



Labs 10: Singly Linked List



Lab Documentation

Array

- **Array** เป็นโครงสร้างข้อมูลที่จัดเก็บข้อมูลเป็นลำดับแบบที่มีขนาดคงที่ของชนิดข้อมูลเดียวกัน โดยทำการจองพื้นที่ในหน่วยความจำต่อเนื่องกัน
- Static Memory Allocation (การจัดสรรหน่วยความจำแบบคงที่)
 - เมื่อมีการประมวลผล เนื้อที่เหล่านี้ไม่สามารถขยายหรือลดลงได้
 - ไม่มีความยืดหยุ่น

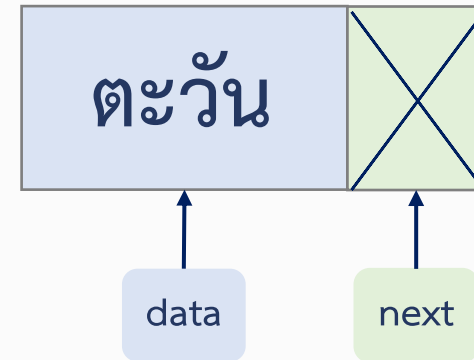
	index				
	0	1	2	3	4
score	10	20	30	40	50

```
int score[] = {10, 20, 30, 40, 50};  
score[1] = -20;  
printf("%d", score[2]); // Output is 30
```

Linked List

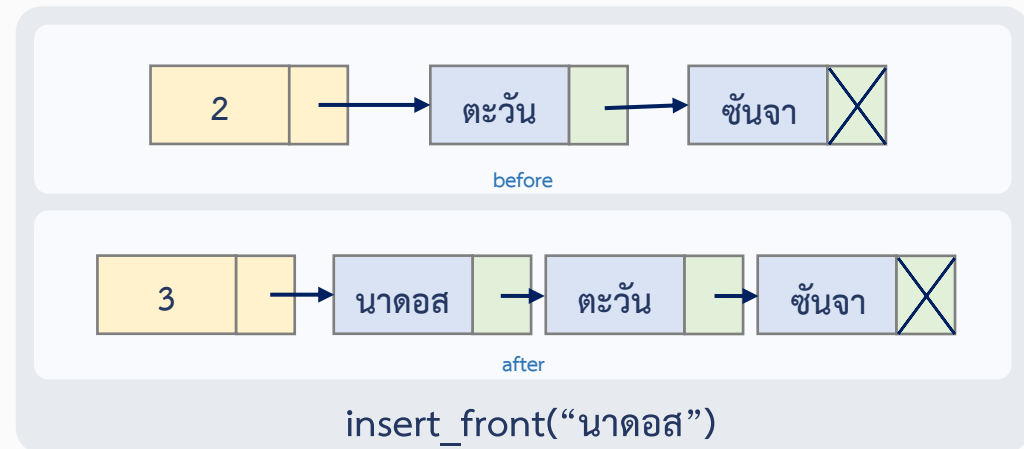
- **Linked List** เป็นโครงสร้างข้อมูลทีองค์ประกอบต่างๆ จะถูกเก็บไว้ในโหนด แต่ละโหนดประกอบด้วยส่วนประกอบหลักสองส่วน

- **Data:** The actual value stored in the node.
- **Pointer:** A reference to the next node.



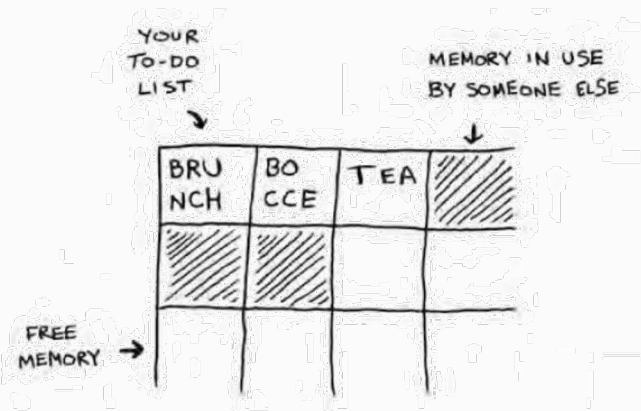
- **Dynamic Memory Allocation**
(การจัดสรรหน่วยความจำแบบไดนามิก)

- สามารถสร้างตัวแปรขึ้นได้ทุกครั้งที่ต้องการใช้ และสามารถทำลายลงเมื่อไม่ต้องการ
- มีความยืดหยุ่น

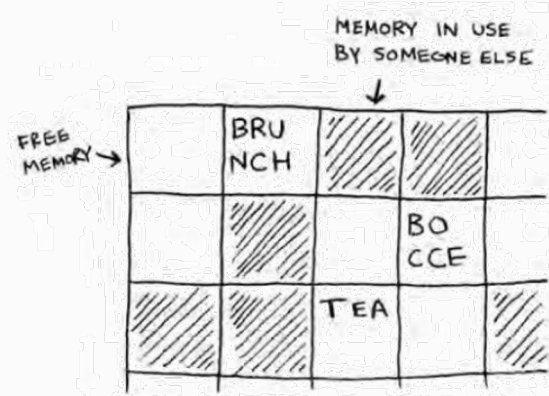


Array VS Linked List

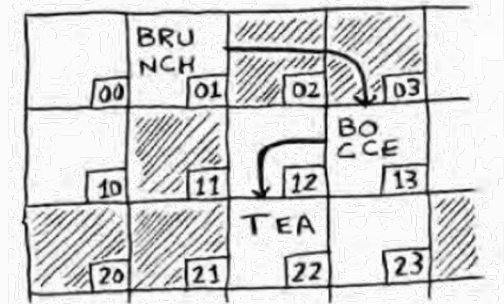
คุณสมบัติ	Array	Linked List
ขนาด	คงที่	ไดนามิก (สามารถขยายหรือลดได้)
การจอง/จัดสรรหน่วยความจำ	ต่อเนื่อง	ไม่ต่อเนื่อง
การเข้าถึง	โดยตรง (ใช้ index)	ต่อเนื่อง (ใช้ pointer)



Array



Linked List

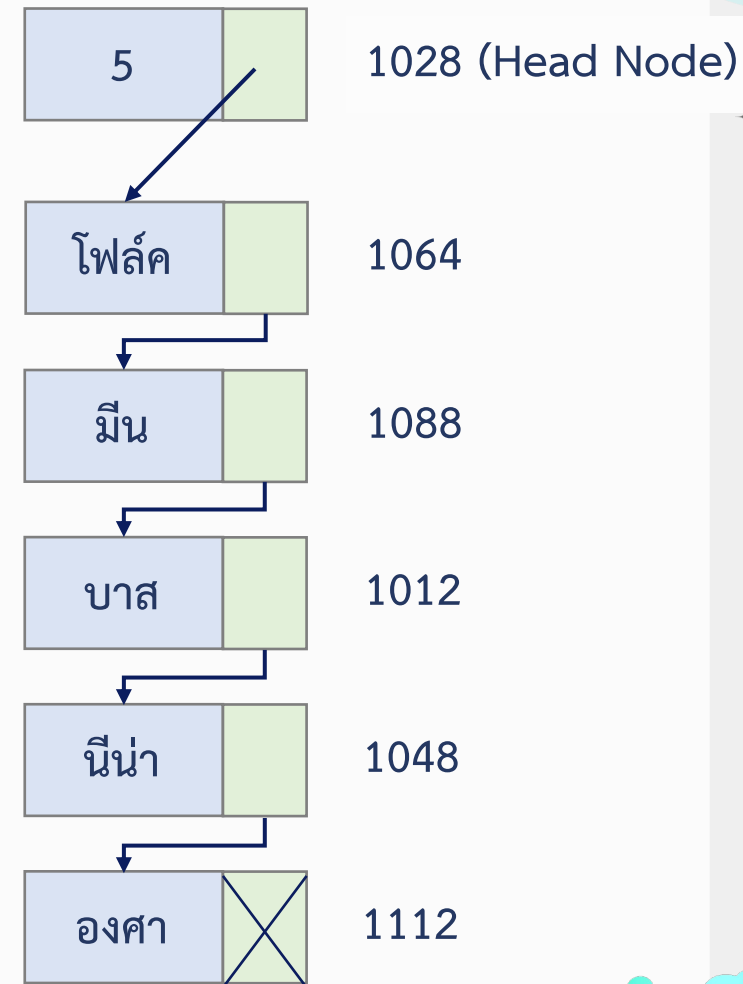


Linked List

data = []

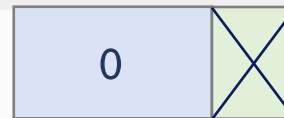
1000
1004
1008
1012	data: บาส, next: 1048
1016
1020
1024
1028	count: 5, head: 1064
1032
1036
1040
1044
1048	data: นีน่า, next: 1112
1052
1056

1060
1064	data: โฟล์ค, next: 1088
1068
1072
1076
1080
1084
1088	data: มิน, next: 1012
1092
1096
1100
1104
1108
1112	data: องศา, next: null
1116



นี่คือการสมมุติ ขนาดของข้อมูลจริงไม่ใช่ตามตัวอย่างสมมุติ ***

Linked List



1028 (Head Node)



1064



1088



1012



1048



1112

data = []

สร้าง List ขึ้นมา

1000
1004
1008
1012
1016
1020
1024
1028	count: 0, head: null
1032
1036
1040
1044
1048
1052
1056

1060
1064
1068
1072
1076
1080
1084
1088
1092
1096
1100
1104
1108
1112
1116

นี่คือการสมมุติ ขนาดของข้อมูลจริงไม่ใช่ตามตัวอย่างสมมุติ ***

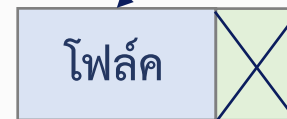
Linked List

1000
1004
1008
1012
1016
1020
1024
1028	count: 1, head: 1064
1032
1036
1040
1044
1048
1052
1056

1060
1064	data: โฟล์ค, next: null
1068
1072
1076
1080
1084
1088
1092
1096
1100
1104
1108
1112
1116



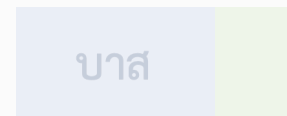
1028 (Head Node)



1064



1088



1012



1048



1112

`data.append("โฟล์ค")`

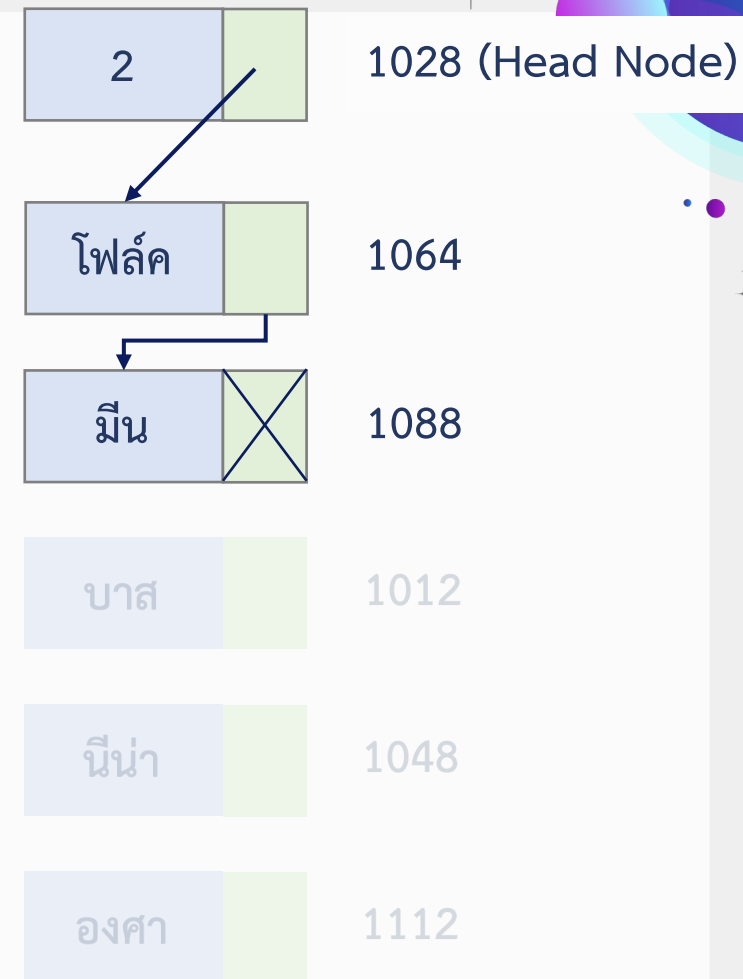
เพิ่มชื่อ "โฟล์ค"

นี่คือการสมมุติ ขนาดของข้อมูลจริงไม่ใช่ตามตัวอย่างสมมุติ ***

Linked List

1000
1004
1008
1012
1016
1020
1024
1028	count: 2, head: 1064
1032
1036
1040
1044
1048
1052
1056

1060
1064	data: โพล์ค, next: 1088
1068
1072
1076
1080
1084
1088	data: มীন, next: null
1092
1096
1100
1104
1108
1112
1116



```
data.append("มীন")
```

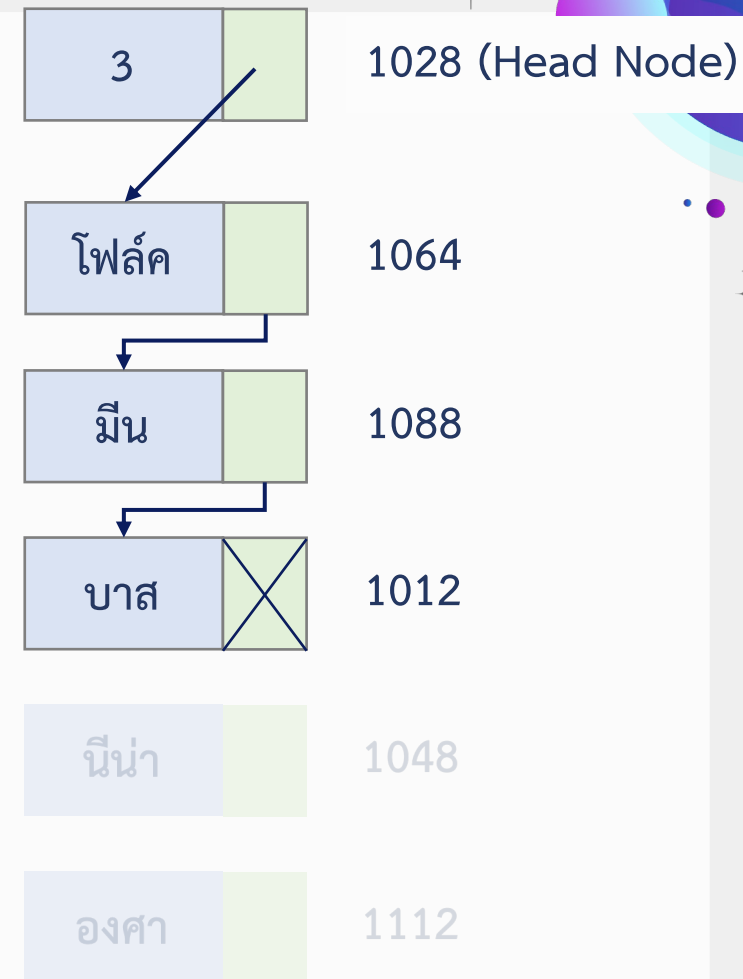
เพิ่มชื่อ “มীন”

นี่คือการสมมุติ ขนาดของข้อมูลจริงไม่ใช่ตามตัวอย่างสมมุติ ***

Linked List

1000
1004
1008
1012	data: บาส, next: null
1016
1020
1024
1028	count: 3, head: 1064
1032
1036
1040
1044
1048
1052
1056

1060
1064	data: โฟล์ค, next: 1088
1068
1072
1076
1080
1084
1088	data: มীন, next: 1012
1092
1096
1100
1104
1108
1112
1116



`data.append("บาส")`

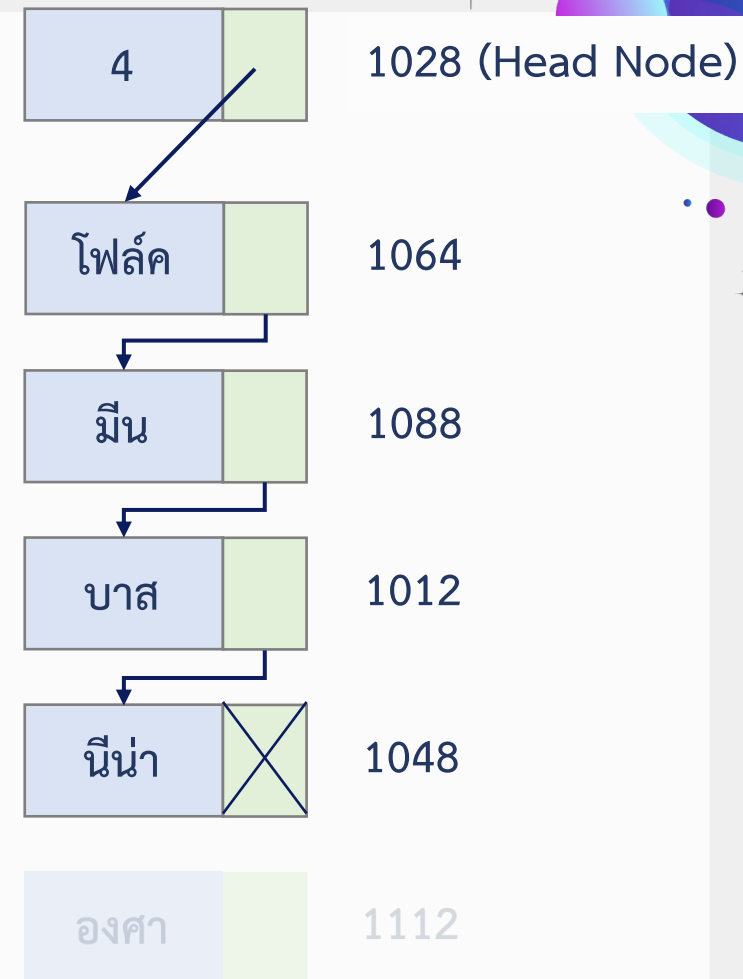
เพิ่มชื่อ “บาส”

นี่คือการสมมุติ ขนาดของข้อมูลจริงไม่ใช่ตามตัวอย่างสมมุติ ***

Linked List

1000
1004
1008
1012	data: บาส, next: 1048
1016
1020
1024
1028	count: 4, head: 1064
1032
1036
1040
1044
1048	data: นีน่า, next: null
1052
1056

1060
1064	data: โฟล์ค, next: 1088
1068
1072
1076
1080
1084
1088	data: มীন, next: 1012
1092
1096
1100
1104
1108
1112
1116



`data.append("นีน่า")`

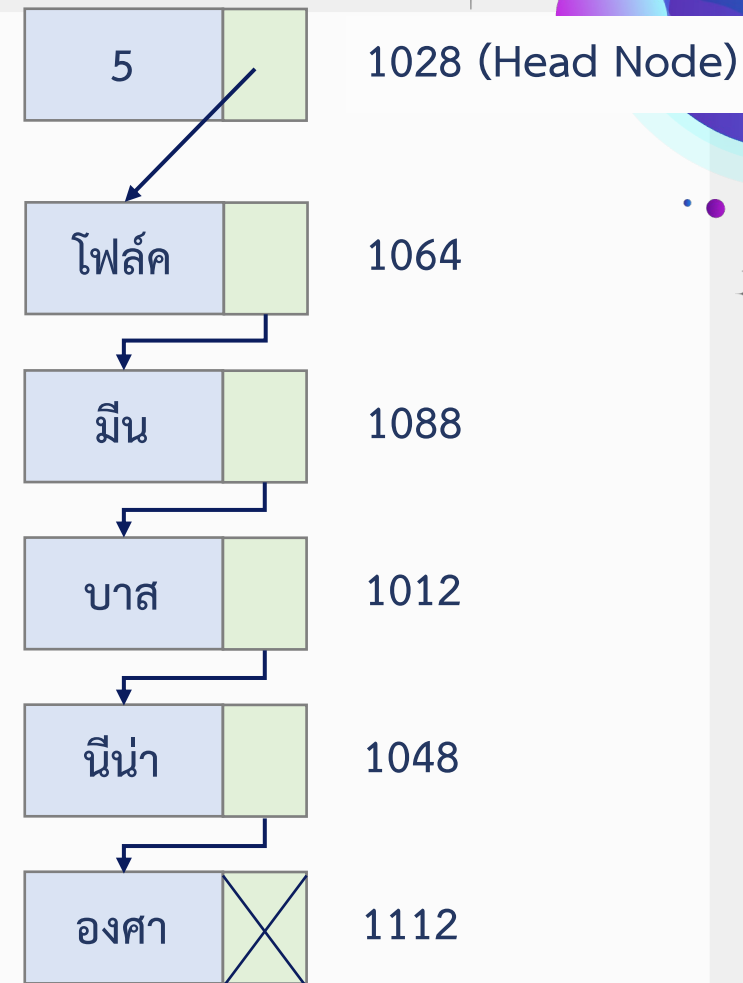
เพิ่มชื่อ "นีน่า"

นี่คือการสมมุติ ขนาดของข้อมูลจริงไม่ใช่ตามตัวอย่างสมมุติ ***

Linked List

1000
1004
1008
1012	data: บาส, next: 1048
1016
1020
1024
1028	count: 5, head: 1064
1032
1036
1040
1044
1048	data: นีน่า, next: 1112
1052
1056

1060
1064	data: โพล์ค, next: 1088
1068
1072
1076
1080
1084
1088	data: มীন, next: 1012
1092
1096
1100
1104
1108
1112	data: อองศา, next: null
1116



`data.append("อองศา")`

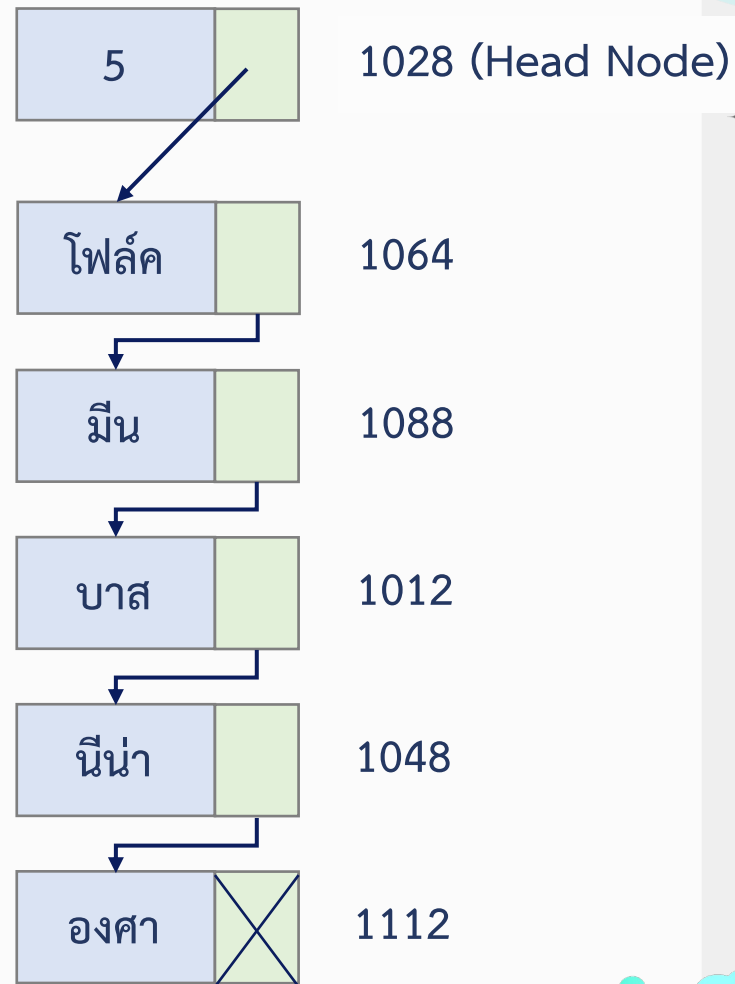
เพิ่มชื่อ "อองศา"

นี่คือการสมมุติ ขนาดของข้อมูลจริงไม่ใช่ตามตัวอย่างสมมุติ ***

Linked List

1000
1004
1008
1012	data: บาส, next: 1048
1016
1020
1024
1028	count: 5, head: 1064
1032
1036
1040
1044
1048	data: นีน่า, next: 1112
1052
1056

1060
1064	data: โพล์ค, next: 1088
1068
1072
1076
1080
1084
1088	data: มิน, next: 1012
1092
1096
1100
1104
1108
1112	data: องศา, next: null
1116



นี่คือการสมมุติ ขนาดของข้อมูลจริงไม่ใช่ตามตัวอย่างสมมุติ ***

Linked List

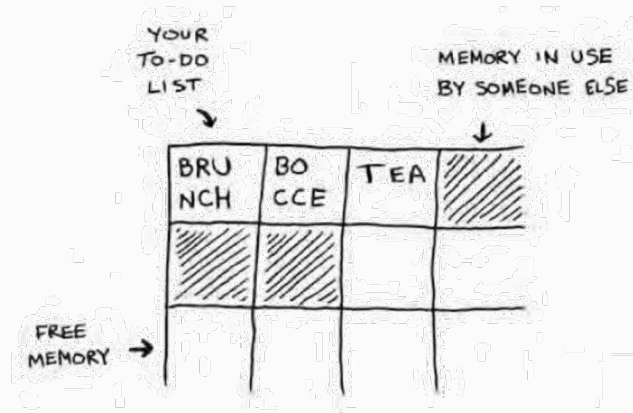
- ถ้าข้อมูลเยอะๆ เข้าถึงข้อมูลจะช้ามาก
- สามารถขยายตัวเองได้เรื่อยๆ



Array

1000
1004
1008
num → 1012	66070199
1016	66070200
1020	66070207
1024	66070210
1028	66070212
1032	0
1036
1040
1044
1048
1052
1056

- **Array** เป็นโครงสร้างข้อมูลที่จัดเก็บข้อมูลเป็นลำดับแบบที่มีขนาดคงที่ของชนิดข้อมูลเดียวกัน
 - จองพื้นที่ในหน่วยความจำต่อเนื่องกัน
 - เนื้อที่เหล่านี้ไม่สามารถขยายหรือลดลงได้
 - ไม่มีความยืดหยุ่น



Array vs Linked List

1000
1004
1008
1012	66070199
1016	66070200
1020	66070207
1024	66070210
1028	66070212
1032	0
1036
1040
1044
1048
1052
1056

num

1000
1004
1008
1012	data: บาส, next: 1048
1016
1020
1024
1028	count: 5, head: 1064
1032
1036
1040
1044
1048	data: นีน่า, next: 1112
1052
1056

1060
1064	data: โฟล์ค, next: 1088
1068
1072
1076
1080
1084
1088	data: มีน, next: 1012
1092
1096
1100
1104
1108
1112	data: องศา, next: null
1116

Accessing Data

ถ้าคุณฉงนต้องการเข้าถึงข้อมูลตำแหน่งที่ 100,000

Linked List

```
loc = 100000;  
i = 0;  
while (i++ < loc)  
    node = node->next;  
printf("%d", node->data);
```

- วิ่งไปเรื่อยๆ จนกว่าจะถึงตัวที่ 100,000
- ช้า

Array

```
loc = 100000;  
add = &num + (sizeof(int) * loc);  
printf("%d", *add);
```

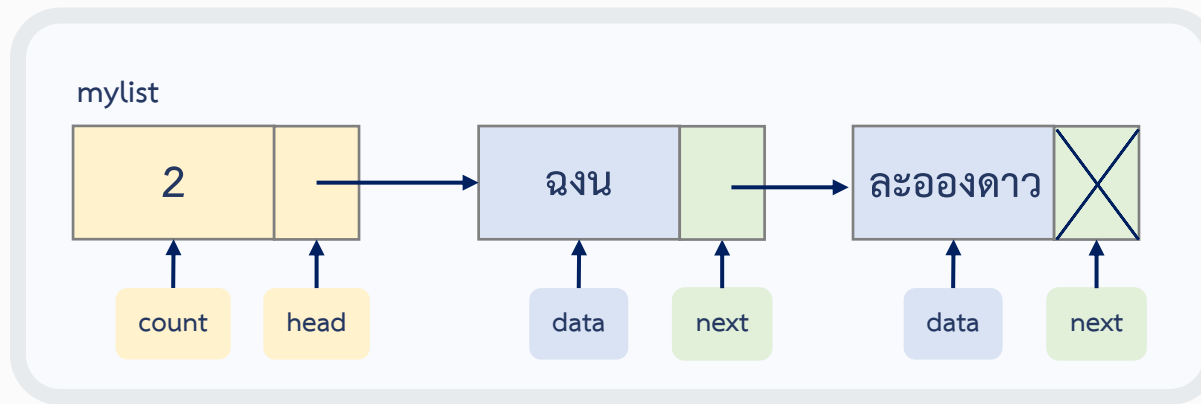
- คำนวณค่าของตำแหน่งข้อมูลได้เลย
- รู้ผลทันที

Linked List Lab



Lab Documentation

โครงสร้างของ Singly Linked List

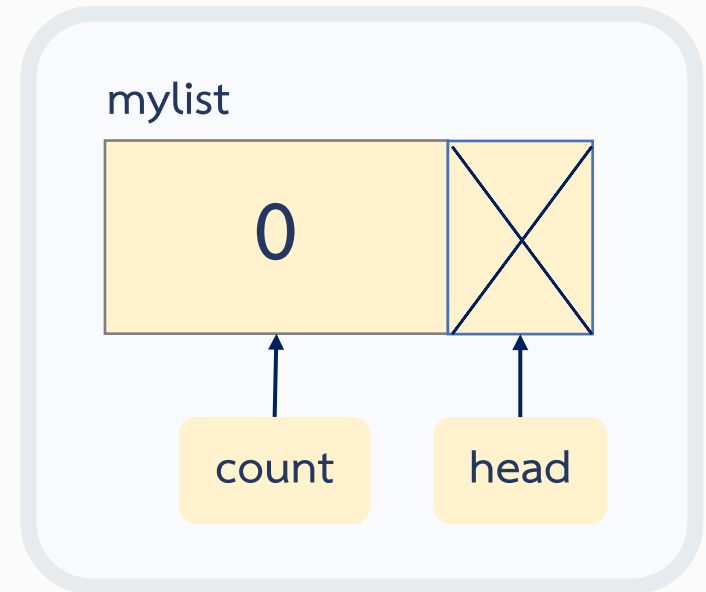


```
struct LinkedList {  
    unsigned int count;  
    struct DataNode* head;  
};
```

```
struct DataNode {  
    char* data;  
    struct DataNode* next;  
};
```

ตัวอย่างการสร้างอ็อบเจกต์ลิงค์ลิสต์และโหนด (1/5)

```
struct LinkedList {  
    unsigned int count;  
    struct DataNode* head;  
};
```



```
struct LinkedList* mylist = (struct LinkedList*)malloc(sizeof(struct LinkedList));
```

ตัวอย่างการสร้างอ็อบเจกต์ลิงค์ลิสต์และโหนด (2/5)

```
struct DataNode {  
    char data;  
    struct DataNode* next;  
};
```

1 struct DataNode* pNew = createDataNode("จกน");

2 mylist->head = pNew;
mylist->count++;

1

pNew

จกน

data

next

2

mylist

1

count

head

pNew

จกน

data

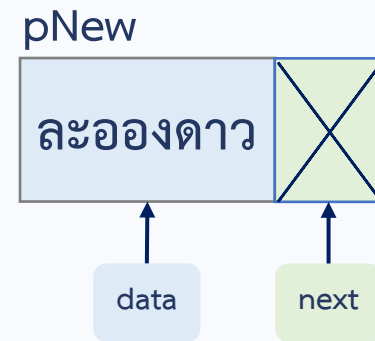
next

ตัวอย่างการสร้างอ็อบเจกต์ลิงค์ลิสต์และโหนด (3/5)

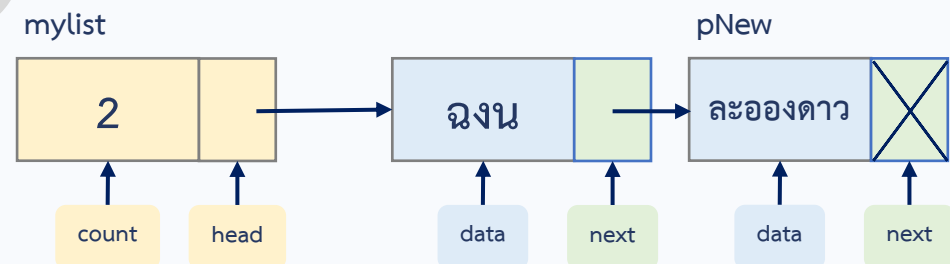
1 `pNew = createDataNode("ละอองดาว");`

2 `mylist->head->next = pNew;`
`mylist->count++;`

1



2

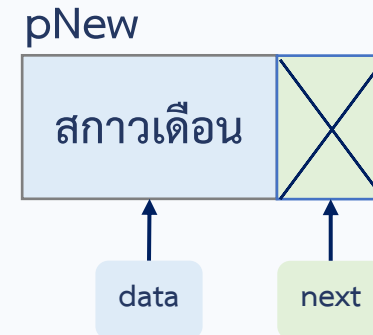


ตัวอย่างการสร้างอ็อบเจกต์ลิงค์ลิสต์และโหนด (4/5)

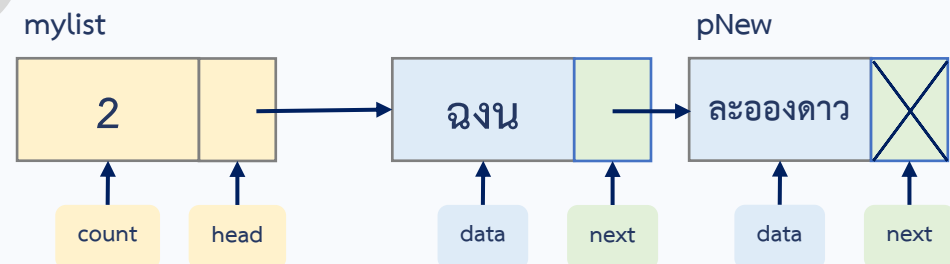
1 `pNew = createDataNode("สกาเดือน");`

2 `pNew->next = mylist->head->next;`
`mylist->head->next = pNew;`

1



0

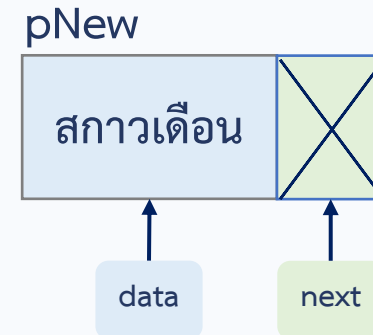


ตัวอย่างการสร้างอ็อบเจกต์ลิงค์ลิสต์และโหนด (4/5)

1 `pNew = createDataNode("สกาเดือน");`

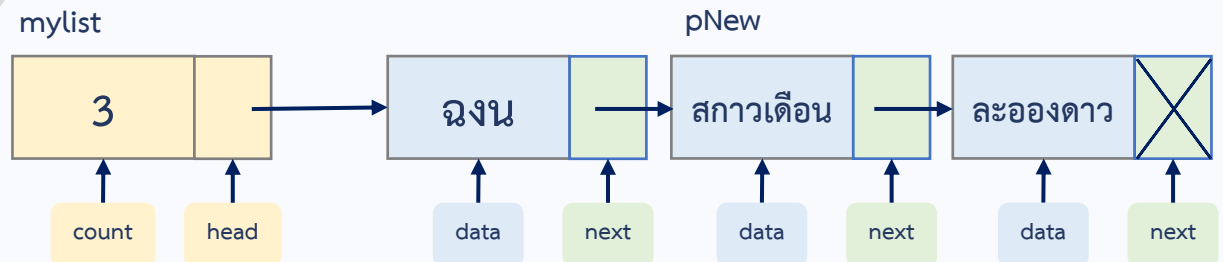
2 `pNew->next = mylist->head->next;`
`mylist->head->next = pNew;`

1



2

ผลลัพธ์



ตัวอย่างการสร้างอ็อบเจกต์ลิงค์ลิสต์และโหนด (5/5)

1

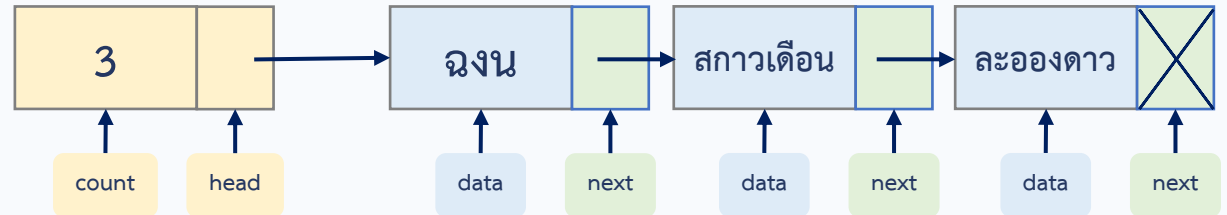
```
insert_last(mylist, "อีกาดำ");
```

2

```
delete(mylist, "สกาเดือน");
```

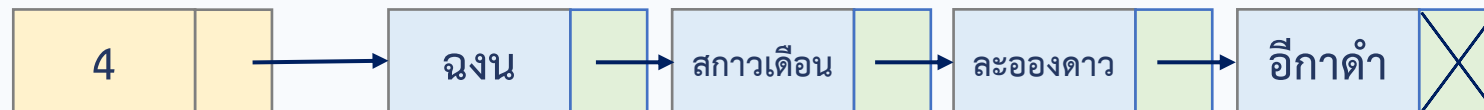
0

mylist



1

mylist



2

mylist



Labs 05.01 – Create DataNode

จงเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างโครงสร้าง DataNode โครงสร้างนี้เป็นการจำลองโครงสร้างของ **โหนดข้อมูล** ที่ใช้เก็บข้อมูลและการเชื่อมต่อกับโหนดข้อมูลตัวถัดไปใน Singly Linked List ซึ่งเป็นโครงสร้างข้อมูลที่มีลักษณะเป็นลิงค์ของโหนดที่เชื่อมต่อกันในทิศทางเดียว โดยโหนดแต่ละตัวประกอบไปด้วยข้อมูลและหมายเลข Address ของโหนดถัดไป

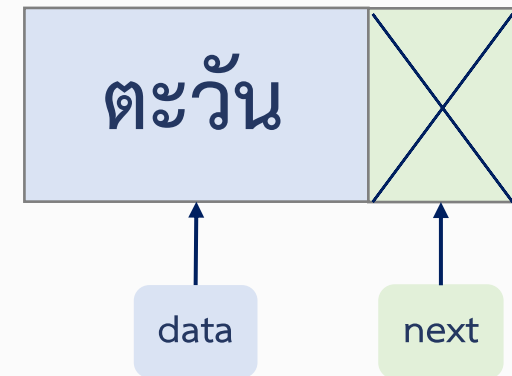
มีคุณลักษณะ (Attributes) ดังนี้

- **data:** ข้อมูลของโหนด (เก็บข้อมูลเป็น String)
 - ต้องรับค่าข้อมูลผ่านฟังก์ชัน `createDataNode(char* data)`
- **next:** หมายเลข Address ของโหนดถัดไป
 - ค่าเริ่มต้นคือ None

เมื่อสร้าง DataNode เสร็จแล้วให้นำโค้ดจาก <e>Judge ไปรันทดสอบและส่งขึ้นไปตรวจ

ตัวอย่าง

- `pNew = createDataNode("ตะวัน")`
- `print(pNew.data())` // ตะวัน
- `print(pNew.next())` // None



Labs 05.02 – Singly Linked List (Traversal and Insert Last)

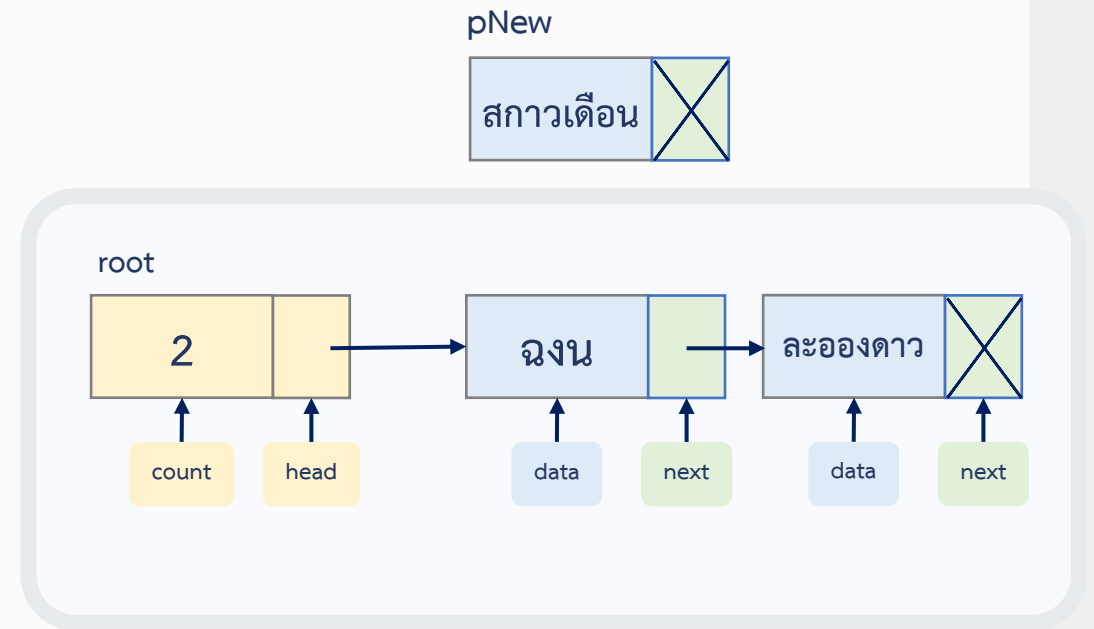
จงเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างโครงสร้าง SinglyLinkedList ในการทำแลปครั้งนี้ ไปทีละขั้นตอน โดยเราจะเริ่มจากคุณลักษณะทั้งหมดและเมธอดหลักๆ 2 ตัวได้แก่

- **traverse(mylist):** ท่องเข้าไปในลิงค์ลิสต์และแสดงข้อมูลตามลำดับทั้งหมดในลิงค์ลิสต์
 - เชื่อมต่อกันด้วย \geq เช่น ตะวัน \rightarrow ชันจา
 - กรณีที่ลิสต์ว่าง ให้แสดงข้อความ “This is an empty list.”
- **insertLast(mylist, data):** สร้างโหนดข้อมูล (DataNode) และทำการแทรกโหนดนั้นไปที่ส่วนด้านท้ายของลิงค์ลิสต์
 - เช่น insertLast(mylist, “นาตอส”) ; ผลลัพธ์จะออกมาเป็น traverse(mylist) = ตะวัน \rightarrow ชันจา \rightarrow นาตอส

Inserting Nodes at the End of a List

- ปัญหาคือ เรารู้ได้อย่างไรว่าไหนไหนเป็นไหนไหนท้ายของลิสต์
 - ต้องท่อง (Traverse) เข้าไปในลิสต์จนถึงส่วนท้ายสุด

```
pNew = createDataNode(สกาเดือน)
If (root.head is null)
    root.head = pNew
else
    start = root.head
    loop (start.next != null)
        start = start.next
    end loop
    start.next = pNew
end if
```



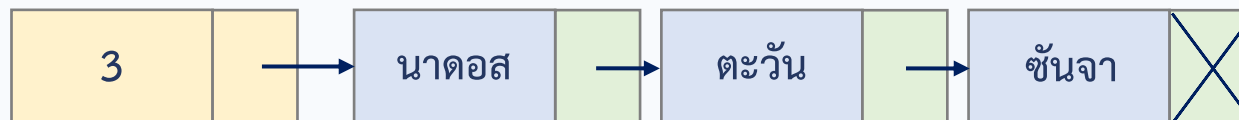
Labs 05.03 – Singly Linked List (Insert Front)

ในข้อนี้เราจะให้คุณเพิ่มฟังก์ชัน `insert_front` เข้าไปในคลาสที่คุณเขียนจากข้อก่อนหน้า

- `insertFront(data)`: สร้างโหนดข้อมูล (DataNode) และทำการแทรกโหนดนั้นไปที่ส่วนด้านหน้าของลิงค์ลิสต์
 - เช่น `insertFront(mylist, “นาดอส”)` ; ผลลัพธ์จะออกมาเป็น `traverse(mylist) = นาดอส -> ตะวัน -> ชันจา`



before



after

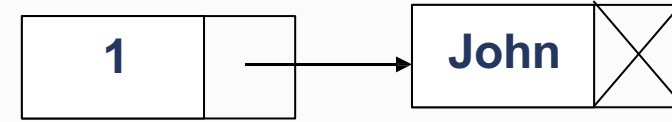
`insert_front(“นาดอส”)`

Inserting Nodes at the Front of a List

- ถ้าจะเพิ่มโหนดที่มีชื่อเป็น Tony ไว้ต้นลิสต์

- *pNew = createDataNode(Tony,null)*
- *pNew.next = root.head*
- *root.head = pNew*
- Increase root count

root

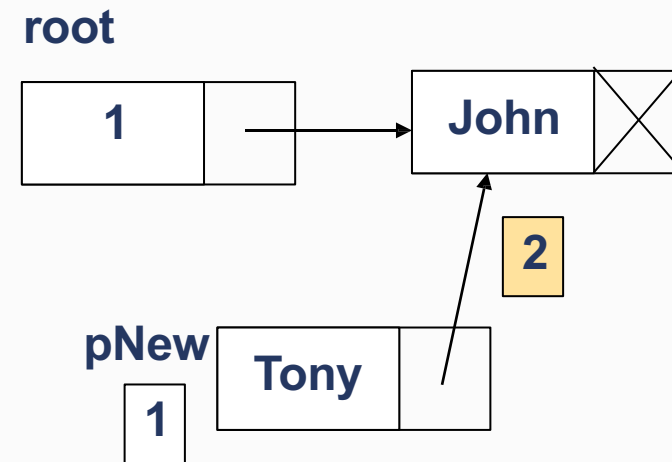


pNew



Inserting Nodes at the Front of a List

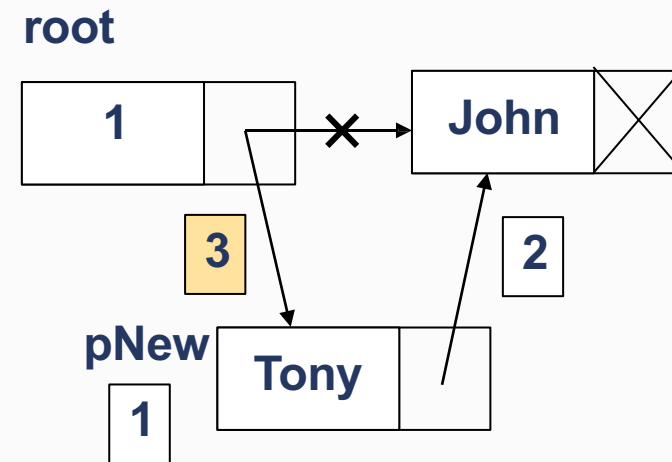
- ถ้าจะเพิ่มโหนดที่มีชื่อเป็น Tony ไว้ต้นลิสต์
 - `pNew = createDataNode(Tony,null)`
 - `pNew.next = root.head`
 - `root.head = pNew`
 - Increase root count



Inserting Nodes at the Front of a List

- ถ้าจะเพิ่มโหนดที่มีชื่อเป็น Tony ไว้ต้นลิสต์

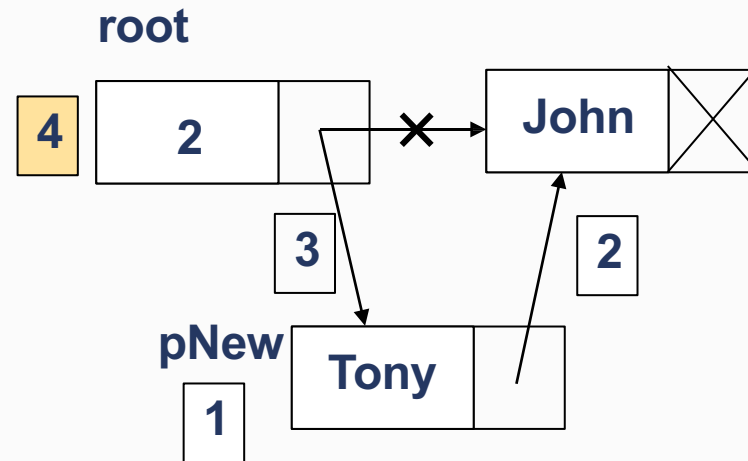
- `pNew = createDataNode(Tony,null)`
- `pNew.next = root.head`
- `root.head = pNew`
- Increase root count



Inserting Nodes at the Front of a List

- ถ้าจะเพิ่มโหนดที่มีชื่อเป็น Tony ไว้ต้นลิสต์

- `pNew = createDataNode(Tony,null)`
- `pNew.next = root.head`
- `root.head = pNew`
- Increase root count



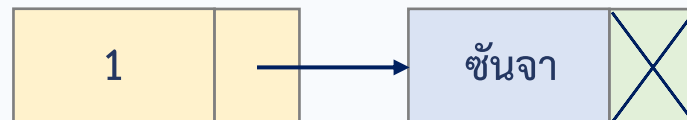
Labs 05.04 – Singly Linked List (Delete)

ในข้อนี้เราจะให้คุณเพิ่มฟังก์ชัน delete เข้าไปในคลาสที่คุณเขียนจากข้อก่อนหน้า

- **delete(data):** ลบโหนดข้อมูล (DataNode) ออกจากลิงค์ลิสต์
 - กรณีที่ไม่มีโหนดในลิสต์ ให้แสดงข้อความ “Cannot delete, <data> does not exist.”
 - เช่น delete(mylist, “ตะวัน”) ; ผลลัพธ์จะออกมาเป็น traverse(mylist) = ชันจา



before



after

delete(“ตะวัน”)

Deleting Nodes from an Unordered List

- กรณีที่ต้องการลบโหนดที่อยู่หัวลิสต์

`root.head = root.head.next ; delete start;`

- กรณีที่ต้องการลบโหนดที่อยู่ระหว่างลิสต์

`prev.next = start.next; delete start;`

- กรณีที่ต้องการลบโหนดที่อยู่ท้ายลิสต์

`prev.next = NULL; delete start;`

root

