

ACM Study

Sogang ACM-ICPC Team

# Dynamic Programming

---

한상덕

## INDEX

01 일반적인 동적 계획법

02 여러 종류의 접근법

---

01

## 일반적인 동적 계획법

## Dynamic Programming

복잡한 문제를 간단한 여러 개의 문제로 나누어 푸는 방법을 말한다.  
이것은 부분 문제 반복과 최적 기본 구조를 가지고 있는 알고리즘을 일반적인 방법에 비해 더욱 적은 시간 내에 풀 때 사용한다.

기본적으로 수학적 귀납법과 크게 다르지 않다.

1. 정의 -  $f[i] = i$ 번 째 피보나치 수
2. 초기화 -  $f[0] = 1$
3. 수식 -  $f[i] = f[i-1] + f[i-2]$

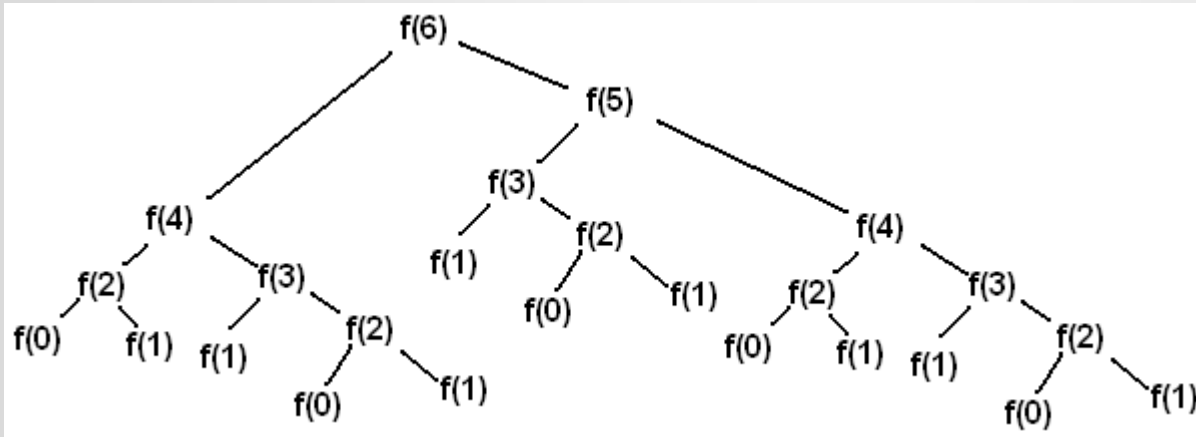
기본적으로 수학적 귀납법과 크게 다르지 않다.

1. 정의 -  $f[i]$  =  $i$ 번 째 피보나치 수
2. 초기화 -  $f[0] = 1$
3. 수식 -  $f[i] = f[i-1] + f[i-2]$

그렇기 때문에 수식을 유도하는 방법은 초기값이 성립하는 것과  $K$ 번째 까지 성립할 때  $K+1$ 이 성립함을 초기화와 수식 단계에서 이루어지기 때문에 증명이 필요가 없음

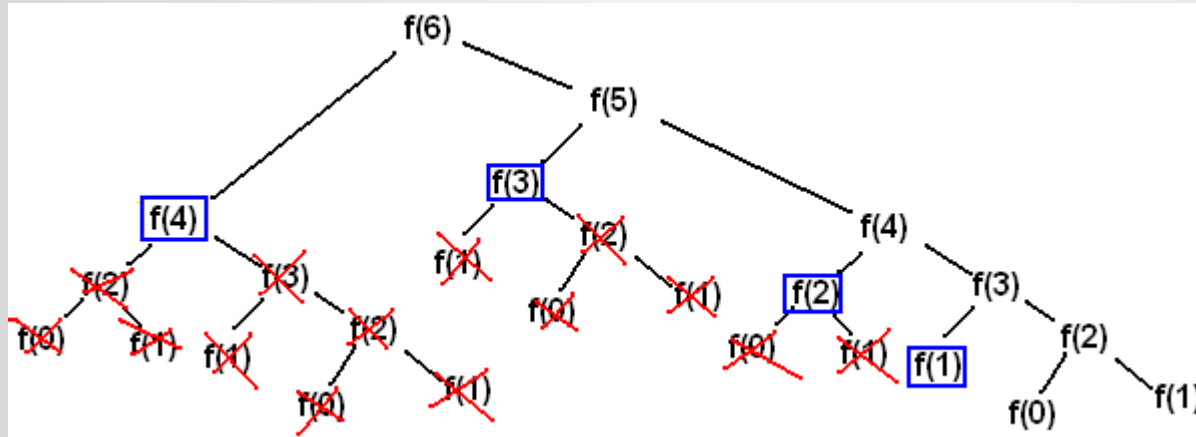
## 피보나치 수

```
int fibo( int n ){  
    if( n <= 1 ) return n;  
    else return fibo( n-1 ) + fibo( n-2 );  
}  
  
int main(){  
    int n;  
    scanf("%d", &n);  
    printf("%d\n", fibo( n ) );  
}
```



## 피보나치 수

```
int f[N];  
  
int fibo( int n ){  
    if( n <= 1 ) return n;  
    else if( f[n] > 0 ) return f[n];  
    else return f[n] = fibo( n-1 ) + fibo( n-2 );  
}  
  
int main(){  
    int n;  
    scanf("%d", &n);  
    printf("%d\n", fibo( n ) );  
}
```



02

## 여러 종류의 접근법



## Part 1 수식의 접근법

1. 이전 상태 -> 현재 상태를 유도
2. 현재 상태 -> 다음 상태를 유도

### Example

#### 동전 1

n가지 종류의 동전이 있다. 각각의 동전이 나타내는 가치는 다르다.

이 동전들을 적당히 사용해서, 그 가치의 합이 k원이 되도록 하고 싶다.

그 경우의 수를 구하시오. (각각의 동전은 몇 개라도 사용할 수 있다.)

#### 제한

첫째줄에 n, k가 주어진다. ( $1 \leq n \leq 100$ ,  $1 \leq k \leq 10,000$ )

다음 n개의 줄에는 각각의 동전의 가치가 주어진다.

## Part 1 수식의 접근법

### 1. 이전 상태 -> 현재 상태를 유도    2. 현재 상태 -> 다음 상태를 유도

```
int main(){
    int n, k;
    scanf("%d %d", &n, &k);
    for(int i=0; i<n; i++) scanf("%d", &a[i]);
    d[0] = 1;
    for(int i=0; i<n; i++)
        for(int j=0; j<=k; j++)
            if( j-a[i] >= 0 )
                d[j] += d[j-a[i]];
    printf("%d", d[k]);
    return 0;
}
```

```
int main(){
    int n, k;
    scanf("%d %d", &n, &k);
    for(int i=0; i<n; i++) scanf("%d", &a[i]);

    d[0] = 1;
    for(int i=0; i<n; i++)
        for(int j=0; j<=k; j++)
            if( j+a[i] <= 10000 )
                d[j+a[i]] += d[j];

    printf("%d", d[k]);

    return 0;
}
```

어느 방법이 더 쉬울까?

상황에 따라 다름, 그렇기 때문에 두 가지 방법에 모두 익숙해지는 것이 중요  
심지어 어느 한 쪽 방법으로만 풀리거나 시간복잡도가 줄어드는 경우가 있음

## Part 2 수식의 다른 접근법

### 일반적인 수식

$$d[i] = d[i-1] + \text{cost}$$

$$d[i][j] = d[i-1][j-1] + \text{cost}$$

$$d[i] = d[i-k] + \text{cost}$$

### 일반적으로 접근 순서가

옆 그림처럼 접근

Index	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
2	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
3	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
4	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
5	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
6	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
7	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
8	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
9	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

하지만 꼭 저런 유형으로 수식을 정의할 필요는 없음

Ex) 대각선 수식

## Part 2 수식의 다른 접근법 - Ex 대각선 수식

크기가  $N \times M$ 인 행렬 A와  $M \times K$ 인 B를 곱할 때 필요한 곱셈 연산의 수는 총  $N \times M \times K$ 번이다. 행렬 N개를 곱하는데 필요한 곱셈 연산의 수는 행렬을 곱하는 순서에 따라 달라지게 된다.

AB를 먼저 곱하고 C를 곱하는 경우  $(AB)C$ 에 필요한 곱셈 연산의 수는  $5 \times 3 \times 2 + 5 \times 2 \times 6 = 30 + 60 = 90$ 번이다.

BC를 먼저 곱하고 A를 곱하는 경우  $A(BC)$ 에 필요한 곱셈 연산의 수는  $3 \times 2 \times 6 + 5 \times 3 \times 6 = 36 + 90 = 126$ 번이다.

행렬 N개의 크기가 주어졌을 때, 모든 행렬을 곱하는데 필요한 곱셈 연산 횟수의 최소값을 구하는 프로그램을 작성하시오.

입력으로 주어진 행렬의 순서를 바꾸면 안 된다.

## Part 2 수식의 다른 접근법

다음과 같이 대각선 순서로 접근을 할 수 있다.

Index	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
2	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
3	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
4	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
5	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
6	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
7	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
8	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
9	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

1. 정의  $d[i][j] = i$ 번째 행렬부터  $j$ 번째 행렬까지 곱한 행렬의 최소곱셈
2. 초기화  $d[i][i] = 0$
3. 수식  $d[i][j] = \min( d[i][j], d[i][j-k] + d[j+1-k][j] + r[i] * c[j-k] * c[j] )$

## Part 3 상태 공간에 필요한 모든 정보가 있을 필요는 없다.

- 일정 상태 정보를 이용하여 저장되어 있지 않은 상태를 유도할 수 있다.
- 이러한 방법을 이용하여 시간복잡도를 줄일 수 있음

### Ex 경찰차

두 경찰차가 2차원 상에 존재하고 사건이  $(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots, (x_n, y_n)$  지점에서 순차적으로 발생하고 두 경찰차 중 적어도 한 대가 각 사건마다 출동되어야 하고 사건의 순서에 따라 이동되어야 할 때 두 경찰차의 이동 거리의 최소 거리

사건의 개수 :  $N$  ( $1 \leq N \leq 1000$ )

Part 3 상태 공간에 필요한 모든 정보가 있을 필요는 없다.

1. **정의**  $d[i][j][k]$  =  $i$ 번째 사건까지 발생했고 첫 번째 경찰차가  $j$ 번째 사건이 발생한 사건에 위치하고 두 번째 경찰차가  $k$ 번째 사건이 발생한 위치에 있는 상태
2. **초기화**  $d[i][\text{첫 번째 경찰차가 있는 위치}][\text{두 번째 경찰차가 있는 위치}] = 0$
3. **수식**  $d[i][i][k] = \min( d[i][i][k], d[i][j][k] + \text{cost}(j, i) )$   
 $d[i][j][i] = \min( d[i][j][i], d[i][j][k] + \text{cost}(k, i) )$

시간복잡도 :  $O(N^3)$

Part 3 상태 공간에 필요한 모든 정보가 있을 필요는 없다.

1. 정의  $d[i][j][k]$  =  $i$ 번째 사건까지 발생했고 첫 번째 경찰차가  $j$ 번째 사건이 발생한 사건에 위치하고 두 번째 경찰차가  $k$ 번째 사건이 발생한 위치에 있는 상태
2. 정의  $d[j][k]$  = 첫 번째 경찰차가  $j$ 번째 사건이 발생한 사건에 위치하고 두 번째 경찰차가  $k$ 번째 사건이 발생한 위치에 있는 상태

생각을 해보면  $j, k$  둘 중 하나는  $i-1$ 번째 사건 지점을 방문해야 됨  
그렇기 때문에 상태 공간이  $N^2$ 으로 줄어듦



Part 3 상태 공간에 필요한 모든 정보가 있을 필요는 없다.

1. **정의**  $d[j][k]$  = 첫 번째 경찰차가 j번째 사건이 발생한 사건에 위치하고  
두 번째 경찰차가 k번째 사건이 발생한 위치에 있는 상태
2. **초기화**  $d[\text{첫 번째 경찰차가 있는 위치}][\text{두 번째 경찰차가 있는 위치}] = 0$
3. **수식**  
 $d[i][j] = d[i-1][j] + \text{cost}(i-1, i)$   
 $d[i-1][i] = d[i-1][j] + \text{cost}(j, i)$   
 $d[i][i-1] = d[j][i-1] + \text{cost}(j, i)$   
 $d[j][i] = d[j][i-1] + \text{cost}(i-1, i)$

시간복잡도 :  $O(N^2)$

## Part 4 전처리로 시간을 줄일 수 있다.

동적 계획법 문제를 풀면서 가장 쉽게 시간을 줄일 수 있는 방법

$$D[i][j] = d[prev\_i][cur\_i] + cost$$

Cost 부분의 계산을 미리 계산하여  $O(1)$ 이나 작은 복잡도로 구하는 방법

대표적인 예가  $S[i][j] = i$ 번 째 행에서  $1 \sim j$ 까지 열의 합

$$\Rightarrow i \text{ 번 째 열의 } j \sim k \text{ 번째 행의 합} = S[i][k] - S[i][j-1]$$

Ex ) <http://codeforces.com/contest/611/problem/C>

THE

END

감 사 합 니 다

---