

Projet : Gestionnaire de commandes en restauration

Mohamed Taha MAATA

Introduction

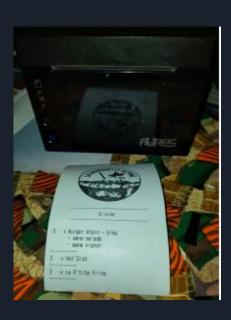


Sommaire

- I. Introduction
- II. Présentation du besoin
- III. Description de la demande
 - A. Fonctionnalités attendues
 - B. Contraintes
 - C. Choix des technologies
- IV. Planification
 - A. Diagramme de Gantt
 - B. Prototype
 - C. Ce qui a été fait
- V. Conclusion

Besoin

Mus do illerman afgresomer! shower sychiam. home is order-for in short them in hyper with in fun Thomas . I was those the byin w James done for the state of the summer of the state of th frem the tourse Milan is such of him he tipus in spirit if he orker spe timen sun human is The Moune yesman spen during -







Description de la demande



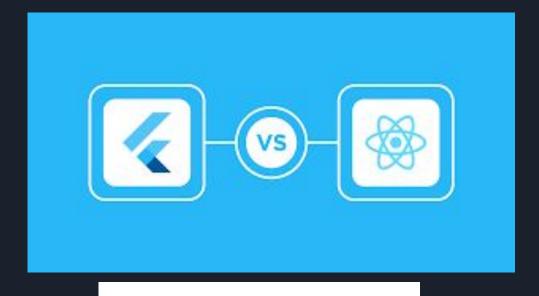
Fonctionnalités attendues

- Prise des commandes
- Ajout/suppression des éléments du menu
- Envoi des commandes au cuisinier
- Voir l'état général
- Voir le bilan de le journée/semaine/mois

Contraintes

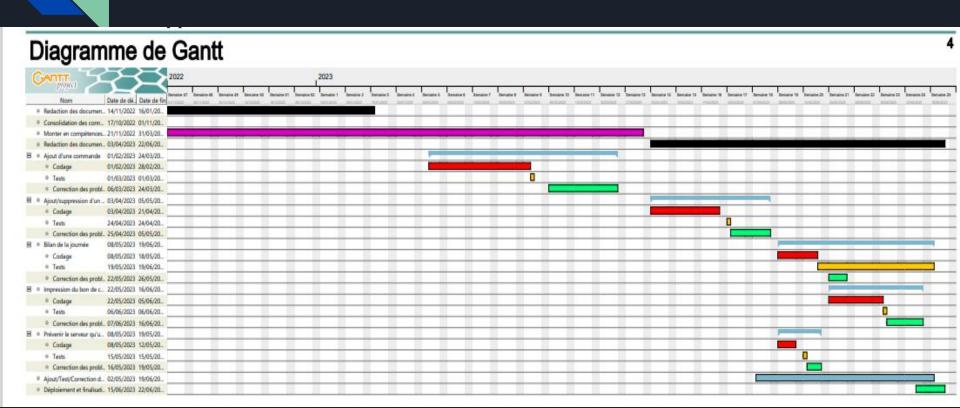
- Contraintes de délais
- Contraintes matérielles
- L'application doit fonctionner sur les téléphones IOS et Android.
- L'interface de l'application doit être responsive pour tous les formats d'écrans de smartphones ou de tablettes en format portrait.
- L'application doit être intuitive et plutôt rapide

Choix des technologies

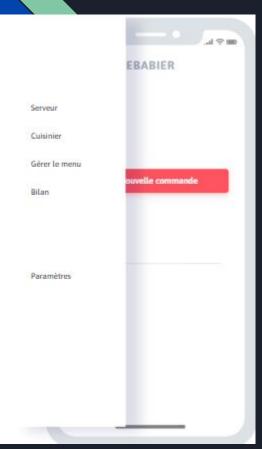


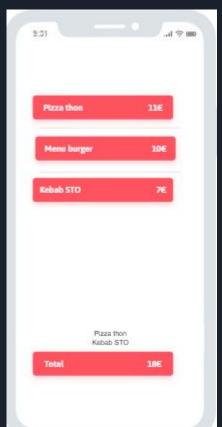


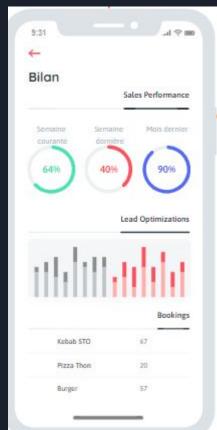
Planification



Prototype application









Ce qui a été fait

Ajouter une commande

Menu burger

Pizza

Tacos

Kebab STO

Conclusion

