Weight initialization

Overview

우리가 배워야 할 것

저번주까지는 Activate Function을 배웠다 오늘은 Weight Initialization에 대해 배울 것

```
learning rate = 0.000001
w1 = np.random.uniform(low=-0.058, high=+0.058, size=(784, 1000))
w2 = np.random.uniform(low=-0.077, high=+0.077, size=(1000, 10))
num_epoch = 100
for epoch in range(num epoch):
    # Forward propagation
    z1 = X train.dot(w1)
    a1 = sigmoid(z1)
    z2 = a1.dot(w2)
    a2 = sigmoid(z2)
    # Backpropagation
    d2 = a2 - y_train_hot
    d1 = d2.dot(w2.T) * a1 * (1 - a1)
   w2 = w2 - learning rate * a1.T.dot(d2)
    w1 = w1 - learning_rate * X_train.T.dot(d1)
```

앞으로 우리가 배워야 할 것

저번주까지는 Activate Function을 배웠다 오늘은 Weight Initialization에 대해 배울 것

```
learning rate = 0.000001
                                                                 Weight Initialization
w1 = np.random.uniform(low=-0.058, high=+0.058, size=(784, 1000))
w2 = np.random.uniform(low=-0.077, high=+0.077, size=(1000, 10))
num epoch = 100
for epoch in range(num epoch):
    # Forward propagation
    z1 = X train.dot(w1)
    a1 = sigmoid(z1)
   zz = a1.dot(wz) Activation Function
    a2 = sigmoid(z2)
                                  Automatic Differentiation
    # Backpropagation
    d2 = a2 - y_train_hot
    d1 = d2.dot(w2.T) * a1 * (1 - a1)
                                                 Optimizer
   w2 = w2 - learning_rate * a1.T.dot(d2)
    w1 = w1 - learning rate * X train.T.dot(d1)
```

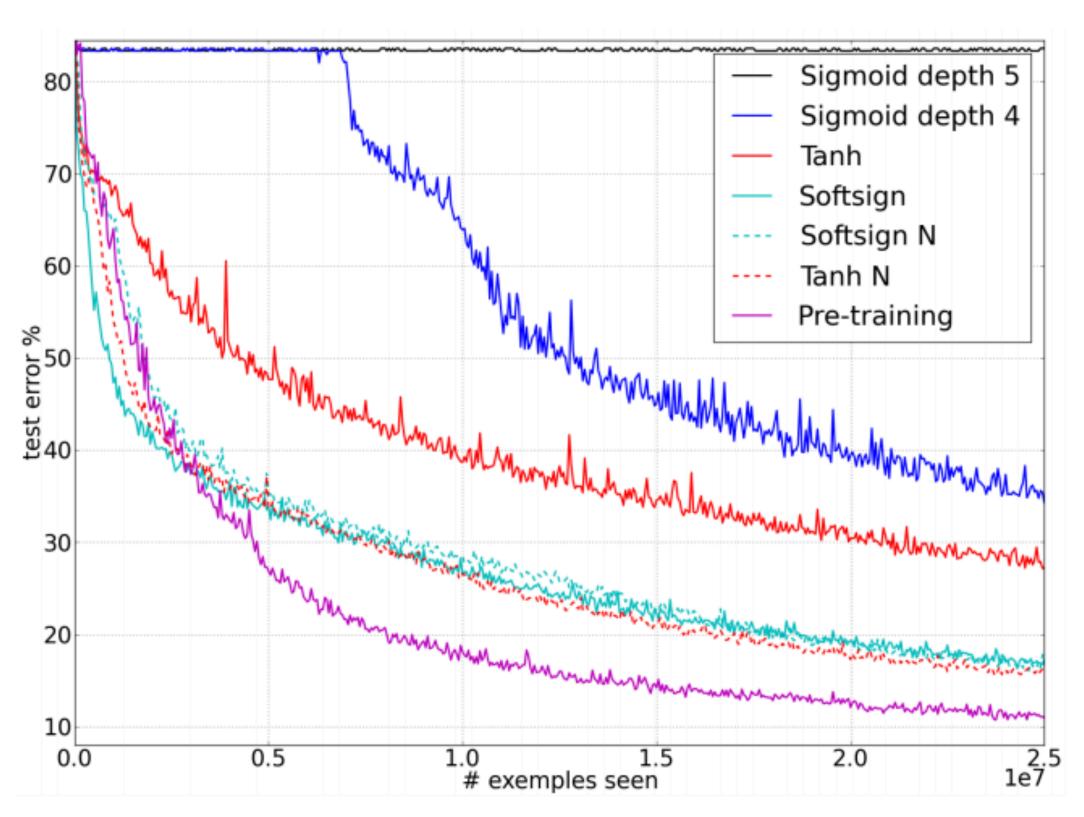
앞으로 우리가 배워야 할 것

저번주까지는 Activate Function을 배웠다 오늘은 Weight Initialization에 대해 배울 것

```
learning rate = 0.000001
                                                                Weight Initialization
w1 = np.random.uniform(low=-0.058, high=+0.058, size=(784, 1000))
w2 = np.random.uniform(low=-0.077, high=+0.077, size=(1000, 10))
num epoch = 100
for epoch in range(num epoch):
    # Forward propagation
    z1 = X train.dot(w1)
    a1 = sigmoid(z1)
    z2 = a1.dot(w2)
    a2 = sigmoid(z2)
    # Backpropagation
    d2 = a2 - y train_hot
    d1 = d2.dot(w2.T) * a1 * (1 - a1)
   w2 = w2 - learning rate * a1.T.dot(d2)
    w1 = w1 - learning_rate * X_train.T.dot(d1)
```

Weight Initialization?

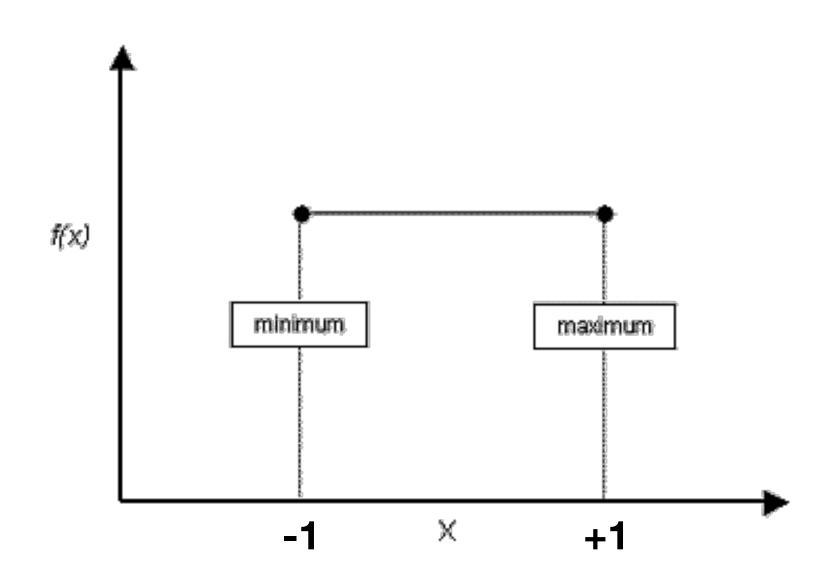
weight를 어떻게 초기화하냐에 따라서 결과가 전혀 달라진다 굉장히 간단한 원리를 통해 모델의 성능을 확연하게 끌어올릴 수 있다



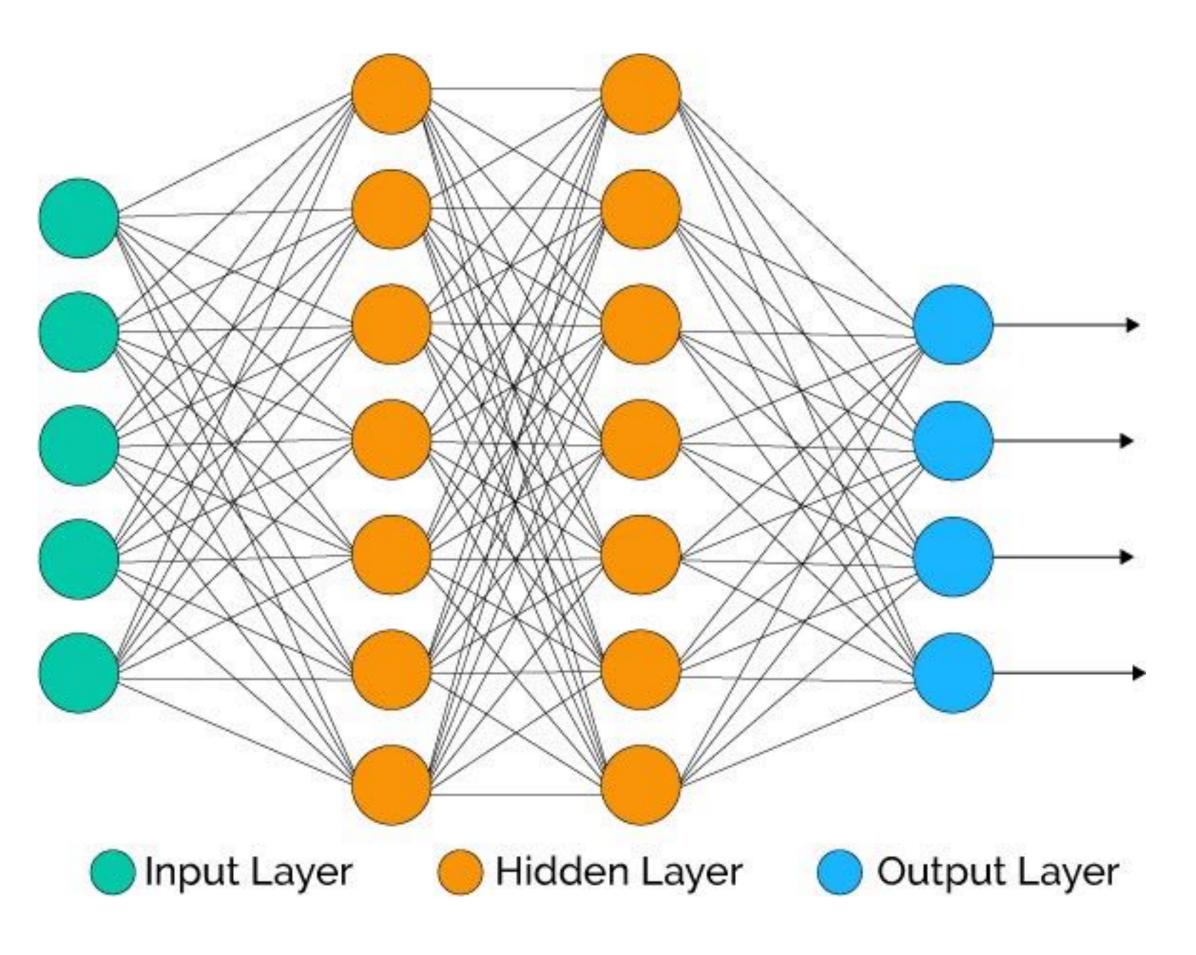
같은 모델이라도 weight를 어떻게 주냐에 따라 결과가 확연히 달라진다

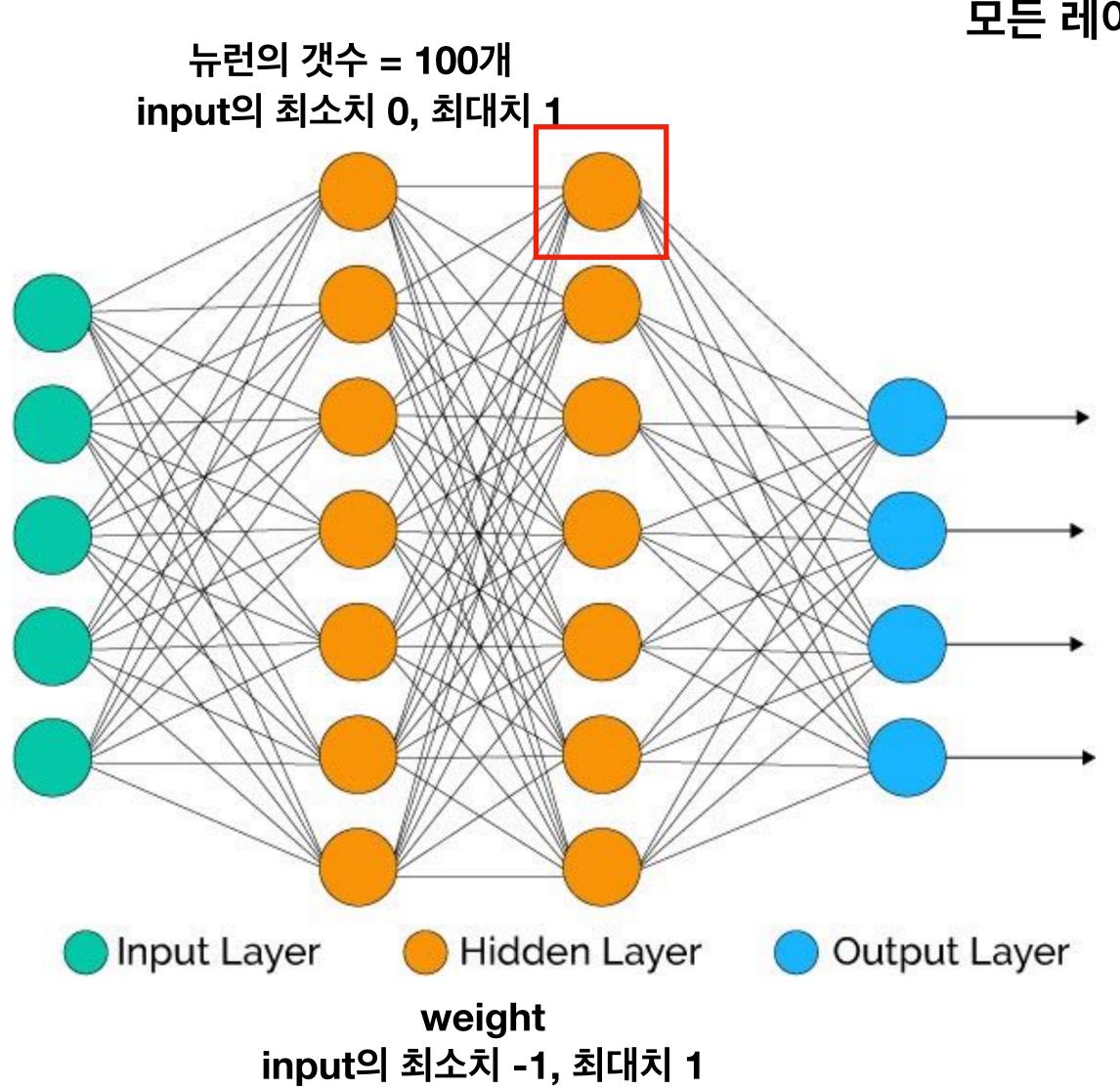
Small Random Number

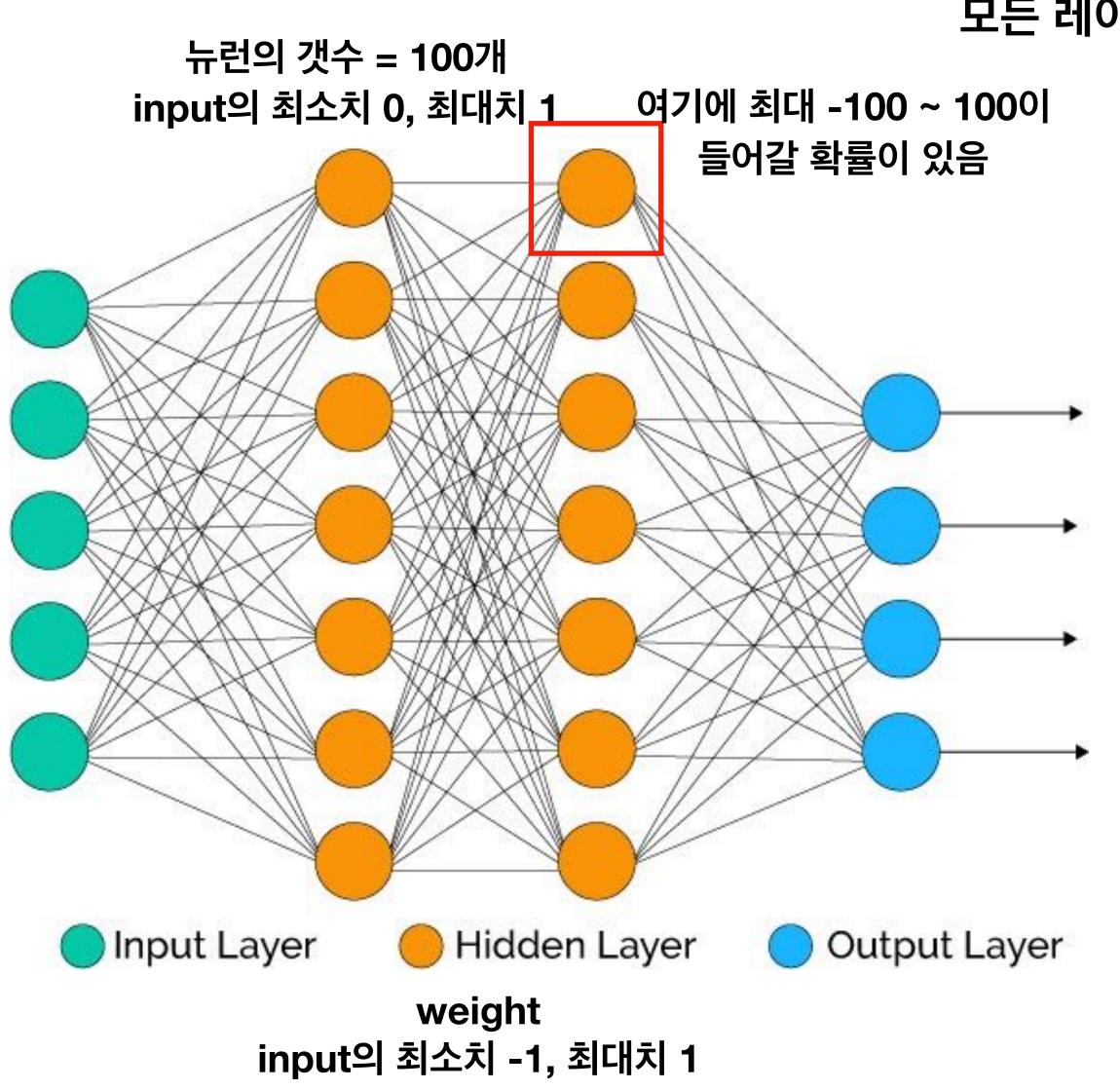
적당한 random값을 준다. 가장 기본적인 방식이자 우리가 지금까지 해왔던 방식 min/max (내지는 std)를 잘 주지 않으면 제대로 동작하지 않는다

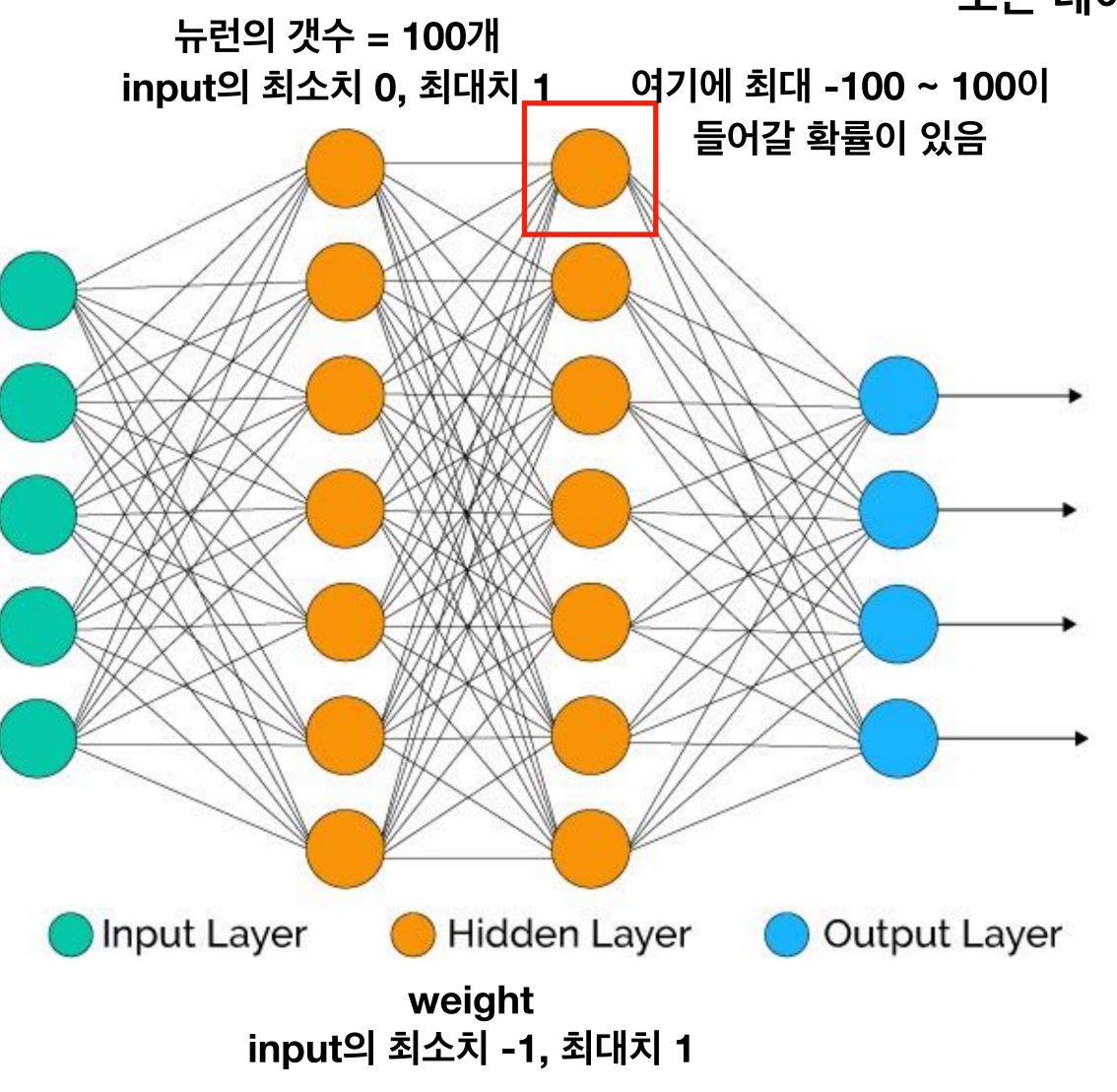


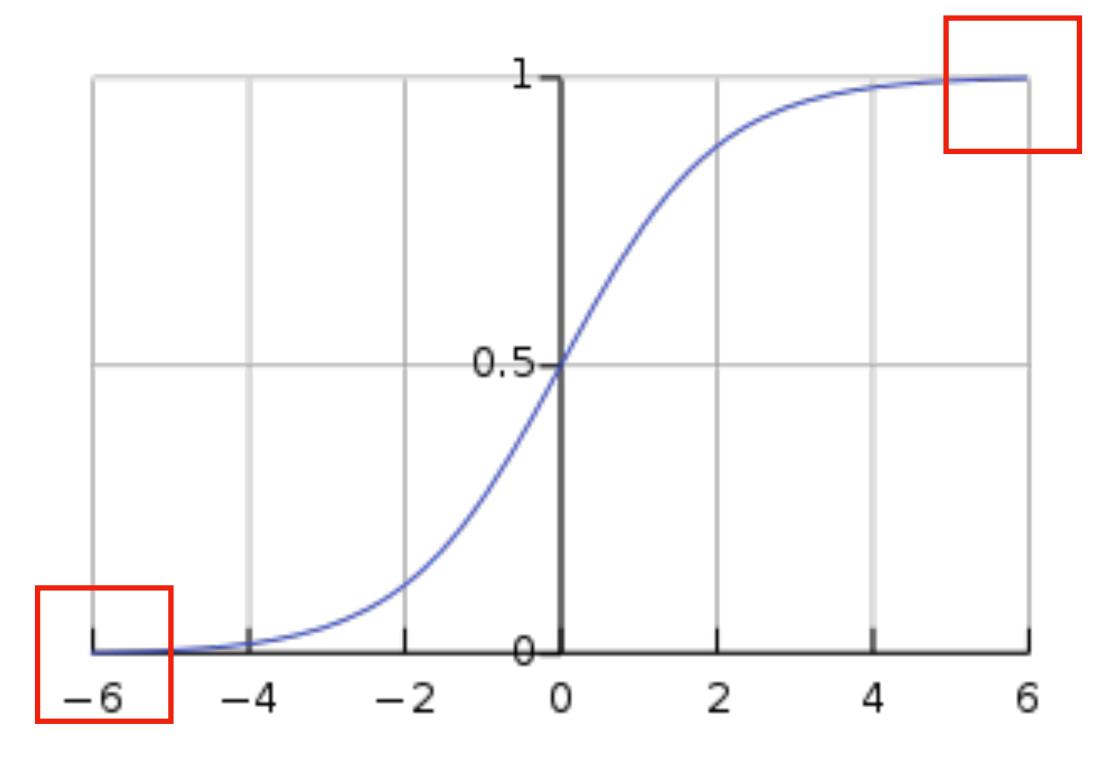
```
w1 = np.random.uniform(low=-1.0, high=1.0, size=(64, 100))
w2 = np.random.uniform(low=-1.0, high=1.0, size=(100, 100))
w3 = np.random.uniform(low=-1.0, high=1.0, size=(100, 10))
```











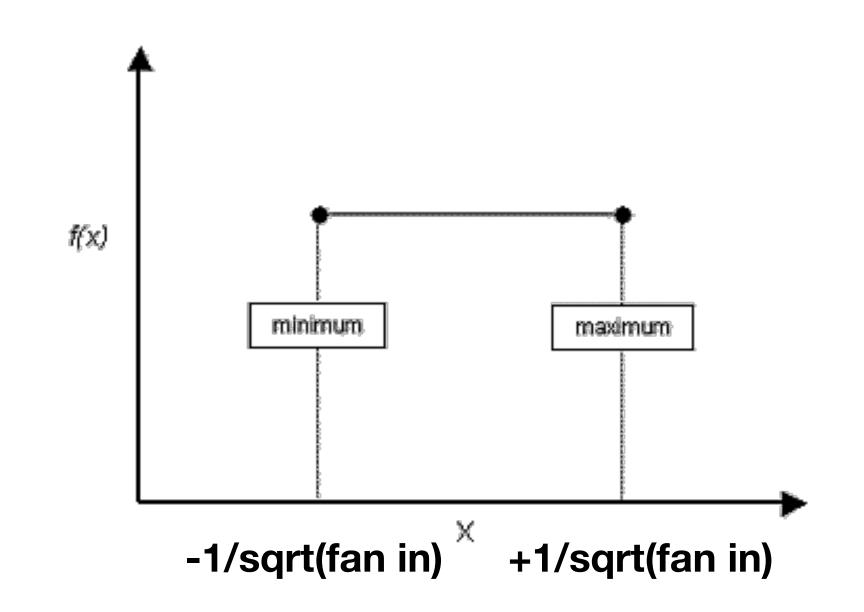
-100이나 100을 activate function에 집어넣으면 반드시 saturate하게 되어있다

Solution 1 - input size(fan in)을 기준으로 normalize하자!

input size(이하 fan in)가 saturation에 큰 영향이 있다면, input을 기준으로 normalize하면 되지 않을까? 라는 가정 하에 1/sqrt(fan in)으로 초기화한다

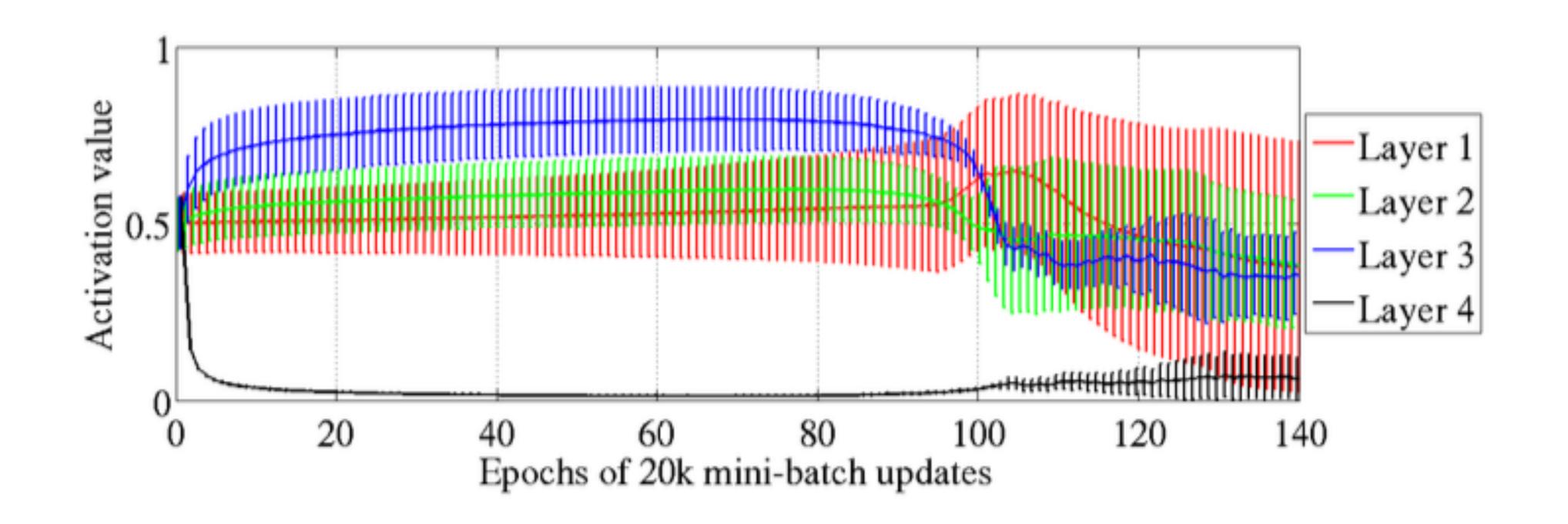
$$W_{ij} \sim U\left[-\frac{1}{\sqrt{n}}, \frac{1}{\sqrt{n}}\right],$$

```
a = 1.0 / np.sqrt(64)
w = np.random.uniform(low=-a, high=+a, size=(64, 100))
```

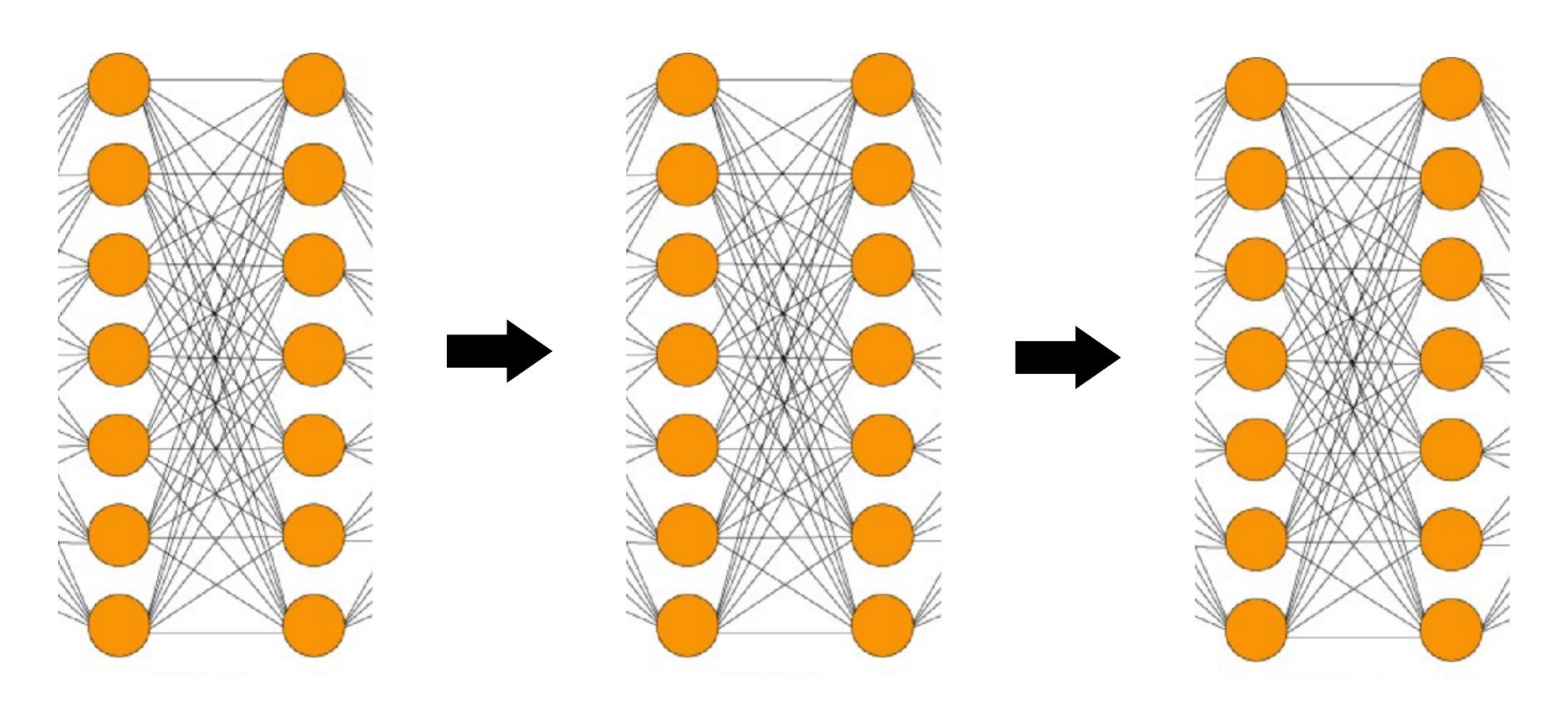


Solution 1 - input size(fan in)을 기준으로 normalize하자!

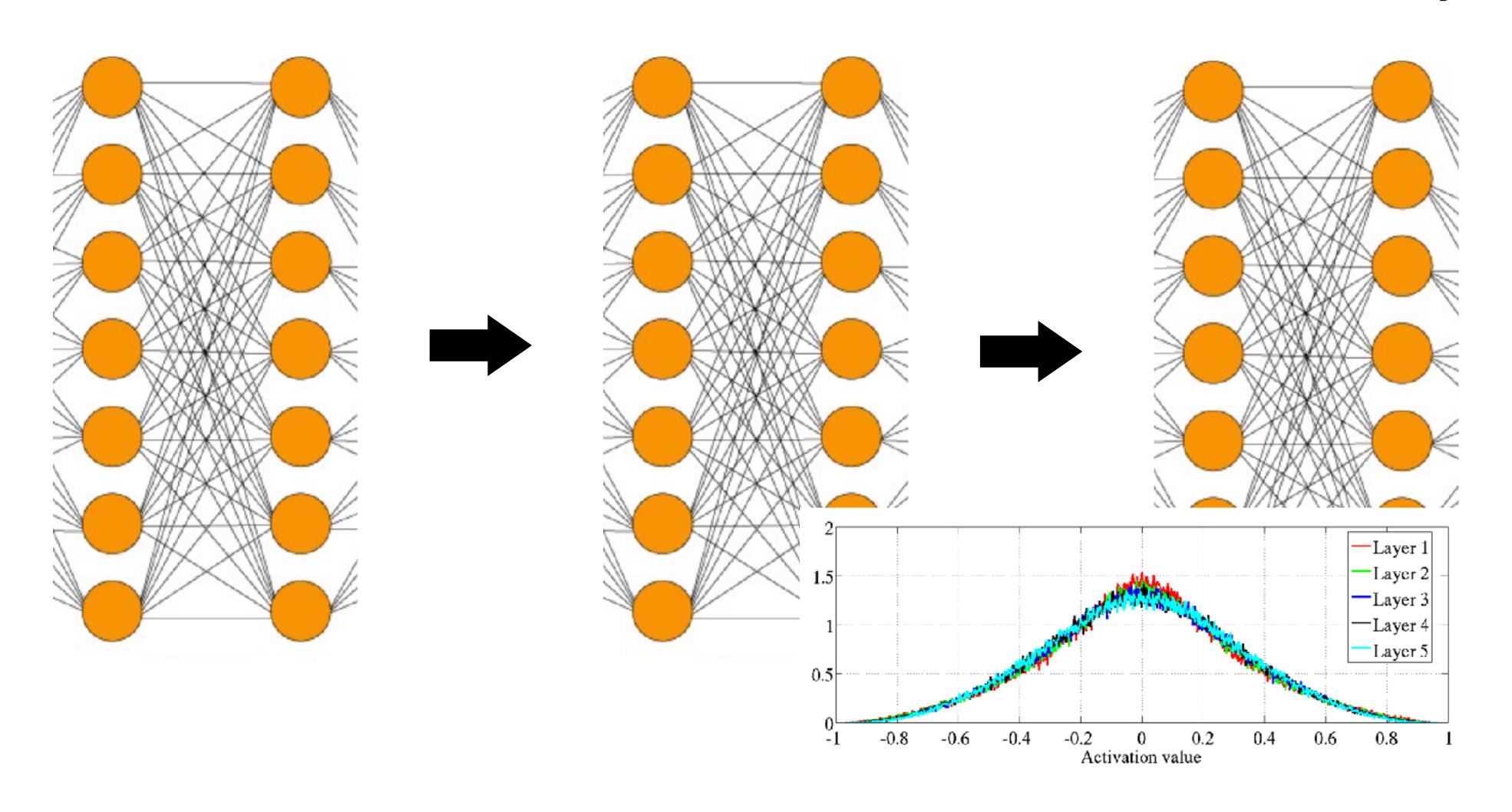
레이어마다 weight의 update가 크게 바뀌는 것을 알 수 있다 이렇게 되면 레이어 4 이상으로 더 쌓는 것이 불가능해진다.



레이어가 늘어나더라도 activation value의 평균과 분산이 일정하기를 원한다. 그렇다면 이론적으로 무제한의 hidden layer를 쌓을 수 있다.



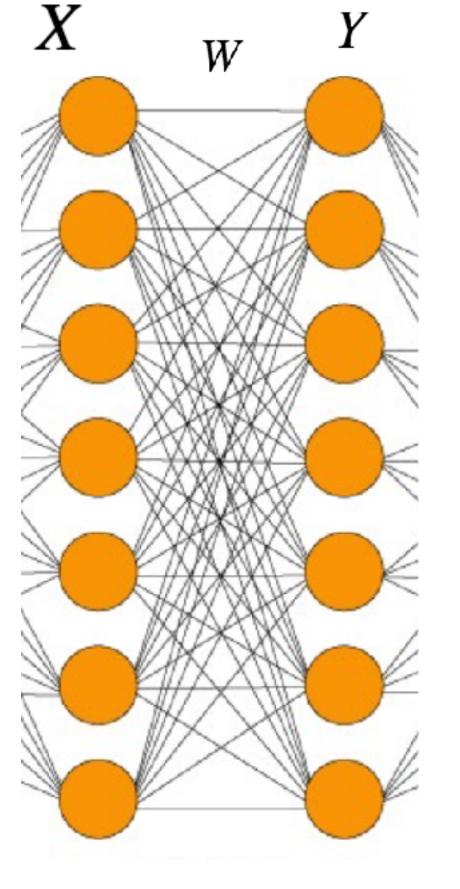
레이어가 늘어나더라도 activation value의 평균과 분산이 일정하기를 원한다. 그렇다면 이론적으로 무제한의 hidden layer를 쌓을 수 있다.

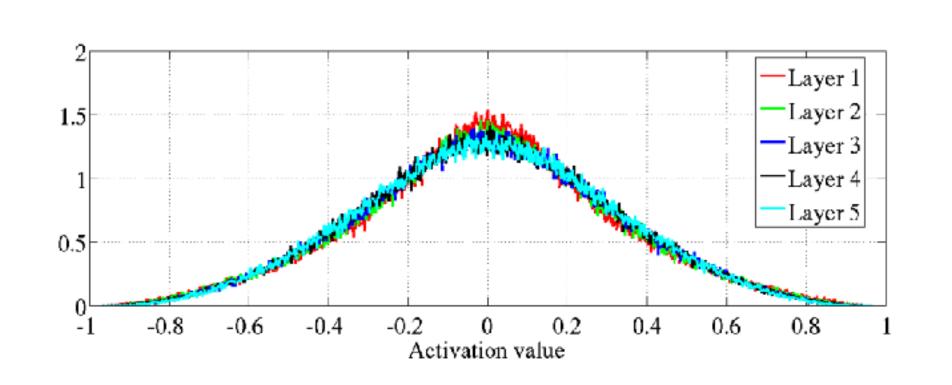


Understanding the difficulty of training deep feedforward neural networks

Glorot and Bengio, 2010. https://goo.gl/rFxJmU

레이어가 늘어나더라도 activation value의 평균과 분산이 일정하기를 원한다. 그렇다면 이론적으로 무제한의 hidden layer를 쌓을 수 있다.





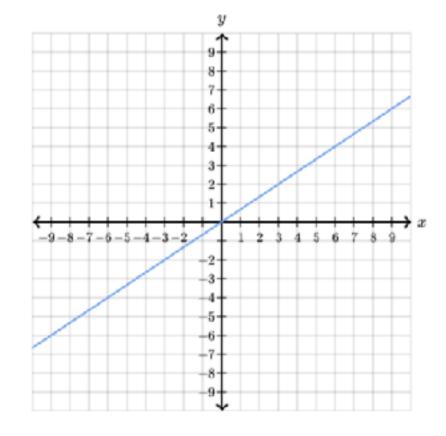
Understanding the difficulty of training deep feedforward neural networks

Glorot and Bengio, 2010. https://goo.gl/rFxJmU

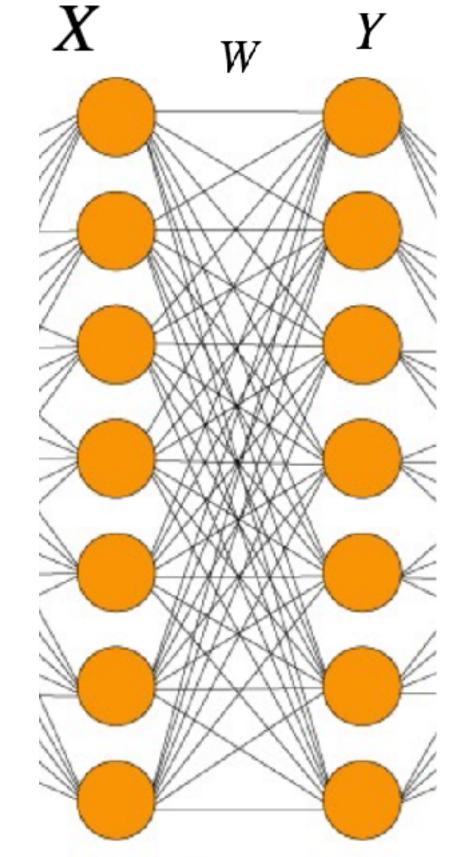
$$Z = W \cdot X$$
$$Y = f(Z)$$

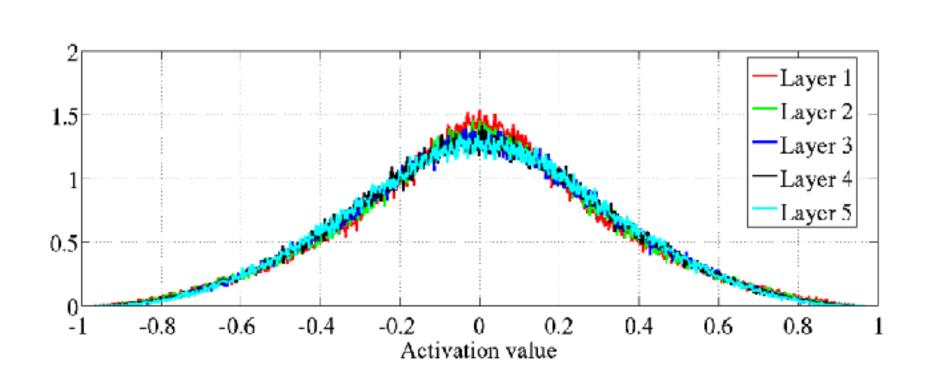
activation function

$$f(x) = x$$
$$f'(x) = 1$$



레이어가 늘어나더라도 activation value의 평균과 분산이 일정하기를 원한다. 그렇다면 이론적으로 무제한의 hidden layer를 쌓을 수 있다.





$$Z = W \cdot X$$
$$Y = f(Z)$$

activation function

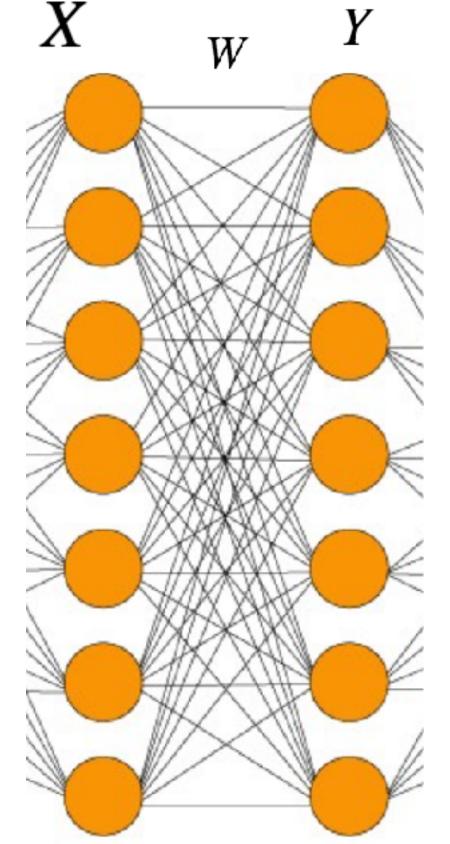
$$f(x) = x$$

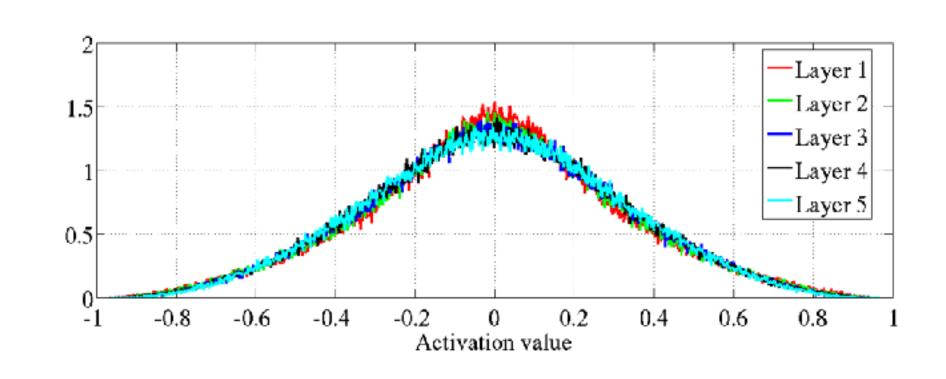
$$f'(x) = 1$$

$$f'(x) = 1$$

$$f'(x) = 1$$

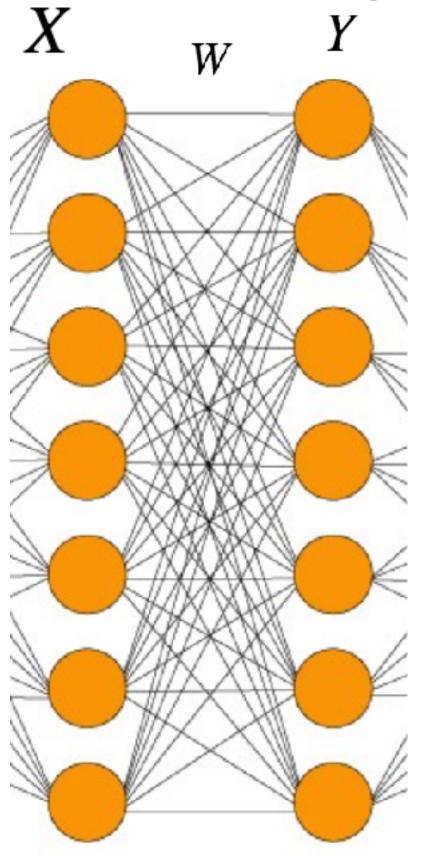
linear activation function을 사용하여 가장 보편적인 weight initialization 공식을 정한 뒤 이를 튜닝할 것 레이어가 늘어나더라도 activation value의 평균과 분산이 일정하기를 원한다. 그렇다면 이론적으로 무제한의 hidden layer를 쌓을 수 있다.

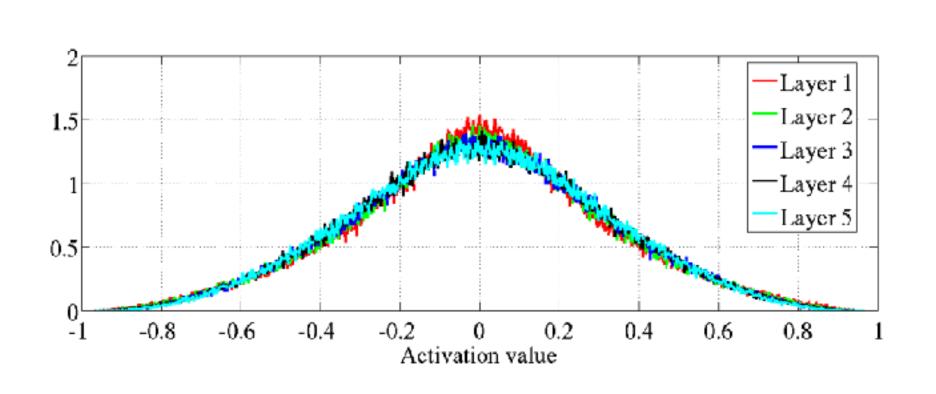




$$Y = W \cdot X$$

레이어가 늘어나더라도 activation value의 평균과 분산이 일정하기를 원한다. 그렇다면 이론적으로 무제한의 hidden layer를 쌓을 수 있다.





$$Y = W \cdot X$$

Suppose

$$E(X) = 0$$

$$E(Y) = 0$$

$$E(W) = 0$$

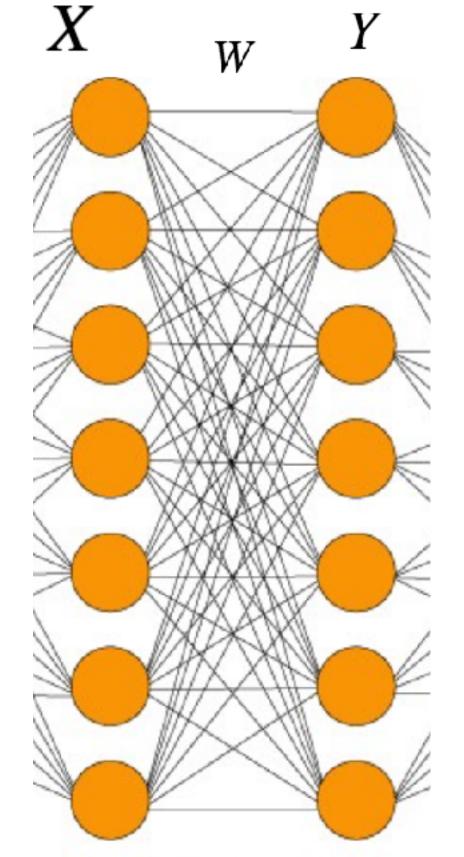
Goal

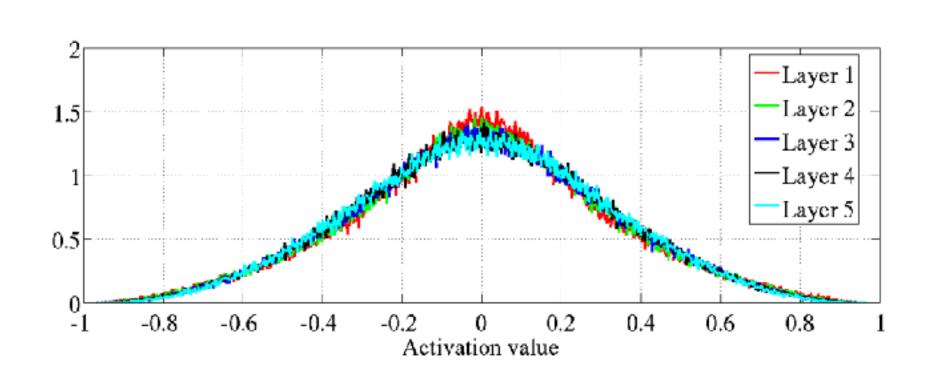
$$Var(Y) = Var(X)$$

We Want

$$Var(W) = ?$$

레이어가 늘어나더라도 activation value의 평균과 분산이 일정하기를 원한다. 그렇다면 이론적으로 무제한의 hidden layer를 쌓을 수 있다.





$$Y = W \cdot X$$

Suppose

$$E(X) = 0$$

$$E(Y) = 0$$

$$E(W) = 0$$

weight는 우리가 초기화하기 때문에 언제든지 E(W) = 0으로 초기화 할 수 있음

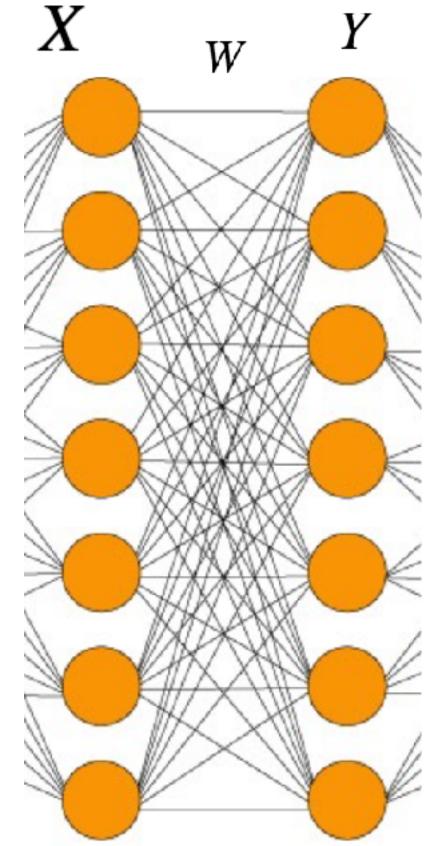
Goal

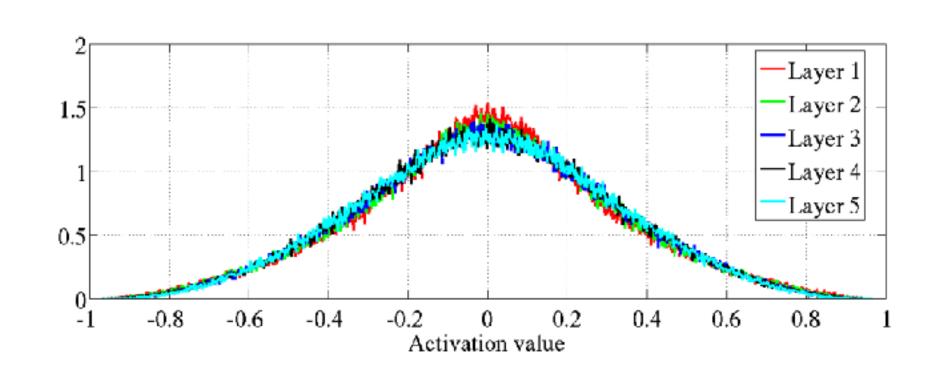
$$Var(Y) = Var(X)$$

We Want

$$Var(W) = ?$$

레이어가 늘어나더라도 activation value의 평균과 분산이 일정하기를 원한다. 그렇다면 이론적으로 무제한의 hidden layer를 쌓을 수 있다.





$$Y = W \cdot X$$

- 주의 -

Suppose

$$E(X) = 0$$

$$E(Y) = 0$$

$$E(W) = 0$$

이 부분은 activation function을 어떤 것을 사용하느냐에 따라 달라짐. 즉, sigmoid나 tanh에는 적용되지만 ReLU 계열에서는 적용하지 않는다.

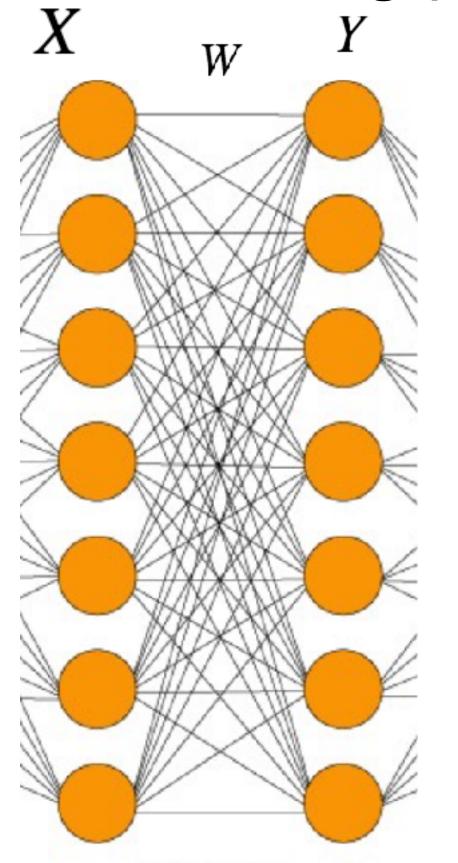
Goal

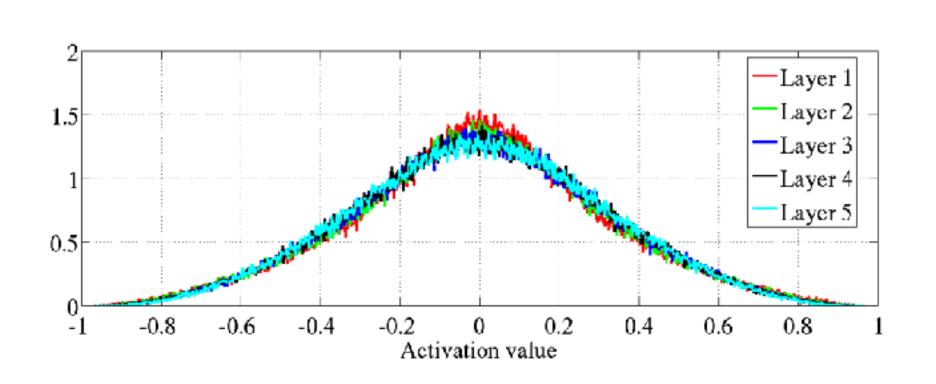
$$Var(Y) = Var(X)$$

We Want

$$Var(W) = ?$$

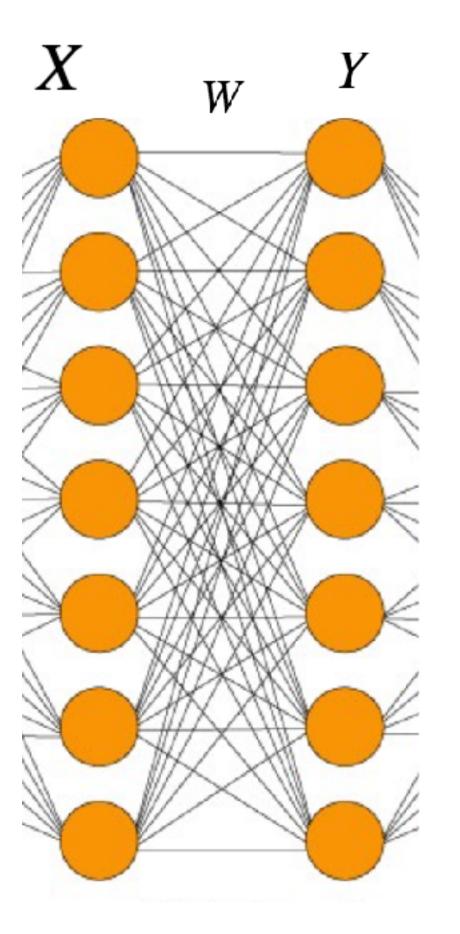
레이어가 늘어나더라도 activation value의 평균과 분산이 일정하기를 원한다. 그렇다면 이론적으로 무제한의 hidden layer를 쌓을 수 있다.





레이어가 늘어나더라도 activation value의 평균과 분산이 일정하기를 원한다. 그렇다면 이론적으로 무제한의 hidden layer를 쌓을 수 있다.

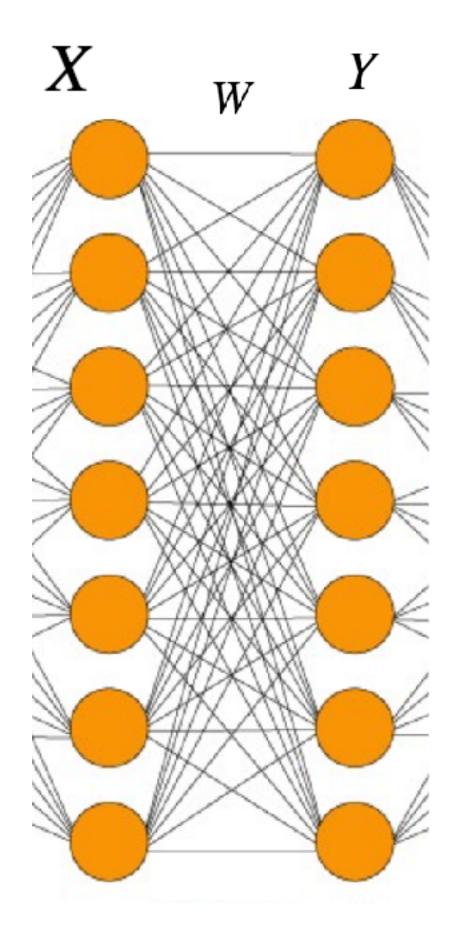
$$Y = W \cdot X$$



레이어가 늘어나더라도 activation value의 평균과 분산이 일정하기를 원한다. 그렇다면 이론적으로 무제한의 hidden layer를 쌓을 수 있다.

$$Y = W \cdot X$$

$$Var(Y) = Var(W \cdot X)$$

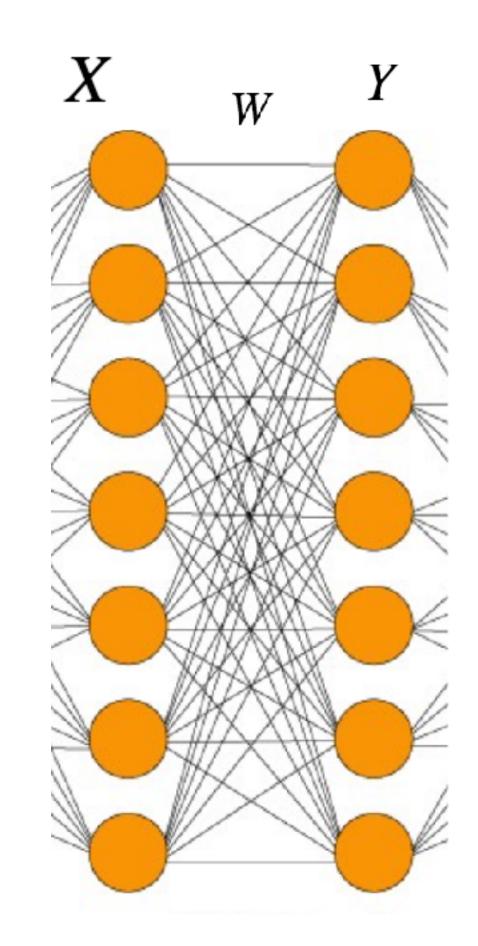


레이어가 늘어나더라도 activation value의 평균과 분산이 일정하기를 원한다. 그렇다면 이론적으로 무제한의 hidden layer를 쌓을 수 있다.

$$Y = W \cdot X$$

$$Var(Y) = Var(W \cdot X)$$

= $Var(w_1x_1 + w_2x_2 + ... + w_nx_n)$



n = 뉴런의 갯수

레이어가 늘어나더라도 activation value의 평균과 분산이 일정하기를 원한다. 그렇다면 이론적으로 무제한의 hidden layer를 쌓을 수 있다.

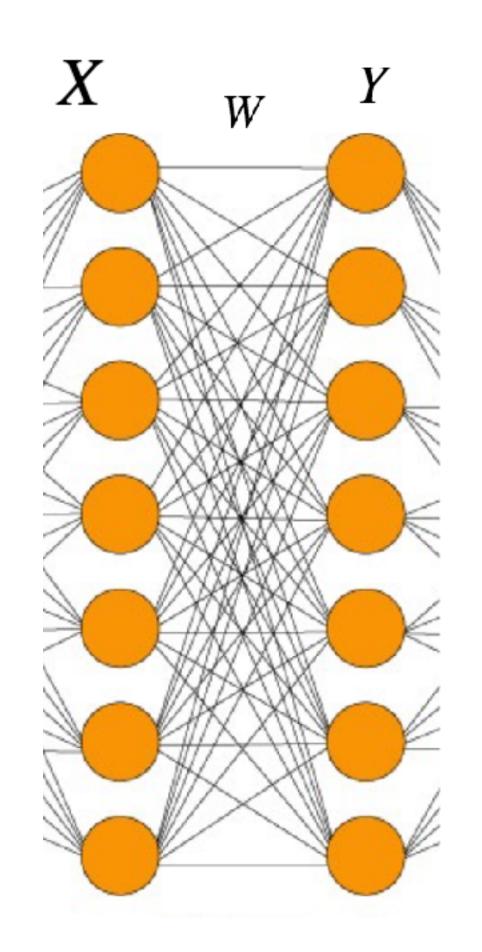
$$Y = W \cdot X$$

$$Var(Y) = Var(W \cdot X)$$

= $Var(w_1x_1 + w_2x_2 + ... + w_nx_n)$

$$\operatorname{Var}\!\left(\sum_{i=1}^n X_i
ight) = \sum_{i=1}^n \operatorname{Var}(X_i).$$

Sum of uncorrelated variables See Wikipedia: https://goo.gl/Dpbw6k



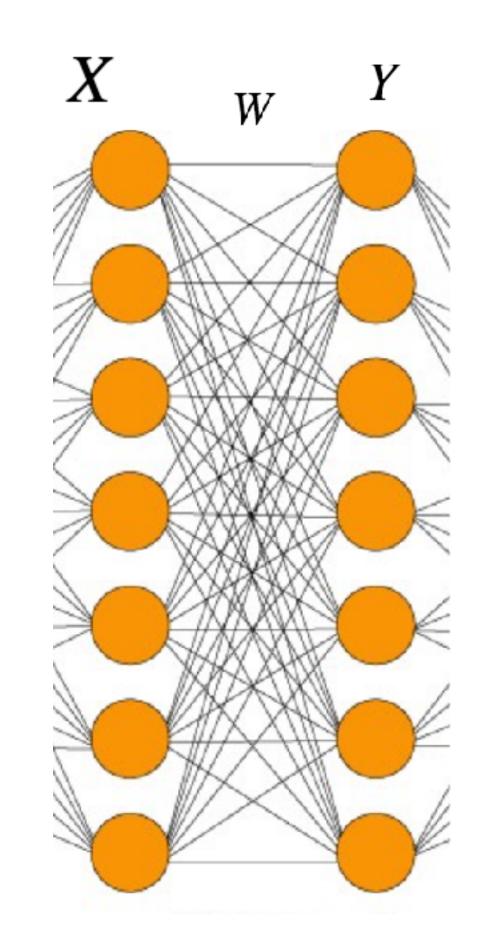
n = 뉴런의 갯수

 $Y = W \cdot X$

레이어가 늘어나더라도 activation value의 평균과 분산이 일정하기를 원한다. 그렇다면 이론적으로 무제한의 hidden layer를 쌓을 수 있다.

$$Var(Y) = Var(W \cdot X)$$

= $Var(w_1x_1 + w_2x_2 + ... + w_nx_n)$
= $Var(w_1x_1) + Var(w_2x_2) + ... + Var(w_nx_n)$



n = 뉴런의 갯수

레이어가 늘어나더라도 activation value의 평균과 분산이 일정하기를 원한다. 그렇다면 이론적으로 무제한의 hidden layer를 쌓을 수 있다.

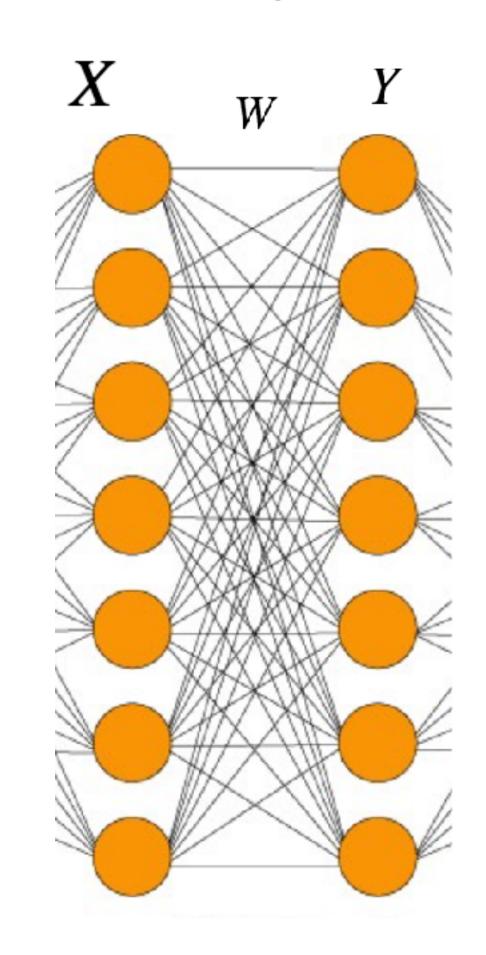
$$Y = W \cdot X$$

$$Var(Y) = Var(W \cdot X)$$

= $Var(w_1x_1 + w_2x_2 + ... + w_nx_n)$
= $Var(w_1x_1) + Var(w_2x_2) + ... + Var(w_nx_n)$

$$Var(w_i x_i) = E(x_i)^2 Var(w_i) + E(w_i)^2 Var(x_i) + Var(w_i) Var(x_i)$$

Product of independent variables See Wikipedia: https://goo.gl/bGerci



n = 뉴런의 갯수

레이어가 늘어나더라도 activation value의 평균과 분산이 일정하기를 원한다. 그렇다면 이론적으로 무제한의 hidden layer를 쌓을 수 있다.

$$Y = W \cdot X$$

$$Var(Y) = Var(W \cdot X)$$

= $Var(w_1x_1 + w_2x_2 + ... + w_nx_n)$
= $Var(w_1x_1) + Var(w_2x_2) + ... + Var(w_nx_n)$

Suppose

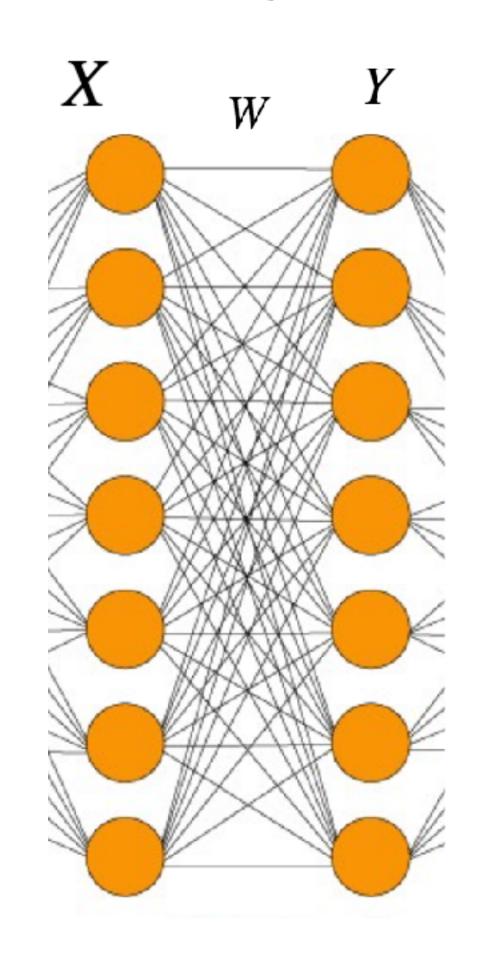
$$E(X) = 0$$

$$E(Y) = 0$$

$$E(W) = 0$$

$$Var(w_i x_i) = E(x_i)^2 Var(w_i) + E(w_i)^2 Var(x_i) + Var(w_i) Var(x_i)$$

Product of independent variables See Wikipedia: https://goo.gl/bGerci



n = 뉴런의 갯수

레이어가 늘어나더라도 activation value의 평균과 분산이 일정하기를 원한다. 그렇다면 이론적으로 무제한의 hidden layer를 쌓을 수 있다.

$$Y = W \cdot X$$

$$Var(Y) = Var(W \cdot X)$$

= $Var(w_1x_1 + w_2x_2 + ... + w_nx_n)$
= $Var(w_1x_1) + Var(w_2x_2) + ... + Var(w_nx_n)$

Suppose

E(W) = 0

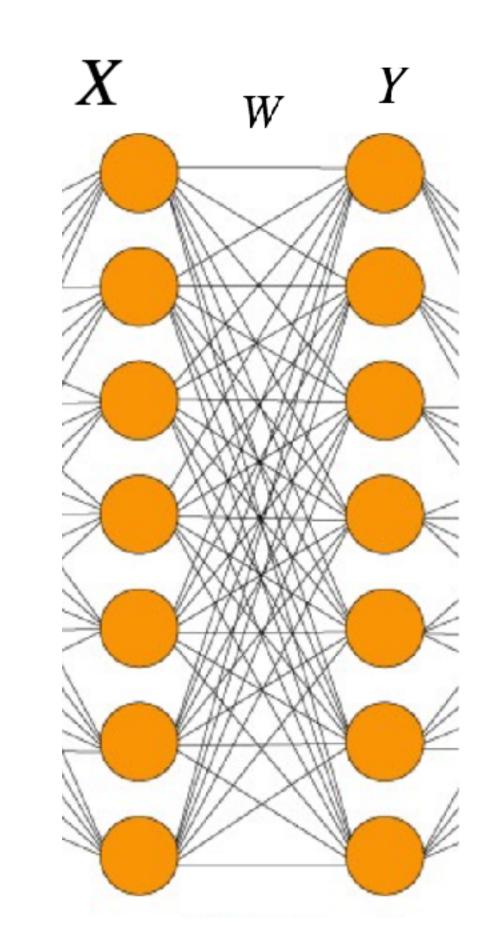
$$E(X) = 0$$

$$E(X) = 0$$

$$Var(w_i x_i) = E(x_i)^2 Var(w_i) + E(w_i)^2 Var(x_i) + Var(w_i) Var(x_i)$$

$$= Var(w_i) Var(x_i)$$

$$E(Y) = 0$$



n = 뉴런의 갯수

 $Y = W \cdot X$

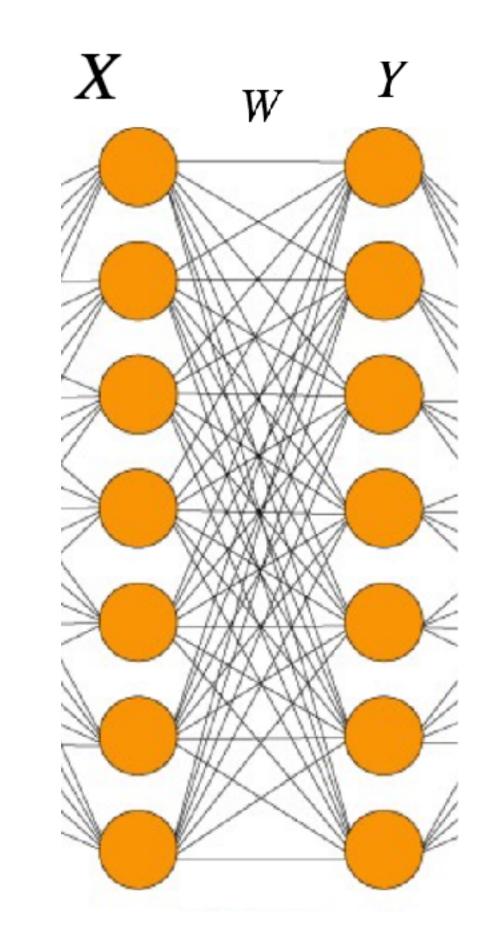
레이어가 늘어나더라도 activation value의 평균과 분산이 일정하기를 원한다. 그렇다면 이론적으로 무제한의 hidden layer를 쌓을 수 있다.

$$Var(Y) = Var(W \cdot X)$$

$$= Var(w_1x_1 + w_2x_2 + ... + w_nx_n)$$

$$= Var(w_1x_1) + Var(w_2x_2) + ... + Var(w_nx_n)$$

$$= Var(w_1)Var(x_1) + Var(w_2)Var(x_2) + ... + Var(w_n)Var(x_n)$$



n = 뉴런의 갯수

레이어가 늘어나더라도 activation value의 평균과 분산이 일정하기를 원한다. 그렇다면 이론적으로 무제한의 hidden layer를 쌓을 수 있다.

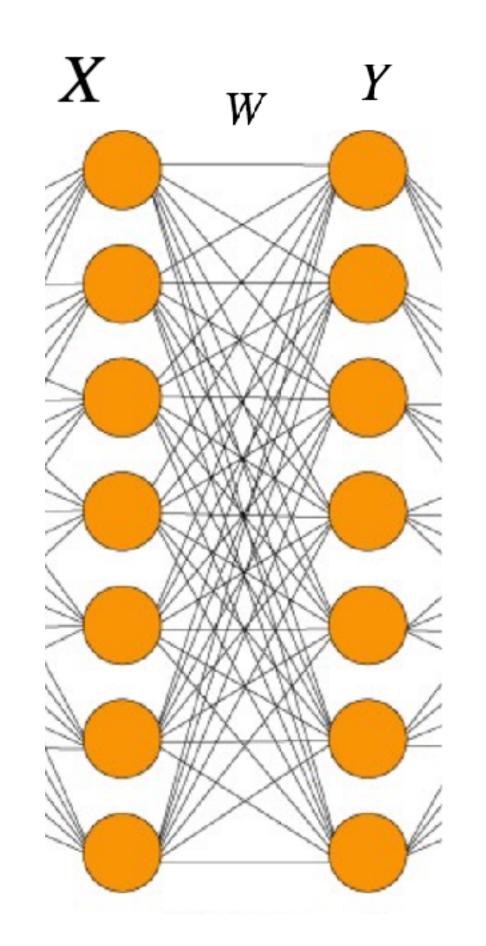
$$Var(Y) = Var(W \cdot X)$$

$$= Var(w_1x_1 + w_2x_2 + \dots + w_nx_n)$$

$$= Var(w_1x_1) + Var(w_2x_2) + \dots + Var(w_nx_n)$$

$$= Var(w_1)Var(x_1) + Var(w_2)Var(x_2) + \dots + Var(w_n)Var(x_n)$$

$$= nVar(w)Var(x)$$



n = 뉴런의 갯수

레이어가 늘어나더라도 activation value의 평균과 분산이 일정하기를 원한다. 그렇다면 이론적으로 무제한의 hidden layer를 쌓을 수 있다.

$$Var(Y) = Var(W \cdot X)$$

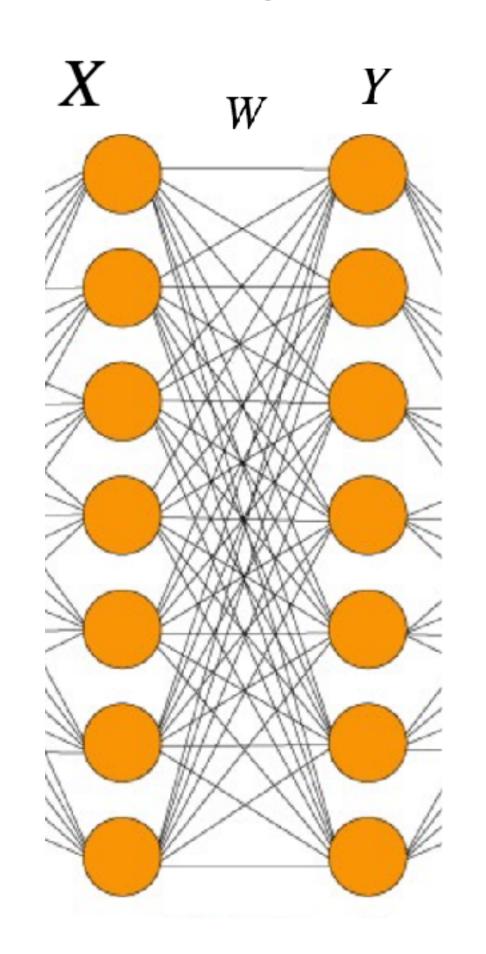
$$= Var(w_1x_1 + w_2x_2 + \dots + w_nx_n)$$

$$= Var(w_1x_1) + Var(w_2x_2) + \dots + Var(w_nx_n)$$

$$= Var(w_1)Var(x_1) + Var(w_2)Var(x_2) + \dots + Var(w_n)Var(x_n)$$

$$= nVar(w)Var(x)$$

$$Var(W) = \frac{1}{n}$$



n = 뉴런의 갯수

실제로는 forward 연산을 할 때의 variance와 backward 연산을 할 때 variance를 모두 고려해야 한다. 그러므로 두 경우의 조화평균으로 weight의 variance를 초기화한다.

forward propagation

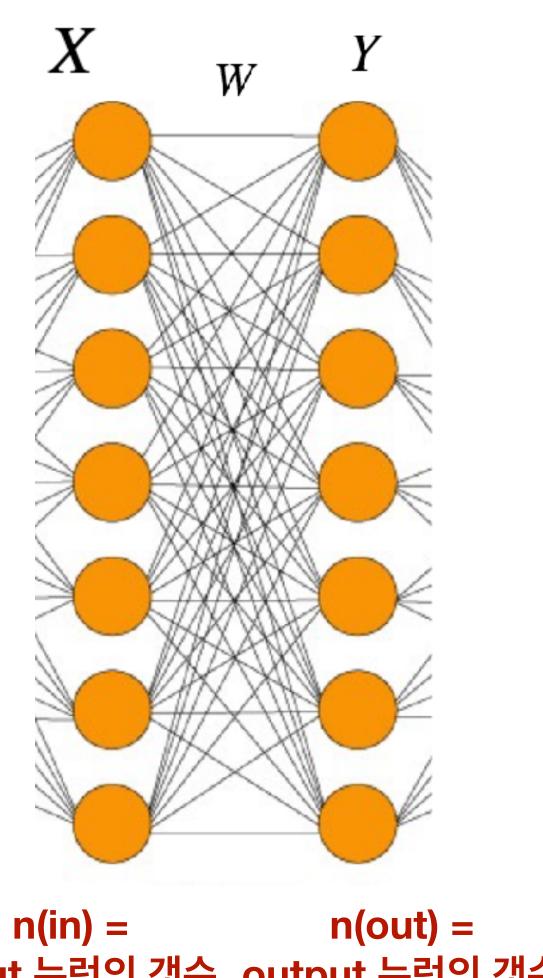
$$Var(W) = \frac{1}{n_{in}}$$

backward propagation

$$Var(W) = \frac{1}{n_{out}}$$

We Want

$$Var(W) = \frac{2}{n_{in} + n_{out}}$$

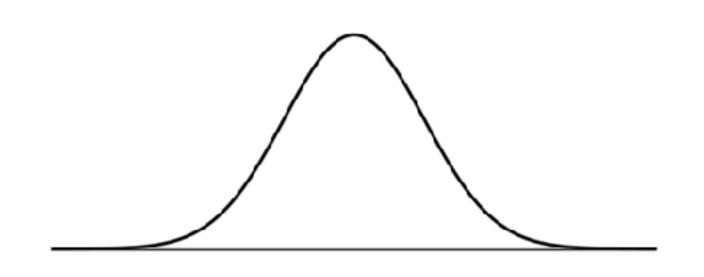


input 뉴런의 갯수 output 뉴런의 갯수

weight를 Gaussian으로 초기화할 경우와 Uniform으로 초기화할 경우 모두를 고려해야 한다

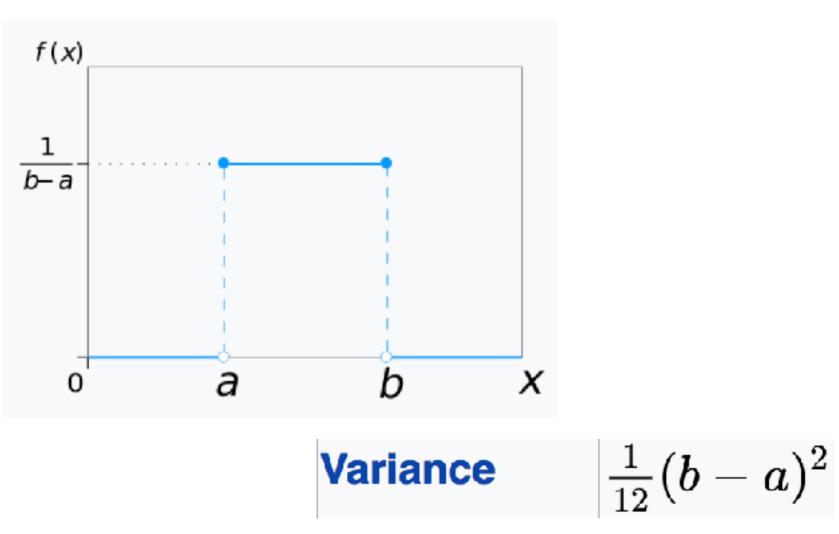
Gaussian

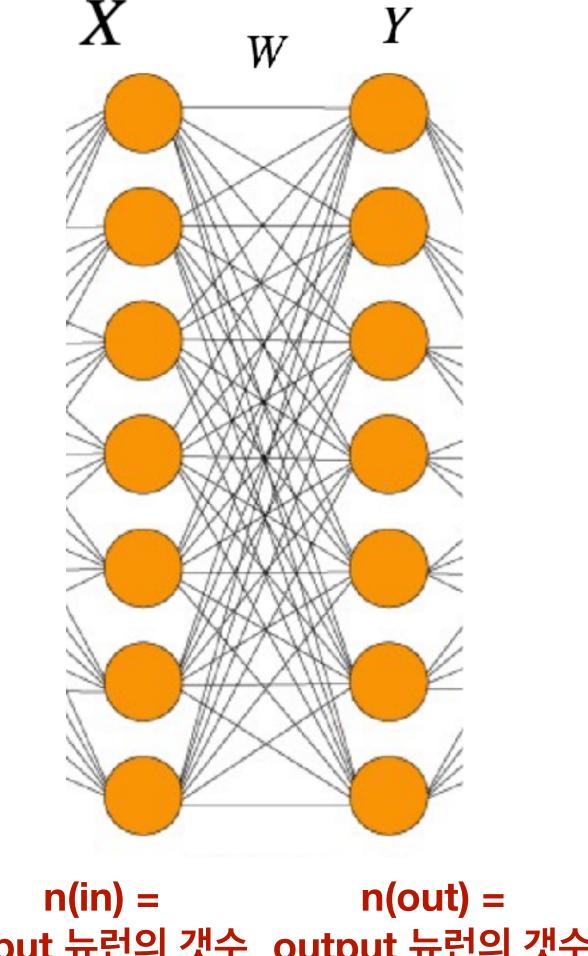
$$Var(W) = \frac{2}{n_{in} + n_{out}}$$



Uniform

$$Var(W) = \sqrt{\frac{6}{n_{in} + n_{out}}}$$





input 뉴런의 갯수 output 뉴런의 갯수

Solution 2 - normalized initialization(xavior initialization)

그러므로, 그동안 경험적(heuristic)인 방식으로 초기화를 하는 것을 넘어서서 더 정확하고 보편적으로 쓰일 수 있는 weight initialization을 찾았다고 볼 수 있다

$$W_{ij} \sim U\left[-\frac{1}{\sqrt{n}}, \frac{1}{\sqrt{n}}\right],$$

before

$$W \sim U \Big[-rac{\sqrt{6}}{\sqrt{n_j+n_{j+1}}}, rac{\sqrt{6}}{\sqrt{n_j+n_{j+1}}} \Big]$$
 after

```
a = np.sqrt(np.sqrt(6.0 / 64 + 100))
w = np.random.uniform(low=-a, high=+a, size=(64, 100))
```

Solution 2 - normalized initialization(xavior initialization)

activation(forward), gradient(backward) 모두 이전에 비해 고르게 분포되어 있는 것을 확인할 수 있다.

Layer 1

Layer 2

Layer 3

-Layer 4

Layer 5

Layer 1

Layer 2

Layer 3

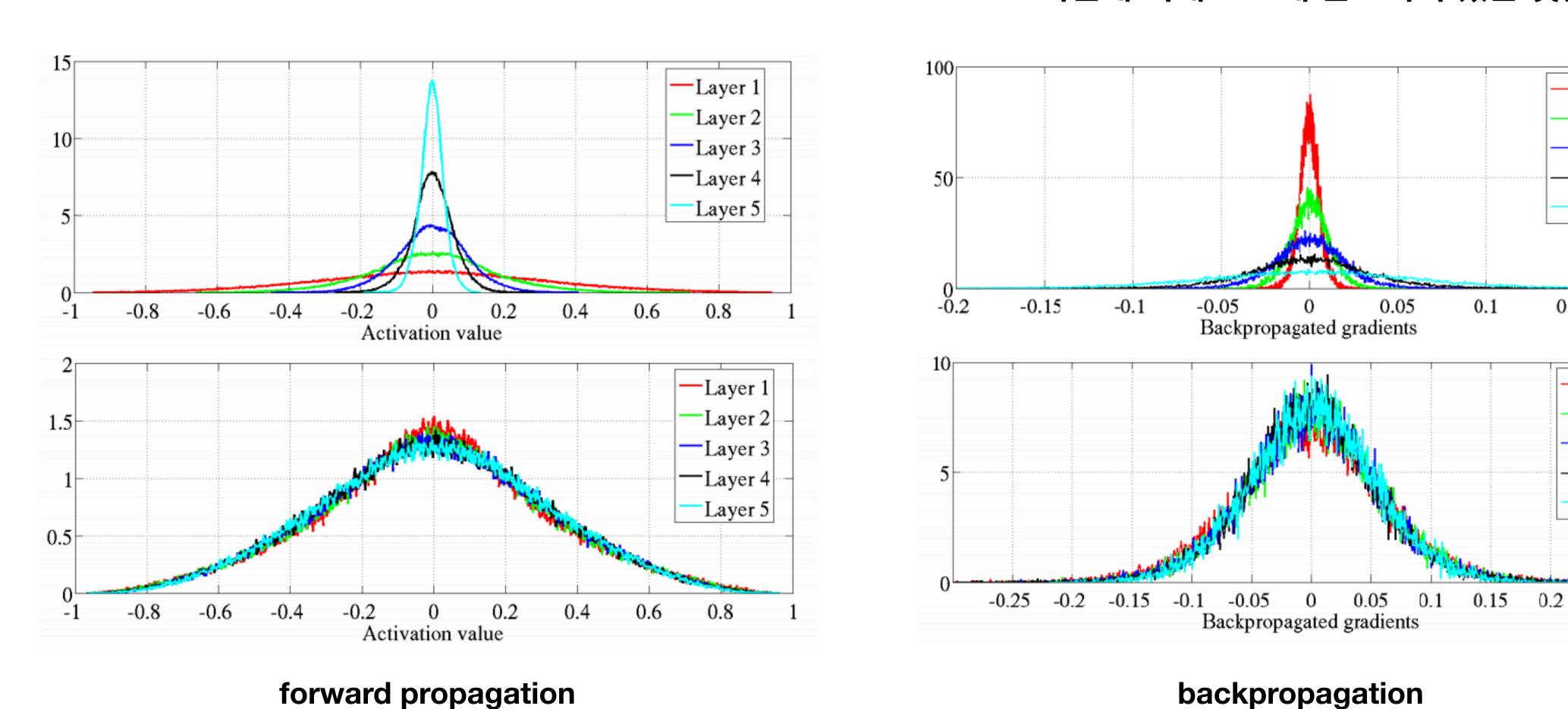
Layer 4

Layer 5

0.25

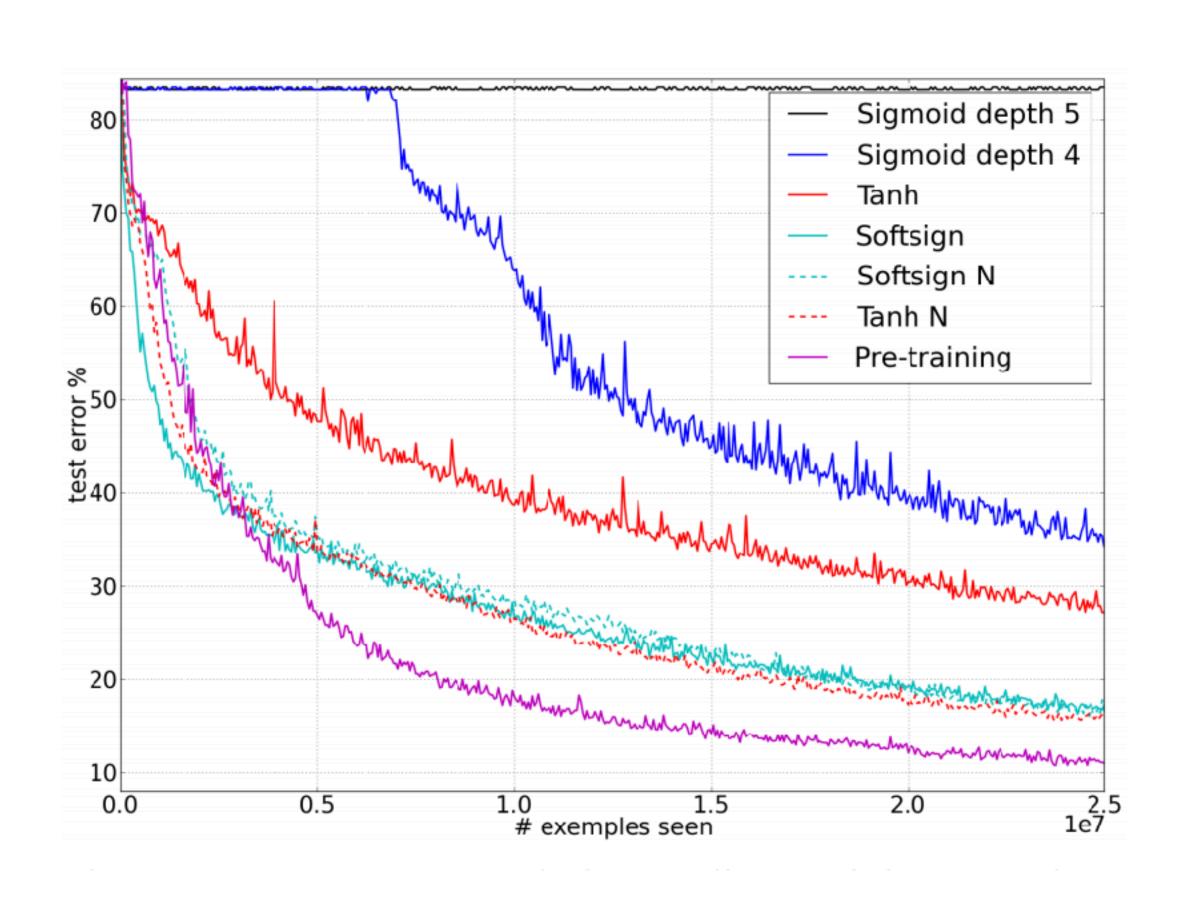
0.2

0.15



Solution 2 - normalized initialization(xavior initialization)

xavior initialization를 사용하지 않은 것과 비교하면 에러가 더 낮으며, 수렴도 더 빠르다는 것을 알 수 있다.



Tanh - hyperbolic tangent
Tanh N - hyperbolic tangent w/ xavior initialization

TL; DR

- 같은 모델이라도 weight를 어떻게 초기화하냐에 따라 결과가 전혀 달라진다.
- weight는 기본적으로 random으로 초기화하지만, fan in과 fan out과 깊은 상관관계가 있다.
- sigmoid와 tanh에서는 xavior initialization을 사용한다.
- 하지만 공식을 유도해보면 알겠지만, ReLU와 같은 activate function에는 이를 동일하게 적용할 수 없다. 그렇다면 ReLU에는 어떤 공식을 적용해야 할까? https://goo.gl/6fbfUx 이 링크를 참조