

2024학년도 교양교육과정 주요 개편 내용

1. 균형교양(교양선택)

이수구분	영역 변경 전				변경 후		
	영역	학점	이수기준		영역	학점	이수기준
균형교양 (교양선택)	인 문	2~3학점으 로 구성	3개영역필수 (소속영역 제외)	⇒	인 문	2~3학점으 로 구성	3개영역필수 (소속영역 제외)
	사 회				사 회		
	자 연				자연/공학		
	공 학				예 술		
	예 술				브리지		

※ 2023학년도 이전 입학생은 기존 인문, 사회, 자연, 공학, 예술 5개 영역에 '브리지'를 포함한 총 6개 영역에서 소속영역을 제외한 3개 영역을 선택하여 이수하여야 함

구분	학생 소속	소속영역	비고
2024년 입학자	글로벌인문학부대학	인문	
	글로벌금융경영학부	사회	
	식물식품공학과, 그린스마트시티학과, 간호학과, 공과대학	자연/공학	
	디자인대학, 예술대학, 스포츠융합학부	예술	
	-	브리지	
2023년 이전 입학자	글로벌인문학부대학	인문	
	글로벌금융경영학부	사회	
	식물식품공학과, 그린스마트시티학과, 간호학과	자연	
	공과대학	공학	
	디자인대학, 예술대학, 스포츠융합학부	예술	
	-	브리지	

2. 【2023학번부터 적용】 기초영어 「EnglishforAcademicPurposes」 대체 인정 공인어학능력시험 및 점수

구분	TOEIC	TOEFL(iBT)	NEW TEPS	TOEIC Speaking	OPIc	TEPS Speaking	G-TELP (Level-2)
변경 전	700	79	264	Intermediate Mid 2	Intermediate Mid 1	50	



구분	TOEIC	TOEFL(iBT)	NEW TEPS	TOEIC Speaking	OPIc	TEPS Speaking	G-TELP (Level-2)
변경 후	700	79	264	Intermediate Mid 3	Intermediate Mid 3	50	74

▶ 2023학번의 경우 2024.02.28.이전 취득자는 변경 전 점수를, 2024.03.01. 이후 취득자는 변경 후 점수 적용

가. 입학년도별 교양 교육과정 이수기준

1. 입학년도별 교양 교육과정 이수 원칙(※ 재입학자 포함)

가. 2024학번 신입생 적용 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명	학점 (시간)		영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
사고와표현	3(3)	필수	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
EnglishforAcademicPurposes	3(3)	필수 (택1)		창의적문제해결역량		사회		
기초수학	3(3)			융복합역량		자연/공학		
컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)	필수		다양성존중역량		예술		
알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)	필수		윤리실천역량		브리지		
교양과인성	1(1)	선택						
4개 필수 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		제한없음
총 33학점 이상								
<div>1. 「EnglishforAcademicPurposes」 - 2023학번부터 공인어학능력시험 대체 인정 가능함 - 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</div> <div>2. 외국인유학생 - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음. - ‘이수 의무 없음’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.</div> <div>3. 특수교육대상자 - 「EnglishforAcademicPurposes」, 「기초수학」, 컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음 - 단, ‘이수 의무 없음’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</div>			<div>※ 역량영역별 개설 과목</div> <div>▶ 전문지식탐구 - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하는지식재산권법입문 - 빅히스토리와인공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술</div> <div>▶ 창의적문제해결역량 - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널씽킹 - 창의적문제해결</div> <div>▶ 융복합역량 - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의산업가치</div> <div>▶ 다양성존중역량 - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간</div> <div>▶ 윤리실천역량 - 인간과시간 - 호모엠패티쿠스(고통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶</div>			<div>예시</div> <div>간호학과 (자연/공학 제외) ↓ ① 인문 ② 사회 ③ 예술 ④ 브리지 중 3개 영역 선택 (자유)</div>		

※ 「EnglishforAcademicPurposes」 대체 인정 공인어학능력시험 및 점수

TOEIC	TOEFL(iBT)	NEW TEPS	TOEIC Speaking	OPIc	TEPS Speaking	G-TELP (Level-2)
700	79	264	Intermediate Mid 3	Intermediate Mid 3	50	74

※ 간호학과 및 외국인특별전형입학생은 별도 기준 적용함.

나. 2023학번 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명	학점 (시간)		영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
사고와표현	3(3)	필수	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
EnglishforAcademicPurposes	3(3)	필수 (택1)		창의적문제해결역량		사회		
기초수학	3(3)			융복합역량		자연		
컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)	필수		다양성존중역량		공학		
알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)	필수		윤리실천역량		예술		
교양과인성	1(1)	선택				브리지		
4개 필수 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		제한없음
총 33학점 이상								

- 「EnglishforAcademicPurposes」
 - 2023년 「EnglishFoundations」에서 「EnglishforAcademicPurposes」로 변경
 - 2023학번부터 공인어학능력시험 대체 인정 가능함
 - 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함
- 외국인유학생
 - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음.
 - ‘이수 의무 없음’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.
- 특수교육대상자
 - 「EnglishforAcademicPurposes」, 「기초수학」, 컴퓨팅사고와데이터의이해 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음
 - 단, ‘이수 의무 없음’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함

- ※ 역량영역별 개설 과목
- ▶ 전문지식탐구
 - 과학적사고와탐구
 - 예술,비즈니스,문화와함께하는 지식재산권법입문
 - 빅히스토리과인공지능
 - 이미지시대의테크놀러지와예술
 - ▶ 창의적문제해결역량
 - 상상속의아이디어
 - 창의적디자인상상
 - 컴퓨터이셔널씽킹
 - 창의적문제해결
 - ▶ 융복합역량
 - 영화속의건축여행
 - 색채심리학
 - 융합창의수학
 - K-culture를통해보는예술의 산업가치
 - ▶ 다양성존중역량
 - 다른곳의세계와나
 - 문화감수성의이해와실천
 - 문화다양성과미디어
 - 치유와공간
 - ▶ 윤리실천역량
 - 인간과시간
 - 호모엠평티쿠스(교통받는인간)
 - 과학기술자의직업윤리
 - 상명정신과윤리적삶

예시)

간호학과
(자연 영역 제외)

↓

① 인문
② 사회
③ 공학
④ 예술
⑤ 브릿지

중 3개 영역 선택
(자유)

※ 「EnglishforAcademicPurposes」 대체 인정 공인어학능력시험 및 점수

TOEIC	TOEFL(iBT)	NEW TEPS	TOEIC Speaking	OPIc	TEPS Speaking	G-TELP (Level-2)
700	79	264	Intermediate Mid 3	Intermediate Mid 3	50	74

※ 간호학과 및 외국인특별전형입학생은 별도 기준 적용함.

다. 2022학번 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명	학점 (시간)		영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
사고와표현	3(3)	필수	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
EnglishforAcademicPurposes	3(3)	필수 (택1)		창의적문제해결역량		사회		
기초수학	3(3)			융복합역량		자연		
컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)	필수		다양성존중역량		공학		
알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)	필수		윤리실천역량		예술		
교양과인성	1(1)	선택				브리지		
4개 필수 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		제한없음
총 33학점 이상								

<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2023년 「EnglishFoundations」에서 「EnglishforAcademicPurposes」로 변경 <p>2. 외국인유학생</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음. - ‘이수 의무 없음’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>3. 특수교육대상자</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「EnglishforAcademicPurposes」, 「기초수학」, 컴퓨팅사고와데이터의이해 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음 - 단, ‘이수 의무 없음’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함 	<p>※ 역량영역별 개설 과목</p> <p>▶ 전문지식탐구</p> <ul style="list-style-type: none"> - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하는 지식재산권법입문 - 빅히스토리와의인공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술 <p>▶ 창의적문제해결역량</p> <ul style="list-style-type: none"> - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널리싱 - 창의적문제해결 <p>▶ 융복합역량</p> <ul style="list-style-type: none"> - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의 산업가치 <p>▶ 다양성존중역량</p> <ul style="list-style-type: none"> - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간 <p>▶ 윤리실천역량</p> <ul style="list-style-type: none"> - 인간과시간 - 호모엠평티쿠스(교통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶 	<p>간호학과 (자연 영역 제외)</p> <p>↓</p> <p>① 인문 ② 사회 ③ 공학 ④ 예술 ⑤ 브릿지</p> <p>중 3개 영역 선택 (자유)</p>	
---	---	---	--

※ 간호학과 및 외국인특별전형입학생은 별도 기준 적용함.

※ 「EnglishforAcademicPurposes」 공인어학능력시험 대체 불가

라. 2021학번~2020학번 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명	학점 (시간)		영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
사고와표현	3(3)	필수	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
EnglishforAcademicPurposes	3(3)	필수 (택1)		창의적문제해결역량		사회		
기초수학	3(3)			융복합역량		자연		
컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)	필수		다양성존중역량		공학		
알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)	필수		윤리실천역량		예술		
교양과인성	1(1)	선택				브리지		
4개 필수 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		제한없음
총 33학점 이상								

<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」 - 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 및 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」 2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. - 2023년 「EnglishFoundations」에서 「EnglishforAcademicPurposes」로 변경</p> <p>2. 「기초수학」 - 2021학년도까지 「기초수학」 교과목을 2학점으로 이수한 학생은 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.</p> <p>3. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 - 교과목명 변경 및 개편 ·변경: 구 「컴퓨터사고와게임디자인」 ·개편: 구 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 및 구 「컴퓨팅사고와문제해결 II」</p> <p>4. 「특수교육대상자」 - 「EnglishFoundations」 - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 - 기초수학 이수 의무 없음. - 「이수 의무 없음」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.</p> <p>5. 외국인유학생 - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 및 - 「이수 의무 없음」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.</p>	<p>※ 역량영역별 개설 과목</p> <p>▶ 전문지식탐구 - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하는 지식재산권법입문 - 빅히스토리와의인공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술</p> <p>▶ 창의적문제해결역량 - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널리싱킹 - 창의적문제해결</p> <p>▶ 융복합역량 - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의 산업가치</p> <p>▶ 다양성존중역량 - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간</p> <p>▶ 윤리실천역량 - 인간과시간 - 호모옴파티쿠스(고통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적적합</p>	<p>예시)</p> <p>간호학과 (자연 영역 제외) ↓ ① 인문 ② 사회 ③ 공학 ④ 예술 ⑤ 브릿지 중 3개 영역 선택 (자유)</p>	
--	--	---	--

※ 간호학과 및 외국인특별전형입학생은 별도 기준 적용함.

※ 「EnglishforAcademicPurposes」 공인어학능력시험 대체 불가

마. 2019학번~2018학번 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회		
필수 (택1)	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		융복합역량		자연		
	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		공학		
선택	교양과인성	1(1)		윤리실천역량		예술		
					브리지			
3개 필수 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		제한없음
총 33학점 이상								

<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 및 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」 2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. - 2023년 「EnglishFoundations」에서 「EnglishforAcademicPurposes」로 변경 <p>2. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 교과목명 변경 및 개편 <ul style="list-style-type: none"> ·변경: 구 「컴퓨터사고와게임디자인」 ·개편: 구 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 및 구 「컴퓨팅사고와문제해결 II」 - 「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」 이수자는 「컴퓨터사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임디자인」 이수 의무 없음 - 「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」 미이수자 및 재수강자는 「컴퓨터사고와데이터의이해(1학기)」 및 「알고리즘과게임디자인(2학기)」를 이수할 것. <p>3. 「특수교육대상자」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「EnglishFoundations」 - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 - 기초수학 이수 의무 없음. - '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>4. 외국인유학생</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 및 - '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. 	<p>※ 역량영역별 개설 과목</p> <p>▶ 전문지식탐구</p> <ul style="list-style-type: none"> - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하는 지식재산권법입문 - 빅히스토리와의인공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술 <p>▶ 창의적문제해결역량</p> <ul style="list-style-type: none"> - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널핑킹 - 창의적문제해결 <p>▶ 융복합역량</p> <ul style="list-style-type: none"> - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의 산업가치 <p>▶ 다양성존중역량</p> <ul style="list-style-type: none"> - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간 <p>▶ 윤리실천역량</p> <ul style="list-style-type: none"> - 인간과시간 - 호모옴파티쿠스(고통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶 	<p>예시)</p> <p>간호학과 (자연 영역 제외)</p> <p>↓</p> <p>① 인문 ② 사회 ③ 공학 ④ 예술 ⑤ 브릿지</p> <p>중 3개 영역 선택</p>	
---	---	---	--

※ 간호학과 및 외국인특별전형입학생은 별도 기준 적용함.

※ 「EnglishforAcademicPurposes」 공인어학능력시험 대체 불가