## Homework #1





과목명 | 데이터베이스시스템

담당교수 | 노서영

학과 | 소프트웨어학과

학년 | 3학년

학번 | 2020039079

이름 | 김태화

제출일 | 2024-10-10

## 1-a. Requirements

- 1. 소프트웨어학과는 학과에 포함된 학술동아리와 비학술 동아리를 관리한다.
- 2. 동아리의 종류는 총 2가지로 학술동아리와 비학술동아리로 나뉜다..
- 3. 학술 동아리는 회장, 부회장, 총무, 임원, 일반부원들로 구성된다.
- 4. 비학술 동아리는 회장, 부회장, 일반 부원들로 구성된다
- 5. 학술동아리는 그에 맞는 연구분야, 주요 활동, 동아리 방이 있어야 한다.
- 6. 비학술동아리는 활동분야(체육, 음악등), 주요 활동이 있어야 한다.
- 7. 소프트웨어학과는 회장, 부회장을 포함한 모든 동아리 임원들에 대한 이름 / 학번 / 학과 / 전화번호를 가지고 있다.
- 8. 그리고 회장 부회장을 포함한 모든 동아리 임원들은 부원들에 대한 이름 / 학번 / 학과 / 전화번호 / 융합 전공 유무 / 복수전공 유무를 가지고 있다.
- 9. 회장 / 부회장 교체 시 행정직원을 통하여 학과에 알릴 수 있도록 한다.
- 10. 소프트웨어학과는 학과장, 동아리를 담당하는 지도교수, 행정직원, 근로학생이 있다.
- 11. 학과장, 지도교수, 행정직원은 이름, 전화번호, 근무 호실, 이메일을 가지고 있으며 근로학생은 이름, 전화번호, 근무 호실을 가지고 있다.
- 12. 소프트웨어학과는 동아리 회장, 부회장, 임원을 통해 동아리들을 관리 한다
- 13. 소프트웨어학과는 동아리별 실적발표(상장, 대회 입상 등), 학과 체육대회 참여율, 야식마차를 통해 동아리 실적을 파악한다
- 14. 파악된 실적은 추후 동아리별 비품 지급, 도서 지원에 쓰이며 실적을 통해 그 규모가 나뉜다.
- 15. 새로운 동아리 개설 시 학술동아리는 연구분야, 주요활동, 동아리 방, 회장, 부회장, 총무, 임원이 있어야한다.
- 16. 새로운 동아리 개설 시 비학술 동아리는 활동분야(체육, 음악등), 주요활동, 회장, 부회장이 있어야한다.
- 17. 학술 동아리는 다양한 프로젝트, 스터디를 진행할 수 있다
- 18. 프로젝트와 스터디는 각각의 이름과 목표가 정해져 있다.
- 19. 학술 동아리는 학기 초에 진행되는 프로젝트와 스터디에 대해 지도교수를 통해 상담받고 학기말 실적 발표 시 결과를 보고 할 수 있도록 한다.
- 20. 프로젝트와 스터디 진행 시 필요한 강의실은 학과 행정직원을 통해 대여가 가능하며 날짜를 정하고 책임자를 선정하여 관리하도록 한다.
- 21. 동아리는 학과 운영과 관련된 기타 건의 사항에 대해 근로학생을 통해 전달할 수 있으며 근로학생은 이를 행정직원에게 전달한다.
- 22. 전달된 건의 사항은 학과장, 지도교수, 소프트웨어학과 동아리 회장들이 모여 논의하여 처리할 수 있도록 한다.

## 2-b. E-R diagram

