

Plan de tests



**Projet : Gestionnaire de commandes en
restauration.**

Réalisé par : Mohamed Taha MAATA

I) Introduction	3
II) Tests d'intégration	3
III) Tests unitaires :	4

I) Introduction

Ce projet s'inscrit dans le cadre de l'UE projet tuteuré, réalisé en première année de master Mathématiques et Informatique Appliquées aux Sciences Humaines et Sociales (MIASHS) parcours Informatique et Cognition (IC) à l'Université Grenoble Alpes (UGA). L'application de gestionnaire de commande en restauration a pour but de faciliter, fluidifier la gestion des commandes dans un restaurant. Ce document rassemble l'ensemble des tests fonctionnels et d'intégration effectués sur l'application pour vérifier son bon fonctionnement.

II) Tests d'intégration

☐ Authentification et prise de commande

- Description du test : Vérifiez que le processus d'authentification fonctionne correctement et qu'un employé authentifié peut prendre une commande en sélectionnant des plats et en ajoutant des ingrédients.
- But du test : Vérifier que l'authentification est correctement intégrée avec le processus de prise de commande et que les employés peuvent accéder aux fonctionnalités appropriées.
- Principe de réalisation : Connectez-vous en utilisant un compte d'employé valide, accédez à la page de prise de commande, sélectionnez des plats et ajoutez des ingrédients pour créer une commande, vérifiez que la commande est enregistrée correctement et associée à l'employé connecté.

☐ Gestion des produits et des commandes

- Description du test : Vérifiez que les opérations de gestion des produits (ajout, suppression) sont correctement intégrées.
- But du test : S'assurer que les actions effectuées sur les produits sont enregistrées et reflétées de manière appropriée dans l'application.
- Principe de réalisation : Ajoutez un nouveau produit à partir de l'interface de l'application, vérifiez que le produit ajouté est disponible dans le menu de commande, supprimez un produit de la liste des produits disponibles, vérifiez que le produit supprimé n'est plus affiché dans le menu de commande.

III) Tests unitaires :

☐ Module : Authentification

- Mise en œuvre : Le module/classe gère les fonctionnalités d'authentification, telles que la création de compte, la connexion et la déconnexion.
- Jeu d'essai 1 :
 - Données d'entrée : Adresse e-mail et mot de passe valides.
 - Résultat attendu : Authentification réussie.
 - Critère d'évaluation : Vérifier que l'utilisateur est connecté et a accès aux fonctionnalités appropriées.
- Jeu d'essai 2 :
 - Données d'entrée : Adresse e-mail ou mot de passe incorrect.
 - Résultat attendu : Échec de l'authentification.
 - Critère d'évaluation : Vérifier que l'utilisateur n'est pas connecté et qu'un message d'erreur approprié est affiché.

☐ Module : Calcul des prix

- Mise en œuvre : Le module/classe gère le calcul des prix des plats en fonction des ingrédients et de la quantité sélectionnée.
- Jeu d'essai 1 :
 - Données d'entrée : Plat avec des ingrédients spécifiques et quantité choisie.
 - Résultat attendu : Prix total calculé correctement.
 - Critère d'évaluation : Vérifier que le prix total correspond à la somme des prix des plats