

# 20221028 빅러닝 -게임만들

```
In [4]: 1 import pygame
2 pygame.init() # 게임의 초기화
3 #3 pygame에 사용되는 전역변수를 선언해서 만들어준다.
4
5 screen = pygame.display.set_mode((400,500))
6 done = False
7 clock = pygame.time.Clock()
8 test_surface = pygame.Surface((100,200))
9 #4 pygame을 무한루프화해준다.
10
11 while True :
12     for event in pygame.event.get():
13         if event.type == pygame.QUIT:
14             pygame.quit()
15             sys.exit()
16     screen.fill()
17     screen.blit(test_surface,(200,500))
18     pygame.display.update()
19     clock.tick(60)
20 # Surface라는 것을 그려준다. 이미지나 그래픽, 사운드 같은것들을 의미함
```

```
-
TypeError                                Traceback (most recent call last)
Input In [4], in <cell line: 12>()
      14     pygame.quit()
      15     sys.exit()
----> 16 screen.fill()
      17 screen.blit(test_surface,(200,500))
      18 pygame.display.update()

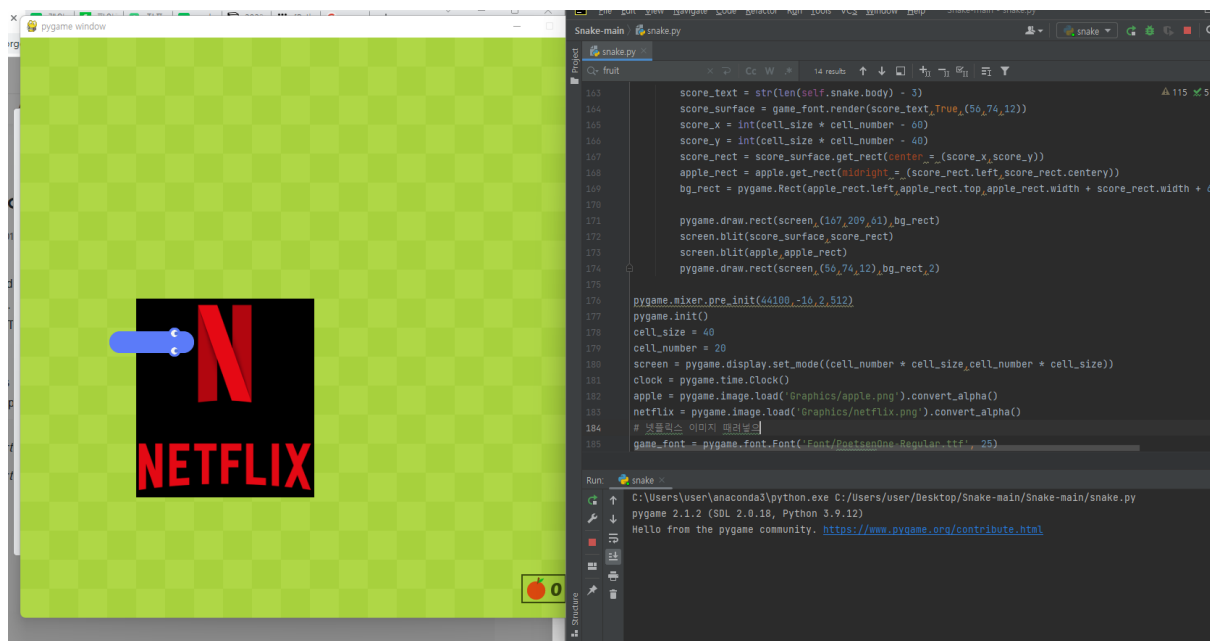
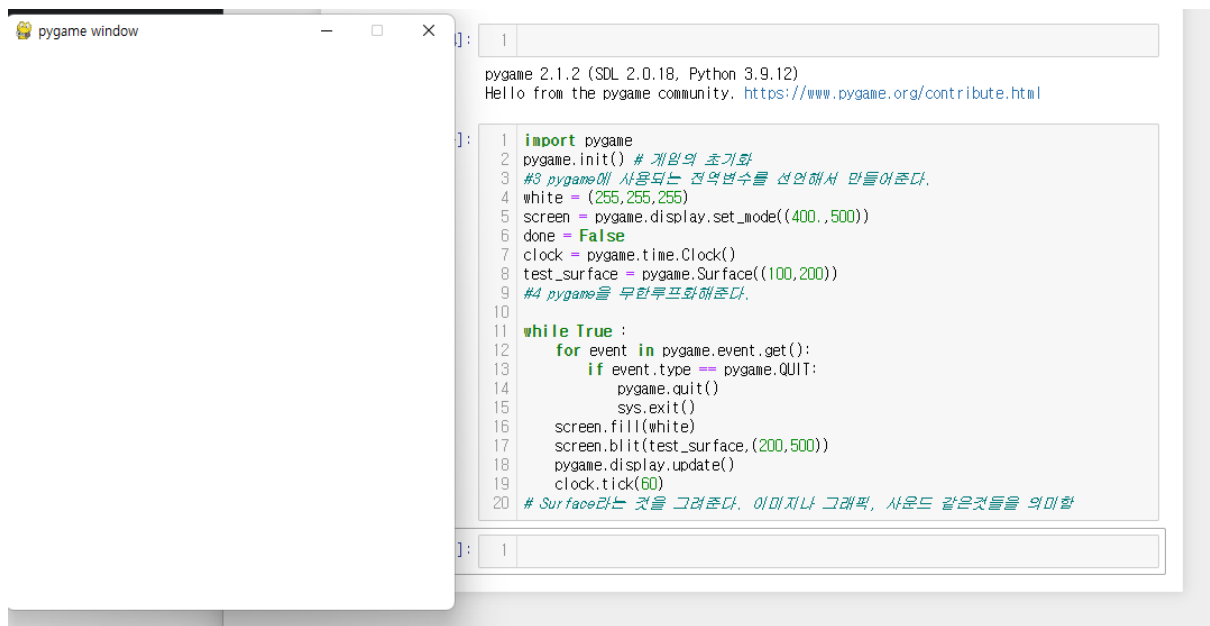
TypeError: function missing required argument 'color' (pos 1)
```

function missing required argument 'color'( pos1 )

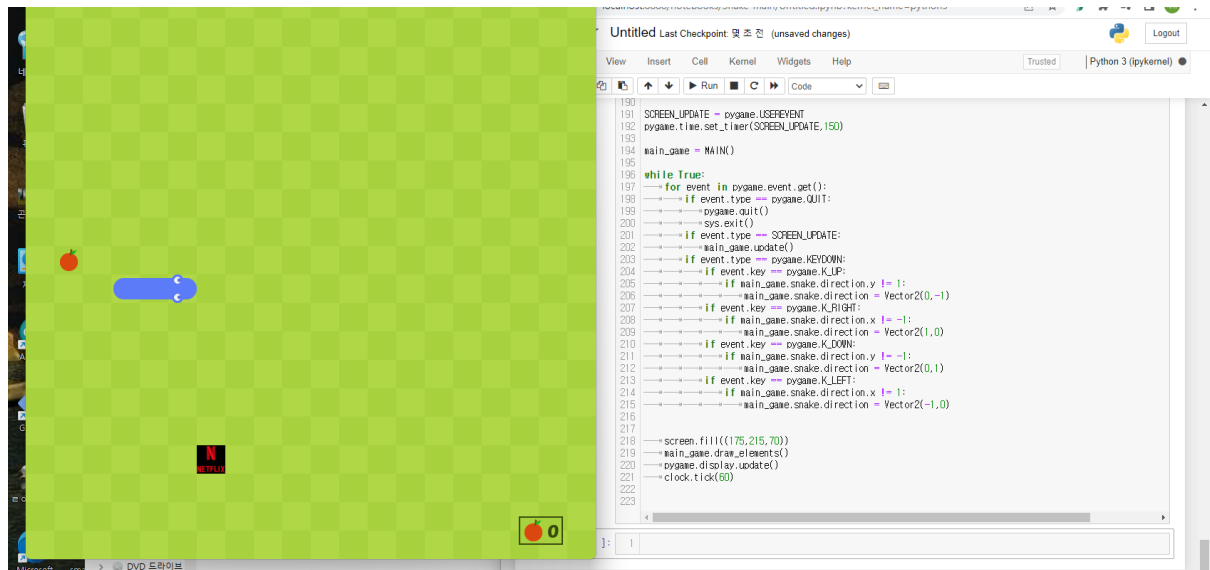
→ 직역하자면 , 컬러선언이 첨가되지않은 평선.

그러므로, 컬러를 넣어줘야함. rgb첨가 \*fill의 빈칸에

white라는 rgb 255,255,255 값을 넣어주었음!



내가 해야할일 장애물 이모티콘 넣어서 그거 닿으면 생기게  
근데 netflix 아이콘 사이즈가 개크게 들어감



드디어 두개 나왔음.

CLASS NETFLIX 만들러주고

MAIN에도 만들어주고

내가 만든것 :

## NETFLIX라는 클래스르 만들어주기/

class NETFLIX: # 클래스를 만들어서 랜덤생성되도록 해줌

def init(self):

self.x = random.randint(0,cell\_number - 1)

self.y = random.randint(0,cell\_number - 1)

self.pos = Vector2(self.x,self.y)

def draw\_netflix(self):

netflix\_rect = pygame.Rect(int(self.pos.x \* cell\_size),int(self.pos.y \* cell\_size),cell\_size,cell\_size)

screen.blit(netflix, netflix\_rect) # netflix 아이콘이 등장하도록 추가.

## 메인 부분에 netflix 추가해주기

class MAIN:

def init(self):

self.snake = SNAKE()

self.fruit = FRUIT()

self.netflix= NETFLIX() # 메인에 netflix평선 되도록 추가해줌.

## 넷플릭스 이미지 넣어주기

```
netflix = pygame.image.load('Graphics/netflix.png').convert_alpha()
```