

Projet : Gestionnaire de commandes en restauration

Mohamed Taha MAATA

Introduction

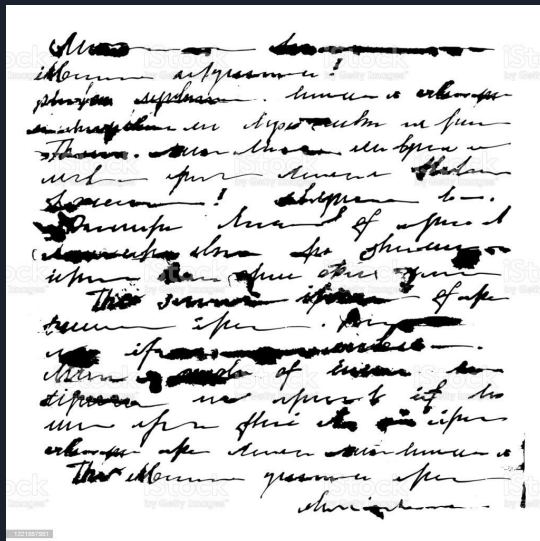




Sommaire

- I. Introduction
- II. Présentation du besoin
- III. Description de la demande
 - A. Fonctionnalités attendues
 - B. Contraintes
 - C. Choix des technologies
- IV. Planification
 - A. Diagramme de Gantt
 - B. Prototype
 - C. Ce qui a été fait
- V. Conclusion

Besoin



Description de la demande





Fonctionnalités attendues

- Prise des commandes
- Ajout/suppression des éléments du menu
- Envoi des commandes au cuisinier
- Voir l'état général
- Voir le bilan de la journée/semaine/mois



Contraintes

- Contraintes de délais
- Contraintes matérielles
- L'application doit fonctionner sur les téléphones IOS et Android.
- L'interface de l'application doit être responsive pour tous les formats d'écrans de smartphones ou de tablettes en format portrait.
- L'application doit être intuitive et plutôt rapide

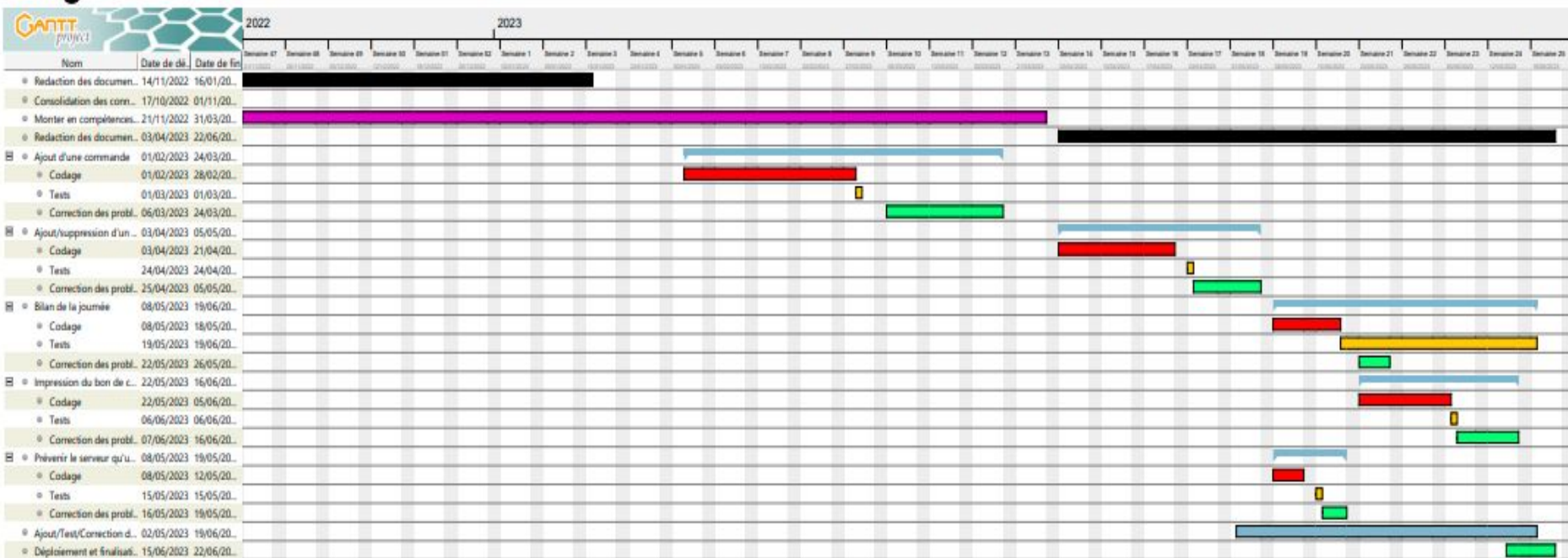
Choix des technologies



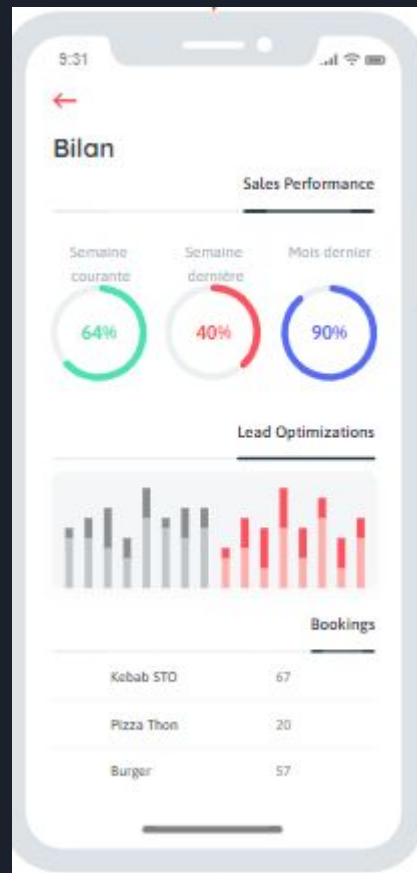
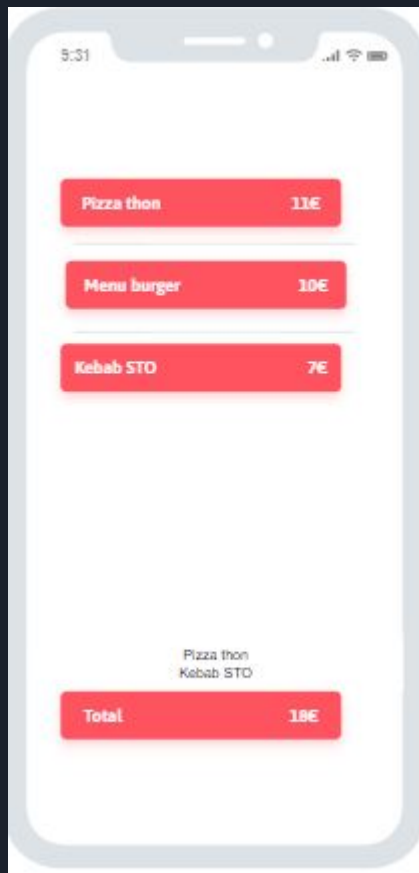
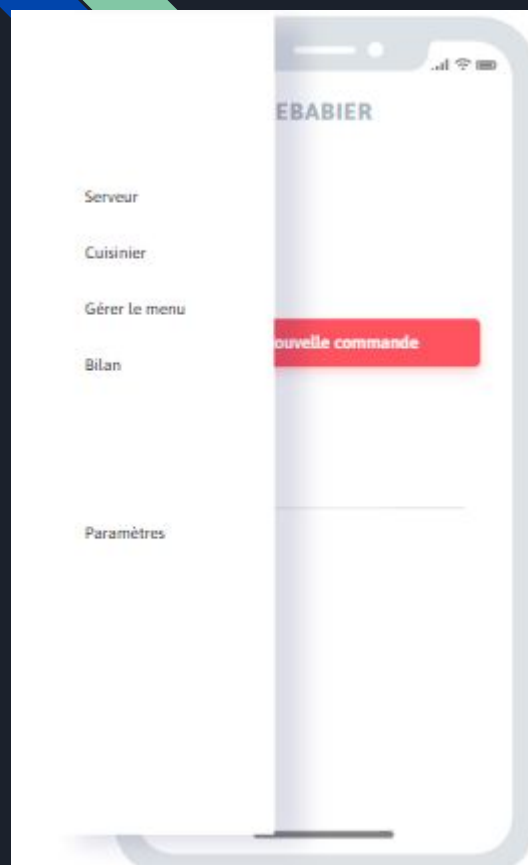
 Expo

Planification

Diagramme de Gantt



Prototype application





Ce qui a été fait

Ajouter une commande

Menu burger


Pizza

Tacos

Kebab STO



Conclusion



conclusion