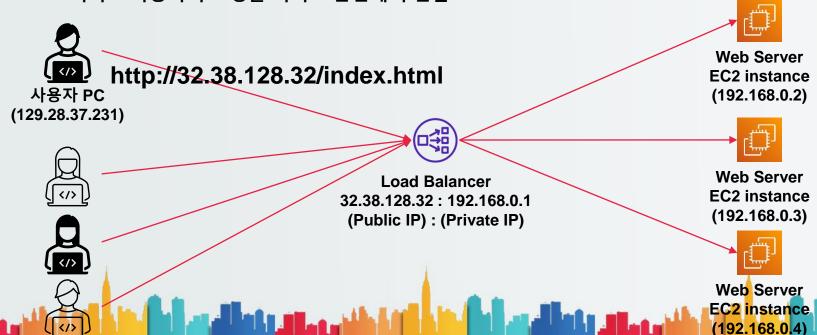
- 로드 밸런싱(Load Balancing)
 - 네트워크 트래픽을 하나 이상의 서버나 장비로 분산하기 위해 사용되는 기술
 - S/W나 H/W를 통해 로드 밸런싱을 수행할 수 있음
 - _ 서비스 사용자의 요청을 서버로 분산해서 전달

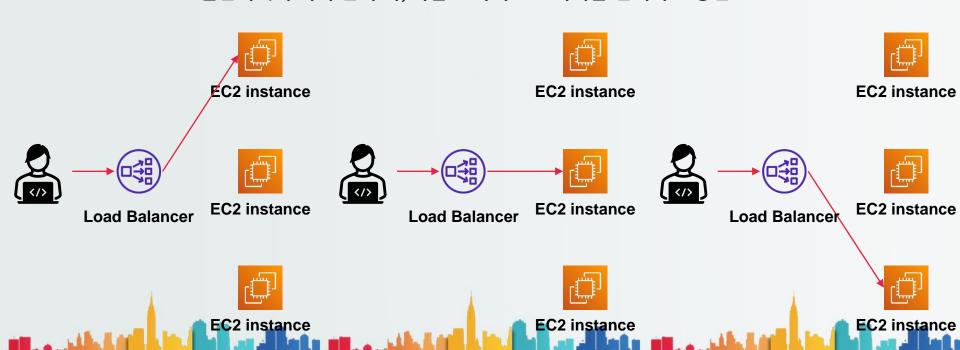


- 웹 트래픽 증가에 따른 대응 방법
 - 1. Scale Up
 - CPU/RAM/Disk 성능/Network 대역폭 등 증가
 - 비싸고 성능 좋은 서버로 변경

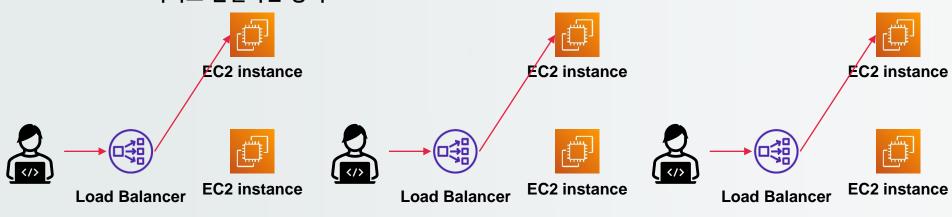


- 2. Scale Out (로드 밸런싱과 함께 활용)
 - 부하를 처리할 서버 대수를 늘림
 - 저렴한 서버 여러 대를 이용해 더 많은 부하를 감당

- 로드 밸런싱(Load Balancing) 방식
 - 1. Round Robin
 - 로드 밸런서에서 서버 선택 시, 다음 순차적으로 서버를 선택하는 방법



- 로드 밸런싱(Load Balancing) 방식
 - 2. Hash (== Sticky Session)
 - 로드 밸런서에서 서버 선택 시, 클라이언트가 서버와 한 번 연결되면, 그 이후에는 항상 같은 서버로 연결하는 방식





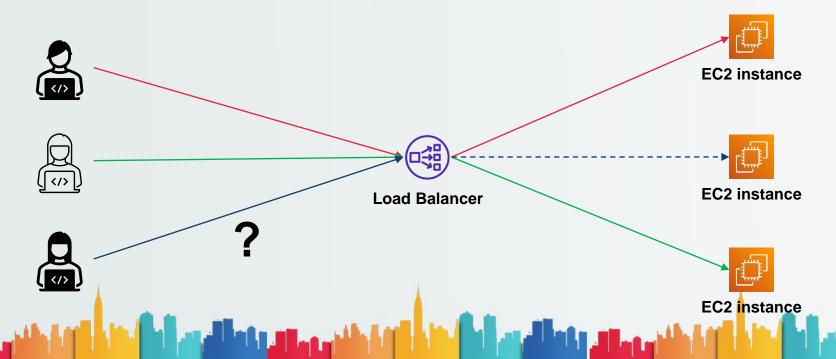




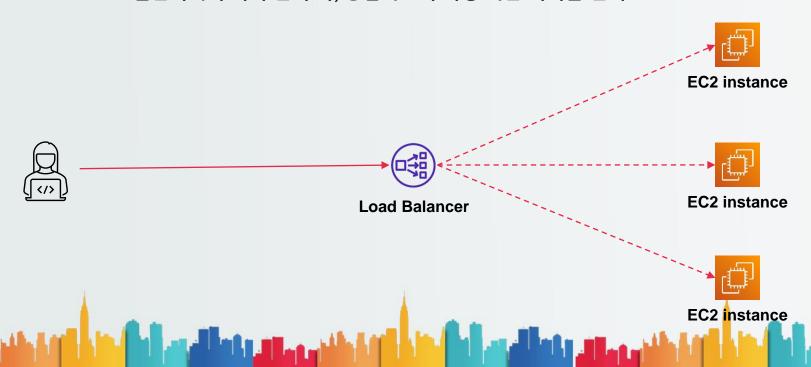
EC2 instance

EC2 instance

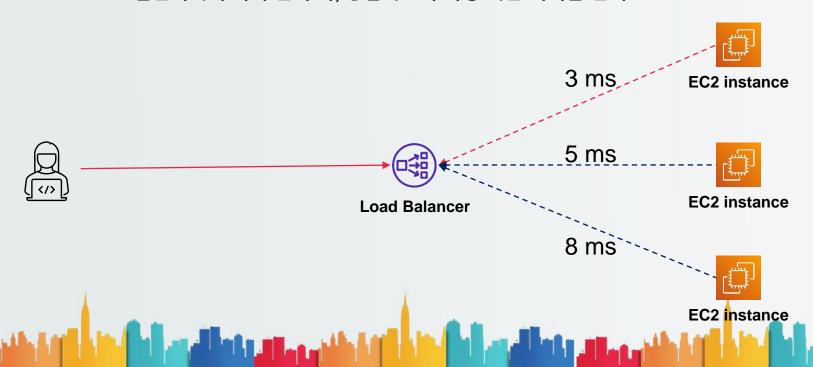
- 로드 밸런싱(Load Balancing) 방식
 - 3. Least Connection
 - 로드 밸런서에서 서버 선택 시, 연결 수가 가장 적은 서버를 선택



- 로드 밸런싱(Load Balancing) 방식
 - 4. 응답 시간(Response Time) (1/3)
 - 로드 밸런서에서 서버 선택 시, 응답속도가 가장 빠른 서버를 선택



- 로드 밸런싱(Load Balancing) 방식
 - 4. 응답 시간(Response Time) (2/3)
 - 로드 밸런서에서 서버 선택 시, 응답속도가 가장 빠른 서버를 선택



- 로드 밸런싱(Load Balancing) 방식
 - 4. 응답 시간(Response Time) (3/3)
 - 로드 밸런서에서 서버 선택 시, 응답속도가 가장 빠른 서버를 선택

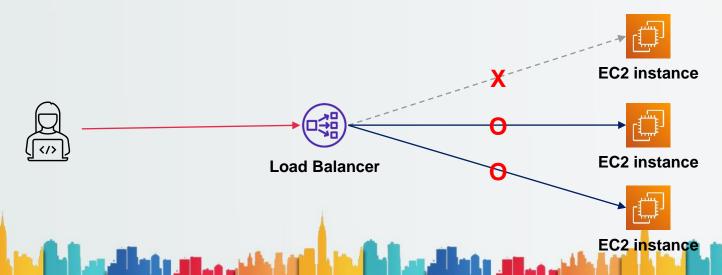


• ELB 유형

- 1. ALB(Application Load Balancer)
 - OSI 7 Layer 중 Application Layer에 속하는 패킷을 처리할 수 있음
 - HTTP/HTTPS 프로토콜
- 2. NLB(Network Load Balancer)
 - OSI 7 Layer 중 Transport Layer에 속하는 패킷을 처리할 수 있음
 - TCP 프로토콜
- 3. CLB(Classic Load Balancer)
 - OSI 7 Layer 중 Network 및 Transport Layer에 속하는 패킷을 처리할 수 있음
 - 과거에 사용되던 방식으로 호환성을 위해 유지되는 상태

- ELB 옵션
 - 인터넷 트래픽용 vs 내부 네트워크 트래픽용
 - 1. 인터넷 트래픽용 (Internet-Facing)
 - 인터넷을 통해 ELB에 접근하는 경우
 - » 즉, Public IP를 가진 클라이언트에서 접근하는 경우
 - 단, ELB가 Private IP:Public IP 쌍을 가지므로, Private IP 클라이언트에서도 사용 가능
 - 2. 내부 네트워크 트래픽용
 - 내부 네트워크에서 ELB에 접근하는 경우
 - » 즉, Private IP를 가진 클라이언트에서 접근하는 경우
 - 이 경우는 주로 전용선을 통해 인터넷을 거치지 않고 VPC에 연결되는 경우나 혹은 VPN을 통해 Private IP를 이용해서 통신하는 경우에 활용됨

- ELB 동작 특징
 - 상태 확인(Health Check) 서비스
 - ELB에서 연결할 서버들의 상태를 상시 체크
 - 비정상 상태의 서버로 트래픽을 전달하지 않음
 - ELB에서 서버 측에 요청을 전달해서 응답을 받음으로써 처리되므로, 서버의 보안그룹에서 해당 요청을 받을 수 있도록 지정된 포트에 대해 접근을 허용해야 함



- ELB 동작 특징
 - 고가용성(High Availability) 지원
 - ELB를 서로 다른 가용 영역에 해당하는 서브넷에 생성
 - 특정 가용 영역에 문제가 발생하더라도 다른 가용 영역의 ELB가 트래픽을 처리

