

2. 천안캠퍼스 간호학과 교양 교육과정 이수 원칙

가. 간호학과 2024학번 교양 교육과정 과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명	학점 (시간)		영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
사고와표현	3(3)	필수	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
EnglishforAcademicPurposes	3(3)	필수 (택1)		창의적문제해결역량		사회		
기초수학	3(3)			융복합역량		자연/공학		
컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)	필수		다양성존중역량		예술		
알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)	필수		윤리실천역량		브리지		
교양과인성	1(1)	선택						
4개 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		제한 없음
총 26학점 이상 이수								

<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2023학번부터 공인어학능력시험 대체 인정 가능함</li> <li>- 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p>2. 외국인유학생</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음.</li> <li>- ‘이수 의무 없음’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.</li> </ul> <p>3. 특수교육대상자</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 「EnglishforAcademicPurposes」, 「기초수학」, 컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음</li> <li>- 단, ‘이수 의무 없음’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul>	<p>※ 역량영역별 개설 과목</p> <p>▶ 전문지식탐구</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 과학적사고와탐구</li> <li>- 예술,비즈니스,문화와함께하는지식재산권법입문</li> <li>- 빅히스토리와인공지능</li> <li>- 이미지시대의테크놀러지와예술</li> </ul> <p>▶ 창의적문제해결역량</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 상상속의아이디어</li> <li>- 창의적디자인상상</li> <li>- 컴퓨터이셔널리싱킹</li> <li>- 창의적문제해결</li> </ul> <p>▶ 융복합역량</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 영화속의건축여행</li> <li>- 색채심리학</li> <li>- 융합창의수학</li> <li>- K-culture를통해보는예술의산업가지</li> </ul> <p>▶ 다양성존중역량</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 다른곳의세계와나</li> <li>- 문화감수성의이해와실천</li> <li>- 문화다양성과미디어</li> <li>- 치유와공간</li> </ul> <p>▶ 윤리실천역량</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 인간과시간</li> <li>- 호모옴파티쿠스(고통받는인간)</li> <li>- 과학기술자의직업윤리</li> <li>- 상명정신과윤리적삶</li> </ul>	<p>간호학과 (자연/공학 영역 제외)</p> <p>↓</p> <p>① 인문 ② 사회 ③ 예술 ④ 브릿지</p> <p>중 3개 영역 선택</p>	
---	---	--	--

※ 「EnglishforAcademicPurposes」 대체 인정 공인어학능력시험 및 점수

TOEIC	TOEFL(iBT)	NEW TEPS	TOEIC Speaking	OPIc	TEPS Speaking	G-TELP (Level-2)
700	79	264	Intermediate Mid 3	Intermediate Mid 3	50	74

## 나. 간호학과 2023학번 교양 교육과정 과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수 (택1)	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회		
	기초수학	3(3)		융복합역량		자연/공학		
필수	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		예술		
필수	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)		윤리실천역량		브리지		
4개 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		제한 없음
총 26학점 이상 이수								

1. 「EnglishforAcademicPurposes」
- 2023년 「EnglishFoundations」에서 「EnglishforAcademicPurposes」로 변경
  - 2023학번부터 공인어학능력시험 대체 인정 가능함
  - 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함

- ※ 역량영역별 개설 과목
- ▶ 전문지식탐구
    - 과학적사고와탐구
    - 예술,비즈니스,문화와함께하는지식재산권법입문
    - 빅히스토리와의공존가능
    - 이미지시대의테크놀러지와예술
  - ▶ 창의적문제해결역량
    - 상상속의아이디어
    - 창의적디자인상상
    - 컴퓨터이셔널리싱
    - 창의적문제해결
  - ▶ 융복합역량
    - 영화속의건축여행
    - 색채심리학
    - 융합창의수학
    - K-culture를통해보는예술의산업가치
  - ▶ 다양성존중역량
    - 다른곳의세계와나
    - 문화감수성의이해와실천
    - 문화다양성과미디어
    - 치유와공간
  - ▶ 윤리실천역량
    - 인간과시간
    - 호모오파티쿠스(고통받는인간)
    - 과학기술자의직업윤리
    - 생명정신과윤리적삶

간호학과  
(자연 영역 제외)  
↓  
① 인문  
② 사회  
③ 공학  
④ 예술  
⑤ 브릿지  
중 3개 영역 선택

※ 「EnglishforAcademicPurposes」 대체 인정 공인어학능력시험 및 점수

TOEIC	TOEFL(iBT)	NEW TEPS	TOEIC Speaking	OPIc	TEPS Speaking	G-TELP (Level-2)
700	79	264	Intermediate Mid 3	Intermediate Mid 3	50	74

다. 간호학과 2022학번 교양 교육과정 과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수 (택1)	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회		
	기초수학	3(3)		융복합역량		자연		
필수	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		공학		
필수	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)		윤리실천역량		예술		
						브리지		
4개 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		제한 없음
총 26학점 이상 이수								

<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」</p> <p>- 2023년 「EnglishFoundations」에서 「EnglishforAcademicPurposes」로 변경</p>	<p>※ 역량영역별 개설 과목</p> <p>▶ 전문지식탐구</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 과학적사고와탐구</li> <li>- 예술,비즈니스,문화와함께하 는지식재산권법입문</li> <li>- 빅히스토리와인공지능</li> <li>- 이미지시대의테크놀러지와예술</li> </ul> <p>▶ 창의적문제해결역량</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 상상속의아이디어</li> <li>- 창의적디자인상상</li> <li>- 컴퓨터이셔널씽킹</li> <li>- 창의적문제해결</li> </ul> <p>▶ 융복합역량</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 영화속의건축여행</li> <li>- 색채심리학</li> <li>- 융합창의수학</li> <li>- K-culture를통해보는예술의 산업가치</li> </ul> <p>▶ 다양성존중역량</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 다른곳의세계와나</li> <li>- 문화감수성의이해와실천</li> <li>- 문화다양성과미디어</li> <li>- 치유와공간</li> </ul> <p>▶ 윤리실천역량</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 인간과시간</li> <li>- 호모옴파티쿠스(고통받는인간)</li> <li>- 과학기술자의직업윤리</li> <li>- 상명정신과윤리적삶</li> </ul>	<p>간호학과 (자연 영역 제외)</p> <p>↓</p> <p>① 인문 ② 사회 ③ 공학 ④ 예술 ⑤ 브릿지</p> <p>중 3개 영역 선택</p>	

※ 「EnglishforAcademicPurposes」 공인어학능력시험 대체 불가

라. 간호학과 2021학번~2020학번 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수 (택1)	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회		
	기초수학	3(3)		융복합역량		자연		
필수	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		공학		
필수	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)		윤리실천역량		예술		
						브리지		
4개 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		제한 없음
총 26학점 이상 이수								

<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 및 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」 2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.</li> <li>- 2023년 「EnglishFoundations」에서 「EnglishforAcademicPurposes」로 변경</li> </ul> <p>2. 「기초수학」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2021학년도까지 「기초수학」 교과목을 2학점으로 이수한 학생은 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.</li> </ul> <p>3. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 교과목명 변경 및 개편 <ul style="list-style-type: none"> <li>·변경: 구 「컴퓨터사고와게임디자인」</li> <li>·개편: 구 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 및 구 「컴퓨팅사고와문제해결 II」</li> </ul> </li> </ul>	<p>※ 역량영역별 개설 과목</p> <p>▶ 전문지식탐구</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 과학적사고와탐구</li> <li>- 예술,비즈니스,문화와함께하는지식재산권법입문</li> <li>- 빅히스토리와의공존</li> <li>- 이미지시대의테크놀러지와예술</li> </ul> <p>▶ 창의적문제해결역량</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 상상속의아이디어</li> <li>- 창의적디자인상상</li> <li>- 컴퓨터이셔널리싱</li> <li>- 창의적문제해결</li> </ul> <p>▶ 융복합역량</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 영화속의건축여행</li> <li>- 색채심리학</li> <li>- 융합창의수학</li> <li>- K-culture를통해보는예술의산업가치</li> </ul> <p>▶ 다양성존중역량</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 다른곳의세계와나</li> <li>- 문화감수성의이해와실천</li> <li>- 문화다양성과미디어</li> <li>- 치유와공간</li> </ul> <p>▶ 윤리실천역량</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 인간과시간</li> <li>- 호모엠포티쿠스(고통받는인간)</li> <li>- 과학기술자의직업윤리</li> <li>- 상명정신과윤리적삶</li> </ul> <p>※ 「상명CareerStart」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2020학년도부터 폐지됨. 이수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음</li> </ul>	<p>간호학과 (자연/공학 영역 제외)</p> <p>↓</p> <p>간호학과 (자연 영역 제외)</p> <p>↓</p> <p>① 인문 ② 사회 ③ 공학 ④ 예술 ⑤ 브릿지</p> <p>중 3개 영역 선택</p>	
--	--	---	--

※ 「EnglishforAcademicPurposes」 공인어학능력시험 대체 불가

마. 간호학과 2019학번~2018학번 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회		
필수 (택1)	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		융복합역량		자연		
	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		공학		
				윤리실천역량		예술		
					브리지			
3개 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		제한 없음
총 26학점 이상 이수								

1. 「EnglishforAcademicPurposes」
  - 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 및 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」 2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.
  - 2023년 「EnglishFoundations」 에서 「EnglishforAcademicPurposes」 로 변경
2. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」
  - 교과목명 변경 및 개편
    - 변경: 구 「컴퓨터사고와게임디자인」
    - 개편: 구 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 및 구 「컴퓨팅사고와문제해결 II」
  - 「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」 이수자는 「컴퓨터사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임디자인」 이수 의무 없음
  - 「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」 미이수자 및 재수강자는 「컴퓨터사고와데이터의이해(1학기)」 및 「알고리즘과게임디자인(2학기)」 를 이수할 것.

- ※ 역량영역별 개설 과목
- ▶ 전문지식탐구
    - 과학적사고와탐구
    - 예술,비즈니스,문화와함께하는 지식재산권법입문
    - 빅히스토리와인공지능
    - 이미지시대의테크놀러지와예술
  - ▶ 창의적문제해결역량
    - 상상속의아이디어
    - 창의적디자인상상
    - 컴퓨테이션씽킹
    - 창의적문제해결
  - ▶ 융복합역량
    - 영화속의건축여행
    - 색채심리학
    - 융합창의수학
    - K-culture를통해보는예술의 산업가치
  - ▶ 다양성존중역량
    - 다른곳의세계와나
    - 문화감수성의이해와실천
    - 문화다양성과미디어
    - 치유와공간
  - ▶ 윤리실천역량
    - 인간과시간
    - 호모옴파티쿠스(고통받는인간)
    - 과학기술자의직업윤리
    - 상명정신과윤리적삶
- ※ 「상명CareerStart」
- 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음

- 간호학과  
(자연 영역 제외)
- ↓
- ① 인문
  - ② 사회
  - ③ 공학
  - ④ 예술
  - ⑤ 브릿지
- 중 3개 영역 선택