

**İnönü Üniversitesi**  
**Bilgisayar Mühendisliği Bölümü**  
**2024 Bahar Nesneye Yönelik Yazılım Mühendisliği**  
**Proje Analiz Rapor**

<b>Ders Sorumlusu</b>	Dr. Öğr. Üyesi Ahmet Arif AYDIN
<b>Öğrenciler</b>	02210201066-Muhammed Taha Bayraktar / 02210201061 Halil Yuşa Ağca
<b>Proje İsmi</b>	Deri Fabrikası Otomasyonu
<b>Aşama Tanımı</b>	-İhtiyaç aşamasında belirlenen 1 nolu özelliğin çözümünü sağlayan kısmın kodlanması ve test edilmesi -1 adet creational (oluşturucu) tasarım kalıbının kodlanması

**AÇIKLAMALAR**

**Projemizde Abstract Factory Method kullanmayı uygun gördük çünkü fabrika otomasyonu yaptığımızdan dolayı bizim ihtiyaç duyduğumuz yapacağımız ürünlerin türleri ve fabrikalarımız vardı.Bu fabrika ve türleri uygun olarak creational design pattern'den davranış kalıbı olarak Abstract Factory methodu uygulamayı uygun gördük.İlk olarak ISunDeri ve ISuetDeri sınıfları oluşturduk daha sonrasında bunlardan implements alan TürkiyeSunDeri,TürkiyeSuet,AmerikaSunDeri,AmerikaSuet sınıflarımızı oluşturduk.Son olarakta AbstractFactory interface'mizde obje oluşturmak için gerekli metodumuzu yazdık. En son olarakta TürkiyeAbstractFactory ve AmerikaAbstractFactory sınıflarımızda objelerimizi oluşturduk ve kullanıcı seçimine göre uygun nesne seçimini sağladık.Arayüzde de bunların nasıl oluşturulması gerektiği ve kullanıcı seçimine yer vererek kullanıcı isteğine göre istenen sınıfı kullandık ve gerekli işlemlerimizi yerine getirdik.Uygulamamızın bu kısmında üretim yapılıyor ,siliniyor ,düzenleniyor ve üretim bilgileri ekranda gözüküyor .Üretim bilgilerine ve işlemlerine göre de depodaki stok durumlarını değiştiriyoruz.Ayrıca yeni bir üretim eklemek için öncelikle bunun depomuzda olması gerekiyor.**