

Asignatura: **Desarrollo de Software para Móviles**

Desafío práctico #1

Grupo de laboratorio: **03L**

Docente:

Ing. Alexander Alberto Siguenza Campos

Integrantes:

Apellidos, Nombres	Carnet	Correo electrónico
Palacios Miranda, Oscar Alejandro	PM170275	oscarp1998@hotmail.com
Serpas Osegueda, Oscar Guillermo	SO170273	ogserpas98@outlook.com
Trigueros Fontan, Diego Geovanny	TF170243	diegofytn@gmail.com

Fecha de entrega: 11/04/2021

Índice:

Porcentaje de completitud	3
Repositorio	3
Demo	3
Requisitos	3
Logo	3
Mockups	4
Pantallas	7
Splashscreen	10
Opciones de login	11
Base de datos	11
Reportes	12
Archivo strings.xml	14
Notificaciones Toast	14

Porcentaje de completitud

El equipo desarrollador estima que la completitud del presente proyecto es del **95%**. Ya que, si bien la funcionalidad requerida fue alcanzada, la presentación y validación del software puede mejorar.

Repositorio

https://github.com/Tael98/Parcial2DSM

Demo

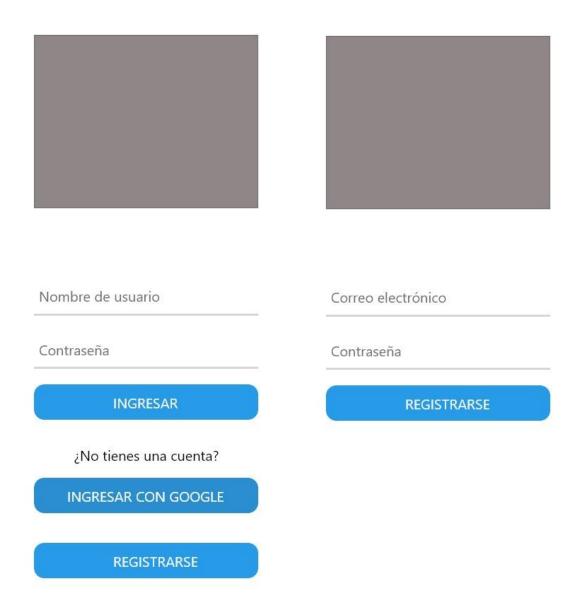
https://youtu.be/LHXRiE7RT7c

Requisitos

Logo



Mockups



Farmacia Móvil









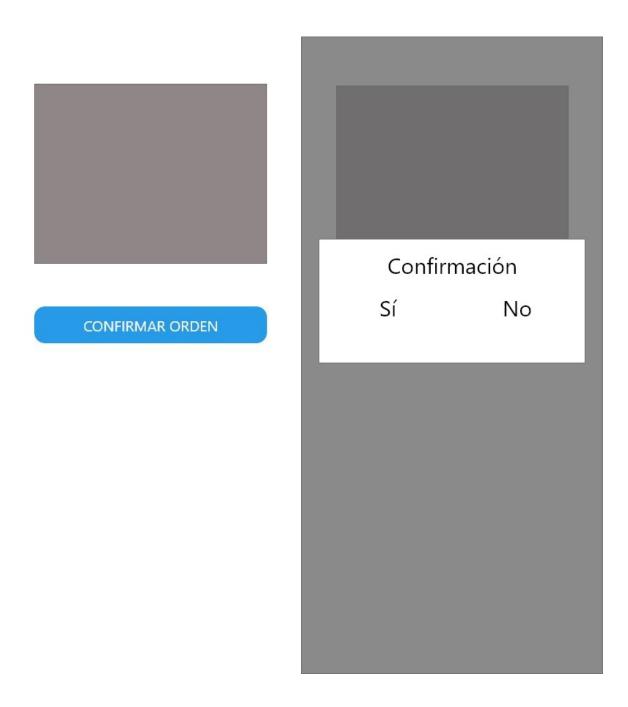
Farmacia Móvil

Fecha del pedido Total

Fecha del pedido Total

Fecha del pedido Total

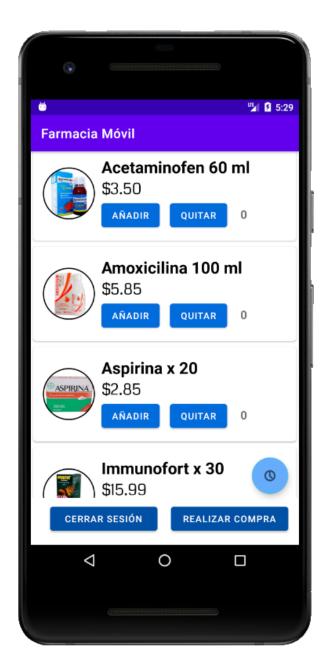
Fecha del pedido Total



Pantallas









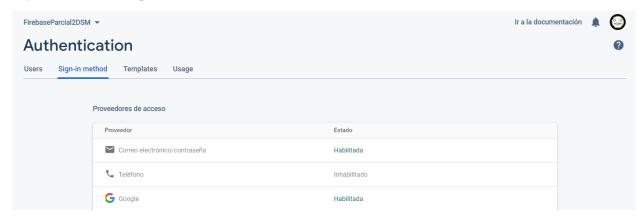




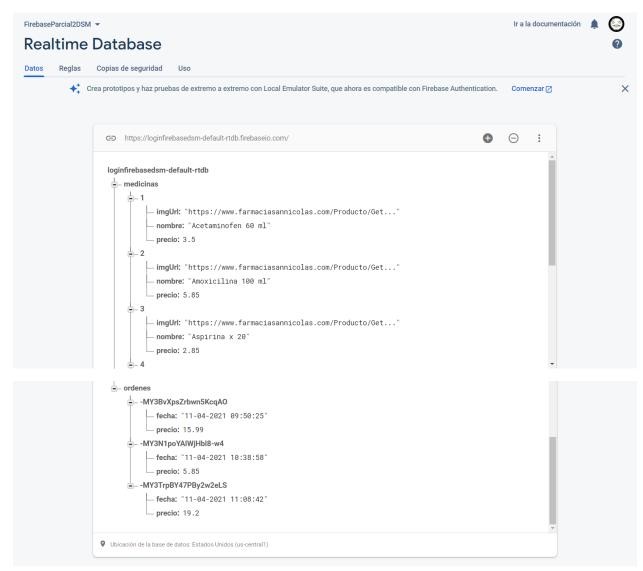
Splashscreen



Opciones de login

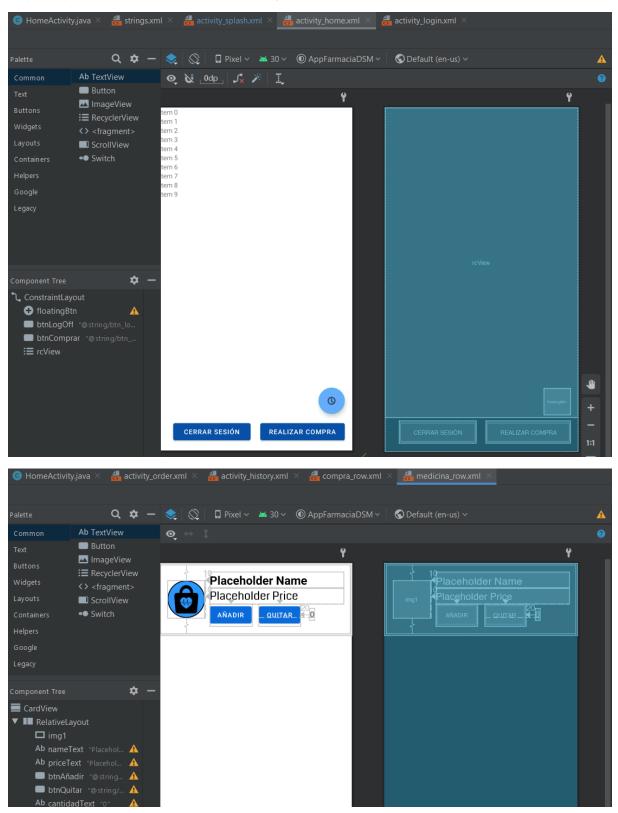


Base de datos

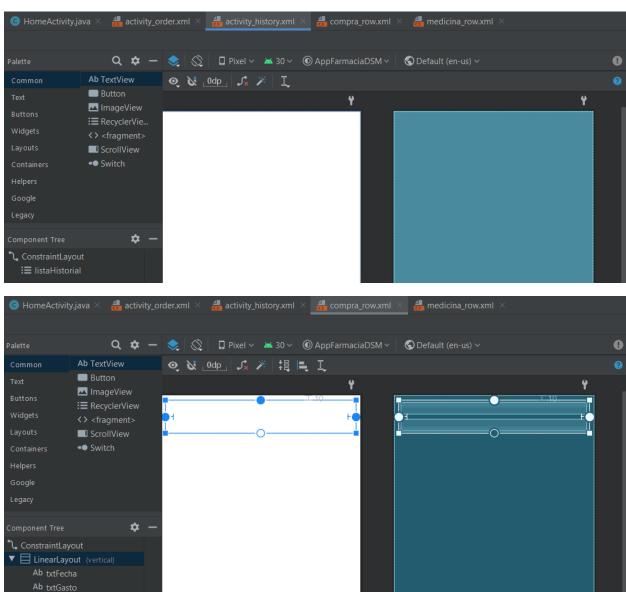


Reportes

Reporte para obtener las medicinas (RecyclerView)



Reporte para obtener las órdenes (ListView)



Archivo strings.xml

```
🚚 strings.xml 🗡
                                                          activity_home.xml
                                     🚜 activity_splash.xml 🗡
lue{} HomeActivity.java 	imes
Edit translations for all locales in the translations editor.
       <resources≻
         <string name="app_name">Farmacia Móvil</string>
           <string name="login_options">¿No tienes una cuenta?</string>
           <string name="placeholder_user">Correo electrónico</string>
           <string name="placeholder_pass">Contraseña</string>
           <string name="btn_login">Ingresar</string>
           <string name="btn_signUp">Registrarse</string>
           <string name="btn_google">Ingresar con Google</string>
           <string name="btn_logOff">Cerrar sesion</string>
           <string name="btn_comprar">Realizar compra</string>
           <string name="btn_añadir">Añadir</string>
           <string name="btn_quitar">Quitar</string>
           <string name="btn_confirm">Confirmar orden</string>
       </resources>
```

Notificaciones Toast

