جزئیات پروژه پایان ترم AP:

اولویت بخش های امتیازی:

- پایگاه داده SQL
- گرافیک کاربرپسند
 - صداگذاری
- هوشمندسازی ربات ها
 - پیاده سازی ۳ بعدی
 - شبکه

تقسیم بندی پیاده سازی View:

- فرید:
- Login/signup o
 - Menu o
 - Profile o
- Battle History o
 - طاها:
 - Battle Deck o
- 1v1 game arena o

تقسیم بندی Controller ها:

- فرید:
- Menu o
- Profile o
- BattleHistory \circ
 - طاها:
 - Signup o
 - Login o
 - BattleDeck o
 - تعيين نشده:
 - Game o

تقسیم بندی پیاده سازی Model:

- فرید:

 ${\bf SmartRobotManager} \quad \circ \quad$

 ${\bf StupidRobotManager} \quad \circ$

Buildings o

Spells o

KingTower ○

- طاها٠

HumanManager o

Troops o

Board o

Player o

Client o

PrincessTower o

- تعیین نشده:

Game o

پکیج ها:

Model -

Cards o

Buildings •

Spells ■

Troops •

GameManager o

 $\quad \text{Towers} \quad \circ \quad$

Controller

View

FXMLFiles o

Assets \circ

Pictures ■

Music •