 위치를 스마트폰에 표시
    - 3. 경로 안내: 사용자의 위치로부터 특정 위치로 안내
    - 4. 주차 위치 자동 저장
    - 5. 실시간 로깅: 실험을 위한 주행 데이터 리플레이 기능
    - 6. 자동 부팅 기능: 주행 중 주차장 입구 진입 시 어플 실행 알림
- 5. 상세 구현 설명

비콘설치 간격을 기준으로 구역을 나누어 주차 위치를 표시하는데 주행중

- 1. 지도 표시: 노드와 링크 정보를 읽어 지도를 표시하는데 성능이 느려졌습니다. 지도를 비트맵으로 캐시화 하여 성능을 향상시켰습니다.
- 2. 실내 측위: 사용자의 위치를 표시하는데 거리에 따른 신호 세기가 일정하지 않아 사용자의 위치 표시에 문제가 있었습니다. 핸드폰의 회전각을 신호 세기와 융합하여 이동경로를 예측하여 측위 성능을 향상시켰습니다.
- 3. 경로 안내: 다익스트라로 구현된 경로탐색에는 지도가 커질수록 성능이 느려지는 문제가 있었습니다. A\*알고리즘을 적용하여 경로 탐색 시간을 단축했습니다.
- 4. 자동 부팅 기능: 주차장 입구에 설치된 와이파이 신호와 발걸음 상태를 감지하여 주행상태에서만 주차장 입구 진입 시 애플리케이션 시작 알림을 띄우게 했습니다.
- 5. 실시간 로깅: 실내 측위 성능을 향상시키기 위해 실험을 하면 알고리즘의 어느부분이 잘못됐는지 판단하기 어려웠습니다. 시간 별로 주행 시 얻어진 데이터를 저장하여 리플레이를 돌릴 수 있도록 하여 알고리즘의 잘못된 부분을 찾기 쉬워졌습니다.
- 회사 (직원)
  와이파이브

## 인턴십

1. 안드로이드 EBook (러브센스)

- 2. 기간: 2015.07 (한 달)
- 3. 사용 툴, 언어

안드로이드, 안드로이드 스튜디오

- 4. 프로젝트 개요: 책 내용을 어플 화면에 띄워주는 기능 개발
  - 기능
    - 1. 페이징: 글자 수에 따라 페이지 나누기
    - 2. 북 마크: 책 위치 저장
    - 3. 글자 크기 변경
- 5. 상세 구현 설명
- 1. 페이징: 책의 내용이 담겨있는 텍스트 파일을 스마트폰 화면 크기에 대응시켜 페이지를 나누었습니다.
- 2. 북 마크, 글자 크기: 글자 크기를 변경하면 페이지 수가 달라집니다. 이에 대응하여 글자 크기와 북 마크 페이지를 연동시켰습니다.
- 6. 회사 (인턴십)

우리요

## 경진대회

- 1. 안드로이드 연락처 어플 (효플)
- 2. 기간 2014.08 (한달)
- 3. 사용 툴, 언어

안드로이드 스튜디오, 안드로이드

- 4. 프로젝트 개요: 가족 간의 연락을 유도하는 어플
  - 기능
    - 1. 가족 프로필 저장
    - 2. 달력 기능: 윤년을 포함한 달력 구현
    - 3. 알림 기능: 알림을 통해 전화 거는 화면으로 넘어가는 기능
- 5. 상세 구현 설명
  - 1. 가족 프로필

사진: 앨범의 사진을 가져와 가족의 사진으로 데이터를 표현할 수 있도록 구현했습니다. 표현해야 되는 크기에 맞춰 사진의 데이터에 변경시켰습니다. 이름, 전화번호, 생년월일 데이터베이스를 구현했습니다. 데이터베이스에 잘못된 데이터가 입력되지 않도록 예외 처리를 했습니다.

2. 달력: 부모님께 연락한 횟수를 표현하기 위해 달력을 구현했습니다. 후에 커스텀과 유지 보수를 위해 직접 코드로 구현했습니다.

#### 1. C++ (폭탄피하기)

2. 기간 2015.12 (한 달)

3. 프로젝트 개요: 탄 피하기 게임

기능

- 1. 사용자 이동 구현
- 2. 스테이지 넘기기 구현
- 3. 폭탄의 특성 구현
- 4. 사용 툴, 언어

비주얼스튜디오, C++, OpenCV

- 5. 상세 구현 설명
- 1. 사용자 이동 구현: 사용자의 위치에 따라 카메라의 시점을 유저를 따라가도록 구현했습니다.
  - 2. 스테이지 넘기기 구현: 목적지에 도달 시 새로운 스테이지가 시작되도록 했습니다.
  - 3. 폭탄에 닿으면 유저를 시작점으로 돌아가도록 했습니다.

스테이지에 따라 폭탄의 종류를 구현했습니다.

폭탄의 종류는 발판 폭탄, 중력 폭탄, 움직이는 폭탄을 만들었습니다.

6. 주최

전북대학교

## 인적사항



이름	형 태 희		
생년월일	1993 년 01 월 11 일		
이메일	hth0893@naver.com 핸드폰 010-7449-089.		
주소	대전광역시 중구 목동 금호한사랑아파트 109 동 609 호		

### 학력사항

재학기간	학력사항	전공	학점
2011.03~2017.02	전주 전북대학교(학사 졸업)	컴퓨터공학	3.3/4.5
2008.03~2011.02	대전 대성고등학교(졸업)	인문계열	-

#### 경력사항

기간	기업	개발프로젝트
2017.02.23~2018.06.30	와이파이브	1. 내 차 찾기 서비스, 2. 출입 관리 시스템
2016.06~2016.08	우리요	EBOOK

#### 참여 프로젝트

검어 프로 <u>넥트</u>				
프로젝트 기간	프로젝트 명			
	내 차 찾기 서비스			
2017.02.01~2018.05.19	1) 소속업체 : (주)와이파이브 2) 목표 : 주차 안내 및 주차 위치 저장 서비스 3) 구성원 : 5 명 4) 참여도 : 75% 5) 담당업무 : 안드로이드 어플 개발			
	출입 관리 서비스			
2017.02.01~2018.05.19	1) 소속업체: (주)와이파이브 2) 목표: 스마트폰을 이용한 문 자동 열림 시스템 3) 구성원: 2 명 4) 참여도: 50% 5) 담당업무: 안드로이드 어플 개발			

#### 자격증/면허증

자격증/면허증	발행처/발행기관	합격구분	취득일
정보처리기사	한국산업인력공단	실기합격	2017.05.26

#### 수상내역/공모전

수상명	수여기관	수상일자
2015 컴퓨터 그래픽스 경진대회	전북대학교	2015.12 월 15 일
2015 아이디어 해커톤	전북대학교	2015.05 월 10 일

#### 병역사항

군필여부	복무기간	병과
군필	2013 년 3 월 12 ~ 2014 년 12 월 11	통신레이더

# 기타

