

پیشگامان تجربه های نوآورانه در شهربازی ها 🕂

#### مقدمه: تولد هیجان ، تولد فان تک

در دنیایی که سرعت تغییرات تکنولوژیک شتابی بیسابقه یافته است، صنعت شهربازیها نیز از این قاعده مستثنی نیست. مشتریان امروز به دنبال چیزی فراتر از سرگرمیهای سنتی هستند؛ آنها خواهان تجربههایی هستند که هیجان، نوآوری و فناوری را در هم آمیزند و خاطراتی ماندگار خلق کنند. در این میان، شرکت فان تک با رؤیایی روشن و رسالتی والا پا به عرصه وجود گذاشت: نوآوری در تجربه بازی و آوردن تکنولوژیهای جدید به شهربازی ها. فان تک، متولد اشتیاق به خلق تجربههای منحصر به فرد و تعهد به ارتقاء استانداردهای سرگرمی، از ابتدا با هدف دگرگون کردن مفهوم شهربازی ها شکل گرفت. ما بر این باوریم که شهربازی ها نباید صرفاً مکانی برای گذران وقت باشند، بلکه باید مقاصدی باشند که خالقیت، هیجان و تعامل را در باالترین سطح خود به نمایش بگذارند. با ترکیب نبوغ انسانی و قدرت فناوری، فان تک در حال بازتعریف آنچه در شهربازی های آینده شاهد خواهیم بود، است.





# چشم انداز ما

# آینده های هیجان انگیز در دستان شما

چشمانداز فان تک، خلق جهانی است که در آن مرزهای سرگرمی پیوسته جابجا میشوند و فناوریهای نوین، ابزاری برای خلق تجربیات فراگیر و فراموشنشدنی هستند. ما آیندهای را متصوریم که در آن هر شهربازی، یک گالری از نوآوریهای فناورانه است که بازدیدکنندگان را به دنیایی از ماجراجویی، رقابت و هیجان دعوت میکند

ما نه تنها تولیدکننده تجهیزات شهربازی هستیم، بلکه معمار تجربههایی هستیم که زندگی را ،رنگینتر و پویاتر میکنند. هدف ما این است که با ارائه راهکارهایی نوآورانه و خالقانه شهربازیها را به مقاصدی تبدیل کنیم که افراد از هر سن و سلیقهای، اشتیاق بازگشت به آنها را داشته باشند





# ماموریت ما

# آفرینش هیجان با تکیه

# بر نوآوری و کیفیت

ماموریت اصلی فان تک، طراحی، تولید و ارائه محصوالتی است که تجربهی بازی در شهربازیها را به سطحی کامالً ما این ماموریت را با تمرکز بر ارزشهای کلیدی زیر محقق جدید ارتقا دهد میسازیم

> نوآوری بی وقفه : ما همواره در جستجوی ایدههای نو و تکنولوژیهای پیشرفته هستیم تا محصوالت و تجربههایی را ارائه دهیم که پیش از این وجود نداشتهاند. تحقیق و توسعه، قلب تپنده فان تک است.

هیجان خالص : هدف ما ایجاد حس هیجان، شگفتی و درگیری عمیق در میان بازیکنان است. محصوالت ما به گونهای طراحی شدهاند که حداکثر آدرنالین و لذت را برای کاربران به ارمغان بیاورند.

ایمنی در بالاترین سطح : ما معتقدیم که هیجان واقعی، در گرو ایمنی مطلق است. تمامی محصوالت فان تک با رعایت دقیقترین استانداردها و پروتکلهای ایمنی طراحی، تولید و آزمایش میشوند.

کیفیت بی بدیل : از مواد اولیه تا فرآیندهای تولید و پشتیبانی پس از فروش، ما متعهد به ارائه باالترین سطح کیفیت هستیم تا اطمینان حاصل کنیم که محصوالت ما دوام، قابلیت اطمینان و عملکردی بینقص دارند.

فناوریهای نوین : ما پیشرو در ادغام آخرین دستاوردهای تکنولوژیک، از جمله واقعیت افزوده )AR)، واقعیت مجازی (VR)، هوش مصنوعی (AI )و سنسورهای پیشرفته، در محصوالت شهربازی هستیم.





# الرزك

# لیزرتگ چیست؟ 🕲

لیزرتگ یک بازی تفریحی و ورزشی است که در آن بازیکنان با استفاده از تفنگهای لیزری (که در واقع نور مادون قرمز شلیک میکنند) به جلیقههای مجهز به حسگر (سنسور) سایر بازیکنان شلیک میکنند تا امتیاز کسب کنند. هدف این است که به جلیقهی حریفان ضربه .بزنید و از ضربه خوردن خودتان جلوگیری کنید



معمولاً بازی لیزرتگ در یک فضای سرپوشیده و تاریک انجام میشود. این زمینها پر از موانع، دیوارها، رمپها و تونلها هستند که فضایی شبیه به یک هزارتوی مهیج را ایجاد دود مصنوعی و موسیقی هیجانانگیز، اتمسفر ،(Blacklight) میکنند. نورهای فلورسنت بازی را فضاییتر و جذابتر میکنند. این محیط، بازیکنان را تشویق میکند تا از تاکتیکهای مخفیکاری و استراتژیک استفاده کنند





## تجهیزات:

- ا. تفنگ لیزری (Phaser/Laser Gun): این تفنگها نور مادون قرمز شلیک میکنند و معمولاً دارای یک ماشه، دکمهی شارژ مجدد (Reload) دکمه رگبار و تک تیر و یک نمایشگر برای نشان دادن امتیازات، تعداد تیرها و زمان باقیمانده هستند.
- 2. جلیقهی حسگر (Sensor Vest): این جلیقهها دارای حسگرهای متعدد در جلو، پشت و شانهها هستند که ضربههای لیزری را تشخیص میدهند. وقتی یک ضربه میخورید، جلیقه و تفنگ شما معمولاً یک بازخورد بصری و صوتی میدهند (مثلاً چراغهای جلیقه چشمک میزنند و صدای "آه!" از تفنگ شنیده می شود) و برای مدت کوتاهی غیرفعال میشوید که همراه با ویبره است
  - 3. هد بند یا کلاه : دارای سنسور و نور میباشد و افراد باید به هد بند شلیک کنند تا امتیاز دریافت کنند

## سناریو لیزرتگ فان تک:

تیمی یا انفرادی: لیزرتگ میتواند به صورت تیمی (معمولاً دو یا چند تیم با رنگهای مختلف) یا انفرادی (هرکس برای خودش) بازی شود.

هدف: هدف اصلی این است که با شلیک به جلیقههای حریفان، امتیاز کسب کنید. در برخی مودهای بازی، ممکن است اهداف دیگری مانند تسخیر پایگاه حریف یا دفاع از یک نقطهی خاص نیز وجود داشته باشد.

امتیازدهی: هر ضربهی موفق به جلیقهی حریف امتیاز خاصی دارد. معمولاً در پایان بازی، بالاترین امتیازدهنده (یا تیم) برنده اعلام میشود.

مدت زمان: هر دور بازی معمولاً بین ۱۰ تا ۲۰ دقیقه طول میکشد.





# تفاوت لیزرتگ شرکت <mark>فان تک</mark> با نمونه های موجود :

#### نرم افزار کاملا فارسی ایرانی:

شرکت فان تک با بهره گیری از تخصص تیم فنی خود توانسته است نرم افزاری را تهیه کند که قابلیت نصب بر روی گوشی و لبتاب را داشته باشد

این نرم افزار به صورت کاملا فارسی عرصه میشود

#### دیگر امکانات نرم افزار شرکت فان تک:

مدیریت بازی و بازیکنان

انتخاب مود بازی (Game Mode):

امکان انتخاب مودهای بازی مختلف را میدهد، مثلاً:

- 👝 تیم به تیم (Team vs. Team): محبوبترین مود که دو یا چند تیم با هم رقابت میکنند.
  - 🔵 انفرادی (Free-for-All): هر بازیکن برای خودش بازی میکند.

کپچر د فلگ (Capture the Flag): هدف، گرفتن پرچم تیم مقابل و آوردن آن به پایگاه خودی است.

- 🔵 دفاع از پایگاه (Base Defense)؛ یک تیم مدافع و یک تیم حمله کننده وجود دارد.
  - 🔵 زامبی (Zombie Mode): یک بازیکن زامبی است و بقیه را آلوده میکند.

#### تنظیمات پیشرفتهی بازی:

- 🔵 مدت زمان بازی: تنظیم دقیق زمان هر راند.
- 🔵 تعداد تیرها و شارژ مجدد (Reloads)؛ امکان محدود کردن یا نامحدود کردن تیرها.
- 🔵 مدت زمان غیرفعال شدن پس از ضربه (Respawn/Deactivation Time): مدت زمانی که بازیکن پس از ضربه خوردن غیرفعال میشود.
  - ردیابی دقیق شلیکها: نرمافزار به دقت تشخیص میدهد که چه کسی به چه کسی شلیک کرده و
    چند امتیاز کسب کرده است.



#### نمایش امتیازات زنده:

معمولاً یک نمایشگر بزرگ در زمین بازی یا در لابی، امتیازات تیمها و بازیکنان برتر را به صورت زنده نشان میدهد. این بخش هیجان بازی را چندین برابر میکند!

خلاصه بازی (Post-Game Report): پس از اتمام بازی، نرمافزار یک گزارش دقیق از عملکرد هر بازیکن و تیم ارائه میدهد، شامل:

- 🥚 تعداد شلیکهای موفق
- 🥏 تعداد دفعاتی که مورد اصابت قرار گرفتهاند
  - 🔸 امتیاز کل
  - دقت تیراندازی (Shooting Accuracy)
- معمولاً نمودارها و آمار جذابی هم ارائه میدهد!

#### کنترل محیط و جلوههای ویژه:

- کنترل نور و صدا: نرمافزار می تواند سیستمهای نورپردازی (مانند نورهای فلورسنت، لیزرشوها) و سیستم صوتی زمین بازی را کنترل کند تا اتمسفر متناسب با هر مود بازی ایجاد شود.
  - کنترل دود: فعال یا غیرفعال کردن دستگاههای تولید دود برای افزایش هیجان و پیچیدگی دید.
- فعالسازی اهداف در زمین (Arena Targets): برخی زمینها دارای اهداف ثابت (مانند حسگرهای روی دیوارها یا ستونها) هستند که شلیک به آنها میتواند امتیاز اضافی یا توانایی خاصی (مثلاً افزایش قدرت شلیک) به بازیکن بدهد. نرمافزار این اهداف را مدیریت میکند.

#### کنترل صدا :

افکت های صوتی بازی با شروع بازی به صورت خودکار افکت های <mark>صوتی</mark> بازی فعال میشود

> صدای شروع بازی با افکت هلیکوپتر و شمارش معکوس میباشد گزارش اتفاقات درون زمین

اعلام تیم برنده و پخش اهنگ شادی به صورت خودکار از بین ۱۰۰ اهنگ



#### مدیریت داده و پروفایل بازیکنان:

ذخیرهی سوابق بازی: برای اولین بار در کشور سیستم پیشرفته
 شرکت فان تک، سوابق بازیهای هر بازیکن را ذخیره میکنند. این به
 بازیکنان اجازه میدهد تا پیشرفت خود را پیگیری کنند.

#### ارتباط با دستگاهها (تفنگ و جلیقه):

- اتصال بیسیم: نرمافزار با تفنگها و جلیقهها به صورت بیسیم
  (معمولاً از طریق فرکانس رادیویی یا وایفای) ارتباط برقرار میکند.
  - بهروزرسانی فریمور (Firmware): قابلیت بهروزرسانی نرمافزار
    داخلی تفنگها و جلیقهها.
- عیبیابی و نگهداری: امکان بررسی وضعیت سلامت دستگاهها و عیبیابی مشکلات احتمالی.



# 

## ليزرماز چيست؟ 🧐

لیزرماز فضایی است که در آن مجموعهای از پرتوهای لیزر در مسیرهای مختلف و پیچیده قرار داده شدهاند. هدف بازیکنان این است که با عبور از میان این پرتوها بدون "برخورد" با آنها، به انتهای مسیر یا نقطه هدف برسند. برخورد با لیزرها منجر به از دست دادن امتیاز .میشود



# محيط و چيدمان:

- ربا توان پرتوهای لیزر: معمولاً از لیزرهای واقعی (با توان پایین و ایمن) استفاده میشود این پرتوها میتوها می توها می توانند ثابت، متحرک (چرخان، بالا و پایینرونده، یا در مسیرهای از پیش تعیین شده) باشند.
  - 🛑 تاریکی: مانند لیزرتگ، این بازی نیز معمولاً در محیطی نسبتاً تاریک انجام میشود تا پرتوهای لیزر بهتر دیده شوند و حس هیجان بیشتری ایجاد کند.

#### نحوهی بازی:

- 🧶 هدف: عبور از مسیر پرتوهای لیزر بدون برخورد.
- مکانیزمها: بازیکنان باید با دقت حرکت کنند، خم شوند، جهش کنند، یا از موانع برای رسیدن به هدف استفاده کنند.
- 🥚 زمانبندی: لیزرماز دارای محدودیت زمانی هستند که فشار و هیجان بازی را افزایش می دهد.
- سیستم امتیازدهی: امتیاز معمولاً بر اساس سرعت عبور، تعداد برخورد با لیزرها، و رسیدن
  به هدف در زمان مقرر محاسبه میشود.

#### مهارتهای مورد نیاز:

- دقت و تمرکز بالا: مهم ترین فاکتور در لیزرماز، توانایی تمرکز بر حرکت پرتوها و برنامه ریزی
  دقیق برای عبور است.
- 🛑 انعطافپذیری و چابکی: توانایی خم شدن، کشش، و حفظ تعادل برای عبور از فضاهای تنگ یا پرتوهای در حال حرکت.
  - 🔵 صبر و حوصله: گاهی اوقات لازم است برای یافتن بهترین زمان عبور، کمی صبر کرد.
  - 🔵 حل مسئله: درک الگوهای حرکتی لیزرها و یافتن بهترین مسیر، نوعی حل مسئلهی بصری است.



# کاربردها و جذابیتها:

- 🦲 تفریح و سرگرمی: یک فعالیت سرگرمکننده برای افراد و گروهها.
- تیمسازی: چالشهای لیزرماز میتواند به خوبی مهارتهای کار تیمی، ارتباط و حل مسئله مشترک را در محیطهای شرکتی یا دوستانه تقویت کند.
- آمادگی جسمانی: اگرچه نبرد فیزیکی ندارد، اما نیاز به حرکات بدنی دارد و به نوعی آمادگی جسمانی را درگیر میکند.
- آموزش: در برخی موارد، مفاهیم فیزیکی مانند بازتاب نور یا شکست نور را میتوان با این
  بازی به صورت عملی نشان داد.

### تفاوت با لیزرتگ:

در حالی که هر دو بازی از نور و هیجان استفاده میکنند، تمرکز اصلی لیزرماز بر دقت، چابکی و عبور از موانع است، در حالی که لیزرتگ بر هدفگیری، شلیک و رقابت تیمی/انفرادی تأکید دارد. لیزرماز بیشتر شبیه به یک "مسیر مانع" با نور است، اما لیزرتگ بیشتر شبیه به یک "نبرد تاکتیکی" با نور.

#### نكات جالب و خلاقیتها در لیزرماز:

- پرتوهای تعاملی: پرتوهایی که با حرکت بازیکنان تغییر میکنند (مثلاً با نزدیک شدن بازیکن،
  مسیر پرتو تغییر میکند).
  - 🛑 سیستمهای صوتی: پخش موسیقی و افکتهای صوتی متناسب با تم بازی.



## پیادهٔ سازی و طراحی

# ليزرماز توسط شركت فان تك :

## ايمنى ليزر:

استانداردها: مهم ترین چالش، اطمینان از ایمنی پرتوهای لیزر است. معمولاً از لیزرهای کلاس ۱ یا 2 استفاده میشود که برای چشم انسان بیخطر هستند

سیستمهای ایمنی: نصب سنسورها و سیستمهای توقف اضطراری در صورت بروز مشکل. آموزش پرسنل: آموزش کافی به کارکنان برای مدیریت و نظارت بر ایمنی سیستم.

#### طراحی مسیر:

- تعادل سختی: ایجاد یک مسیر چالشبرانگیز که هم برای تازهکارها و هم برای بازیکنان باتجربه جذاب باشد، نیاز به طراحی دقیق دارد.

تنوع: استفاده از انواع مختلف پرتوها (ثابت، متحرک، پالسدار) و موانع برای حفظ جذابیت بازی. جریان بازی: طراحی مسیر به گونهای که بازیکنان به طور مداوم در حال حرکت و تعامل با محیط باشند.

## فناوری و دقت:

ردیابی دقیق: سنسورها باید به طور دقیق تشخیص دهند که آیا بازیکن با لیزر برخورد کرده است یا یر.

کالیبراسیون: تنظیم و کالیبره کردن مداوم لیزرها و سنسورها برای حفظ دقت. قابلیت اطمینان: سیستم باید در طولانیمدت قابل اعتماد باشد و نیاز به تعمیرات مکرر نداشته شد.

### جذابیت بصری:

نورپردازی: استفاده از نورپردازی مناسب برای برجسته کردن پرتوهای لیزر و ایجاد اتمسفر هیجان انگیز.

دود و مه: استفاده از دود یا مه برای قابل مشاهده کردن پرتوهای لیزر (البته باید به مسائل تهویه هم توجه شود).

طراحی دکور: ایجاد یک تم جذاب (مانند تم فضایی، علمی-تخیلی، یا جاسوسی) برای افزایش غوطه وری بازیکنان.