2017 SCSC Workshop

Sogang univ.
System modeling & Optimization Lab
Sangdurk Han

Contents

- Introduction to programming contest
- Full Search and Time complexity
- STL

Competitive Programming

- 논리적 또는 수학적 문제를 컴퓨터를 이용하여 해결하는 프로그래밍
- 다양한 자료구조와 알고리즘을 이용한다.

어디에 쓰일까?

- KOI
- Application 제작
- Job interview!

어떻게 연습할까?

- Online Judge
 - http://acmicpc.net
 - http://algospot.com/
 - http://www.codeforces.com/

어떻게 연습할까?

- 다양한 프로그래밍 대회 참가
 - Facebook hackercup
 - google codejam
 - acm-icpc
 - topcoder open

무엇을 배우면 될까?

- Math
- Data Structure
- Greedy
- Dynamic Programming
- Backtracking
- Algorithm Game
- Network Flow ...

Online 대회

- Topcoder single round match
- COCI

자주하는 실수를 알아보자

```
#include <cstdio>
int main() {
    int sum;
    int n = 10;
    for ( int i = 0 ; i < n ; i++ ) {</pre>
         sum += i;
    printf("%d\n", sum);
    return 0;
```

```
#include <cstdio>
int main() {
    int mul = 1;
    int n = 15;
    for ( int i = 1 ; i <= n ; i++ ) {</pre>
        mul *= i;
    printf("%d\n", mul);
    return 0;
```

```
#include <cstdio>
int main() {
    int a[10];
    int n = 15;
    for ( int i = 1 ; i <= n ; i++ )
        a[i] =i*i;
    return 0;
}</pre>
```

```
#include <cstdio>
int main() {
    int a[10];
    int n = 15;
    for ( int i = 1 ; i <= n ; i++ );
        a[i] =i*i;
    return 0;
}</pre>
```

```
#include <cstdio>
int d[100][100];
int main() {
   int n = 100;
   for ( int i = 0 ; i < 100 ; i++ ) {
      for ( int i = 0 ; i < 100 ; i++ ) {
      }
   }
   return 0;
}</pre>
```

```
#include <cstdio>
int d[100][100];
int main() {
    int n;
    scanf("%d", &n);
    switch (n%2) {
        case 0:
            printf("even\n");
        case 1:
            printf("odd\n");
        default:
            printf("what the fu..?\n");
    return 0;
```

```
#include <cstdio>
#define min(a,b) a < b?a:b</pre>
#define square(a) a*a
int main() {
    int n,m;
    scanf("%d%d",&n,&m);
    for ( int i = 0 ; i < n ; i++ )
        for ( int j = 0 ; j < n ; j++ ) {
            printf("%d %d %d\n",i+j,i-j,min(i+j,i-j));
            printf("%d %d\n", (i+j) * (i+j), square(i+j));
    return 0;
```

```
#include <cstdio>
#define min(a,b) (((a)<(b))?(a):(b))
int main() {
   int x = 10;
   int y = 20;
   int z = min(x++,y++);
   printf("%d %d %d\n",x,y,z);
   return 0;
}</pre>
```

```
#include <cstdio>
#include <cmath>
int main() {
    double angle;
    scanf("%lf", &angle);
    printf("%lf\n", cos(angle));
    return 0;
}
```

```
#include <cstdio>
int main() {
    float a = 0.000001;
    float b = 0.000001;
    a = a * 1000000;
    for ( int i = 0 ; i < 1000000 ; i++ ) {</pre>
        b += 0.00001;
    printf("%lf %lf\n",a,b);
    if ( a == b ) {
        printf("is same\n");
    } else {
        printf("is not same\n");
    return 0;
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
int d[1000000];
int main() {
    int n = 1000000;
    for ( int i = 0 ; i < n ; i++ ) {</pre>
        cin >> d[i];
    return 0;
```

```
#include <cstdio>
#include <cstring>
using namespace std;
char a[100] = "My Name is I Don't Know";
int main() {
    for ( int i = 0 ; i < strlen(a) ; i++ ) {
        printf("%c\n",a[i]);
    }
    return 0;
}</pre>
```

```
#include <cstdio>
#include <vector>
using namespace std;
vector<int> input() {
    int n;
    scanf("%d", &n);
    vector<int> a(n);
    for ( int i = 0 ; i < n ; i++ )</pre>
        scanf("%d", &a[i]);
    return a;
int main() {
    vector<int> a = input();
    for ( int i = 0 ; i < a.size() -1 ; i++ ) {
        if ( a[i] != a[i+1] ) {
            printf("What?\n");
    return 0;
```

```
#include <cstdio>
int a = 1;
int b[a];
int main() {
    b[a--] = 5;
    printf("%d\n",b[a]);
    return 0;
}
```

```
#include <cstdio>
const int a = 1;
int b[a];
int main() {
   b[a--] = 5;
   printf("%d\n",b[a]);
   return 0;
}
```

```
#include <cstdio>
const int a = 1;
int b[a];
int main() {
   int c = a;
   b[c--] =5;
   printf("%d\n",b[c]);
   return 0;
}
```

```
#include <cstdio>
#define MAX_LOOP (1<<10)
int a[MAX_LOOP+1];
int main() {
   int i;
   for (aint i = 0 ; i < MAX_LOOP ; i++ ) ;
   a[i] = 12345;
   printf("%d\n",a[i]);
   return 0;
}</pre>
```

```
#include <cstdio>
#define MAX_LOOP (1<<10)
int a[MAX_LOOP+1];
int main() {
   int i;
   for (aint i = 0 ; i < MAX_LOOP ; i++ );
   a[i] = 12345;
   printf("%d\n",a[i]);
   return 0;
}</pre>
```

```
#include <cstdio>
#define MAX_LOOP (1<<30)
int a[MAX_LOOP+1];
int main() {
   int i;
   for (aint i = 0 ; i < MAX_LOOP ; i++ ) ;
   a[i] = 12345;
   printf("%d\n",a[i]);
   return 0;
}</pre>
```

```
#include <cstdio>
int main() {
    for ( int i = 0 ; i < 100000000 ; i++ );
    return 0;
}</pre>
```

```
#include <cstdio>
#include <string>
using namespace std;
int main() {
    string s = "sangkeun is good!\n";
    for ( int i = 0 ; i < s.length() ; i++ )
        printf("%c",s[i]);
    puts("");
    return 0;
}</pre>
```

```
#include <cstdio>
bool isPrime(long long a) {
    for ( int i = 2; i < a; i++)
        if (!(a%i)) return false;
    return true;
int main() {
    long long a;
    scanf("%lld", &a);
    printf("%s\n",isPrime(a)?"is prime!":"is
not prime");
   return 0;
```

```
#include <cstdio>
typedef long long 11;
bool isPrime(long long a) {
    for ( int i = 2 ; i*i <= a ; i++ )</pre>
        if (!(a%i)) return false;
    return true;
int main() {
    long long a;
    scanf("%lld", &a);
    printf("%s\n",isPrime(a)?"is prime!":"is
not prime");
    return 0;
```

```
#include <cstdio>
typedef long long 11;
bool isPrime(long long a) {
    for ( 11 i = 2 ; i*i <= a ; i++ )
        if (!(a%i)) return false;
    return true;
int main() {
    long long a;
    scanf("%lld", &a);
    printf("%s\n",isPrime(a)?"is prime!":"is
not prime");
   return 0;
```

휴식!

이번엔 안쉬어요

영어를 잘하면 좋다.

- 많은 정보가 영어로 되어있다.
- 여러분은 영어를 잘하니까 상관없어요.

영어를 잘하면 좋다.

- 많은 정보가 영어로 되어있다.
- 여러분은 영어를 잘하니까 상관없어요.
- 내가 공부해야되요 ...

컴퓨터를 많이 할 필요는 없다.

- 다양한 문제가 주어졌을 때, 어떻게 해결하는지 컴퓨터 적으로 생각할 수만 있으면 된다.
- Application 을 만들 때에는 대부분 예전에 작성한 소 스나 아름다운 소스를 복사 붙여넣기해서 만든다.
- 손목 터널 증후군에 걸릴 수 있다.
- 많이하면 눈이 나빠진다.

난 못하니까 처음부터 공부해야지!

```
#include <cstdio>
#include <algorithm>
using namespace std;
\#define swap4(x,y) int t;t=x;x=y;y=t;
\#define swap5(x,y) x^=y;y^=x;x^=y;
void swap2(int *x,int *y) {
    int z = *x; *x = *y; *y = z;
void swap3(int &x,int &y) {
    int z = x; x = y; y = z;
int main() {
    int a = 10, b = 20;
    swap(a,b); swap2(&a,&b); swap3(a,b);
    swap4(a,b); swap5(a,b);
    return 0;
```

책은 신기술을 못따라간다.

- 대부분의 정보는 구글링을 통해서 얻도록 한다.
- 문법을 외울 필요는 없다. 개발을 하면서 익숙해지는 것이다.

앱을 만들고 싶다.

- 앱은 생각보다 만들기 쉽다.
- 객체 지향은 앱을 만들면서 배우는 것이 더 쉽다.
- 알고리즘과 자료구조의 기초가 잘 쌓였으면 앱은 만들 기 쉽다.
- 인터넷 검색을 많이 해야 한다.

정말시작!

Question

• N 장의 종이가 들어간 종이상자에서 4번을 뽑아서 숫자 의합이 m이면 승리한다. 승리할 수 있을까? YES or NO

• 종이에 적힌 수 : K_1 , K_2 , ..., K_n

$$1 \le N \le 1000$$

 $1 \le m \le 10^8$
 $1 \le K_i \le 10^8$

Simple solution

Computational complexity 계산량

• 무엇에 비례할까? = Order

$$N \times N \times N \times N = O(N^4)$$

실행시간

- 계산량에 비례
- $1 = 100,000,000 = 10^8$
- $O(N^4) > O(1000^4) > O(10^{12}) : 10000$

= 166분

= 2시간

수업시간은..?

Thinking



소주병뚜껑게임



소주병뚜껑게임

- 신기하게도 소주 병뚜껑에는 숫자가 적혀있다. (1~50)
- 게임 시작자가 혼자 병뚜껑 숫자를 본다.
- 시작자를 제외한 사람이 차례로 숫자를 부르고, 시작자는 Up, Down을 말해준다. 제한 턴(6번) 안에 숫자를 맞추면 시 작자가 마시고 턴을 넘기면 맞춘 사람이 마신다.
- 필승 전략이 존재한다(!)

소주병뚜껑게임

- 매번 절반을 부르면 어떻게 될까?
- 병뚜껑 숫자는 41, 앞으로 봐야할 숫자의 범위는 [A,B]
- [1~50] 25! (up) > [26~50] 38! (up) > [39~50] 44! (down) > [39~43] 41(정답!)
- 매번 절반의 경우가 사라짐!

$$O(\log_2(N)) = O(\log_2(50)) = O(7)$$

Better solution

- 소주병뚜껑게임을 접목 (소주병뚜껑게임 = Binary search)
- Binary search는 정렬필요

```
sort: O(nlog(n))
```

$$loop: O(n^3 log n)$$

 $total: O(n^3\log(n)) = O(10^9 *c)$

Better solution

```
bool go(int *K /*sorted*/,int N,int m) {
    for ( int i = 0 ; i < N ; i++ )
        for ( int j = 0 ; j < N ; j++ )
            for ( int k = 0 ; k < N ; k++ ) {
                int le = 0, ri = N-1;
                while ( le <= ri ) {
                    int mid = (le+ri)/2;
                    if ( K[mid] == m-K[i]-K[j]-K[k] ) {
                        return true;
                    else if (K[mid] > m-K[i]-K[j]-K[k])
                        ri = mid - 1;
                    } else {
                        le = mid + 1;
    return false;
```

More better solution

- 만들수 있는 모든 Pair를 두 쌍만든다.
- Pair 하나를 정렬하고, 다른 Pair를 돌면서 binary search

 $sort: O(n^2 log n)$

 $loop: O(n^2 log n)$

 $total: O(n^2\log(n)) = O(10^6 * c)$

Question

- 길이가 L cm 인 장대 위에 n마리의 개미가 초당 1cm로 걷고 있다. 개미가 장대 끝에 도착하면 떨어진다.
- 개미가 서로 만나면 반대 방향으로 움직인다.
- 모든 개미의 현재 위치를 알고 있다. (x_i)
- 방향은 모른다.
- 개미가 떨어지는 최소 시간, 최대시간은?

$$(1 \le L, n \le 10^6), (1 \le x_i \le L)$$

https://www.acmicpc.net/problem/4307

Simple solution

- 모든 개미의 방향: 왼쪽, 오른쪽
- 모든 개미마다 경우의 수가 2개이므로 나올 수 있는 모든 경 우의 수는?

$$2 * 2 * 2 * ... * 2 = 2^n = O(2^n)$$

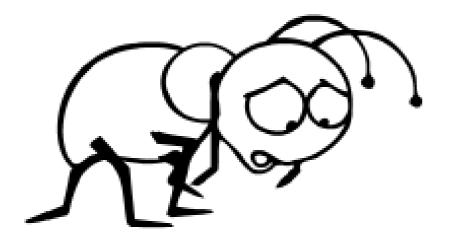
 $O(2^{10^6}) \cong O(10^{30})$

Thinking



Better solution

• O(n)





Quick STL Tutorial

- STL (Standard Template Library)
- C++이지만 C같은 C아닌 C++
- 자주 쓰이는 자료구조 및 알고리즘이 구현되어 있다.

STL 종류

- iostream, bitset, deque, list, map, queue, set, stack, ve ctor, algorithm, functional, iterator, limits, regex, string, tuple, unordered_map, unordered_set, etc ...
- 굉장히 많죠? 하지만!

필요한 STL 종류

- iostream, map, queue, set, stack vector, algorithm, string
- 이것만 알아도 충분합니다. 중요도 순으로 정렬하면?

공부할 STL 종류

- iostream, algorithm, string, map, stack, queue, set, vector
- algorithm : 저어어엉말 빠른 정렬, 이분탐색
- string : 캐릭터 배열이 아닌 정말 문자열
- map, set : 레드 블랙 트리로 만들어진 굉장한 자료구조
- vector, stack, queue, iostream : 여러분을 편하게 만들어 줄 친구들

STL의 기초

- STL 각각은 헤더파일 (.h 안붙음)
- using namespace std; 를 꼭 헤더 선언 밑에 넣어줘야함

```
#include <cstdio>
#include <algorithm>
#include <string>
#include <map>
#include <stack>
#include <queue>
#include <set>
#include <set>
#include <vector>
#include <iostream>
using namespace std;
```

iostream

- C언어의 stdio.h 와 유사하다.
- cin 이 scanf의 기능을 담당하는데, 기능이 더 많아지고 편리 해진 대신 굉장히 느리다.
- cout이 printf의 기능을 담당하는데, 기능이 더 많아지고 편 리해진 대신 굉장히 느리다.
- · 입출력이 많은 문제는 절대 cin, cout을 쓰지 않는다
- 특히 *endl* 이 매우 느림

iostream

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
   int a,b;
   cin >> a >> b;
   cout << a << b << endl;
   return 0;
}</pre>
```

algorithm

- sort : intro sort로 quick sort보다 안정적으로 빠르다.
- binary_search : 이분 탐색(직접 작성하는 것보다 느리다.)
- lower_bound : 이분 탐색 중 중복된 key값의 처음 주소 반환
- upper_bound : 이분 탐색 중 중복된 key값의 마지막 다음 주소 반환

algorithm

```
#include <cstdio>
#include <algorithm>
using namespace std;
int main() {
    const int n = 10;
    int a[n] = \{1, 5, 2, 3, 1, 5, 5, 6, 7, 9\};
    sort (a, a+n);
    for ( int i = 0 ; i < n ; i++ )</pre>
        printf("%d\n",a[i]);
    if ( binary search(a,a+n,5) ) {
        printf("5 is exists\n");
    } else {
        printf("5 is not exists\n");
    printf("%d %d\n", int(lower bound(a, a+n, 5) -a),
             int(upper bound(a,a+n,5)-a));
    return 0;
```

string

- 그동안의 캐릭터 배열을 더이상 쓰지 않아도 된다(!!)
- strcmp, strcat, strcpy 등을 쓰지 않아도 된다.
- 입출력은 iostream의 cin, cout을 쓴다.
- · 다음 예제 장에서는 printf를 사용할 때의 예를 보여준다.

string

```
#include <cstdio>
#include <string>
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    string s1 = "hello";
    string s2 = " world ";
    s2 += "!!!!!";
    if (s1 != s2) {
        printf("%s\n", (s1+s2).c str());
    string s3;
    cin >> s3;
    cout << s3 << endl;
    return 0;
```

map

- Key, Value 쌍으로 구성된 배열 같지만 배열 아닌 친구
- 특정 Key 에 해당하는 저장공간에 Value를 저장할 수 있다.
- insert, read, update 모두O(log n)이다.
- 다음 장의 예는 이름(Key), 나이(Value) 를 쌍으로 저장하는 예제이다.

map

```
#include <cstdio>
                           first = "sangkeun", "taewan"
#include <map>
                           second = 27, 23
#include <string>
using namespace std;
                           first값이 작은 순으로 출력
int main() {
    map<string,int> mp;
    mp["sangkeun"] = 27;
    mp["taewan"] = 23;
    printf("%d %d\n",mp["sangkeun"],mp["taewan"]);
    for ( map<string, int>::iterator it=mp.begin();
            it!=mp.end();it++ )
    printf("%s %d\n",it->first.c str(),it->second);
    return 0;
```

stack



stack

- 가장 위에 올려져 있는 것을 뽑을 수 있는 구조
- 대표적으로 괄호 문제와 히스토그램 문제에쓰인다.
- 재귀함수를 iterative로 구현하기 위해 쓰인다.

stack

```
#include <cstdio>
#include <stack>
using namespace std;
int main() {
    stack<int> st;
    for ( int i = 0 ; i < 10 ; i++ )
        st.push(i);
    while ( !st.empty() ) {
        int tp = st.top();
        st.pop();
        printf("%d\n", tp);
    return 0;
```

queue



queue

- 먼저 줄 선 사람이 먼저 들어가는 구조
- 탐색 알고리즘, 스케쥴링 등 다양한 곳에쓰인다.
- 다음에 할 BFS에서 쓰이는데, 이 BFS는 최단 경로, 싸이클 체크, 최대 유량 알고리즘 등 여러 곳에 쓰인다.
- priority_queue 라는 heap 구조가 안에 숨어있다!

queue

```
#include <cstdio>
#include <queue>
using namespace std;
int main() {
    queue<int> q;
    for ( int i = 0 ; i < 10 ; i++ )
        q.push(i);
    while ( !q.empty() ) {
        int frt = q.front();
        q.pop();
        printf("%d\n", frt);
    return 0;
```

priority_queue

```
#include <cstdio>
#include <queue>
using namespace std;
int main() {
    priority queue<int> mxpq;
    priority queue<int, vector<int>, greater<int> > mnpq;
    for ( int i = 0 ; i < 10 ; i++ ) {</pre>
        mnpq.push(i);
        mxpq.push(i);
    while ( !mnpq.empty() ) {
        int tp=mnpq.top();mnpq.pop();
        printf("%d\n",tp);
    while ( !mxpq.empty() ) {
        int tp=mxpq.top();mxpq.pop();
        printf("%d\n",tp);
    return 0;
```

set

- 집합(중복된 원소 없음)
- 집합 안에 값의 존재 유무를 O(log n) 만에 가능
 (이유는 이분 탐색과 유사)

set

```
#include <cstdio>
#include <set>
using namespace std;
int main() {
    set<int> s;
    for ( int i = 0 ; i < 10 ; i++ )
        s.insert(i);
    s.insert(1); s.insert(2)
    for ( set<int>::iterator it=s.begin();
            it!=s.end();it++ )
        printf("%d\n", *it);
    if ( s.count(5) != 0 ) {
       printf("exists\n");
    } else {
        printf("is not exists\n");
    return 0;
```

- 사실 가장 많이 쓰이는 친구
- 가변 길이 배열이라는 이름을 갖고, 사실상배열
- 배열의 크기를 몰라도 원소를 계속 추가할 수 있다는 장점
- 보통 graph를 인접 리스트로 구성할 때 많이쓰인다.

```
#include <cstdio>
#include <vector>
using namespace std;
int main() {
    vector<int> v;
    for ( int i = 0 ; i < 10 ; i++ )
        v.push back(i);
    sort(v.begin(), v.end());
    printf("%d %d %d\n",v[0],v[5],v.size());
    return 0;
```

```
#include <cstdio>
#include <vector>
using namespace std;
int main() {
    vector<int> v(10);
    for ( int i = 0 ; i < 10 ; i++ )
        v[i] = i;
    sort(v.begin(), v.end());
    printf("%d %d %d\n",v[0],v[5],v.size());
    return 0;
```

```
#include <cstdio>
#include <vector>
using namespace std;
int main() {
    vector<int> v(10, 0); //모두 0으로 초기화
    for ( int i = 0 ; i < 10 ; i++ )
        v[i] = i;
    sort(v.begin(), v.end());
    printf("%d %d %d\n",v[0],v[5],v.size());
    return 0;
```

```
#include <cstdio>
#include <vector>
using namespace std;
int main() {
    vector<int> v(10, 0); //모두 0으로 초기화
    for ( int i = 0 ; i < 10 ; i++ )
        v[i] = i;
    sort(v.begin(), v.end());
    printf("%d %d %d\n",v[0],v[5],v.size());
    return 0;
```

```
#include <stdio.h>
#include <vector>
using namespace std;
void print(vector <int> a){
    for(int i=0; i<a.size(); i++)</pre>
        printf("%d ", a[i]);
    puts("");
}
int main(){
    int n;
    scanf("%d", &n);
    vector <int> a(n);
    for(int i=0; i<n; i++) a[i] = i;</pre>
}
```

함수로 넘겨 줄 때 vector 전체 값을 복사

```
#include <stdio.h>
#include <vector>
using namespace std;
void print(vector <int> &a){
    for(int i=0; i<a.size(); i++)</pre>
        printf("%d ", a[i]);
    puts("");
}
int main(){
    int n;
    scanf("%d", &n);
    vector <int> a(n);
    for(int i=0; i<n; i++) a[i] = i;</pre>
}
```

참조 변수를 이용

```
#include <vector>
#include <algorithm>
using namespace std;
int main(){
                                                 vector 정렬 및 unique
   int n;
   scanf("%d", &n);
   vector <int> a(n);
   for(int i=0; i<n; i++) scanf("%d", &a[i]);</pre>
   sort( a.begin(), a.end() );
   // 중복 된 값 제거
   a.erase( unique( a.begin(), a.end() ), a.end() );
   int key;
   scanf("%d", &key);
   if( binary_search(a.begin(), a.end(), key) ) puts("YES");
   else puts("NO");
}
```

next_permutation

```
#include <cstdio>
#include <vector>
#include <algorithm>
using namespace std;
int main() {
    vector<int> v;
    for ( int i = 0 ; i < 5 ; i++ )
        v.push back(i);
    sort(v.begin(), v.end());
    do {
        for ( int i = 0 ; i < (int)v.size() ; i++ )
            printf("%d ",v[i]);
        puts("");
    }while (next permutation(v.begin(), v.end()) );
    return 0;
```

구조체 정렬

```
#include <cstdio>
#include <algorithm>
#include <string>
using namespace std;
struct Student {
    string name;
    int rank;
    int id;
};
bool cmp(const Student& s1, const Student& s2) {
    if ( s1.rank == s2.rank )
        return s1.id < s2.id;</pre>
    return s1.rank < s2.rank;</pre>
int main() {
    const int n = 10;
    Student student[n];
    /* build student */
    sort(student, student+n, cmp);
    return 0;
```

Pair

```
#include <algorithm>
using namespace std;

typedef pair <int, int> ii;
typedef pair <long long, long long> ll;
typedef pair <string, int> si;
typedef pair <string, string> ss;
typedef pair <string, ii> sii;
```

Pair

```
#include <algorithm>
using namespace std;
typedef pair <int, int> ii;
                                      Pair를 이용하여
                                      1, 2, 3, ..., n 순위
int main(){
   int n;
                                      정렬 기준을 빠르게 구현 가능
   scanf("%d", &n);
   for(int i=0; i<n; i++){</pre>
       int a, b;
       scanf("%d %d", &a, &b);
       p[i] = ii(a, b);
   sort( a, a+n );
   /* 첫 번째 값 기준으로 정렬
      만약 첫 번째 값이 같을 경우 두 번째 값 기준으로 정렬 */
   for(int i=0; i<n; i++)</pre>
       printf("%d %d\n", p[i].first, p[i].second);
}
```

Pair

```
#include <algorithm>
using namespace std;
typedef pair <int, int> ii;
                                      Pair를 이용하여
                                      1, 2, 3, ..., n 순위
int main(){
   int n;
                                      정렬 기준을 빠르게 구현 가능
   scanf("%d", &n);
   for(int i=0; i<n; i++){</pre>
       int a, b;
       scanf("%d %d", &a, &b);
       p[i] = ii(a, b);
   sort( a, a+n );
   /* 첫 번째 값 기준으로 정렬
      만약 첫 번째 값이 같을 경우 두 번째 값 기준으로 정렬 */
   for(int i=0; i<n; i++)</pre>
       printf("%d %d\n", p[i].first, p[i].second);
}
```

번외

C++11,14 문법

```
#include <stdio.h> 범위 기반 for문
int main() {
   int a[] = { 1, 2, 3, 4, 5 }; 배열 a 전체를 출력
   for (auto key : a)
                             But 값을 복사한 값이기 때문에
      printf("%d ", key);
                              배열 값 변경 불가능
}
#include <stdio.h>
int main() {
   int a[] = { 1, 2, 3, 4, 5 }; 참조 변수 사용
   for (auto &key : a)
      key = 7;
}
```

C++11,14 문법

```
#include <map>
using namespace std;
int main() {
    map <int, string> mp;
    map <int, string>::iterator it;
    mp[3] = "hello";
    mp[4] = "world";
    for (it = mp.begin(); it != mp.end(); it++)
        printf("%d %s\n", it->first, it->second.c_str());
}
```

C++11,14 문법

```
#include <map>
using namespace std;
int main() {
    map <int, string> mp;
    mp[3] = "hello";
    mp[4] = "world";
    for (auto &it : mp)
        printf("%d %s\n", it.first, it.second.c_str());
}
```

Lower, upper bound 38

```
#include <algorithm>
#include <stdio.h>

using namespace std;

int main() {
    int a[8] = { 1, 2, 2, 2, 2, 3, 4, 4 };
    // sorted

    int count = (int)(upper_bound(a, a + 8, 2) - lower_bound(a, a + 8, 2));
    printf("2의 개수: %d\n", count);
}
```

Algorithm 추가

```
#include <algorithm>
#include <stdio.h>
using namespace std;
int main() {
    int a = 4, b = 3, c[] = { 1, 2, 3, 4 };
    min(a, b);
    max(a, b);
    abs(a);
    min_element(c + 1, c + 3);
    // c[1]~c[2]까지의 min값
```

```
#include <string.h>
                      string.h
#include <string>
#include <stdio.h>
const int L = 101;
char s[L];
int main(){
   fgets(s, L, stdin);
   // 띄어쓰기 포함, 줄 단위 문자열 입력 받기
   int l = strlen( s );
   if( s[l-1] == '\n' ) s[l-1] = 0;
   // 줄 바꿈 문자 삭제
   // 단어 단위로 출력
   char *p = strtok( p, " \n\t\r" );
   while( p != NULL ){
       printf("%s\n", p);
       p = strtok(NULL, " \n\t\r");
   }
}
```

string.h

```
int TestCase;
scanf("%d", &TestCase);

//fgets를 사용 할 경우 앞에 '\n'이 사용 됬는지 확인
getchar();

//getchar 함수를 이용하여 '\n' 입력 받음

for(int R=1; R<=TestCase; R++) {
   fgets( s, L, stdin );
}
```

Q&A

끝!

원저자 : 김상근

2차수정 : 한상덕

한상덕(nada, kaseo) hansgd7 at naver.com

2015 대학생 프로그래밍 경시대회 금상

Google Codejam Round3 (2016)

ACM-ICPC Daejeon regional 본선 2012(11th place), 2013(10th place), 2014(15th place), 2015(6th place)

Sogang Programming Contest 2012 ~ 2016 (출제 및 검토)

전국 대학생 프로그래밍 대회 동아리 연합 대회 2013(7th), 2014(6th), 2015(8th)

LG Codechallenge 2015(6th)

제 1회 SCPC 본선

Hacker cup Round2 (2015)