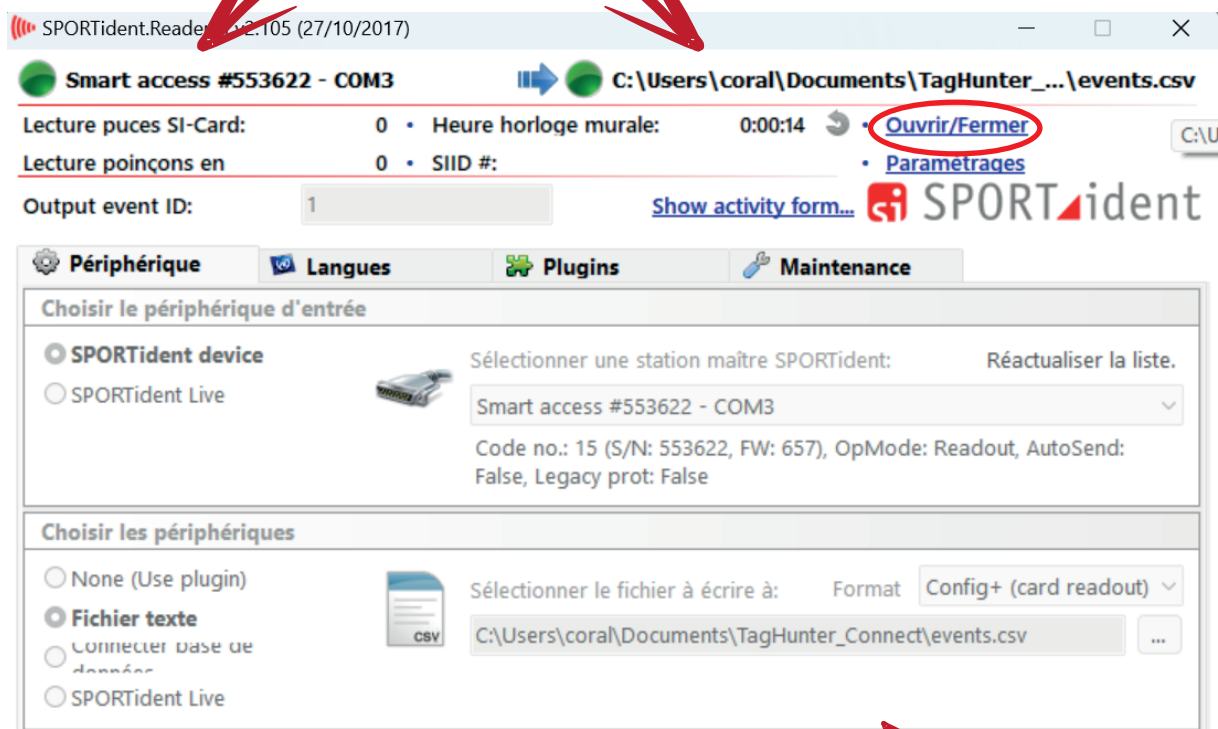


LANCEMENT D'UN JEU

1 - «SPORTIDENT READER»

LES 2 VOYANTS DOIVENT ÊTRE VERT



* le fichier doit pointer sur Documents\TagHunter_Connect\events.csv.

2 - RÉSEAU WIFI DE L'ORDINATEUR

DOIT ÊTRE CONNECTÉ AU RÉSEAU «TAG HUNTER»

LANCEMENT D'UN JEU

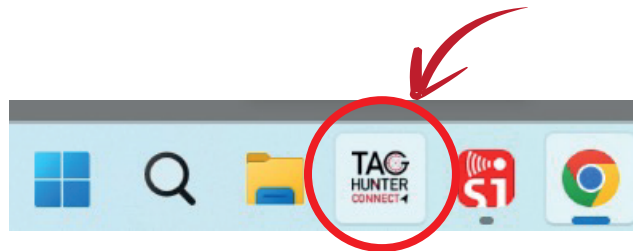
3 - «TAG HUNTER - SERVEUR LOCAL»



LA PAGE CHROME DOIT ÊTRE SUR L'ADRESSE 192.168.128.250/taghunter/public

3 - «TAG HUNTER CONNECT»

L'ONGLET «CONNECT» SE TROUVE DANS LA BARRE DES TÂCHES :



LE SERVEUR LOCAL DOIT ÊTRE SELECTIONNÉ APRÈS LE LANCEMENT DU JEU



«CONNECT» RECONNAÎT LE POSTE ET SE CONNECTE AU JEU
QUE VOUS VENEZ DE CRÉER :

Vous êtes connecté au poste "Coralie"

Connecté au jeu "Tutoriel (Identifiant:86)"