#### **Universidad Don Bosco**

Ciclo 02/2020



# Asignatura: **Desarrollo de Software para Móviles**

### Desafío práctico #1

Grupo de laboratorio: **03L** 

#### Docente:

### Ing. Alexander Alberto Siguenza Campos

### Integrantes:

| Apellidos, Nombres                | Carnet   | Correo electrónico     |
|-----------------------------------|----------|------------------------|
| Palacios Miranda, Oscar Alejandro | PM170275 | oscarp1998@hotmail.com |
| Serpas Osegueda, Oscar Guillermo  | SO170273 | ogserpas98@outlook.com |

Fecha de entrega:

27/02/2020

# Índice:

| Porcentaje de completitud | 3 |
|---------------------------|---|
| Repositorio               | 3 |
| Ejercicio 1               | 3 |
| Funcionamiento            | 3 |
| Validaciones              | 4 |
| Ejercicio 2               | 5 |
| Funcionamiento            | 5 |
| Validaciones              | 6 |

## Porcentaje de completitud

Según el trabajo realizado y las indicaciones dadas, el equipo desarrollador estima que la completitud del presente proyecto es del **90**%.

## Repositorio

https://github.com/Tael98/Parcial1DSM

### **Ejercicio 1**

#### **Funcionamiento**





#### **Validaciones**





- Solamente pueden escribirse números (decimales positivos o negativos).
- · Los coeficientes no pueden estar vacíos.
- En caso de que la ecuación no tenga solución en los reales, la respuesta es X = i

# **Ejercicio 2**

### **Funcionamiento**





#### **Validaciones**





- Solamente pueden escribirse números del 1 al 4, comas y espacios.
- La cadena de votos no puede estar vacía.
- La cadena de votos debe de estar formateada correctamente.
- La cadena de votos no debe contener números que no correspondan a los candidatos.