

Cahier de recettes



Projet : Gestionnaire de commandes en restauration

Mohamed Taha MAATA

I. Soumission

a) Remise de l'application

La remise de l'application sera accompagnée de :

- Une application mobile codée en React Native déposée sur un dépôt git
- Une vidéo de démonstration illustrant un exemple d'utilisation de l'application
- Les compte-rendus de réunions

b) Remise des documents

Les des documents à remettre lors de la soutenance intermédiaire :

- Le cahier des charges
- Le cahier de recette
- Le plan de développement

Les des documents à remettre lors de la soutenance finale :

- Le manuel d'utilisation
- Le manuel d'installation de l'application sur le téléphone
- Le plan de tests
- La documentation interne des langages utilisés
- Le code source du programme
- Le rapport du projet
- Le résumé en français et en anglais
- Les compte-rendus de réunions

II. Ensemble de tests à réaliser

But	Contraintes	Dépendance	Test
Installer l'application (1)	Connexion internet	none	voir si l'application a été installée correctement
Ajout d'une commande (2)		(1)	voir si la commande a été ajoutée sur le tableau de bord
Suppression d'une commande		(2)	voir si la commande a été supprimée sur le tableau de bord
Impression du bon de commande (3)	- connexion entre l'appli et l'imprimante -du papier dans l'imprimante	(1)	impression du bon de commande avec succès
Ajout d'un nouveau produit dans le menu		(1)	ajout succès
Suppression d'un produit existant		(2)	suppression succès
Informé le serveur qu'une commande est prête à être servi au client		(1) (3)	commande marquée prête
Bilan de la journée		(1)	impression du nombre total d'unités vendus de la journée + total €