



Raptor

Lab 01





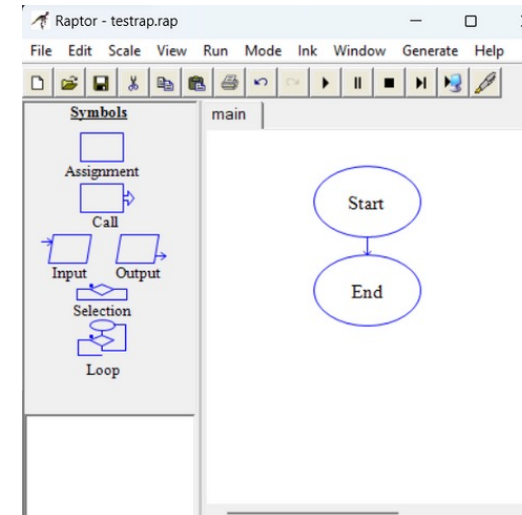
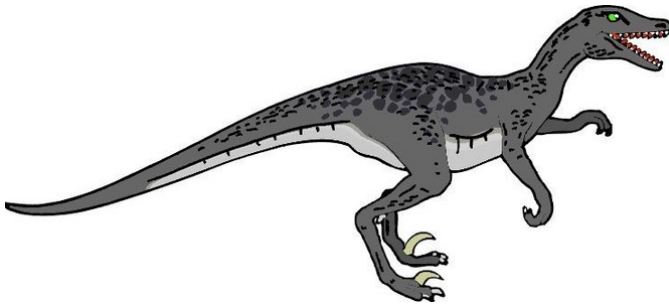
eJudge Password

Class Title: PHYSICAL COMPUTING (Class 2024)

Password: **PhysicalPro**

Raptor Flowchart

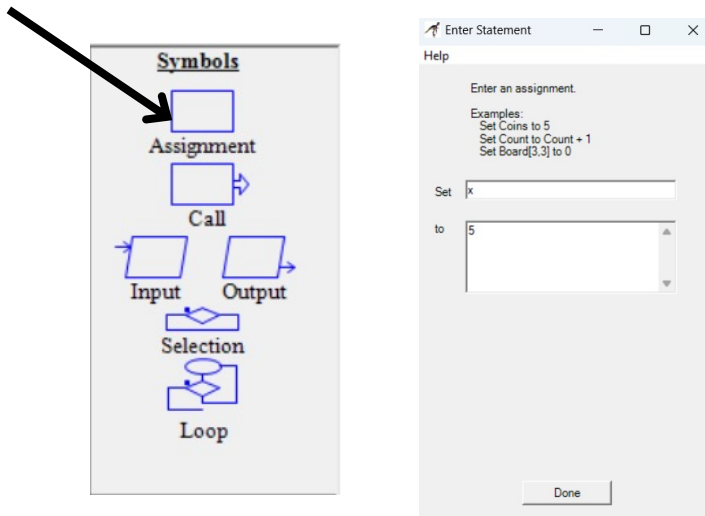
- Raptor Flowchart คือ โปรแกรมที่สามารถถ่ายทอดกระบวนการคิดในรูปแบบผังงานที่ลักษณะภาพเคลื่อนไหว โดยจะมีการลำดับการทำงานของผังงานที่ละขั้นตอน และจะแสดงค่าของตัวแปรอย่างชัดเจนในแต่ละรอบการทำงาน สามารถตรวจสอบกระบวนการคิดและตรวจสอบข้อผิดพลาดในขณะที่เขียนผังงานได้สะดวกและรวดเร็ว



Raptor Flowchart

- การใช้งานโปรแกรม Raptor Flowchart ขั้นพื้นฐาน

1.Expression Shape

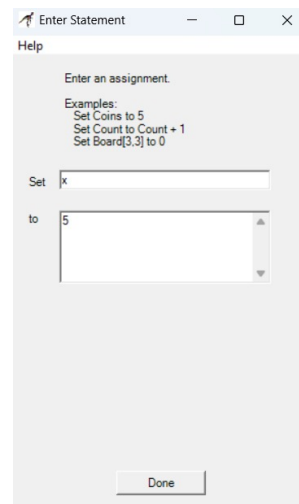
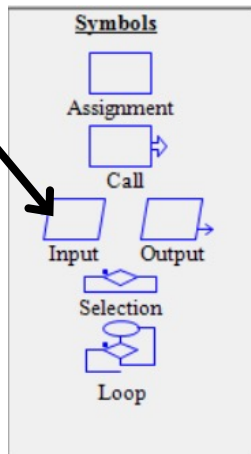


- ทำหน้าที่ประกาศตัวแปร หรือกำหนดค่าใหม่ให้กับตัวแปรนั้นๆ
- ชนิดของข้อมูลที่น้องๆ จะได้เรียนในโปรแกรม Raptor จะมีแค่ 2 ประเภท คือ ตัวเลข และสตริง(มี “double quotes” ครอบ)
- ตัวดำเนินการจะมี บวก(+), ลบ(-), คูณ(*),หาร(/), ยกกำลัง(^ or **), %(Mod)

Raptor Flowchart

- การใช้งานโปรแกรม Raptor Flowchart ขั้นพื้นฐาน

2.Input Shape



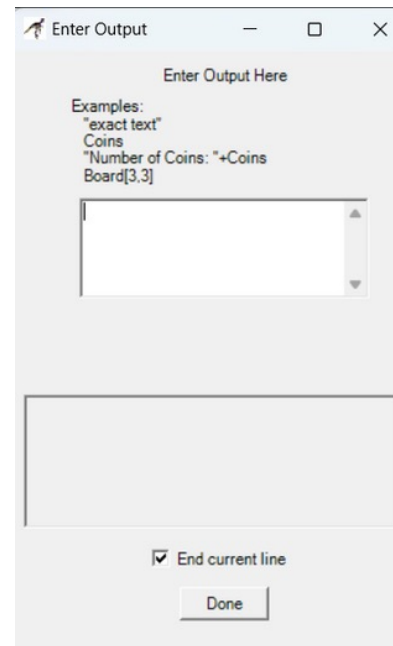
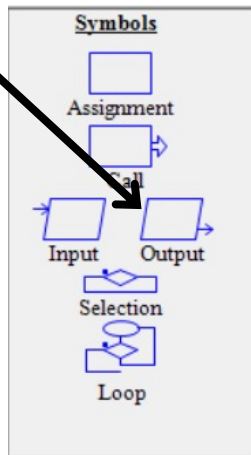
A screenshot of the 'Enter Statement' dialog box in the Raptor Flowchart software. The dialog box has a 'Help' section with the text 'Enter an assignment.' and examples: 'Set Coins to 5', 'Set Count to Count + 1', and 'Set Board[3,3] to 0'. Below the examples, there are two input fields: 'Set' with the value 'x' and 'to' with the value '5'. A 'Done' button is at the bottom.

- ทำหน้าที่ประกาศตัวแปร หรือกำหนดค่าใหม่ให้กับตัวแปรนั้นๆ โดยการรับค่าผ่านทาง User
- ช่องสี่เหลี่ยมด้านบนจะเป็นการกำหนดคำอธิบายของ Input Shape ตัวนี้
- ช่องด้านล่างจะเป็นการกำหนดชื่อตัวแปร

Raptor Flowchart

- การใช้งานโปรแกรม Raptor Flowchart ขั้นพื้นฐาน

3.Output Shape

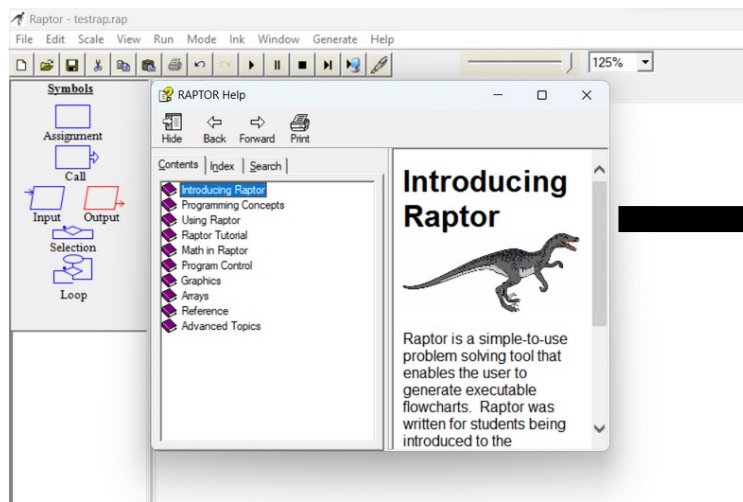


The 'Enter Output' dialog box is shown. It has a title bar with a mouse icon, a close button, and a maximize button. The main area is labeled 'Enter Output Here' and contains a text area with examples: 'exact text', 'Coins', 'Number of Coins: "+Coins', and 'Board[3,3]'. Below the text area is a large empty text box. At the bottom, there is a checkbox labeled 'End current line' and a 'Done' button.

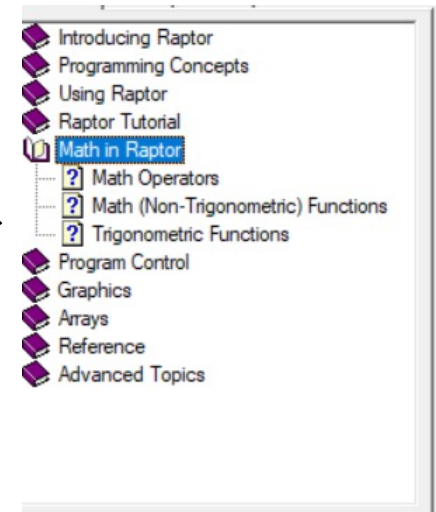
- ทำหน้าที่แสดงผลข้อความ หรือ ตัวแปรต่างๆ ออกมาทางหน้าจอ console
- ช่อง **CheckBox** ด้านล่างสุด เป็นการกำหนดว่าหลังจากแสดงผลแล้วจะขึ้นบรรทัดใหม่หรือไม่

Raptor Flowchart

- น้องๆสามารถศึกษาฟังก์ชันทางคณิตศาสตร์เพิ่มเติมในโปรแกรม Raptor Flowchart ได้ตามขั้นตอนต่อไปนี้



กด F1 แล้วจะได้หน้านี้ขึ้นมา



คลิกไปที่ Math in Raptor



Lab + Homework

Lab 01

Lab + Homework

โจทยจะมีอยู่ 2 ประเภทได้แก่

1. Lab (โจทยแลป)

- ไม่มีวันหมดอายุ
- มีคะแนน (สัดส่วนคะแนนน้อยกว่าการบ้าน)

2. Homework (โจทยการบ้าน)

- หมดอายุทุกวันอาทิตย์เวลา 23:59 น.ของสัปดาห์ที่เรียนหัวข้อนั้นๆ
 - เช่นอาทิตย์แรกเรียน Raptor, โจทย์การบ้านจะหมดอายุวันอาทิตย์ที่ 7 กรกฎาคม เวลา 23:59
- มีคะแนน, TA เป็นคนตรวจของแต่ละคน
 - ใครไม่ส่งภายในเวลาที่กำหนด ไม่สามารถส่งย้อนหลังได้

โจทยทั้งหมดจะถูกบันทึกคะแนนในทุก ๆ วันอาทิตย์เวลาเที่ยงคืน โดยโจทยที่เป็นการบ้าน (HW) จะถูกปิดไม่ให้ทำได้อีก แต่โจทยแลปจะเปิดให้ทำได้ตลอด

- คะแนนจริงที่จะได้คำนวณมาจากในส่วนของงานที่ถูกส่งก่อนวันอาทิตย์เที่ยงคืน
- คะแนนจะมีให้ทั้งโจทยแลป และการบ้าน โดยคะแนนส่วนใหญ่จะอยู่ที่การบ้าน หากทำไม่ทันแนะนำให้ทำการบ้านก่อน



PhysicalPro

Password to enroll course in <e>Judge