#### 1. 벡터

벡터(vector)는 수학개념으로 크기와 방향을 갖는 물리량을 의미한다. 또한, 일반적으로 벡터는 시점과 끝점을 연결하는 화살표로 표시할 수 있다.

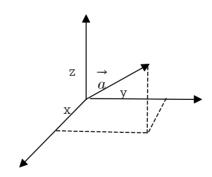


벡터와 상대되는 물리양으로 크기만 갖는 양을 스칼라(scalar)라고 하며, 질량, 시간, 면적 등과 같은 양이다. 벡터량은 속도, 가속도, 힘, 응력과 같은 크기와 방향을 갖는 양이다.

예를 들면, R 벡터공간(3차원 실수공간)에서 임의 벡터 a는 다음과 같이 표현된다.

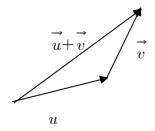
$$\vec{a} = (x, y, z)$$
  $= \vec{a} \cdot \vec{i} + y \cdot \vec{j} + z \cdot \vec{k}$ 

여기서  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ 는 x축, y축, z축 방향의 단위벡터를 표시한다.



# 1. 벡터덧셈과 선형결합

서로 다른 종류의 사과와 배를 함께 더할 수 없듯이 두 벡터  $\overset{\rightarrow}{u},\overset{\rightarrow}{v}$ 의 합은 각 성분별로 덧셈을 하여 계산하며, 도형적으로  $\overset{\rightarrow}{u}$  끝점에  $\overset{\rightarrow}{v}$ 의 시점을 연결한 화살표로  $\overset{\rightarrow}{u}+\overset{\rightarrow}{v}$ 로 표시된다.



$$\overrightarrow{u} = \begin{bmatrix} u \\ u_2 \end{bmatrix}, \overrightarrow{v} = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \end{bmatrix}, \overrightarrow{u} + \overrightarrow{v} = \begin{bmatrix} u_1 + v_1 \\ u_2 + v_2 \end{bmatrix}$$

또한, 스칼라 c를 벡터 $\overset{
ightarrow}{u}$ 에 곱하면  $\overset{
ightarrow}{cu}=\begin{bmatrix}cu_1\\cu_2\end{bmatrix}$ 로 계산된다.

정의: 선형결합(linear combination)

두 벡터  $\overset{\rightarrow}{u},\overset{\rightarrow}{v}$ 의 선형결합은  $\overset{\rightarrow}{cu+dv}$ 로 표시한다. 여기서 c, d는 스칼라

예를 들면, 삼차원에서 임의의 벡터 (1,2,-3) 는 세 개 독립된 벡터의 선형결합으로  $\vec{i}+2\vec{j}-\vec{3k}$ 로 표시되며,

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 1 & 0 \\ 0 \end{bmatrix} + 2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} - 3 \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \end{bmatrix} 를 나타낸다$$

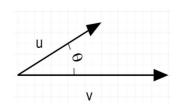
또한, 선형결합  $\overrightarrow{cu}$ 는 직선을 나타내고, 선형결합  $\overrightarrow{cu}+\overrightarrow{dv}$ 는 평면을 표시하고, 선형결합  $\overrightarrow{cu}+\overrightarrow{dv}+\overrightarrow{ew}$ 는 3차원 공간을 표시한다.

2. 벡터의 내적(dot product)

두 벡터  $\overset{
ightarrow}{u},\overset{
ightarrow}{v}$ 의 내적은 다음과 같이 정의한다.

정의 : 내적(dot product)

임의 두 벡터를  $\overset{\rightarrow}{u}=(u_1,u_2), \overset{\rightarrow}{v}=(v_1,v_2)$ 라고 하면  $\overset{\rightarrow}{u} \overset{\rightarrow}{v}=u_1v_1+u_2v_2 \text{ 또는 } \overset{\rightarrow}{u}||\overset{\rightarrow}{v}|\cos\theta \text{ 여기서 }\theta\text{는 사잇각}$ 



내적에 대한 물리적 의미를 살펴보면, 힘 벡터u에 의한 변위벡터 v방향에 대한 일(work)을 표시하며, 기하학적 의미로는 벡터u의 v 단위 벡터에 대한 정사영 (projection) 또는 성분(component)을 나타낸다.

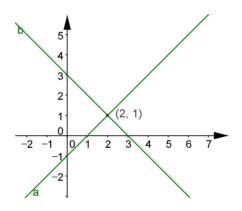
## 2장 선형연립방정식

# 1. 선형시스템의 기하학적 의미

n계 선형시스템(선형연립방정식)은 미지수 x가 1차식으로 표현되는 n개의 방정식을 의미한다. 비선형이란  $x^2, x_1x_2, \sin(x_1)$ 와 같이 미지수 x값이 다른 미지수의 곱 또는 함수값으로 표현되는 경우이다. 기본적인 2계의 선형시스템을 나타내면 다음과 같은 경우이다.

$$a: x - y = 1$$
$$b: x + y = 3$$

선형대수학(linear algebra)의 기본적인 원리는 n 계의 선형시스템을 푸는 것이다.



#### (1) 행벡터에 의한 풀이

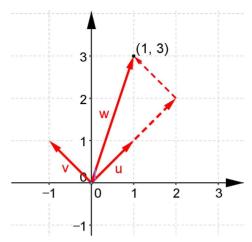
위의 2계 선형시스템을 풀기 위하여 각 각의 식을 좌표축에 표현하면 다음과 같다. 여기서 해는 두 방정식의 교점(x=2,y=1)을 표시한다.

#### (2) 열벡터에 의한 풀이

위의 2계 선형시스템을 열벡터의 선형결합으로 표현하면 다음과 같이 쓸 수 있다.

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}$$

여기서,  $\stackrel{\rightarrow}{u}=\begin{bmatrix}1\\1\end{bmatrix},\stackrel{\rightarrow}{v}=\begin{bmatrix}-1\\1\end{bmatrix},\stackrel{\rightarrow}{w}=\begin{bmatrix}1\\3\end{bmatrix}$ 이라고 두면,  $\stackrel{\rightarrow}{w}=x\stackrel{\rightarrow}{u}+y\stackrel{\rightarrow}{v}$ 로 표시되는 선형결합이다.



위의 그림처럼  $\stackrel{\rightarrow}{u}$ 를 2(=x)를 곱하고  $\stackrel{\rightarrow}{v}$ 를 1(=y)를 곱하여 더하면  $\stackrel{\rightarrow}{w}=\begin{bmatrix}1\\3\end{bmatrix}$ 를 얻는다.

# (3) 행렬에 의한 풀이

위의 2계 선형시스템를 행렬에 의하여 표시하면 다음과 같다.

$$\begin{bmatrix} 1-1 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{array}{c} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

여기서  $=\begin{bmatrix}1-1\\1&1\end{bmatrix}$ 를 계수행렬(coefficient matrix)이라고 하고,  $x=\begin{pmatrix}x\\y\end{pmatrix}$ ,  $b=\begin{pmatrix}1\\3\end{pmatrix}$ 를 열벡터라고 하면 Ax=b로 표현된다

Ax는 행렬 A의 열벡터의 선형결합을 나타내므로 아래와 같이 표시할 수 있다.

$$Ax = \begin{bmatrix} 1 - 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = x \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

따라서 Ax = b의 해는 A의 열벡터에 대한 선형결합의 스칼라값  $\binom{x}{y}$ 이 열벡터  $b = \binom{1}{3}$ 를 만족시키는 값을 구하는 문제와 같다. 그러므로 해는 위 절의 열벡터 선형결합에서 구한 것처럼 아래식을 만족한다.

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}$$
에서  $x = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$ 

일반적으로 행렬 x의 곱은 A의 행벡터와 x의 열벡터의 내적으로 정의한다.

$$\begin{bmatrix} 1-1 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \times 2 + (-1) \times 1 \\ 1 \times 2 + 1 \times 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}$$

4장 벡터공간

선형대수학에서 중요한 개념인 벡터공간과 부분공간에 대하여 설명한다.

정의: 벡터공간(V)은 독립된 벡터들의 선형결합으로 표시할 수 있은 공간

예를 들면, R 벡터공간(실수 3차원공간)의 임의의 벡터 $(\vec{a})$ 는 x,y,z의 좌표값으로 표시할 수 있다.  $\vec{a}=(x,y,z)$  는  $x\vec{i}+y\vec{j}+z\vec{k}$ 

부분공간: 전체 벡터공간에서 부분집합으로 표시될 수 있은 공간 예를 들면,  $R^3$ 벡터공간에서 부분공간으로 영공간(원점), 원점을 지나는 직선공간, 원점을 지나는 평면공간,  $R^3$ 전체공간으로 이루어 진다. 여기서 원점을 포함시키는 이유는 그 공간에 속한 독립된 벡터들의 선형결합시 scalar값을 모두 0로 보면, 0가 되므로 그 공간에 원점이 반듯이 포함되어야 한다.

행렬 U을 행렬 A의 행조작으로 얻어진 상삼각 행렬 $(크기:m\times n)$ 이라고 가정하면,

$$U_{(m \times n)} = egin{bmatrix} \star & \star & \star & \star \\ 0 & \star & \star & \star \\ 0 & 0 & \star & \star \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$
 여기서 ★는 피봇을 표시함

계수 rank(A)=r; 피봇의 개수; 독립된 행 또는 열벡터의 갯수 차원  $\dim N(A)=n-r$ ; 자유변수의 개수; Ax=0 해공간의 독립된 해벡터의 개수

## 행렬식의 성질

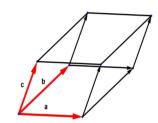
행렬식(determinant)은 정방행렬 A에 의하여 정의되는 실수 값이며  $\det$  )=|A|로 표시된다, 예를 들면, 크기  $2\times 2$ 인 정방행렬  $A=\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ 의 경우,

$$\det(A) = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc$$
로 표현된다( 위와 같은 공식은  $3 \times 3$  정방행렬까지 적용).

일반적으로 행렬식 값은 다음과 같은 여인수의 전개식으로 구한다.

$$\det(A) = a_k C_{jk}$$
 인수:  $C_{jk} = (-1)^{j+k} M_{jk}$ 

기하학적 의미: 독립된 벡터로 이루어진 부피  $\det(A) = Vol(A)$  여기서  $A = \stackrel{\rightarrow}{a}, \stackrel{\rightarrow}{b}, \stackrel{\rightarrow}{c}]$ 



성질

- 1.  $\det(I) = 1$
- 2. 행렬 A의 임의의 두 행을 교환하면, 행렬식의 부호가 변한다.
- 3. 행렬 A의 임의의 두 행이 같으면, det(A) = 0
- 4. (a) 임의 행에 t를 곱한 행렬식과 행렬식에 t를 곱한 것 과 같다.

$$\begin{vmatrix} ta tb \\ c d \end{vmatrix} = t \begin{vmatrix} a b \\ c d \end{vmatrix}$$

- (b) 행렬식은 행에 대한 선형결합이 성립된다.  $\begin{vmatrix} a+a'b+b' \\ c & d \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} ab \\ cd \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} a'b' \\ cd \end{vmatrix}$
- 5. 행렬 A에 대하여 기본 행조작을 하여도 행렬식 값은 같다.

$$\begin{vmatrix} a & b \\ c - ta & d - tb \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} a & b \\ ta & tb \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} - t \begin{vmatrix} a & b \\ a & b \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix}$$

- 5. det(A) = 0이면, 행렬 A는 특이행렬이다(종속)
- 6.  $\det(AB) = \det(A)\det(B)$

예를 들면, 
$$\det(A^{-1}A) = \det(I) = 1$$
이므로  $\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det(A)}$ 

7.  $\det(A) = \det(A)$ 

예를 들면, 
$$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & c \\ b & d \end{vmatrix} = ad - bc$$

## 고유값 문제

고유값 문제는 행렬 변환 Ax에서 임의의 벡터 를 방향이 변하지 않고, 크기만  $\lambda x$  로 변환하는 경우;  $x = \lambda x$ 를 칭한다. 여기서  $\lambda$ 를 고유값이라고 하고,  $\lambda$ 에 대응하는 벡터 x를 고유벡터라고 한다.

따라서, 고유값 문제는  $(A-\lambda I)x=0$ 이며, x값이 자명하지 않은 해를 갖는 조건은  $(A-\lambda I)$ 가 특이행렬이어야 하므로,  $\det(A-\lambda I)=0$ 조건을 만족한다.

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$$
일 때,

$$\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} a - \lambda & b \\ c & d - \lambda \end{vmatrix} = (a - \lambda)(d - \lambda) - bc = \lambda - (a + d)\lambda + (ad - bc)$$

$$=> \lambda^2 - tr(A)\lambda + \det(A)$$

또한, 특성방정식의 해를  $\lambda_1, \lambda_2$ 라고 두면,  $(\lambda - \lambda_1)(\lambda - \lambda_2) = \lambda^2 - (\lambda_1 + \lambda_2)\lambda + \lambda_1\lambda_2$  위의 두식을 비교하면  $tr(A) = \lambda_1 + \lambda_2 = \sum_i \lambda_i$ ,  $\det(A) = \lambda_1\lambda_2 = \prod_i \lambda_i$ 

- 고유값 성질
- 1. 정방행렬 A와 그 전치행렬 A 는 같은 고유값을 갖는다.

proof) 행렬식 성질에서 
$$\det A^T = \det A$$
이므로 
$$\det (A - \lambda I) = \det (A - \lambda I)^T = \det (A^T - \lambda I)$$

2. 행렬 A가 특이행렬이면, 고유값  $\lambda = 0$ 를 만족한다.

proof) 행렬 A가 특이행렬이면 Ax=0를 만족하는 x벡터가 존재하므로  $Ax=\lambda x=0$  =>  $\lambda=0$ 

- 3. a) 대칭행렬 고유값은 실수이다.
  - b) 반대칭행렬 고유값은 순허수이다.
  - c) 직교행렬의 고유값은  $|\lambda|=1$ 이다.

proof) if 
$$A^{-1} = A^T$$
( 교행렬) then  $Ax = \lambda x$ ;  $A^T Ax = \lambda A^T x = \lambda^2 x$   
=>  $x = \lambda^2 x$ ;  $|\lambda| = 1$ 

4. 대칭행렬의 고유벡터는 직교성질를 갖는다.

proof) 
$$Ax_1 \cdot x_2 = x_1 \cdot A^T x_2$$
;  $\lambda_1 x_1 \cdot x_2 = x_1 \cdot \lambda_2 x_2$   
 $(\lambda_1 - \lambda_2) x_1 \cdot x_2 = 0 \implies \lambda_1 \neq \lambda_2, x_1 \cdot x_2 = 0$