


TAG HUNTER MYSTERY



SCENARIO

Dans les brumes épaisses de l'océan, le célèbre capitaine Barbe Noire a mystérieusement disparu après avoir pénétré dans les entrailles d'une grotte secrète au cœur de l'île maudite de Davy Jones. Son journal de bord révèle qu'il avait localisé les douze reliques perdues du Kraken, chacune imprégnée d'un pouvoir mystique lié à une antique malédiction maritime.

Embarquez pour une quête désespérée afin de retrouver ces reliques avant qu'il ne soit trop tard. Guidés par les indices laissés par Barbe Noire, à vous de percer les énigmes enfouies sous les flots sombres de la mer houleuse. Seuls ceux qui sauront décoder les secrets des légendes marines pourront espérer sauver l'équipage naufragé et empêcher le réveil dévastateur du Kraken, prêt à engloutir le monde dans ses profondeurs abyssales.

 Kids (10 ans +)

 Centres de Loisirs, Scolaires

 entre 1h et 1h30 (personnalisable)

VISUEL ORDI



LIVRET DE JEU



VISUELS BALISES



TAG HUNTER MYSTERY



SCENARIO

Après la tragique disparition de leur père, la famille Locke emménage à KeyHouse, une grande maison ancestrale pleine de secrets.

Très vite, ils découvrent que KeyHouse renferme des clés anciennes et mystérieuses, chacune dotée de pouvoirs extraordinaires et liée à une magie puissante et ancienne..

La récente disparition du chercheur local Jonathan Locke, qui tentait de percer les mystères des clés, révèle une vérité encore plus sombre. Son carnet, découvert caché dans les recoins de KeyHouse, dévoile qu'il avait identifié douze clés, chacune imprégnée d'une magie ancienne.

Votre mission est cruciale : retrouver ces douze clés avant que leurs pouvoirs ne tombent entre de mauvaises mains et n'éveillent une vengeance dévastatrice contre la famille Locke.

 Ados & Adultes

 Entreprises, Centres de Loisirs, Scolaires

 entre 1h et 1h30 (personnalisable)

VISUEL ORDI



LIVRET DE JEU



VISUELS BALISES

