PYTHON COURSE

Python course, from scratch to Professionalism ...

Made by: Taha Khaldoun Amro 🌈

While loop

سنتكلم الان عن أحد أهم الفاهيم في عالم البرمجة , ألا و هو مفهوم ال٥٥p أو الحلقة التكرارية , حيث يعبر هذا المفهوم عن عملية اختصار تكرار الكود أكثر من مرة , و القيام به بشكل مكرر , حيث يتم بذلك اختصار الوقت و الجهد في صناعة الكود .

في لغة بايثون , و كما هو الحال في كل لغات البرمجة , يتم صياغة عملية الwhile loop بالصيغة العامة الاتية : while condition_is_True :

do the code here

نلاحظ أن العملية بحاجة إلى كلمة مفتاحية لبدءها , ألا وهي كلمة while , ما يوضع بعد كلمة while هو شرط , حيث يعتمد مبدأ عمل الحلقة على كون الشرط True , كيف ؟

كما تكلمنا سابقاً عن القيم المنطقية , فإن أي شكل من البيانات له قيمة منطقية , و هكذا الأمر هنا , و لكن عندما تتغير قيمة الشرط إلى False تتوقف الحلقة التكرارية , و سنتكلم عن هذا الأمر لاحقاً .

تخضع الwhile loop إلى قواعد الindentation أي أن الكود تحتها يجب أن يكون موضوعاً على بعد tap من بداية السطر كما هو الحال في الجمل الشرطية .

و الان سنبدأ بالتعرف على عمل الحلقات التكرارية .

While loop

سنبدأ الان بتمرين بسيط , ألا وهو طباعة شيء دون توقف , أو بالأحرى unbrakeable loop أو الحلقات المستمرة , و هي الحلقات التي لن تنتهي إلا في حالة إيقاف الterminal :

```
a = 10

while a < 20:
    print(a)
```

كما رأينا في الكود السابق , فإن العملية لم تتوقف , لأن المتغير a أصغر من 10 , وهو لا يتغير طوال الكود , و لهذا السبب فإن جواب الشرط يبقى True الى الأبد .

و الان سوف نعمل على التحكم في عدد مرات تكرار الحلقة , حيث يمكننا بكل بساطة , زيادة قيمة a في كل مرة تتم في الloop , حيث سيعمل الكود على فحص ما إذا كانت a أقل من 20 و في اللحظة التي تصل فيها a إلى 20 بفعل كود الزيادة , سيتوقف الكود , دون طباعة القيمة 20 , و ذلك ببساطة لأنها ليست أقل من 20 بل تساويها .

While loop

```
a = 10

while a < 20:
  print(a)
  a += 1 # the counter
```

بهذه البساطة تتم العملية , فالموضوع ليس معقداً , و يمكننا أيضا إضافة رسالة تعلمنا بانتهاء الoopا بعد الoopا داخل الكود , وذلك ببساطة لأن الoopا توقف عمل الكود حتى تنتهى , و بمجرد انتهائها فإن الكود يستمر فى العمل .

```
a = 10

while a < 20:
  print(a)
  a += 1 # the counter
print('Loop is over')</pre>
```

While loop

عندما نريد إضافة كود ليتم تنفيده بعد انتهاء الloop , علينا أن لا نشمله بالindentation الذي تركناه قبل الكود داخل الloop .

و الان , و بعد أن تمكننا من فهم مبدأ عمل الoop , سننتقل إلى بعض التطبيقات العملية عليها , و سنعمل على بناء مجموعة من التطبيقات التي ستختصر الoop فيها علينا الكثير .

Print my friends!

في هذا التمرين , لديك list تحتوي على أسماء أصدقائك , طلب منك بكل بساطة أن تقوم بطباعتهم جميعاً , و أن تقوم بطباعتهم مرقمين كالتالي :

```
#1 Ahmed
#2 Samer
#3 Wa'el
```

>>>

سنبدأ بالطبع الان بتعريف قائمة الأصدقاء , و الذين سوف يتم إدخالهم من خلال المستخدم , إذاً فإننا بحاجة إلى تكرار عملية إدخال , و لكن في البداية , سنقوم بسؤال المستخدم , عن عدد أصدقائه الذين يريد إدخالهم , و سنكرر الoop على عدد الأصدقاء , حيث سيعمل الكود داخل الoop على طلب إدخال اسم الصديق , ثم إضافته إلى الist .

سيتم عمل بعض التغييرات على اسم الصديق قبل أن يتم إدخاله في الist مثل جعله خالياً من الspaces و جعل أول حرف منه capital .

Print my friends !

```
myfriends = [] # our empty list of friends
counter = 0 # the counter to count the number of friends
number_of_friends = int(input("please, how many friends do you have?"))
while counter < number_of_friends : # if counter == number_of_friends : loop is over
friend = input(f'enter your #{counter + 1} friend : ').capitalize().strip() # friend name
myfriends.append(friend) # add the friend to the list we made
 counter += 1 # increase the counter
print(myfriends) # test our work
```

Print my friends!

شرح للكود السابق :

في البداية انشأنا list فارغة للتعبير عن مجموعة أصدقائنا , حيث سيقوم المستخدم بتعبئتها فيما بعد . ثم , و في سبيل جعل الloop -التي سوف تتم من أجل إدخال الاصدقاء- تنتهي , فإننا قمنا بعمل counter يقوم بعد عدد مرات تكرار الloop و قمنا في نهاية كل تكرار للloop بزيادته بمقدار واحد .

ثم عرفنا المتغير الذي سيحدد المستخدم من خلاله عدد أصدقائه , و الذي هو منطقياً عدد مرات تكرار الoop , لأنه سيقوم بإدخال العدد الذي أدخله من الاصدقاء , و بذلك يتم تكرار الcode داخل الoop على عدد الأصدقاء .

قمنا بعد ذلك ببدء loop يكون شرطها أن تعمل إلى أن يساوي العداد عدد الأصدقاء , و من ثم كسر الloop و إيقافها . داخل الloop , يعمل المتغير الأول على طلب ادخال اسم الصديق , من خلال رسالة بسيطة تخبره بإدخال الصديق رقم س حيث يتم تعريف س على أنها رقم العداد + 1 و ذلك لان العداد يبدأ من العدد 0 , و نحن سنطلب من المستخدم ادخال الصديق 1 ثم 2 ثم 3 و هكذا , و تعمل عملية الادخال أيضا على وضع التنسيقات المطلوبة سابقاً على الاسم المدخل

و من ثم يتم إدخال الاسم المدخل في list الأصدقاء بكل بساطة .

يتم في نهاية الoop زيادة عدد الcounter حتى يتم إيقاف الoop عندما يصل إلى عدد الأصدقاء .

و في النهاية يتم طباعة الlist للتأكد من صحة الكود.

Print my friends !

سنعمل الان على عملية طباعة الأصدقاء واحداً تلو الاخر , و ذلك من خلال نفس الoop السابقة , ولكن مع استبدال الكود داخلها , بعملية طباعة نص منسق , يخبرنا برقم الصديق و اسمه كما وضحنا سابقا :

```
counter = 0 # make the counter 0 again to reuse it
while counter < number_of_friends : # the same loop as before
print(f'#{counter + 1} {myfriends[counter]}') # calling the friend by index
counter += 1 # increase the counter
print('loop is over') # tells us that the loop is done</pre>
```

و بكل بساطة , تمكننا الان من إنهاء المهمة .

While loop

مرفق لكم فيديوهات شرح لما جاء في الدرس:

https://youtu.be/A0oBGPSUbel?si=mwJJaiMMoYD9Mpg-

بعض التدريبات الخارجية التي ستساعدكم على فهم الموضوع بشكل أكبر :

https://youtu.be/9rU2fImqSR4?si=2KMDCh5rCF8C0pAz

https://youtu.be/jRGJjckgSlA?si=hI_YBobYbs8tfHx6

https://youtu.be/7NIcsmfHIrg?si=Te30NIt7qWW3W_jO

PYTHON COURSE

Python course, from scratch to profissionalism ...

Made by : Taha Khaldoun Amro 💯