

# Cahier des charges



Développement de l'interface d'un réseau social avec React InstaLike

# **Sommaire**

Sommaire	
I) Introduction	2
II) Description de la demande	
a. Les objectifs	
b. Le périmètre	
c. Les fonctionnalités	
III) Contraintes du projet	3
IV) Déroulement du proiet	

## I) Introduction

Ce projet s'inscrit dans le cadre de l'UE Interfaces Homme machine en M2 MIASHS parcours IC par les étudiants Thomas FORET et Mohamed Taha MAATA.

Le projet consiste à développer l'IHM d'un réseau social professionnel inspiré par Instagram, Facebook et LinkedIn avec React js.

### II) Description de la demande

#### a. Les objectifs

Pour ce projet, nous avons pris Instagram comme référence en tant que modèle de réseau social. Instagram, étant une plateforme populaire, offre aux utilisateurs la possibilité de partager des photos et des vidéos, tout en proposant des fonctionnalités de messagerie et de commentaires. L'objectif de notre démarche est de développer une interface fonctionnelle inspirée d'Instagram, en intégrant diverses fonctionnalités. Cette interface permettra aux utilisateurs de se connecter les uns avec les autres, de partager du contenu et d'interagir avec ce contenu de manière conviviale.

#### b. Le périmètre

L'application s'adresse à tout utilisateur de réseau social souhaitant se connecter avec ses proches. Les utilisateurs principaux de ce genre d'application sont les adolescents et les jeunes adultes (15-25 ans), même si toute personne étant à l'aise avec l'informatique est un utilisateur potentiel.

#### c. Les fonctionnalités

Voici une liste des fonctionnalités attendues dans le projet final :

- Pouvoir poster une photo
- Scroller le fil d'actualité personnel(posts de ses abonnements) et le fil personnalisé (posts recommandés en fonction des préférences).
- Liker les posts
- Commenter les posts
- Rechercher/consulter les profils
- S'abonner/se désabonner à une personne
- Chatter

# III) Contraintes du projet

- Contraintes de délai :
  - Une application fonctionnelle pour une présentation le 08/12/2023
  - Rendre le projet terminé avant le 10/12/2023 avec les documents suivants : Le cahier des charges, les scénarios d'utilisation, le modèle de l'utilisateur cible de l'application, le modèle des tâches, le prototype.
- Contraintes matérielles : Un ordinateur.
- Contraintes technologiques : Le projet doit être réalisé avec la librairie React.

# IV) Déroulement du projet

Ci-dessous le calendrier recommandé pour l'organisation du projet que nous avons complété avec des objectifs supplémentaires pour chaque semaine afin d'achever le projet dans les temps.

CALENDRIER DU PROJET ET DATE DES LIVRABLE	
1. Analyse	
Semaine	Livrables
S1	Envoi par mail de la composition de votre groupe (noms et prénoms) et de la liste ordonnées par préférences des 16 technologies
S2	Cahier des charges technique + scenarii d'utilisation + modèle utilisateur
2. Élaboration du modèle de tâches de l'interface	
S3	Apprentissage de React
S4	Modèle de tâches de l'interface
3. Élaboration du modèle abstrait de l'interface	
S5	Réalisation des tests utilisateurs sur le prototype Figma
S6	Modèle abstrait de l'interface éventuellement scénarisé
4. Développement du prototype d'interface	
S7	Implémentation du fil d'actualité
S8	Implémentation du like/commentaire
S9	Implémentation du partage de poste
S10	Implémentation de la messagerie
S11	Implémentation de la navigation/ correction et amélioration des fonctionnalités
S12	Prototype d'interface