PYTHON COURSE

Python course, from scratch to profissionalism...

Made by : Taha Khaldoun Amro

For loop

سنتكلم الان عن أحد أهم المفاهيم البرمجية المتعلقة بالحلقات التكرارية , ألا وهو الfor loop . حيث يمكن التعبير عن هذه الحلقة بأنها عملية تكرارية تتم على عناصر كائن iterable حسب الصيغة الاتية : for item in iterable_object :

do something with the item

حيث أن:

item.1 هو متغير تقوم أنت بانشائه و تستدعيه داخل الfor loop متى ما تشاء داخل الloop. 2. يتم تعريف item بشكل تلقائي بواسطة الfor loop على أنه موقع العنصر الحالي داخل الiterable , و سيتم تكرار الحلقة على كل عناصر الiterable .

[list , <mark>string , t</mark>uple , dictionaries , set] <- هو عبارة عن كائن يحتوي داخله على عناصر -> iterable_object_U.3

سنقوم الان بتطبيق عملي , لنفهم ما هو مكتوب في الأعلى .

Forloop

سنقوم ببساطة بعملية بسيطة , حيث سننشئ list تحتوي على مجموعة ارقام , و نقو<mark>م بطباعتها</mark> , أو القيام ببعض العمليات عليها :

numbers = [1,2,3,4,5,6]

for number in numbers : print(number)

بهذه البساطة يتم الأمر , جرب الان طباعة الأعداد مضروبة في أي عدد , أو مرفوعة لأي قوة , أو جرب ال<mark>قيام بأي ع</mark>ملية عليها و طباعة ناتج العملية .

سنجرب الان الانتقال الى المستوى التالي , حيث سنعمل على التفريق بين ما اذا كان العدد عدداً فردياً أو زوجياً .

For loop

سنبدأ بانشاء list بالاعداد من 1 الى 10 , و سنقوم بعمل loop عليها , بحيث نحدد باستخدا<mark>م الجمل ال</mark>شرطية , ما اذا كان العدد فرديا او لا , حيث ان الاعداد الزوجية يكون باقي قسمتها 0 و الاعداد الفردية لا يكون باقي <mark>قسمتها 0</mark> , وهذا هو المبدأ الرياضي الذي سنعمل عليه :

```
numbers = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]

for number in numbers:

if number % 2 == 0:
    print(f"the number {number} is even")

else:
    print(f"the number {number} is odd")
```

و بكل بساطة , هذا هو كل ما في الأمر .

For loop

ما هي البيانات التي يمكنك عمل الfor loop عليها في لغة بايثون ؟ كنا قد ذكرنا سابقاً أنه يجب أن يكون نوع البيانات iterable حيث أننا لا يمكننا أن نعمل loop على integer لأنه ببساطة ليس iterable , و فيما يخص البيانات التي يمكنك أن تقوم بالloop عليها فهي :

- 1. strings
- 2.lists
- 3. tuples
- 4. dictionaries
- 5.sets
- 6. range function

تكلمنا فيما سبق عن كل أنواع البيانات السابقة , ما عدا الأخيرة , range function هو اقتران مدمج <mark>باللغة , يع</mark>مل على انشاء list بأعداد من نقطة بداية الى نقطة نهاية , حيث يمكن استخدامه بشكل كبير جدا في عمليات الfor loop .

سنقوم الان بتصميم برنامج ظريف للتدرب على الموضوع بشكل أكبر .

For loop

هل تذكرون الكود من الدرس السابق , الكود الذي قمنا من خلاله بطباعة أسماء الاصدقاء بعد <mark>ادخالهم م</mark>ن قبل المستخدم , الان و قد تعلمنا الfor loop فان الكود السابق يمكن اختصاره .

في الloop الأولى , يمكننا بكل بساطة استبدال الحلقة التكرارية while ب for loop تقوم بال<mark>عملية بعدد</mark> مرات محدد , حيث عدد المرات هو عدد الاصدقاء , لذلك سنقوم باستخدام الrange function و الذي سنعمل من خلاله على وضع حد ألا و هو المتغير (عدد الأصدقاء) الذي يقوم المستخدم بادخاله .

```
myfriends = [] # our empty list of friends
number_of_friends = int(input("please, how many friends do you have?"))
for friend_number in range(number_of_friends): # if counter == number_of_friends: loop is over
friend = input(f'enter your #{friend_number + 1} friend: ').capitalize().strip() # friend name
```

myfriends.append(friend) # add the friend to the list we made

print(myfriends) # test our work

For loop

- و الان و كشرح للكود السابق , قد قمنا بالخطوات التالية :
- 1. الابقاء على المتغيرات الخاصة بقائمة الاصدقاء و عددهم .
- 2.ازالة المتغير counter لأن الfor loop باستخدام الrange function توفر لنا عداداً افتر<mark>اضياً تلقائي</mark>اً .
- 3. عمل for loop عرفنا داخلها متغيراً سميناه friend_number , و ذلك لأنه مع تكرار الحلق<mark>ة سيأخذ ق</mark>يمة العدد الذي نقف عليه , ابتداءا من ال0 و انتهاءا بعدد الاصدقاء الذي تم ادخاله - 1 (last index not included)
- 4. في تعريفنا للrange function في الfor loop , قمنا بوضع قيمة الانتهاء , حيث أن الrange function تقبل قيمتين , قيمة البداية و قيمة النهاية , و لكن عندما نضع قيمة واحدة , فان النظام يفهم أنها قيمة النهاية , و يبدأ من العنصر 0 .
- 5. في داخل الfor loop قمنا بعملية ادخال اسم الصديق مع رسالة تفيد برقمه , حيث أن رقم<mark>ه , هو رق</mark>م المتغير 4 + friend_number لأن المتغير السابق سيتغير تلقائيا مع تكرار الحلقة .
 - 6. بعدها أضفنا الصديق الى القائمة , تماما كما كنا قد فعلنا من قبل في الكود السابق .

For loop

و الان , و استكمالا لعملنا على الكود , فان المهمة التالية الموكلة الينا في الكود , هي عملية ط<mark>باعة الاصد</mark>قاء , مع رقمهم في رسائل منسقة , و ذلك عبر for loop تتم على عناصر الfriends list ,

for friend in myfriends: # for loop on the elements of the list

friend_number = myfriends.index(friend) # the friend number by the index method

print(f'#{friend_number + 1} {friend}') # calling the friend by the variable

print('loop is over') # tells us that the loop is done

بالنسبة لما تم داخل الfor loop فهو ببساطة عملية ايجاد رقم العنصر (friend) باستخدام الfor loop فهو ببساطة عملية ايجاد رقم الصديق , حيث اننا يجب ان نضيف 1 اليه , لان الndex يبدأ ثم استخدام المتغير friend number من اجل طباعة رقم الصديق , حيث اننا يجب ان نضيف 1 اليه , لان الounter من 0 , بطبيعة الحال يمكنك استخدام counter هنا بدلا من عملية ايجاد رقم العنصر حيث يبدأ العداد من 1 , وهكذا لن تضطر الى زيادة 1 , ولكننا استخدمنا هذه الطريقة استذكارا للمعلومات التي كنا قد درسناها .

Nested for loop

في هذه الجزئية من درس الfor loop سنتكلم عن الحلقات التكرارية المضمنة , و التي تعني وجود حلقة داخل حلقة , تكملان بعضهما البعض , و سنتعلم كيفية استخدامها عبر تمرين بسيط , و لكنه بحاجة الى بعض التركيز .

سنعمل في هذا التدريب على القيام بالمهمة التالية :

انشاء قاموس باسماء ثلاث أشخاص , حيث يكون اسم الشخص هو المفتاح , و تكون قيمته قا<mark>موساً اخر ,</mark> يحتوي بداخله على مفتاح باسم skills و الذي بدوره يحمل قيمة نعبر عنها بist من تخصصاته البرمجية . سيطلب منا في هذا التدريب , طباعة اسم الشخص في سطر , ثم طباعة تخصصاته .

Nested for loop

```
people = {
"Ahmed": {
 'skills': ['python', 'Css'],
"Saeed":{
 'skills': ['Html', 'Css'],
"Sawsan": {
 'skills': ['Html', 'C++' 'Css', 'JS'],
```

بهذه الطريقة نكون قد عرفنا القاموس الذي يحتوي بداخله على القواميس المضمنة . سنبدأ الان بالfor loop الرئيسية و التي ستعمل على طباعة المفاتيح في القاموس (أسماء الأشخاص) .

Nested for loop

for name in people:

print(name)

ببساطة , ما قمنا به الان هو طباعة المفاتيح , حيث ان العناصر التي تتم عليها الحلقة , هي اسماء المفاتيح في القواميس , و الان نحن نريد الوصول الى التخصصات الخاصة بكل شخص منهم .

لو تذكرنا دروس القواميس , فاننا نصل عنصر داخل القاموس من خلال الkey الخاص به اذا فان الموضوع سهل , ما عدا اننا سنقوم بالدخول الى قاموس داخل قاموس , لذا فاننا بحاجة وضع اسم القاموس الكبير , ثم اسم القاموس الصغير (اسم الشخص) ثم الkey الخاص بالتخصصات , الا وهو skills .

print(people[name]['skills'])

المشكلة الوحيدة هنا ان طباعة الموضوع بهذا الشكل ليس عمليا , فشكل القائمة في الطباعة ليس ج<mark>ميلا , لذا</mark> فنحن سنقوم بعمل for loop على عناصر القائمة التي تتضمن الskills , و هذه ستكون الfor loop المضمنة .

Nested for loop

for skill in people[name]['skills']:

print(f"- {skill}")

اضف الحلقة التكرارية الاتية داخل الحلقة التكرارية الكبرى , و ذلك لتحصل على النتيجة النهائية .

ازل عملية طباعة القائمة التي كنا قد وضعناها سابقا للتوضيح , و قم باضافة تنسيقات على النصو<mark>ص بحيث ي</mark>صبح الأمر على شكل رسالة ظريفة .

سنتكلم عن هذا الموضوع في وقت لاحق في الدورة , و لكننا نكتفي بهذا القدر الى الان .

For loop

مرفق لكم روابط شرح لما جاء في الدرس :

https://youtu.be/4YolrVX6f1Q?si=QLWe9427Z5HjNgXa

https://youtu.be/9JJDDKj_tGA?si=gQcfcLeYd8ycfOl1

https://youtu.be/x_GyjV2Nb6k?si=ITmr-xdLJqm4GIQh