

The Wellbething

Konzeption und Design eines Tangibles zur
Unterstützung des gesunden Wasserbedarfs

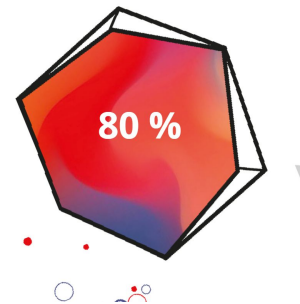
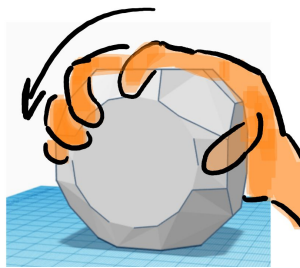
Fr, 12. MRZ (virtuell)

Gliederung

Idee	3
Analyse	4
Design Körper	5
Screendesign Tangible	9
Funktionen - Tangible	13
Screendesign und Funktionen - App	14

Idee

- häufig zu geringe Flüssigkeitsaufnahme
- Flüssigkeitsbedarf variiert durch Umgebung
- Wohlbefinden und Leistungsfähigkeit erhöhen
- stets präsent als Tangible mit Erinnerungen
- jederzeit erreichbar als mobile App



Analyse

Was brauchen wir grundlegend für Funktionen?

Welche Daten werden abgebildet?

Wasserkonsum

- $0,03\text{L} * \text{kg} = \text{Wasserbedarf pro Tag}$

Temperatur

- $< 10^{\circ}\text{C}$ zu kalt, $> 30^{\circ}\text{C}$ zu warm

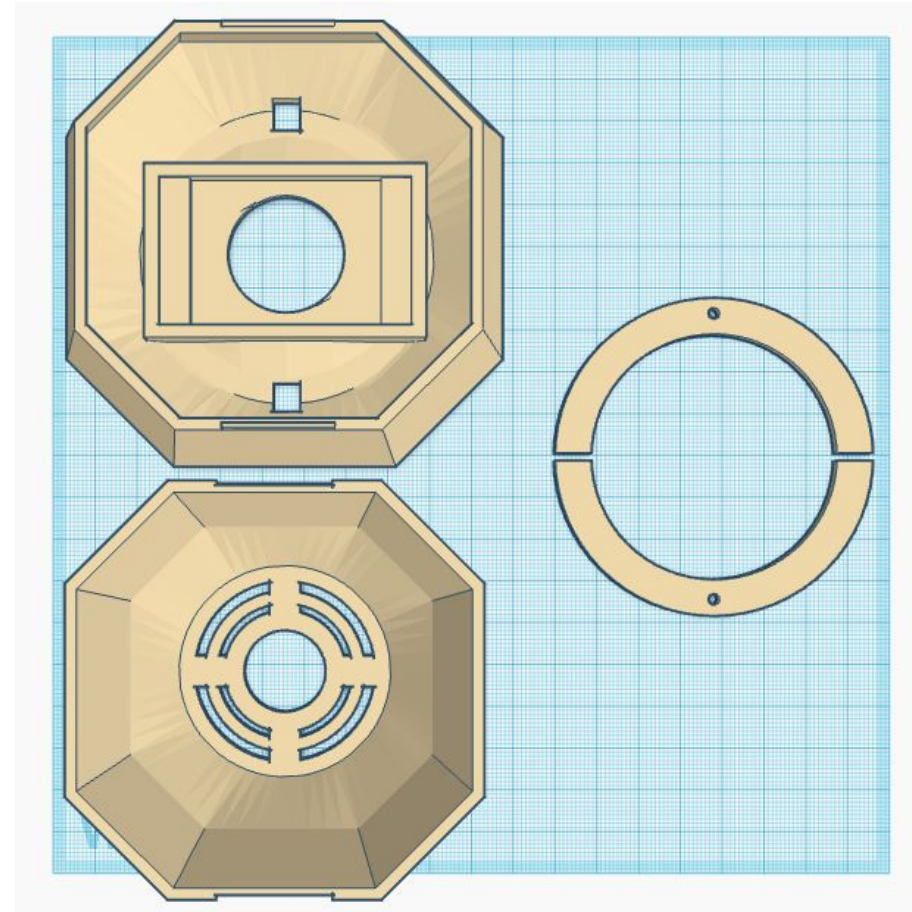
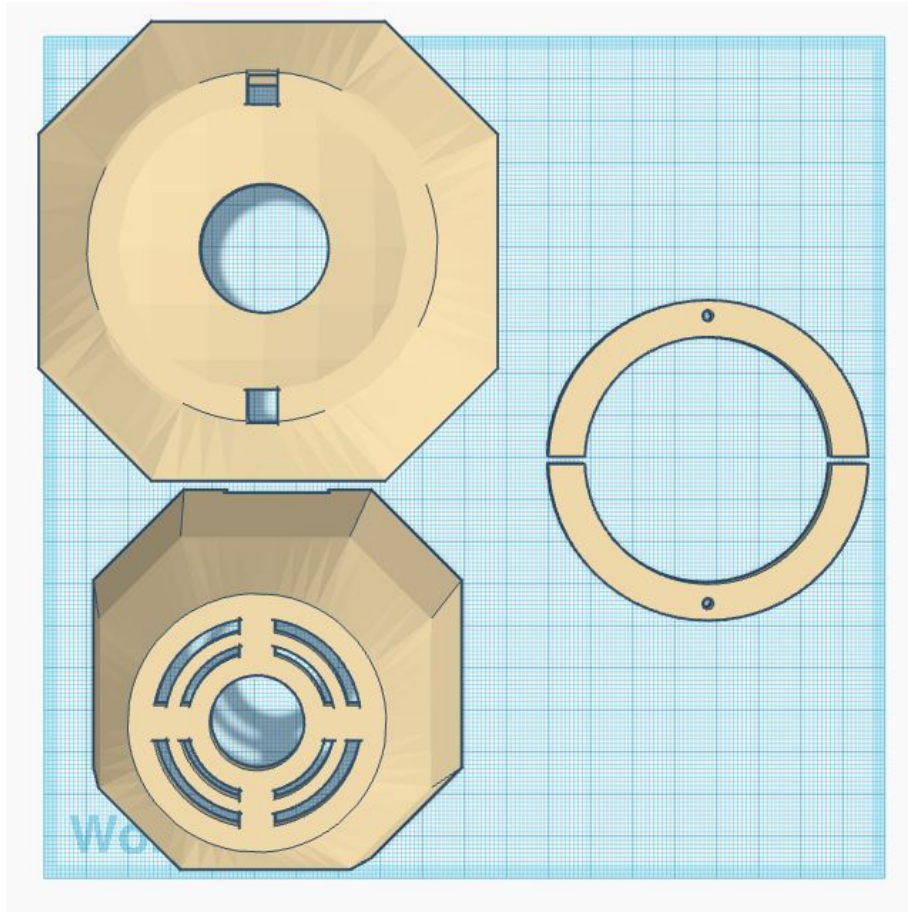
Luftfeuchtigkeit

- $15^{\circ}\text{C} \rightarrow 70\%$, $18\sim 20^{\circ}\text{C} \rightarrow 60\%$, über $24^{\circ}\text{C} \rightarrow 40\%$

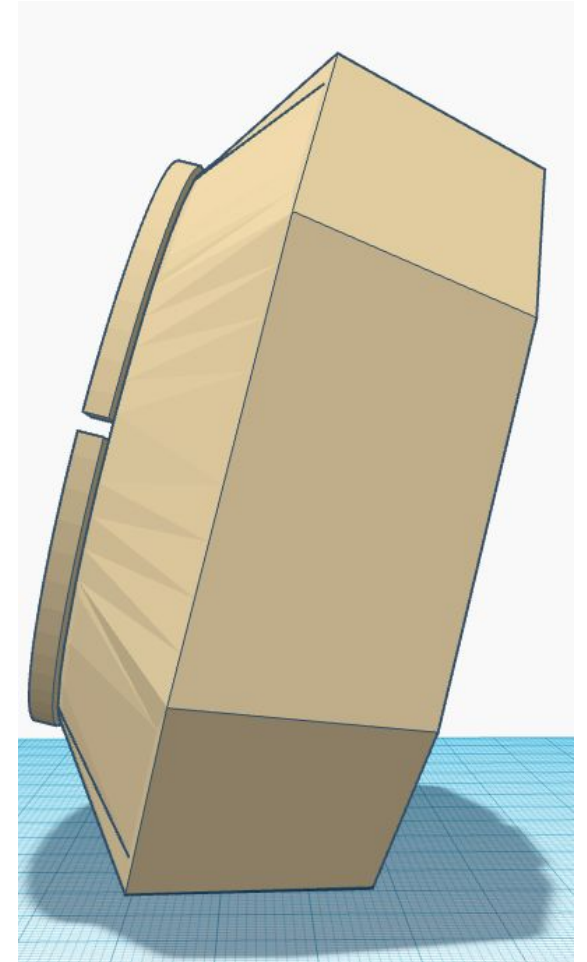
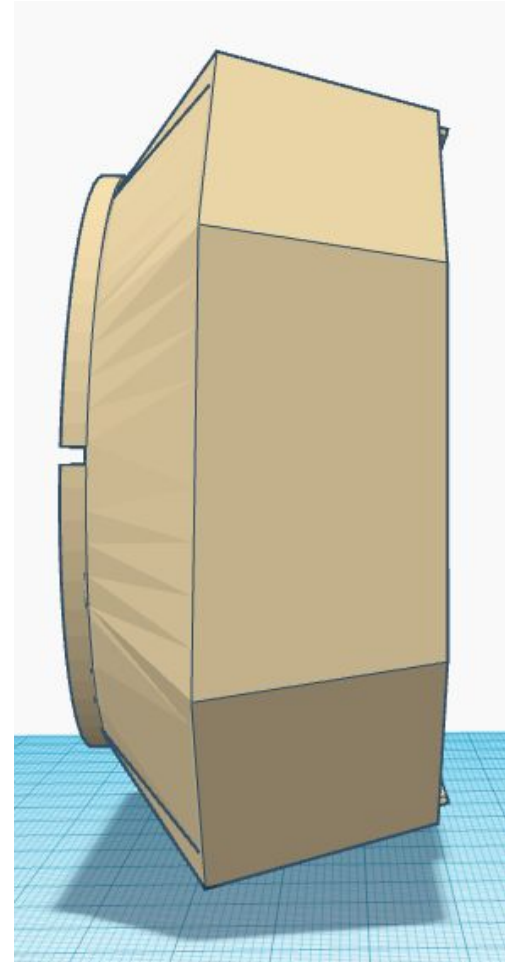
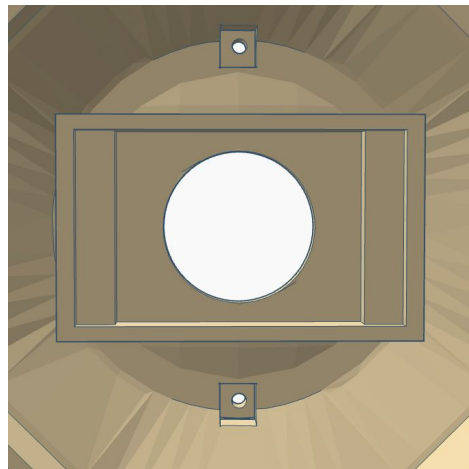
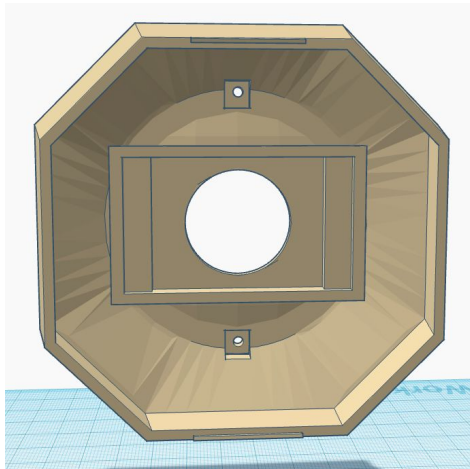
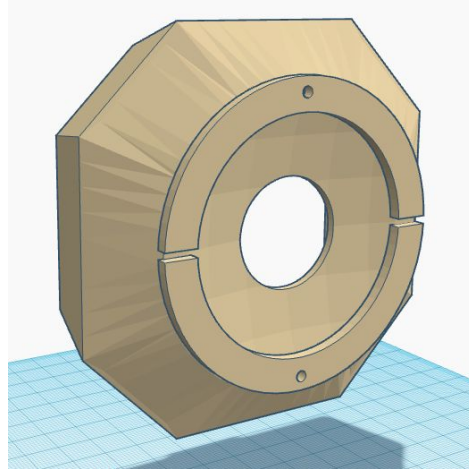
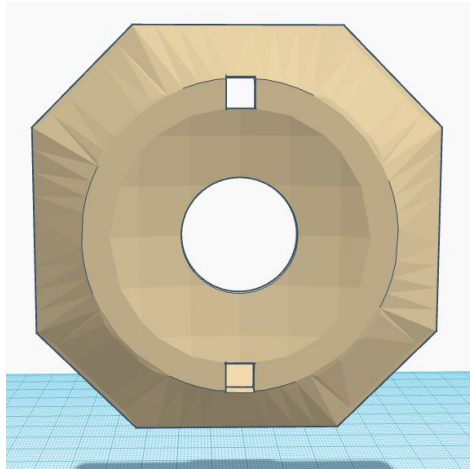
Luftqualität

- MQ 135-Gassensor

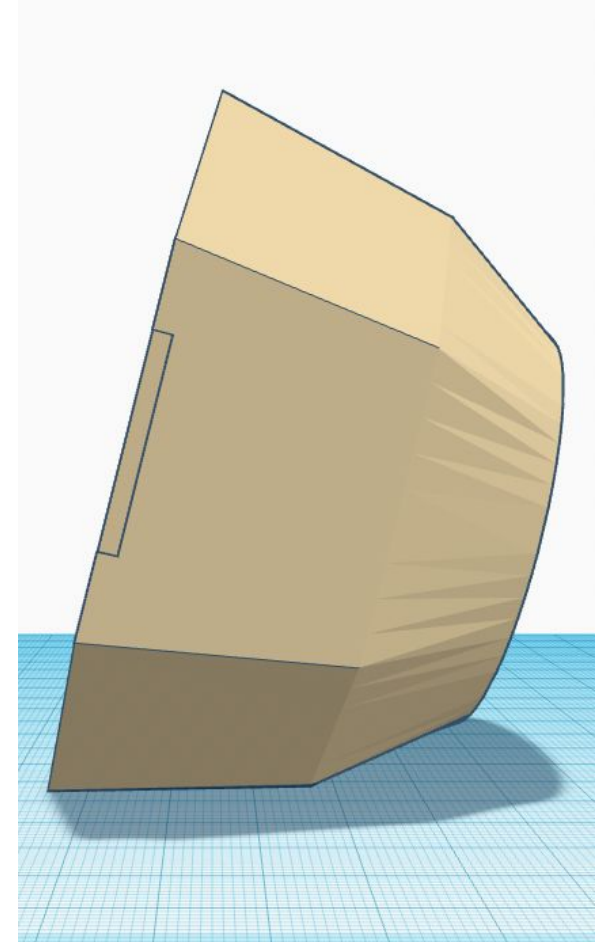
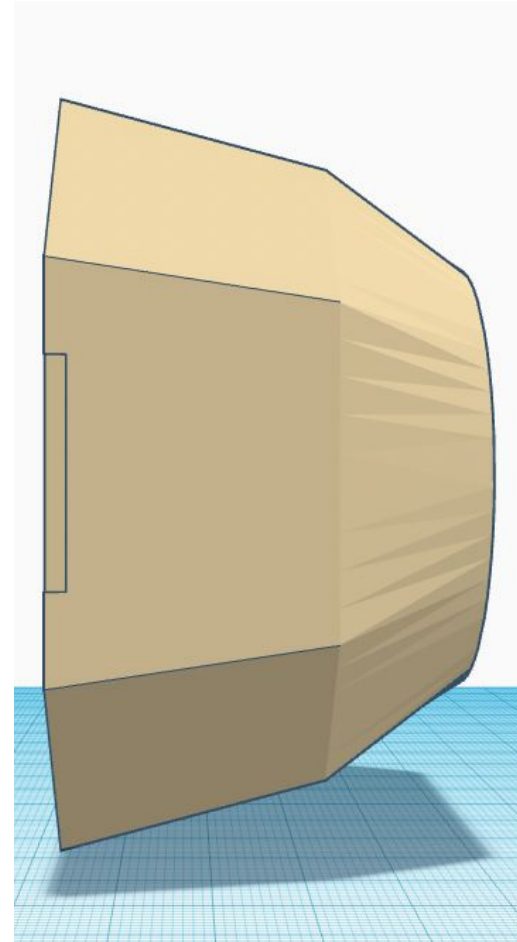
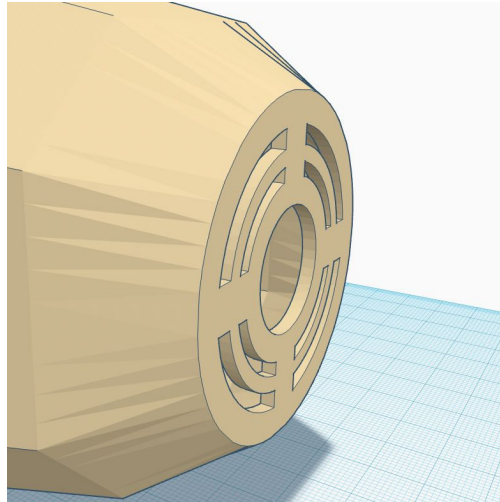
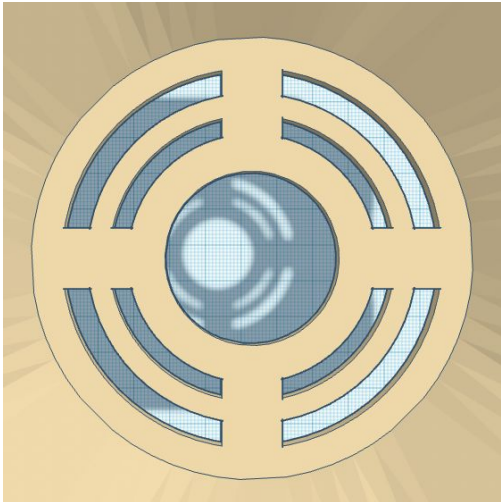
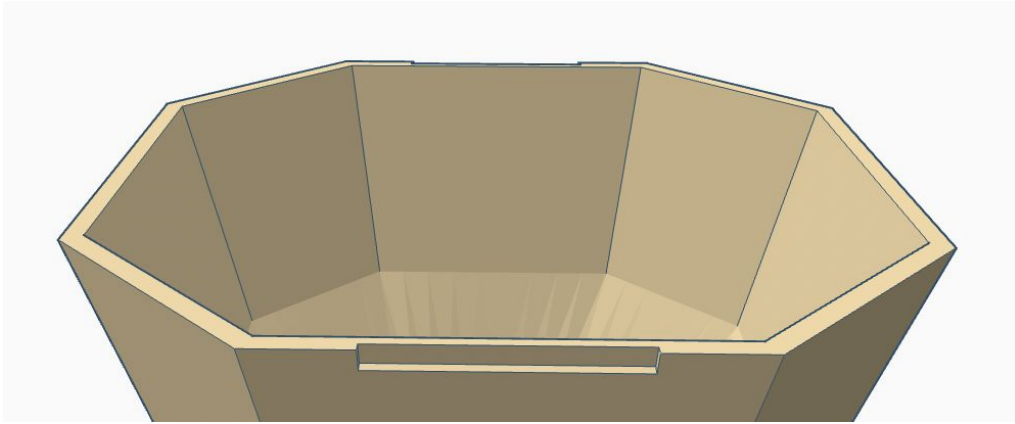
Design Körper - 3D CAD Modelle



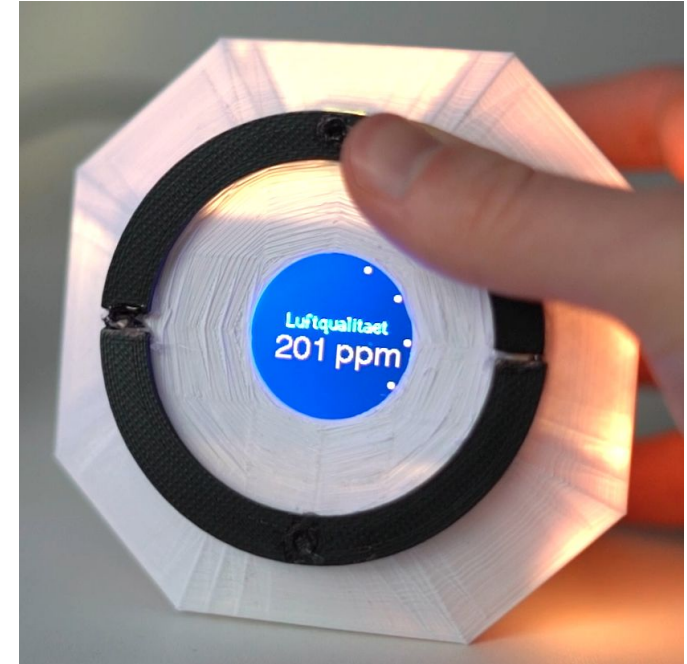
Design Körper - Vorderseite



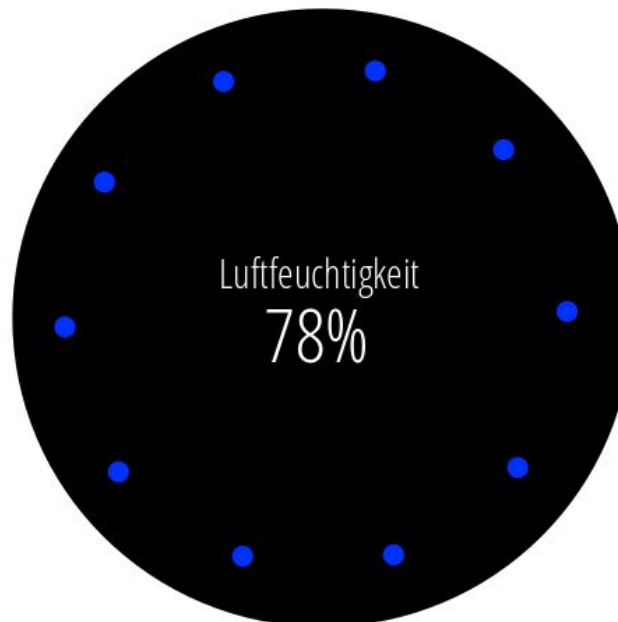
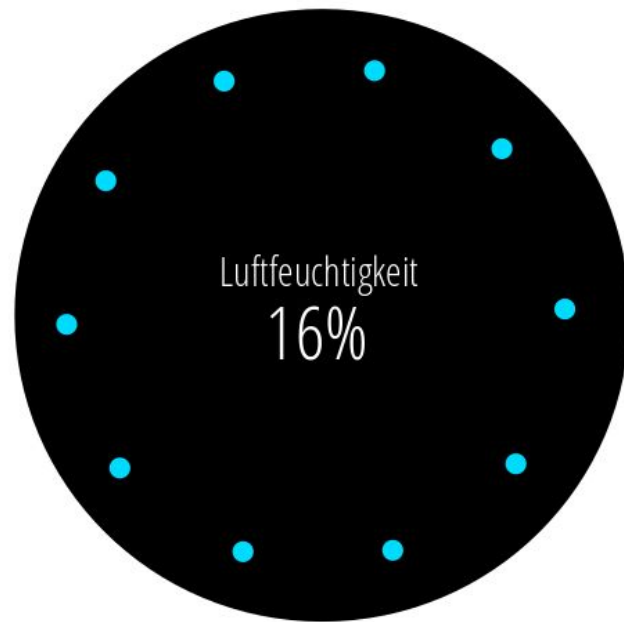
Design Körper - Rückseite



Design Körper - High Fidelity Prototyp

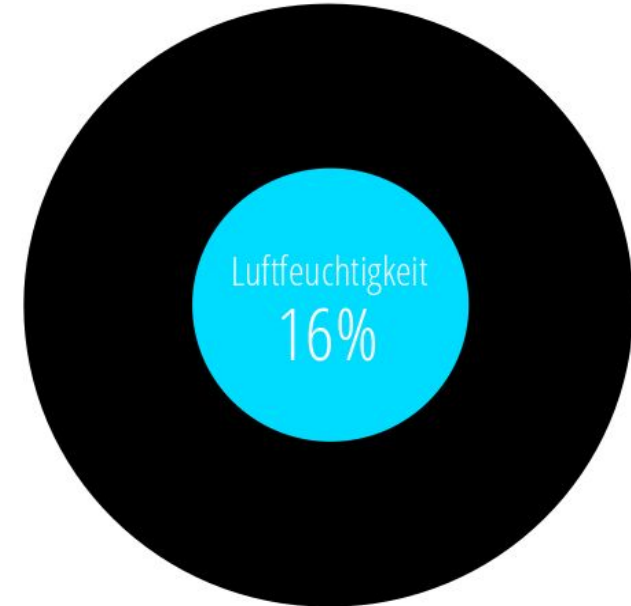
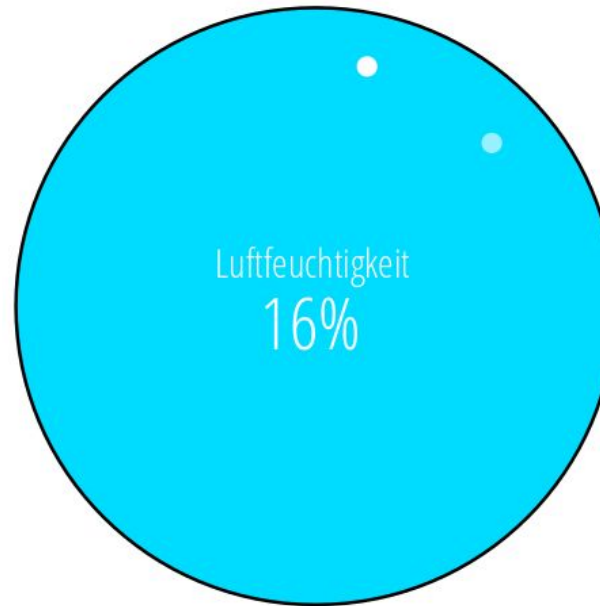
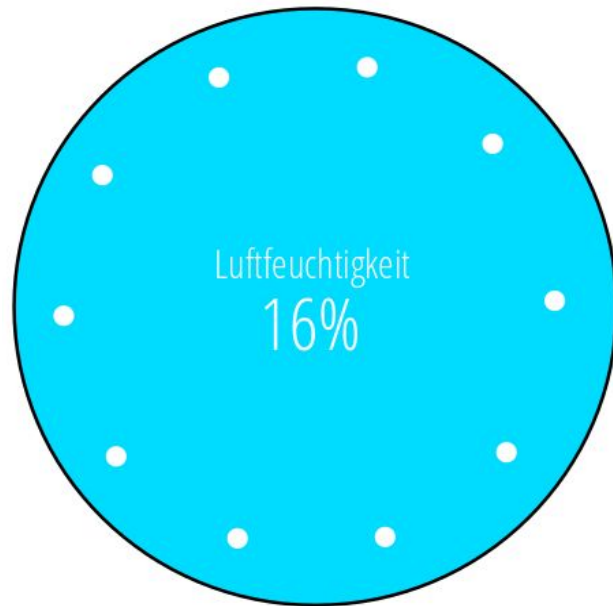


Screenesign - Tangible



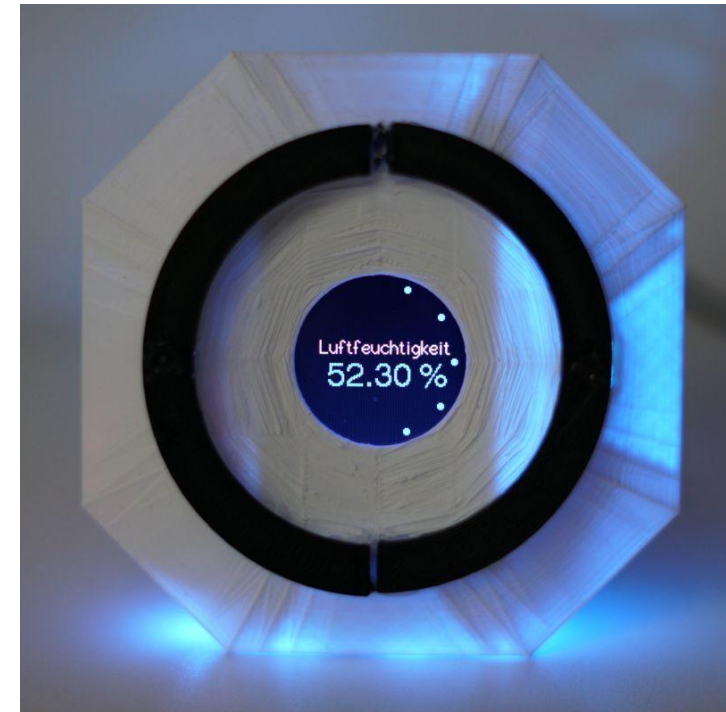
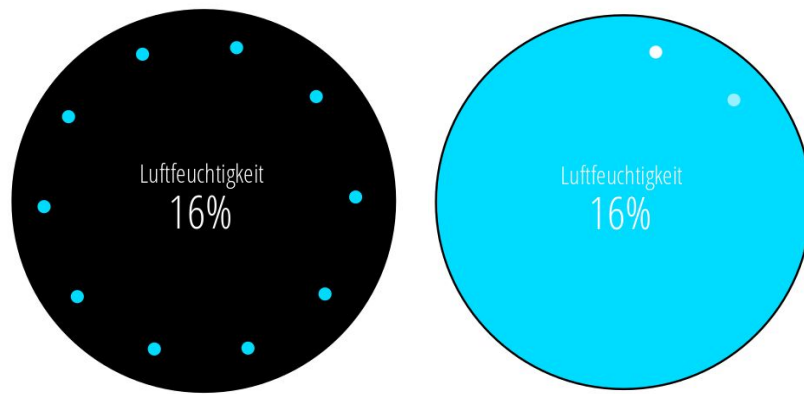
Screenesign - Tangible

Alternative Designs



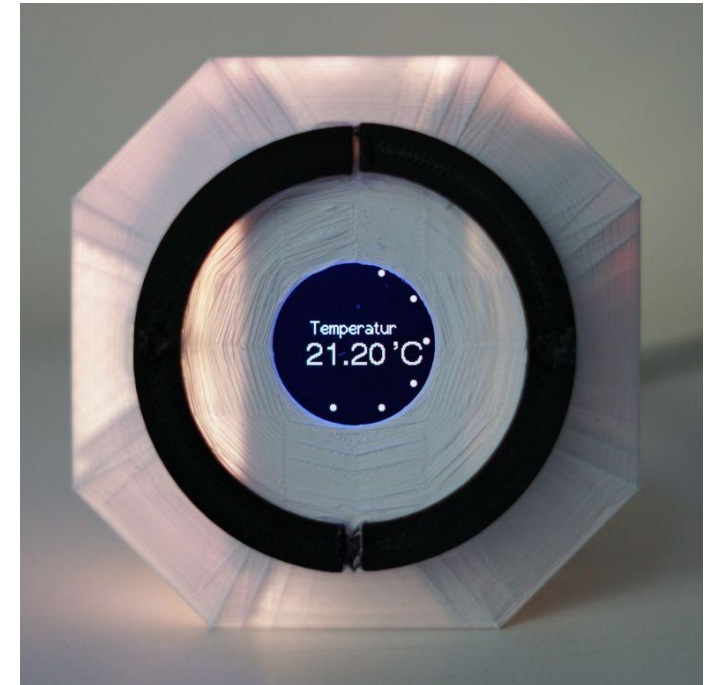
Screenesign - Tangible

Finale Umsetzung



Screenesign - Tangible

Finale Umsetzung



Funktionen - Tangible

Anzeige

- aktuelle Zahlenwerte & farbliches Leuchten

Drehen

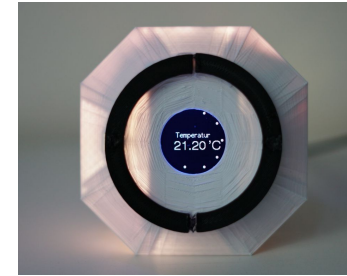
- Ansichtswechsel

Eingabe

- Wasserkonsum hinzufügen / entfernen

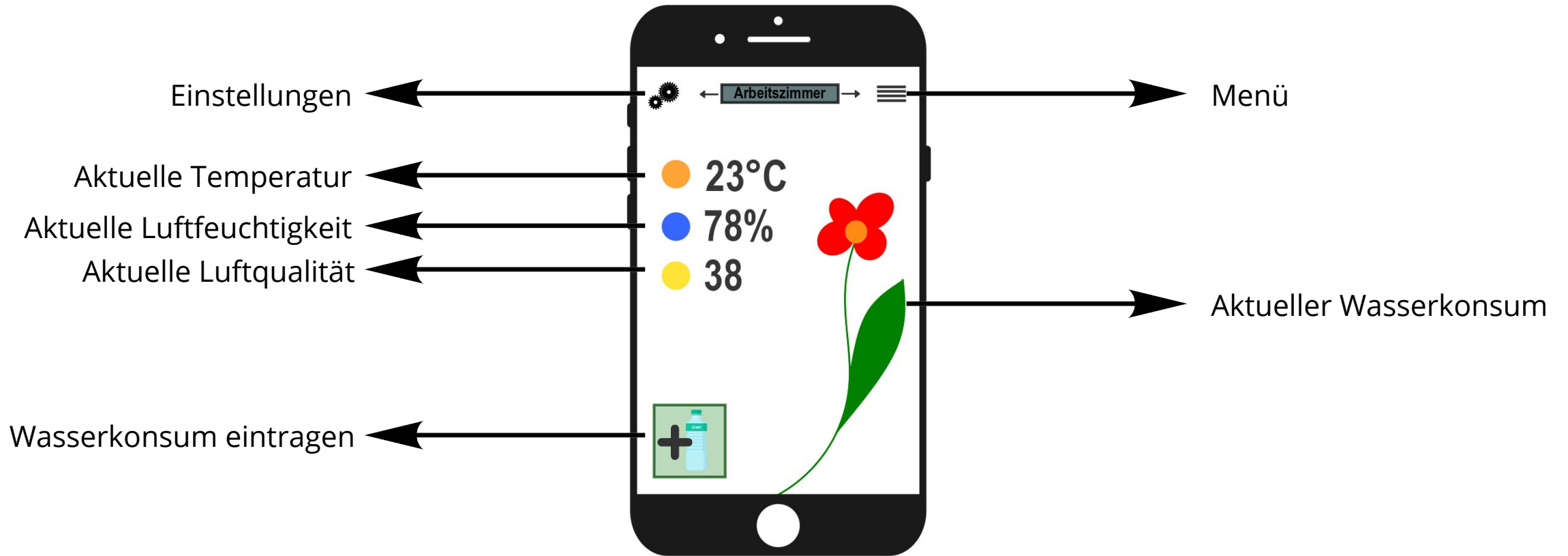
Erinnerung

- Blinken & Vibrieren bei geringe Flüssigkeit oder schlechte Luftqualität



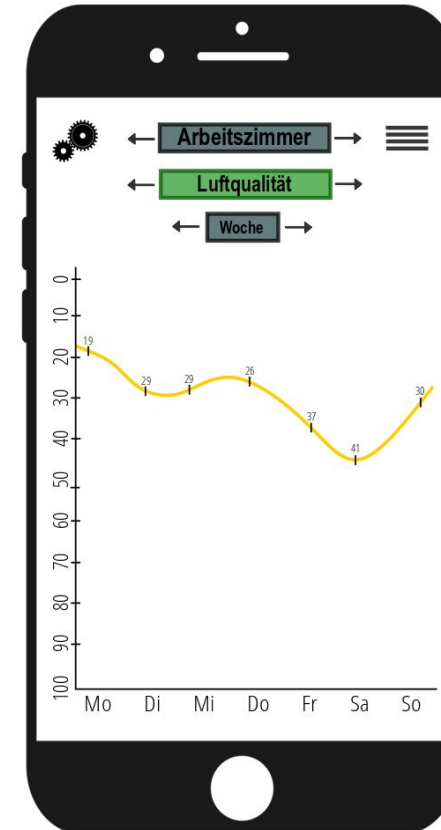
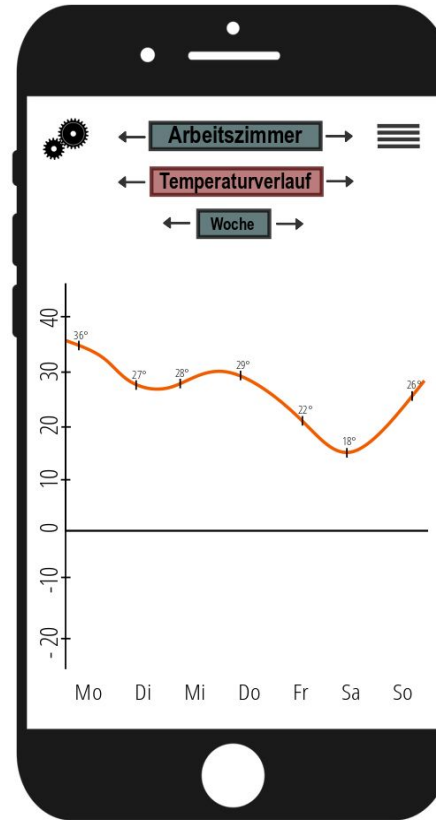
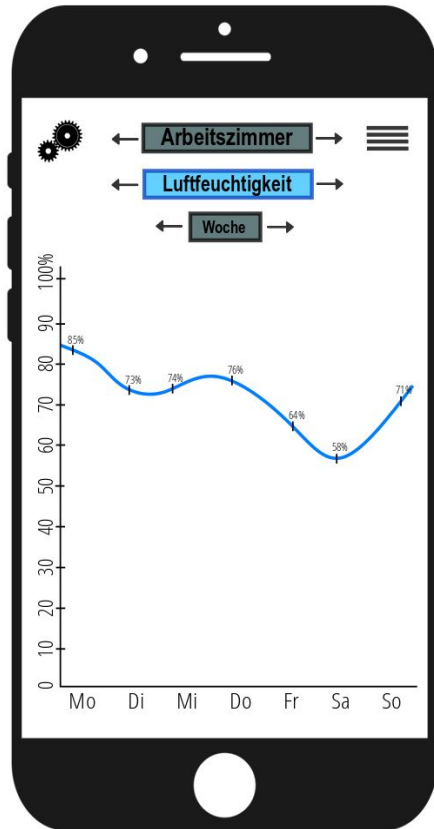
Screenesign und Funktionen - App

Homescreen



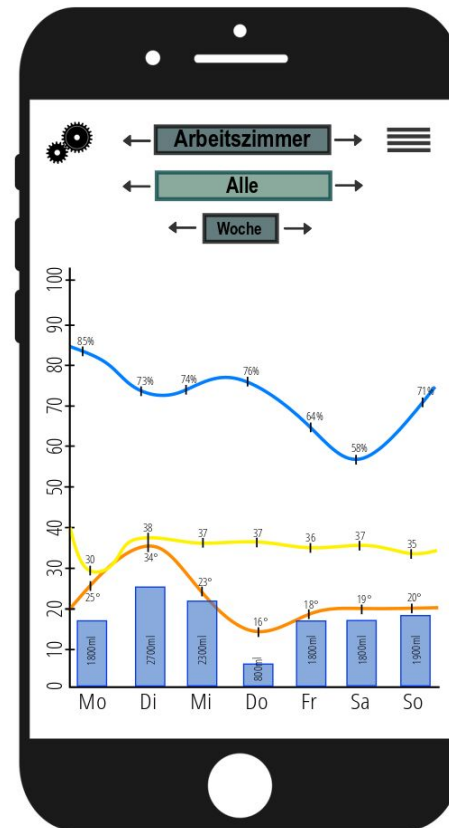
Screenesign und Funktionen - App

Verläufe



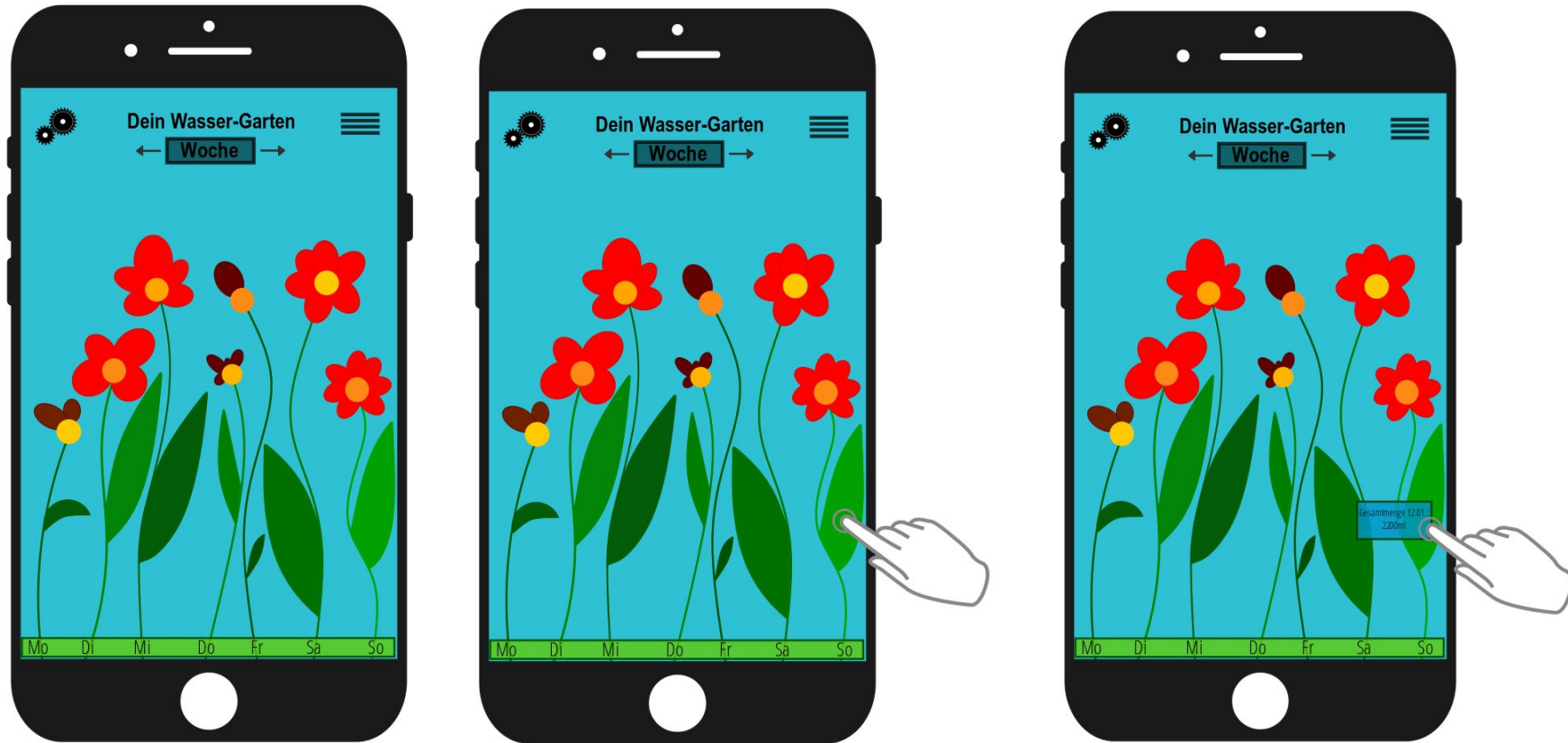
Screenesign und Funktionen - App

Juxtaposed View



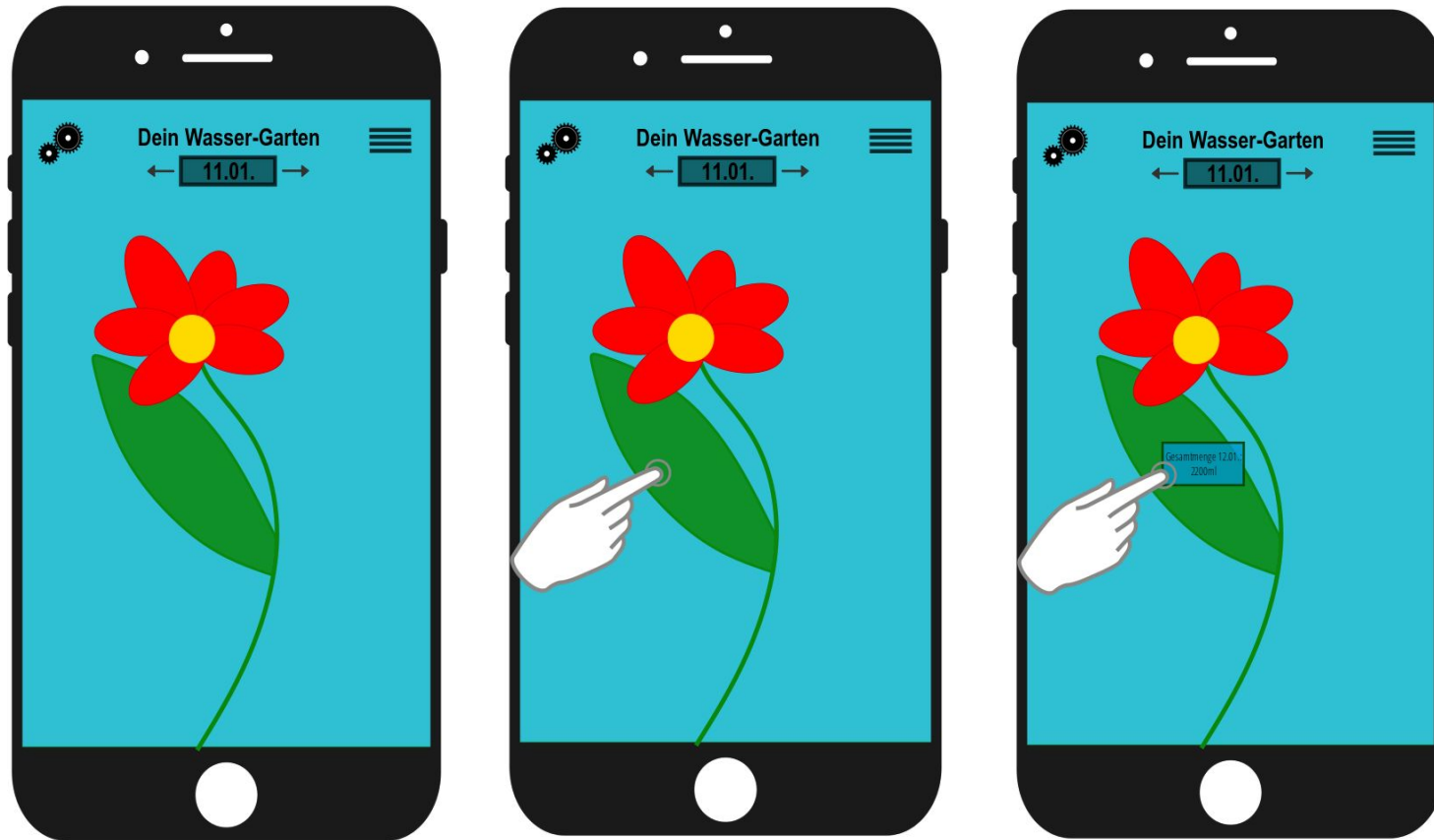
Screenesign und Funktionen - App

Wassergarten - Wochenansicht



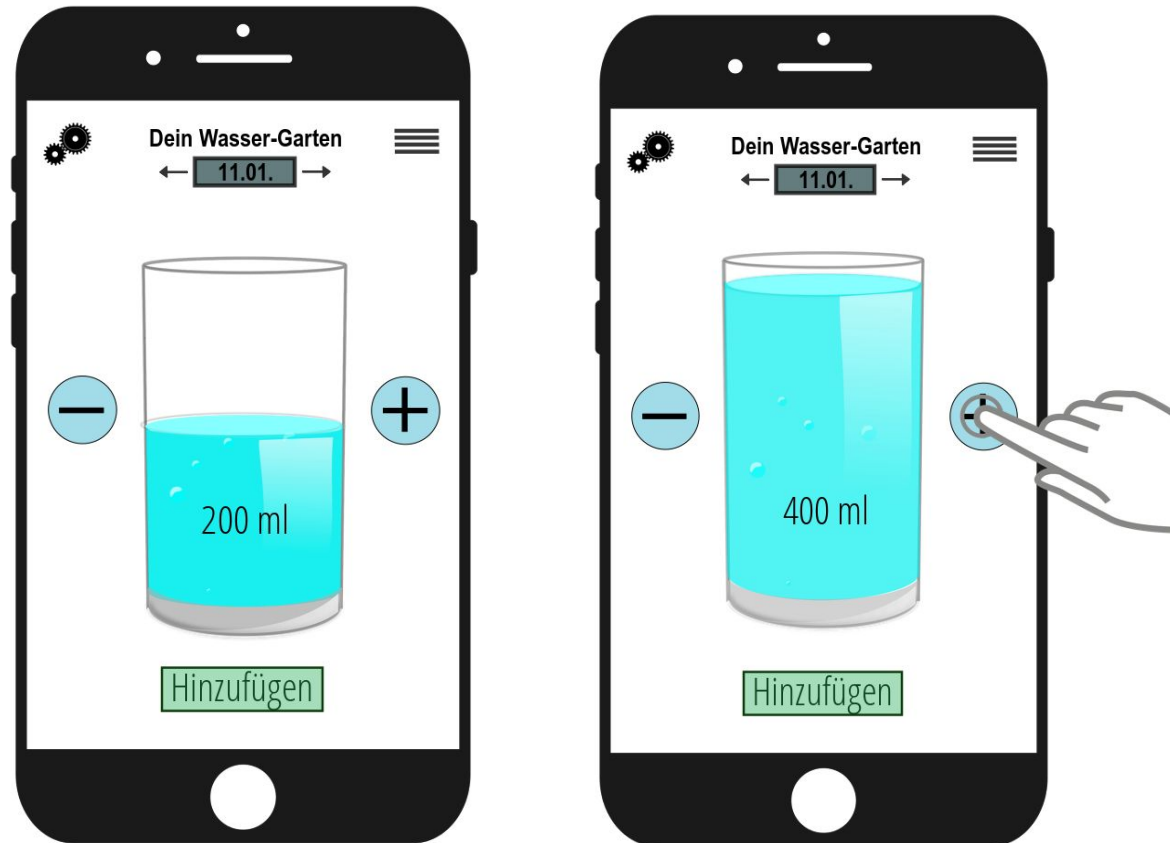
Screenesign und Funktionen - App

Wassergarten - Tagesansicht



Screenesign und Funktionen - App

Wasserkonsum eintragen



Quellen

1. Gesundheitsportal Österreich - <https://www.gesundheit.gv.at/leben/ernaehrung/info/fluessigkeitsbedarf>
2. Chemie.de - <https://www.chemie.de/lexikon/Luftfeuchtigkeit.html>
3. The Engineering ToolBox - https://www.engineeringtoolbox.com/air-contaminants-limits-d_1538.html
4. Deutsche Gesellschaft für Ernährung - <https://www.dge.de/>
5. Instructables - <https://www.instructables.com/Air-Qualiy-Monitoring/>

Vielen Dank!

