

---

---

# Muhammed Taha Metin

## İletişim Bilgileri

Adres : Yayla mah. İhsan ekmekçi sokak no:51/23 İstanbul/Tuzla

Github : <https://github.com/TahaMetin>

Tel: 0543 516 42 54

E-mail : [tahametin341@gmail.com](mailto:tahametin341@gmail.com)

LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/taha-metin-000/>

---

---

## EĞİTİM BİLGİLERİ

2019- **Kocaeli Üniversitesi - Türkiye** Lisans, Bilgisayar Mühendisliği

### İlgi Alanları:

Oyun Geliştirmek

İşleri otomatize etmek

### Tecrübe:

Staj – NoSurrender şirketinde 3 ay gerçek zamanlı mobil strateji oyununun geliştirilmesine katkı sağladım.

Öğrenci Kulübü – IEEE CS oyun geliştirme takımında 2 yıl oyun geliştirdim.

### Projeler:

- Unity C# ile yapılmış sıra tabanlı kart oyunu
- Unity C# ile yapılmış bullet rush oyununun prototipi
- Multithread kullanarak samurai sudoku çözen program
- En küçük çember problemini çözüp bezier eğrisini çizen program
- Verilen metindeki kelimeleri ve kaç kere tekrar ettiklerini saptayan program
- Dijkstra algoritmasını kullanarak en kısa yolu bulan şirinler labirent oyunu java
- Python ile yazılmış selenium kütüphanesinden yararlanan instagram botu
- Arduino simüle edilerek yazılan para üstü veren araç yıkama makinesi programı
- Unity C# ile yapılmış casual mobil oyun (Fit it ismi ile Google Play Store'da)
- Unity C# ile yapılmış 6 adet öğrenim amaçlı oyun. Bu oyunların 5'i simmer.io profilimde var.

## BECERİ VE YETENEKLER

### Bilgisayar Bilgisi

Programlama Dilleri: C , Java , Python , C#

Veritabanı : SQL,MySQL, MongoDB

Kütüphaneler & Teknolojiler: Unity, JavaFX, selenium, Photoshop

### Yabancı Dil

İngilizce: Orta

## DİĞER BİLGİLER

### Hobiler

- ✓ Masa Tenisi
- ✓ Bilgisayar Oyunları (strateji, indie)
- ✓ Spor (Boks, Fitness)

### Kişisel Özellikler

- ✓ Takım çalışmasına yatkın
- ✓ Hızlı öğrenen
- ✓ Kendini geliştirmeyi seven