

목차

- 1. 팀 소개 & 본인의 역할
- 2. 서비스 개요
- 3. POPSTORE SERVICE
- 4. 주요 기능 & 본인의 역할
- 5. 프로젝트 후기

팀 소개



연구흠

멘토



박두현

프론트 엔드 백 엔드 블록체인 연동



강태우

백 엔드 프론트 엔드 체인코드



이의영

프론트 엔드 UI UX 블록체인 연동



정한결

비즈니스 모델링 UI UX 블록체인 망 구성

본인의 역할



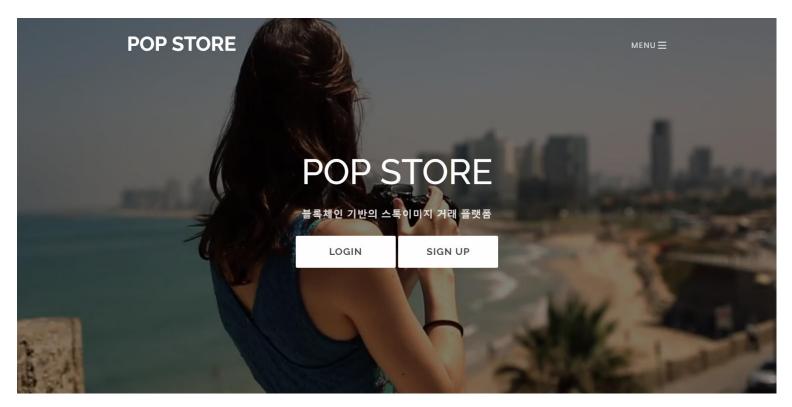
강태우

- DB 설계(DB설계서)
- GUI 설계(화면설계서)
- 회원가입
- 아이디 중복검사
- 닉네임 중복검사
- 로그인
- 아이디 찾기
- 비밀번호 찾기
- 회원정보 수정
- 프로필사진 등록
- 이미지 등록 시 워터마크 삽입
- 이미지 거래 게시판 구성
- 이미지 거래 기능
- 글 쓰기
- 댓글 작성,수정,삭제
- 이미지 등록, 거래 시 블록체인에 등록

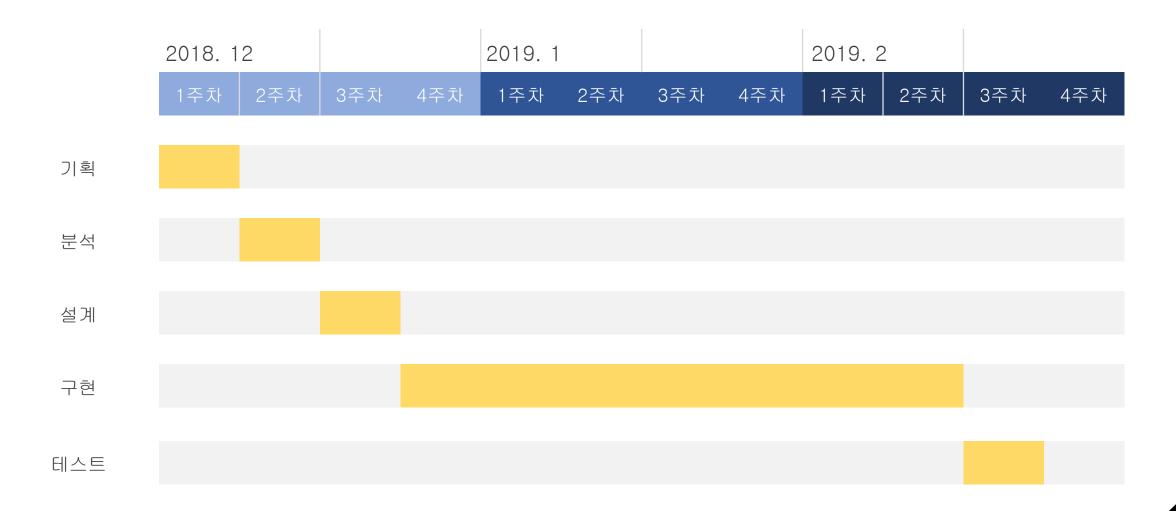
서비스 개요

블록체인 기반 스톡이미지 거래 플랫폼

(Popular-Images + Store)



프로젝트 일정표



INFRA



210.107.78.151 ubuntu 16.04

WEB SERVER + BLOCK CHAIN

CLOUD 1

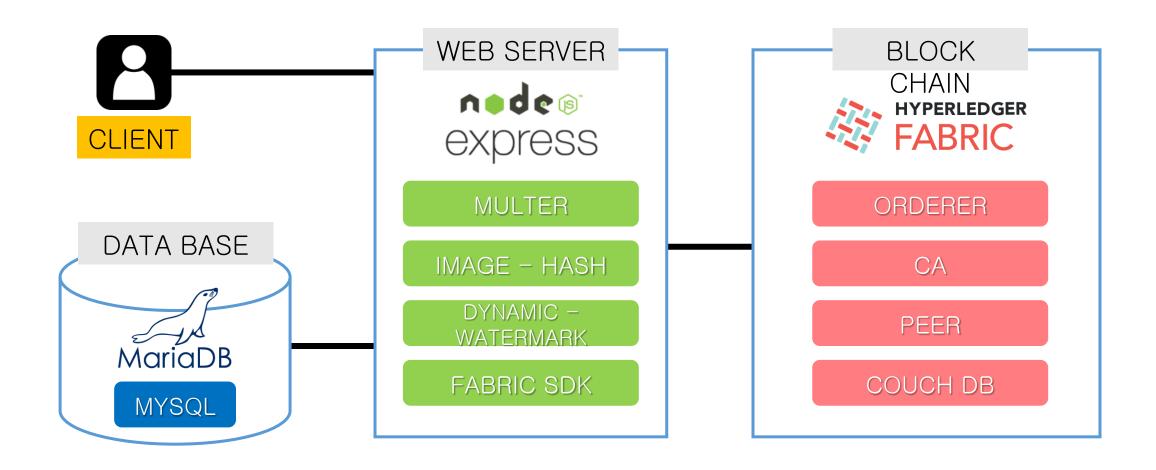


210.107.78.152 ubuntu 16.04

DB

CLOUD 2

Architecture



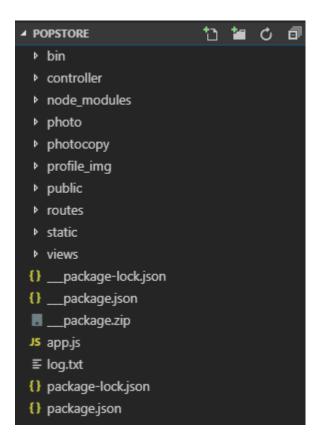
적용 기술

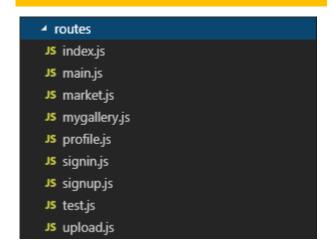
- ? Node JS
- 1) 프론트엔드부터 백엔드까지 통합 개발 가능
- 2) 하이퍼레저 패브릭 SDK 사용가능
- ? HyperLedger Fabric
 - 1) 이더리움 사용 시, 트랜잭션이 발생하면 수수료(pee) 발생
 - 2) 서비스 확장 고려 시, 데이터를 분류에 하기 용이

MySQL

오픈소스 기반이며 다양한 운영체제에서 사용 가능하고, 널리 알려진 표준 SQL형식을 지원

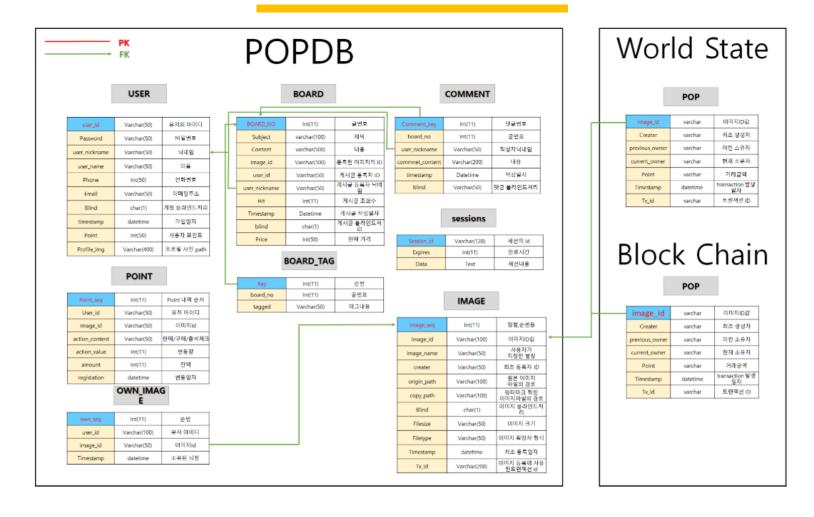
패키지 구조



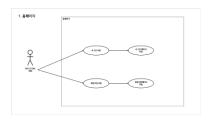


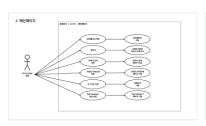
✓ views
▶ test
changePW.ejs
changePWcomplete.ejs
<> error.ejs
fabricinfo.ejs
🖈 favicon.ico
findID.ejs
findPW.ejs
imagehistory.ejs
imageregistration.ejs
imageregistrationcomplete.ejs
<> index.ejs
<> login.ejs
main.ejs
<>→ market.ejs
marketpostcontent.ejs
marketpostedit.ejs
marketposting.ejs
marketpurchasecomplete.ejs
mypage.ejs
> profile.ejs
> profilechange.ejs
> profilesignin.ejs
<> signup.ejs
signupcomplete.ejs

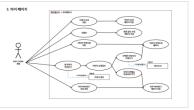
DB 구조

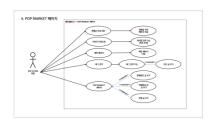


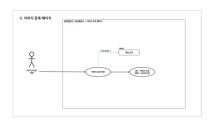
USE CASE

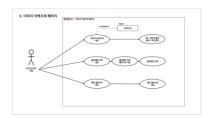




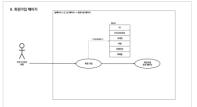


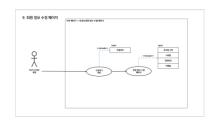


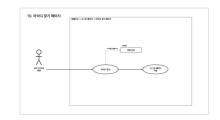


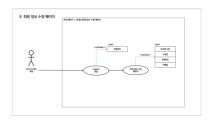


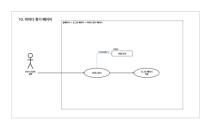


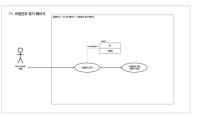


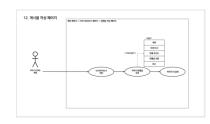


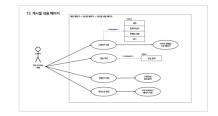




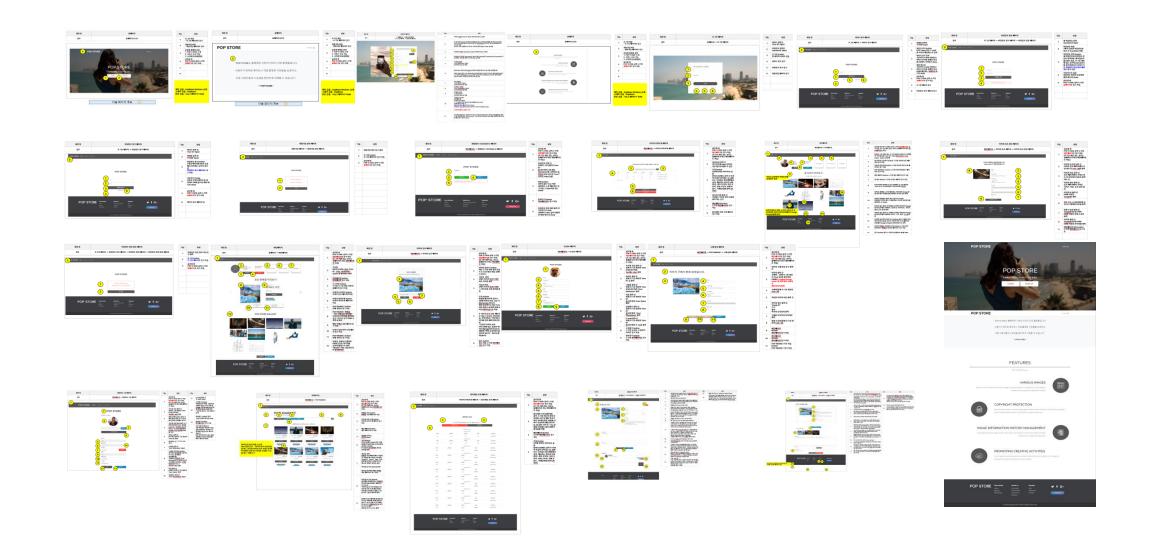






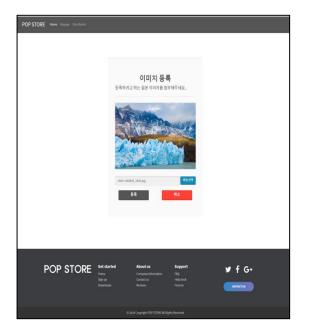


화면 구조



주요 기능





업로드한 이미지를 photo/ 경로에 저장 이미지 파일의 Hash값 (image_id)을 생성하여 DB에 저장

multer

image-Hash 이미지 업로드 및 저장 이미지 파일의 Hash값 생성

생성된 이미지의 Hash값을 블록체인에 기록 (couch DB)

Chaincode stub.PutState

업로드한 이미지에 WATERMARK를 입힌 사본 이미지 생성

dynamic-watermark 이미지 워터마크 생성

이미지 등록

```
$(function(){
 $("#enroll").click(function(){
   var form = $('form')[0];
   var formData = new FormData(form);
   var file type = formData.get('imgFile').type;
   if (file_type != 'image/jpeg' && file_type != 'image/png'){
     alert("파일의 형식이 JPG또는 jpeg가 아닙니다.");
     $.ajax({
      url: '/upload/create',
      processData: false,
      contentType: false,
       data: formData,
       type: 'POST',
       success: function(result){
        if (result=="imageundefined") {
          alert("이미지를 선택해주세요");
         }else if (result =="typeError"){
          alert("파일의 형식이 JPG또는 jpeg가 아닙니다.");
         }else if (result =="ER DUP ENTRY"){
           alert("이미 등록되어 있는 이미지 입니다.");
         }else{
           $.ajax({
            url: '/imagehistory/add_tuna/',
            data: result,
            type: 'POST',
             success: function(result2){
               result json = {
                image id : result.image id,
                txid : result2
               $.ajax({
                url: '/imagehistory/inserttxid/',
                data: result json,
                 type: 'POST',
                 success: function(result3){
                  if(result3=="success"){
                    location.href="/upload/imageregistrationcomplete";
                  else{
                    alert("실패");
```

Imageregistration.ejs

- 1. 업로드하려는 이미지의 타입을 확인하고 image/jpeg 또는 image/png 타입이 아니라면 요청을 취소시킨다.
- 2. 사용자가 선택한 이미지 파일을 AJAX를 이용해서 upload.js에 등록되어 있는 경로인 /create로 전송한다.
- 3. 전송 후 통신 성공 시 받은 결과를 이용해서 그에 맞는 오류를 표출하고, 오류가 없을 시 image_id 값을 사용하여 블록체인에 등록하는 함수를 실행시킨다.

이미지 등록

```
router.post('/create', upload.single("imgFile"), function(req, res, next) {
  let file = req.file;
  if (file ==undefined){
      res.send("imageundefined");
  }else if (file.mimetype != 'image/jpeg' && file.mimetype !='image/png'){
      res.send("typeError");
  }else{
          originalname: file.originalname,
          filename: file.filename,
          path: file.path,
          size: file.size,
      imageHash(file.path, 20, true, function(error,image_id){
              console.log("image hash make error!!!!!!!!!":"+error);
              res.send("typeError");
              var user_id=req.session.user_id;
              var image id = image id;
              var origin path = file.path;
              var blind = "";
               var filesize = file.size:
               var filetype = path.extname(file.originalname);
      var image name = filename2;
              var copy_name = "copy-"+image_name;
              var copy path = "photocopy/"+copy name;
              var logo path = "static/watermark.png";
              var conn = mysql.createConnection(global.db option);
              conn.connect(function (err){
                  if (err) throw err;
                  var sql = `insert into IMAGE (image_id, image_name, origin_path, copy_path, blind, filesize, filetype, creater, timestamp)
                  values ('${image_id}','${image_name}','${origin_path}','${copy_path}','${blind}','${filesize}','${filetype}','${user_id}', now());`;
                  conn.query(sql, function(err, result) {
                      if(err){
                          if (err["code"]=="ER_DUP_ENTRY"){
                              conn.end();
                              res.send("ER_DUP_ENTRY");
                              return false:
                          else{
                              throw error;
```

Upload.js > /create

- 1. Request에 담긴 file을 Multer 모듈을 이용하여 req.file에 담는다.
- 2. 이미지를 저장소에 photo디렉토리에 저장하고, 해당 파일을 이용해서 image-hash 모듈을 사용해서 이미지 ID값을 만든다.
- 3. 위의 작업이 성공 시 해당 DB에 접속 하여 이미지를 DB에 기록한다.

이미지 등록

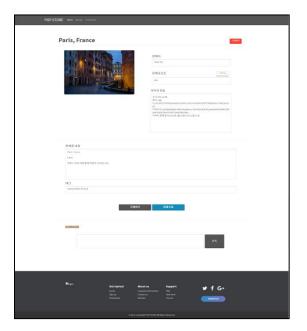
```
var sql2 = `insert into OWN_IMAGE (image_id, user_id, timestamp) values ('${image_id}','${user_id}',now());`;
conn.query(sql2, function (err, result2) {
   if (err) throw err;
   var sql3 = `update USER set point = point+1000 where user id='${user id}';`;
   conn.query(sql3, function(err,result3) {//hit + 1
       if (err) throw err;
       conn.end();
       var dimensions = sizeOf(origin path);
       var logo x = dimensions.width/12;
       var logo y = dimensions.height/8;
       var logo w = (dimensions.width/4);
       var logo_h = dimensions.height/4;
       try {
           var optionsTextWatermark = {
               type: "text",
               text: user id,
               destination: copy path,
               source: origin_path,
               position: {
                   logoX : logo_x,
                   logoY : logo y,
                   logoHeight: logo h,
                   logoWidth: logo_w
               textOption: {
                   fontSize: logo w,
                   color: '#010254'
           console.log("fontsizefontsizefontsizefontsizefontsize :::"+optionsTextWatermark.textOption.fontSize)
           watermark.embed(optionsTextWatermark, function(status) {
               console.log("!!!!!!!!+"+status);
       catch (exception) {
           console.log("exception!!!"+exception);
       setTimeout(function() {
           send item={
               image id:image id,
               user id:user id
           res.json(send item);
```

Upload.js > /create

- 4. 이미지를 DB에 기록한 뒤 사용자와 이미지를 매칭하는 테이블에도 등록해준다.
- 5. DB기록이 완료되면 해당 이미지에 워 터마크를 삽입한다.
- 6. 이미지ID와 유저ID를 Response 해준다.(이미지 등록 결과 페이지에서 사용)

주요 기능





등록된 이미지로 판매글 작성 <-> 작성된 판매글을 통해 이미지 구매

거래를 통해 변경된 소유자로 블록체인에 이미지의 이력 기록 새로운 이력이 Couch DB에 들어가고, 이전에 있던 이력은 블록에 누적

Chaincode

stub.GetState + stub.PutState

이미지 거래

```
unction purchase() {
 cart = {};
 board = $("#data").attr("b id");
 point = $("#data").attr("b_point");
  seller_id = $("#data").attr("seller_id");
  image_id = $("#data").attr("i_id");
 blind = $("#data").attr("blind");
 cart = {board:board, point:point, seller id:seller id,image id:image id,blind:blind};
  purcahse confirm = confirm("현재 포인트에서 "+point+"포인트가 차감됩니다.");
  if(!purcahse confirm){
     return false;
     $.ajax({
     type: "post",
      url: "/market/cart",
      data: cart,
      dataType: "json",
      async: false,
      success: function (data) {
         if (data == 4) {
             alert("이미 판매가 완료된 페이지 입니다.");
         else if (data == 0) {
             point = $("#data").attr("b_point");
             priholder = $("#data").attr("seller_id");
             image_id = $("#data").attr("i_id");
             creater = $("#data").attr("creater");
             history item = {point : point, priholder : priholder, image id : image id, creater : creater};
             $.ajax({
                 url: "/imagehistory/trade tuna/",
                 dataType: "json",
                 data : history item,
                 success: function (data) {
                 location.href = '/market/marketpurchasecomplete';
          } else if (data == 1) {
             alert("포인트가 부족합니다.");
          } else if (data == 2) {
             alert("로그인 후 다시 시도해주세요.");
             location.href = "/login";
         } else if (data == 3) {
             alert("나의 이미지는 구매할 수 없습니다.");
             return false;
         } else {
             alert("다시 시도해주세요.");
             return false:
```

Marketpostconjtent.ejs

- 1. 구매버튼 클릭 시 purchase()함수가 실행 된다.
- 2. Ajax를 통해 구매기능이 있는 /market/cart 주소로 글번호, 가격, 파는사람ID, 글 판매완료 여부를 전송한다.
- 3. 에러가 날 경우 해당 에러를 표시하고, 성공 시 블록체인에 거래를 기록하는 함수를 이용하여 거래를 기록한다.

이미지 거래

```
router.post('/cart', function (req, res){
    var data = -1;
    var board = req.body.board;
    var user_id = req.session.user id;
    var board_point = req.body.point;
    var image id = req.body.image id;
    var seller id = req.body.seller id;
   var blind = req.body.blind;
   if(blind == "Y"){
        data = 4;
        res.json(data);
        return false;
    else if(!user_id){
        data = 2;
        res.json(data);
        return false;
    else if(user_id == seller id){
        data = 3;
        res.json(data);
        return false;
    }else if(board point > 1000000){
        data = -3;
        res.json(data);
        return false;
   else{
        var conn = mysql.createConnection(global.db option);
        conn.connect(function(err){
            if (err){
                res.json(data);
                return false;
```

Market.js > /cart

- 1. 전송받은 정보를 body-parser 모듈을 사용해서 변수에 저장한 뒤 검사하여 해당되는 오류가 있는지 확인한다.
- 2. 오류가 없을 시 전역변수로 저장해둔 Database 옵션을 사용해서 커넥션을 생 성한다.

이미지 거래

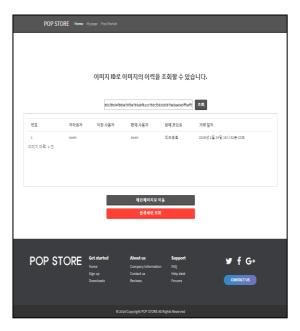
```
if (err){
   conn.end();
   res.json(data);
var sol = 'update USER set point = point - $(board point) where user id = '$(user id)': ':
conn.query(sql, function(err, result){
   if (err){
       conn.rollback(function (){
          data=1;
          conn.end():
          res.json(data);
   var sql1 = 'update USER set point = point + ${board_point} where user_id = '${seller_id}';';
   conn.query(sql1, function(err, result){
          conn.rollback(function (){
       var sq12 = 'update ONN_IMAGE set user_id = '${user_id}', timestamp=now() where image_id = '${image_id}';
        conn.query(sq12, function(err, result){
          if (err){
              conn.rollback(function (){
           var sql3 = 'update BOARD set blind = 'Y' where BOARD_NO = '${board}';';
           conn.query(sql3, function(err, result){
               if (err){
                   conn.rollback(function (){
                   var sql4 = 'select * from IMAGE where image_id = '${image_id}';';
                   conn.query(sql4, function(err, result){
                      if (err){
                         conn.rollback(function (){
                          var origin_path = result[0].origin_path;
                          var copy_path = result[0].copy_path;
                           var logo_h = (logo_w/5*2);
                                  text: user_id, // This is optional if you have provided text Wat
                                   destination: copy_path,
                                      logoX : logo_x,
                                      logoY : logo_y,
                                       logoHeight: logo_h,
                                       logoWidth: logo_w
                                      fontSize: logo_w, //In px default : 20
                               watermark.embed(optionsTextWatermark, function(status) {
                            catch (exception) {
                              console.log("exception!!!"+exception);
                               console.log("이미지 구매 성공");
```

Market.js > /cart

- 3. 커넥션이 생성되면 beginTransaction 함수를 사용하여 거래에 들어가는 쿼리들을 트랜잭션으로 묶는다.
- 4. 포인트 +-, 소유권 변경, 판매글 판매완료 처리를 실행한다.
- 5. 이미지 워터마크를 새로운 사용자의 ID로 바꾼다.
- 6. 위의 과정에서 오류가 생기면 rollback()함수를 사용해서 모두 취소처리 하고, 오류가 없다면 commit()함수를 사용하여 저장한다.
- 7. 성공 결과를 Response한다.

주요 기능





이미지의 Hash값(image_id)로 블록체인에 기록된 데이터 조회

Chaincode stub.GetHistoryForKey

마치며



강태우

본 프로젝트를 진행 할 때 어려웠던 점은 체인코드 작성 시 문법과 사용할 수 있는 함수들에 대한 공부와 체인코드 배포 시 동일한 이름으로 배포하면 적용이 되지 않던 문제가 있었는데 문법과 함수 부분은 shim-GoDoc과 강사님의 조언을 통해 해결이 되었고, 배포 문제는 체인코드 배포 시 이전에 사용했던 이름과 버전을 사용하면 도커의 이미지에 자동으로 등록 된 체인코드가 배포된다는 것을 알게 되어 삭제 후 다시 하니 정상적으로 작동하게 되었습니다.

본 프로젝트를 수행하기 전에는 새로운 기술을 적용하여 프로젝트를 진행하는 것에 대한 두려움이 있었는데 구글링과 전문강사님들의 조언과 멘토링, 팀원들과의 협업을 통해 진행해나가면서 도전하는 것은 마냥 두려워할 것이 아니라 제가 발전하는 것에 한 걸음 내딛는 것이라고 느꼈습니다. 도전하는 능력과 새로운 것에 적응하는 능력이 앞으로 다른 일들을 해나갈 때에도 많은 도움이 될 것입니다.

프로젝트 저장소: https://github.com/TaeWooKang/POP_STORE

시연 영상: https://www.youtube.com/watch?v=UuiEw4heWGM&feature=youtu.be