بِنْ لِيَّةُ وَالْتَحْمَازِ ٱلْتَحْمَانِ الْتَحْمَانِ الْعَلَامِ الْعَلَامِ الْعَلَامِ الْعَلَامِ الْعَلْمِ الْعَلَامِ الْعَلَامِ الْعَلَامِ الْعَلَامِ الْعَلَامِ الْعَامِ الْعَلَامِ الْعَلَامِ الْعَلَامِ الْعَلَامِ الْعَلَامِ الْعَلْمِ الْعِلْمِ الْعِلْمِ الْعِلْمِ الْعِلْمِ الْعِلْمِ الْعِلْمِي الْعِلْمِ الْ



پروژه کارشناسی رشته مهندسی کامپیوتر گرایش نرمافزار

اتوماسیون فرآیند انتخاب و احد بوسیله ارائه پیشنهاد برنامه های ترمی خودکار

نگارش

طه رستمي

استاد راهنما

دكتر سيد محمود سخائي

آبان ۱۳۹۷

فهرست نوشتار

صفحه

عنوان

| اول: مقدمه | فصل |
|---|------------|
| ر ن رضوع پروژه | ۱-۱ مو |
| ـميت و كاربردها | ۲-۱ اھ |
| ریف صورت مسئله به صورت دقیق تر | |
| ىداف پروژه | |
| نامهای انجام پروژه | |
| بالاصه | ۶-۱ خ |
| دوم: طراحي اوليه و آشنايي با مفاهيم پايه | |
| ــر ۱۰ ــر کی اگر یا از ۱۰۰۰ ــینی یا ۱۰۰۰ ــین پایا نادمه | |
| شرده اول از تحلیل و طراحی | |
| شرده دوم از تحلیل و طراحی | |
| ۱ گام کاستن ۱ | |
| ۱۰ گام کاستن ۲ | · Y_W_Y |
| ایر مولفهها و سازماندهی بخشهای مربوط | |
| ه پر موقعه و سارماندهی بحسهای شربوط خلاصه | |
| | |
| سوم: ساختارها، الگوریتمها و روشهای اصلی حل مسئله ندمه | |
| | |
| اختار توصیف کننده برنامه درسی مصوب وزارت علوم | |
| ا نقصها و چالشها | |
| گوریتم گام کاستن ۱ | |
| گوریتم مرحله ۱ از گام کاستن ۲ | |
| اختارها و الگوریتمهای اصلی مرحله۲ از گام کاستن۲ | |
| ۱ درسها و سطرهای رنگی | |
| ۲ الگوریتم های مرحله۲ از گام کاستن ۲۲ | |
| گوریتم پیشنهاد برنامههای ترمی | |
| ٢ زيرساخت اول٢ | |
| w. | ب ے س |

| TF | ۷-۳ ارائه ترتیبی قابل اخذ برای سطرهای یک برنامه ترمی |
|-----------|--|
| ٣۴ | ۸–۳ خلاصه |
| | فصل چهارم:نسخه آزمایشی و نتایج آزمایشی |
| ٣۶ | ۱–۴ مقدمه |
| ٣۶ | ۲-۴ آشنایی با نسخه آزمایشی |
| ۴۳ | ۴-۳ نتایج حاصل از آزمایشات |
| ۴۶ | ۴–۴ خلاصه |
| | فصل پنجم: نتیجه گیری و پیشنهادات |
| ۴۸ | ۱-۵ نتیجه گیری ها |
| ۴۸ | ۲–۵ بشنهادها |

فصل اول: مقدمه

۱-۱ موضوع پروژه

در این پروژه سعی شده است تا با تحلیل و بررسی و سپس توسعه برنامه ای کاربردی در قالب نمونه آزمایشی، راهکاری عملی برای اتوماسیون فرآیند انتخاب واحد که در ابتدای هر ترم توسط دانشجویان انجام میشود ارائه گردد.

لازم به ذکر است که نسخه آزمایشی برای مهندسی کامپیوتر و مطابق برنامه درسی مصوب سال ۹۲ وزارت علوم برای این رشته پیادهسازی شده است. همچنین برای انجام این پروژه علاوه بر طراحی و پیادهسازی الگوریتمهای اساسی مورد نیاز، لازم بود تا جزییات مهمی مانند محدودیتها و قوانین آموزشی، اولویتهای دانشجویان و ... در نظر گرفته شود تا پروژه نه فقط یک برنامه کاربردی بلکه یک برنامه کاربردی کاربر پسند باشد. غیر از اینها این دید را هم داشتم تا پروژه طوری پایه گذاری شود که برای رشتههای دیگر و سایر برنامههای درسی مصوب وزارت علوم به راحتی قابل توسعه باشد.

۲-۱ اهمیت و کاربردها

موضوع این پروژه از آن جهت دارای اهمیت است که می تواند فر آیند انتخاب واحد را برای دانشجویان تسریع و تسهیل نماید چرا که با پیشنهاد دادن تعدادی برنامه ترمی، مطابق با نیاز ها و اولویت های تعیین شونده توسط دانشجو، وی را قادر می سازد تا با توجه به سلیقه خویش برنامهای را جهت انتخاب واحد برگزیند و حال آنکه پیدا کردن چنین برنامه ای به صورت دستی در عمل، معمولا کاری دشوار تر و اغلب زمانبر تر است.

علاوه بر این دانشگاه ها نیز می توانند مشتریان این پروژه باشند و از آن برای اعمال تغییراتی در فرآیند انتخاب واحد ترمی دانشجویان استفاده کنند. برای مثال آنها می توانند دانشجویان را قادر سازند تا پس از انتخاب برنامه، علاوه بر آنکه دانشجو می تواند کُد درسها را به صورت دستی در سامانه ثبت کند، امکان ثبت اتوماتیک درسها با توجه به برنامه انتخابی را نیز اضافه کنند.

٣- ا تعریف صورت مسئله به صورت دقیق تر

در ابتدای هر ترم، دانشگاه ها برنامه ای تحت عنوان **دروس ارائه شده در ترم** ارائه می کنند که در واقع جدولی است که سطرهای آن شامل مواردی از جمله درس ، دانشکده ارائه دهنده درس ، استاد ارائه دهنده درس ، زمان و مکان برگزاری کلاسها و تاریخ امتحان ، ظرفیت و ... می باشد و دانشجو در ابتدای هر ترم باید با توجه به این جدول برنامه ای را برای ترم خود برگزیند.

هر دانشجو علاوه بر اینکه خود را ملزم میداند تا برنامهای که انتخاب می کند مطابق بـا قـوانین، از جملـه قـوانین مصّـوب وزارت علوم و آئین نامههای داخلی دانشگاه باشد، به دنبال برنامهای است که با اولویتها و سلیقه وی مطابق باشد.

بنابراین توضیح صورت مسئله به صورت دقیق تر این است که ما میخواهیم دانشجو را در یافتن برنامه ترمی مـورد نظـرش یاری کنیم و به جای آنکه دانشجو به طور دستی بخواهد برنامه ای را برای خود برگزینـد مـا بـر اسـاس اولویـت هـای وی برخی از برنامههای ترمی مجازی که محدودیتهای قانونی را ارضا میکنند پیدا کنیم و تعدادی از بهترین برنامههایی را که در بازه زمانی تعیین شده پیدا کردهایم به او ارائه دهیم.

تا به اینجا ما صورت هسئله را به صورت دقیق تر بیان کردیم اما این صورت مسئله همچنان ابهام دارد چرا که ما هنوز محدوده پروژه را مشخص نکرده ایم و به همین دلیل از محدودیت هایی که با توجه به حدود پروژه مشخص می شوند غافل مانده ایم.

ما محدوده پروژه را بدین صورت تعریف می کنیم که، پروژه ما با توجه به سیستم گلستان که در حال حاضر یکی از سامانه های مورد اقبال در زمینه سیستم های جامع آموزشی در میان دانشگاه های کشور محسوب می شود و برای رشته های فنی و مهندسی و براساس قوانین دانشگاه صنعتی نوشیروانی بابل انجام شود.به علاوه مسئله فقط لازم است برای دانشجویانی که تنها در یک رشته تحصیلی مشخص تحصیل می کنند و برای دوره کارشناسی حل شود.

با مشخص شدن حدود پروژه محدودیت های جدیدی به پروژه اعمال می شوند برای مثال گفته شد پروژه قرار است برای سیستم گلستان نوشته شود و در حال حاضر در هنگام انتخاب واحد در این سیستم شما باید واحدها را به تر تیبی ثبت کنید که همواره برنامه ترمی شما در وضعیت معتبری قرار داشته باشد یعنی برای مثال جهت اخذ درسی که همنیازی دارد ابتدا باید همنیاز آن درس را وارد کرده سپس خود درس را وارد کنید بنابراین به صورت مسئله این خواسته به صورت ضمنی اضافه می شود که علاوه بر پیشنهاد برنامه ترمی، درسهای آن برنامه پیشنهادی را با تر تیبی قابل اخذ برای سیستم گلستان به نمایش در آورد.

بنابراین آنچه پیش تر بیان شد به علاوه محدودیتهایی که حدود پروژه را تعیین می کند صورت مسئله را به صورت دقیق تعریف می کنند.

٤-١ اهداف يروژه

ما میخواهیم مسئلهای که پیش تر در آخر ۳-۱ به صورت دقیق تعریف کردیم را تحلیل کرده و یک برنامه کاربردی در قالب نسخهای آزمایشی که بتواند مسئله را به صورت کارا حل کند پیاده سازی کنیم. همچنین ما میخواهیم در تحلیل و حتی الامکان در پیاده سازی خود به گونه ای عمل کنیم که این پروژه به جای آنکه به محدودیت های تعیین شده توسط حدود پروژه وابسته باشد، این محدودیتها را ارضا کند اما تحلیل و پیاده سازی به گونه ای باشد که بتوان پروژه را برای محدوده های دیگر به راحتی و به سرعت انجام داد برای مثال با صرف زمانی اندک یا حتی بدون صرف هیچ زمانی بتوان آن را برای دانشگاه دیگری پیاده سازی کرد یا بتوان آن را برای برنامه های درسی وزارت علوم که در آینده می آیند، به سرعت پیاده سازی کرد.

۵-۱ گامهای انجام پروژه

پروژهای که با آن سر و کار داریم یک پروژه نرمافزاری است و برای انجام یک پروژه نرمافزاری به صورت کلی می توانیم گام های زیر را در نظر بگیریم:

- نیاز های پروژه را تشخیص داده و پروژه را تحلیل کنیم.
 - به طراحی و پیاده سازی نرم افزار بپردازیم.
 - به بازبینی و تست نرمافزار و ارزیابی تست بپردازیم.

مواردی که در بالا به آن اشاره کردیم بسیار کلی هستند و علیرغم آنکه تقریبا برای هر پروژه نرمافزاری لازم و ضروری میباشند اطلاعات ملموسی در اختیار ما نمی گذارند همچنین از ترتیب انجام کارها نیز اطلاعاتی در اختیار نمی گذارند بنابراین فکر کردم بهتر است به صورت تیتر وار مراحلی که واقعا برای انجام این پروژه طی شده است را ذکر کنم. این مراحل به ترتیب شامل موارد زیر میباشند:

- مطالعه و بررسی جدید ترین برنامه های درسی فنی مهندسی مصوب وزارت علوم و تحلیل کلی پروژه که طی آن داده های ورودی مسئله و همچنین مراحل لازم برای انجام مسئله از قبیل گام کاستن ۱، گام کاستن ۲، الگوریتم پیشنهاد برنامه ترمی و امکانات بیشتر بدست آمدند به علاوه مشخص کردن تکنولوژی های مورد استفاده برای پیاده سازی و بررسی معماری های مختلف نیز در این بخش انجام شد.
- تهیه داده های اولیه پیاده سازی بخش فراهم کننده خدمات فایل ها و مدلسازی دروس ارائه شده در ترم مبتنی بر سیستم گلستان به علاوه تست بخش پیاده سازی شده.
- مطالعه مجدد برنامه های درسی وزارت علوم به علاوه برنامه های تازه تصویت شده در فاصله این بخش و بخش دوره قبل با عمق بیشتر تحلیل و بررسی این برنامه ها و تلاش برای ارائه ساختاری عمومی که بتواند برنامه های درسی وزارت علوم را مدل کند پیاده سازی ساختار ایجاد شده و تست آن.
 - پیادهسازی و تست بخش مقدماتی نرمافزار پیادهسازی و تست گامهای کاستن.
- تحلیل و پیاده سازی و تست امکانات بیشتر شامل نمایش جدولی برنامه های پیشنهاد شده توسط نرم افزار و نمایش آنها با ترتیبی قابل اخذ برای سیستم گلستان به علاوه امکان افزودن اطلاعات جانبی برای هر برنامه ترمی پیشنهادی و ذخیره سازی آن.
 - تهیه داده های جامع برای تست و ارزیابی نرمافزار.
- طراحی الگوریتم برای جستجو و یافتن و سپس پیشنهاد دادن برنامه های ترمی مناسب پیاده سازی و تست الگوریتم.
 - ییاده سازی بخش های خانه و تنظیمات و تست آنها.

• ارزیابی نرمافزار، تشخیص عیوب و سپس بازنگری و اصلاح کد به علاوه تغییر بعضی از نام گذاری ها. ارزیابی مجدد نرمافزار.

ما فعلا از توضیحات فنی که دقیقا هر کدام از این موارد ذکر شده چه هستند صرف نظر می کنیم و در بخشهای بعدی با این که هر کدام از این موارد دقیقا چه هستند بیشتر آشنا می شویم.

همانطور که در بالا ذکر شده است گامهای انجام پروژه مانند آنچه در ابتدا به صورت کلی و در سه بخش ارائه شده بود قابل تفکیک و جدا از هم نیست بلکه بنا به فراخور هر مرحله برای انجام آن مرحله اقدام شده است با این وجود از آنجا که نوشتن گزارشی بر مبنای ده موردی که به آنها اشاره شده بود کاری دشوار است ما فصل بندی ها را به گونهای قرار می دهیم که فهم پروژه را تسهیل کند و توضیح و تشریح آن آسان تر گردد.

٦-١ خلاصه

در این فصل ابتدا پروژه را به صورت کلی معرفی کردیم و بعد از آن گفتیم که چرا این پروژه می تواند حائز اهمیت باشد سپس به تعریف دقیق مسئلهای که این پروژه قصد حل کردن آن را دارد پرداختیم و پس از برشمردن اهداف پروژه، گامهای انجام آن را ابتدا در حالت کلی و سپس در حالت واقعی بیان کردیم و پس از مقایسه این دو حالت، دلایلی آوردیم که شیوه تنظیم فصلهای ما را روشن می کند.

فصل دوم: طراحی اولیه و آشنایی با مفاهیم پایه

1-٢ مقدمه

شرح کامل و جز به جز طراحی پروژه می تواند کاری خسته کننده باشد چرا که در فرآیند طراحی اغلب به جزئیاتی برمی خوریم که برای دقیق تر بودن پروژه نیاز است آنها را بررسی کنیم اما در عمل و پس از اتمام این فرآیند متوجه می شویم به بسیاری از این جزئیات نیازی نداشته ایم. از این جهت ما در اینجا به جای آنکه بخواهیم جز به جز آنچه بررسی کرده ایم را بیان کنیم، به تشریح نتایج حاصل از طراحی می پردازیم چرا که آنچه که عملا با آن سر و کار خواهیم داشت آنها هستند.

۲-۲ فشرده اول از طراحی

پس از تفکر پیرامون مسئلهای که در این پروژه قصد حل کردن آن را داشتیم متوجه شدیم که قلب این پـروژه طراحـی الگوریتمی جهت پیشنهاد برنامه ترمی میباشد.

از آنجا که هر الگوریتم در حالت کلی به ترتیب شامل سه قسمت: ورودی، منطق الگوریتم و خروجی آن میباشد، سعی کردیم صرف نظر از جزیئات تصور کنیم که ورودی و خروجی الگوریتم پیشنهاد برنامه ترمی باید چگونه باشد.



شكل ۲-۱ ديد ما از يك الگوريتم در حالت كلي

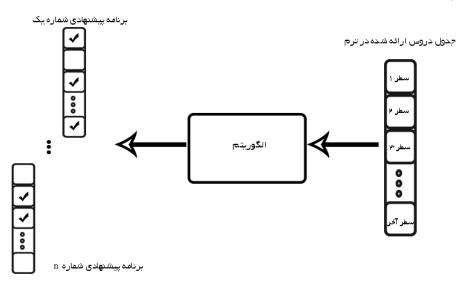
در واقع منطق الگوریتم را مانند جعبه سیاهی در نظر گرفتیم که فعلا نمی دانیم که قرار است چگونه باشد اما با مشخص کردن ورودی ها و خروجی های حاصل از آن می خواهیم عملکرد و تاثیری که این جعبه سیاه در خروجی هایش می-گذارد را شناسایی کنیم.

در فصل قبل گفتیم **دروس ارائه شده در ترم** به صورت یک جدول، هر ترم توسط دانشگاه ارائه می گردد و این جدول شامل سطر هایی شامل مواردی از جمله درس ، دانشکده ارائه دهنده درس ، استاد ارائه دهنده درس ، زمان و مکان بر گزاری کلاسها و تاریخ امتحان ، ظرفیت و ... میباشد. در شکل زیر می توانید نمونهای واقعی از سطرهایی از این جدول را که در سیستم گلستان ارائه شده است مشاهده کنید.

| | | | | تعداد لبست | ئبت نام | ظر | عد | وا | | شماره و گروه |
|---|--|---------------------|-------|---------------|---------|-----------|-----|-----|--|--------------|
| توضيحات | زمان و مكان ارائه/ امتحان | نام استاد | جنسيت | انتظار | شده | _ر فیت | ع | کل | نام در س | درس |
| | درس(ت): یك شنبه ۱۶:۰۰-۱۷:۳۰ مكان: ۲۰۸ دانشكده برق درس(ت): سه شنبه ۱۶:۰۰-۱۷:۳۰ مكان: ۲۰۸ دانشكده برق امتخان(۱۲۹۷/۳۲۲۸) ساعت : ۱۶:۰۰-۱۲:۰۰ | | مختلط | • | 44 | ٥٠ | | ٢ | هوش مصنوعی و سیستم های خبره | 1771-041 |
| | درس(ت): یک شنیه ۴۰۰-۱۵:۳۰ مکان: ۱۰۹ دانشکده برق درس(ت): سه شنیه ۱۲:۳۰-۱۵:۳۰ مکان: ۱۰۹ دانشکده برق امتیان(۲/۲۰/۲۰۳) ساعت: ۱۰:۰۰۰-۱۸:۳۰ | | مختلط | • | ۲۷ | 4. | | ٣ | اصول طراحب كامهايلر | 1771-001 |
| | درس(ع): سـه شـنبه ۱۲:۰۰-۱۲:۰۰ | جواهري عطيه | مختلط | | 11 | 17 | 1 | 1 | أزمايشگاه سيستم هاي عامل | 1771-057 |
| | درس(ع): شنبه ۱۲:۰۰-۱۰:۰۰ | غلامي رودي علي | مختلط | | - 11 | - 17 | - 1 | - 1 | آزمایشگاه سیستم های عامل | 1771-057 |
| | درس(ع): سه شنبه ۱۰:۰۰-۱۸:۰۰ | كاكوئب محمد | مختلط | • | 17 | 17 | 1 | 1 | آزمایشگاه مدارهای منطقی و معماری کامپیوتر | 1771-DV7 |
| | درس(ع): سه شنبه ۱۸:۰۰-۱۶:۰۰ | كاكوثبي محمد | مختلط | | 17 | 17 | 1 | ١ | آزمایشگاه مدارهای منطقی و معماری کامپیوتر | 1771-07-4 |
| | درس(ع): شنبه ۱۲:۰۰-۱۲:۰۰ | كاكوئب محمد | مختلط | • | 17 | 17 | - 1 | 1 | آزمایشگاه مدارهای منطقی و معماری کامپیوتر | 1771-0V_•¥ |
| | درس(ت): یك شنبه ۱۴:۰۰-۱۶:۰۰ مكان: ۱۰۵ دانشكده برق امتحان(۱۲۹۷/۰۴/۰۹) ساعت : ۱۶:۰۰-۱۲:۰۰ | زماني فاطمه | مختلط | • | ۲٠ | ¥Δ | | ۲ | روش بژوهش و ارایه | 1771-01-1 |
| | | اساتید گروه آموزشی | مختلط | | 1 | 1. | | - 1 | كارآموزي (مهندسـي كامبيوتر) | 1771-091 |
| دانشجویان جهت ثبت استاد وعنوان پروژه ازطریق پیشخوان خدمت اقدام نمایند. | | اسانيد گروه أموزشـي | مختلط | • | ۲٠ | ۳۰ | ۲ | ٣ | پروژه نرم افزار | 1771-551 |

شکل ۲-۲. سطرهایی از جدول دروس ارائه شده در یکی از ترم ها

ما همه ی ورودی ها و خروجی های الگوریتم را در این مرحله تعیین نمی کنیم اما بدیهی است که یکی از ورودی های اصلی برای مسئله ما جدول دروس ارائه شده در ترم می باشد و الگوریتم باید در خروجی تعدادی از سطرهای این جدول را که می خواهد به عنوان برنامه پیشنهاد دهد بر گرداند. با این اوصاف می توانیم هر سطر از این جدول را مانند جعبه سیاهی در نظر بگیریم که الگوریتم در مورد انتخاب شدن یا انتخاب نشدن آن سطر در هر برنامه پیشنهادی باید تصمیم گیری کند.



شکل ۲-۳ تشخیص نحوه برخورد الگوریتم با ورودی ها از روی خروجی ها

اما نکته مهم این است که تعداد سطرهایی که در جدول دروس ارائه شده در ترم وجود دارند نسبت به آنچه دانشجو مجاز به اخذ آنها در آن ترم است بسیار بیشتر است. این نکته برای ما الهام بخش ایدهای بود که آن را کاستن نام نهادیم. ایده کاستن به این معنی است که ما سعی کنیم از فضای بزرگ مسئله بکاهیم و آن را کوچک تر کنیم.در واقع این ایده سعی می کند برخی از سطرهای جدول دروس ارائه شده در ترم را، که با توجه به شرایط دانشجو غیر قابل اخذ می- باشند قبل از ارسال برای الگوریتم از ورودی حذف کند.

۳-۲ فشرده دوم از طراحی

مشاهده کردیم که ایده کاستن چگونه می تواند با تلاش برای کوچک کردن فضای مسئله، فضای جستجو برای الگوریتم را کوچک تر کند. اما تا به اینجا ایده کاستن را توصیف کردیم و هنوز نگفتیم که این ایده قرار است چگونه در عمل به کار گرفته شود. در ادامه به تشریح این مقوله می پردازیم.

1-٣-1 گام کاستن ۱

هر دانشجو شرایطی دارد که با توجه به آن ممکن است دامنه سطرهای قابل اخذ جدول برنامه دروس ارائه شده در ترم برایش محدود تر شود.برای مثال باید سطرهایی که برای جنسیت زن به کار برده شده است را از دامنه سطرهای قابل اخذ برای دانشجو مرد حذف کرد.

دیدیم که یکی از راههای کاستن استفاده از شرایط دانشجو است. ما پس از تحلیل و بررسی بیشتر، شرایطی از دانشجو را که می توان از آن برای کاستن استفاده کرد مشخص کردیم و از میان آنها آن شرایطی را که می خواستیم در نرمافزار پیاده سازی کنیم مشخص کردیم.

در نهایت شرایطی را که برای پیادهسازی انتخاب کردیم شامل جنسیت، شماره ترمی که دانشجو در آن میخواهد انتخاب واحد کند(یعنی دانشجو ترم چند است)،تاریخچه دانشجو و تعداد واحد گذرانده شده توسط دانشجو (که این یک خصوصیت محاسباتی است و می توان آن را با توجه به تاریخچه دانشجو محاسبه کرد) می باشد.

ما تمام شرایط موجود دانشجو را انتخاب نکردیم برای مثال در سیستم گلستان سطرهایی وجود دارند که مشخص می کنند آن سطر خاص فقط برای ورودی های خاصی مثلا ورودی های ۹۱ و قبل از آن قابل اخذ می باشد و ما چنین شرطی را در لیستی که پیشتر گفتیم انتخاب نکردیم در این رابطه باید به چند نکته مهم توجه کرد. نکته اول آنکه برای این مثال خاص باید بدانید که سیستم گلستان برای هر سطر یک قسمت مربوط به توضیحات دارد و از آنجا که توضیحات احتمالا می توانند هر چیزی باشند ما در حالت کلی نمی توانیم توضیحات را توسط نرم افزار پردازش کنیم مگر آنکه به برنامه قابلیت پودازش زبان طبیعی بدهیم و از آنجا که چنین موردی در دامنه فعلی پروژه ما نمی گنجید آن را انتخاب نکردیم. نکته دوم اینکه با این حال موردی که ذکر شد جز مواردی است که باید حتما حذف سطر و کاستن برایش اتفاق بیفتد چرا که اگر در برنامه پیشنهادی الگوریتم چنین سطری موجود باشد، آن برنامه پیشنهادی نامعتبر خواهد بود ما برای مواجه با این مسئله دو راه حل داشتیم اولین راه حل آنکه هر چند قصد نداریم زبان طبیعی را پردازش کنیم اما این نوع توضیحات در سیستم گلستان و در دانشگاه صنعتی نوشیروانی بابل تا به اینجا اغلب و یا شاید همیشه با الگوهای خاص قابل تشخیصی نوشته شدهاند بنابراین راه اول ما می تواند این باشد که این الگوها را شناسایی کنیم و پردازش را به همین الگوهای شناسایی شده محدود کنیم اما همانطور که در فصل اول قسمت اهداف پروژه ذکر شده بود ما نمی خواهیم پروژه خود را وابسته به محدوده مسئله کند. در عوض ما راهکار دیگری را بر گزیدیم که در آن این نوع تشخیص بر عهده کاربر قرار می گیرد که در ادامه با آن آشنا خواهید شد.اما نکته سوم یک تاکید بیشتر است بر این موضوع که توجه

داشته باشید که ما گفتیم میخواهیم سعی (سعی با انجام دادن حتمی کار بصورت کاملا موفق متفاوت است) کنیم از فضای حالات کلی بکاهیم و کاستن در اینجا به معنی کوچک تر کردن فضای مسئله با حذف برخمی از سطرهای غیر مجاز است و نباید به اشتباه تصور کرد که الزاما آنچه بعنوان ورودی به الگوریتم داده می شود صرفا حالات مجاز است.

ما پیشتر از لفظ **تاریخچه دانشجو** استفاده کردیم مقصود ما از تاریخچه دانشجو اطلاعات مربوط به دروسی است که دانشجو آنها را با موفقیت گذرانده یا آنها را اخذ کرده اما نتوانسته با موفقیت بگذراند. ما با استفاده از اطلاعات حاصل از لیست انتخاب شده برای شرایط دانشجو به خصوص از تاریخچه دانشجو و با توجه به برنامه درسی وزارت علوم که دانشجو با آن در ارتباط است می توانیم متوجه شویم دانشجو در یک ترم خاص مجاز است چه درسهایی را در صورت ارائه شدن اخذ نماید.

از این پس ما به فرآیند حذف کردن سطرهایی از جدول برنامه دروس ارائه شده در ترم که با استفاده از شرایط انتخاب شده دانشجو شامل جنسیت، شماره ترمی که دانشجو در آن میخواهد انتخاب واحد کند، تاریخچه دانشجو و تعداد واحد گذرانده شده توسط دانشجو به علاوه برنامه و اطلاعات مخصوص مربوط به برنامه درسی مصوب وزارت علوم که مرتبط با دانشجو میباشد، گام کاستن ۱ می گوئیم.

٢-٣-٢ گام كاستن ٢

گام کاستن ۱ تلاش لازمی بود که باید نهایتاً در قسمتی از پروژه اگر نه خود آن ولی حداقل عملکرد آن اعمال می شد با این حال این گام تنها گامی نیست که می توان در جهت کاهش فضای حالات برداشت. در این قسمت با گام کاستن ۲ آشنا می شوید که گامی است در حالت کلی، اختیاری ولیکن ممکن است در شرایطی به حالت اجبار نیز در آید.

شاید پیدا کردن یک برنامه ترمی مجاز با توجه به جدول برنامه دروس ارائه شده در ترم اغلب کار آسانی باشد اما کار زمانی سخت می شود که پای اولویتهای محدود کننده دانشجو به میان می آید. بنابراین پیش از آنکه بگوئیم گام کاستن ۲ چیست می خواهیم بدانیم اولویتهای دانشجویان برای انتخاب برنامه ترمی مورد نظرشان چگونه است.

دانشجویان برنامه ترمی خود را بر اساس اولویتهایی انتخاب می کنند که ما این اولویتها را به دو دسته کلی اولویتهای باید و اولویتهای هستند که باید در برنامه ترمی دانشجو الزاما ارضا شوند در حالی که اولویت های شاید الزام آور نیستند و می توانند در حالت کلی با سه جمله بهتر است این گونه باشد ، بهتر است اینگونه نباشد و فرقی ندارد اینگونه باشد یا نباشد توصیف شوند در کنار دو نوع اولویت باید و شاید، اولویت دیگری به نام نباید وجود دارد اما از آنجا که می توان نباید را با نقیض باید توصیف کرد از قرار دادن آن به عنوان یک دسته جداگانه از اولویت ها خودداری کردیم.

رعایت قوانین از جمله قوانین وزارت علوم و آئین نامه های داخلی دانشگاه از اولویت های باید به حساب می آیند اما اولویت های باید الزاما محدود به رعایت قوانین نیستند بلکه اولویت های باید می توانند بر اساس آگاهی دانشجو از اموری حتمی ولی غیر قابل مشاهده برای ما(نرمافزار) الزام آور شوند.

می توان منشا اولویتهای دانشجو را از اهداف استراتژیک وی دانست. اهداف استراتژیک اهدافی هستند که دانشجو با توجه به آنچه خود برنامه ریزی و هدف گذاری می کند مشخص می شوند. برای مثال ممکن است دانشجویی بخواهد همزمان با تحصیل کار نیمه وقتی داشته باشد و بنابراین زمانهای خاصی را الزاما در برنامه ترمی خود بخواهد خالی نگه دارد یا مثلا دانشجویی با این هدف که هر چه زود تر فارغالتحصیل شود بخواهد هر ترم حداکثر تعداد مجاز واحد را اخذ کند یا بعنوان مثالی دیگر دانشجویی درس خاصی را بخواهد حتما با استاد خاصی بگیرد یا نگیرد و مثال های این چنینی دیگر که بسیارند. بنابراین برنامه ما باید این قابلیت را داشته باشد که دانشجو بتواند با استفاده از آن اولویت های مد نظرش را برای نرمافزار مشخص کند.

پس از بحث بالا در این نوبت باید مشخص کنیم که نرمافزار ما چه اولویتهایی را میخواهد پوشش دهد. برای رسیدن به این هدف ابتدا فهرستی از برخی نتایج معمول حاصل از اهداف استراتژیک دانشجویان به شرح زیر تهیه کردیم:

- مشخص کردن محدوده واحد (مثلا این که دانشجو بخواهد برنامه ترمی وی بین ۱۶ تا ۱۹ واحد باشد)
- اخذ کردن یک یا چند درس به صورت **باید**(دانشجو بخواهد درس یا درسهایی را در ترم جاری حتما اخذ کند)
- اخذ نکردن یک یا چند درس به صورت **نباید**(دانشجو نخواهد در هر حال یک یا چند درس خاص را در ترم جاری اخذ کند.)
- اخذ کردن یک گروه درسی خاص (معادل یک سطر از جدول برنامه دروس ارائه شده در ترم) از یک درس به صورت باید (مثلا از بین چهار گروه ارائه شده برای درس سیگنال و سیستم دانشجو بخواهد حتما یک سطر خاص از این درس اخذ شود)
 - اخذ نکردن یک یا چند گروه خاص از یک درس به هیچ وجه.
- اخذ کردن یکی از چند درس مشخص بصورت **باید** (مثلا دانشجو بخواهد بین دو درس از گروه معارف حتما یک درس را از بین آنها در ترم جاری اخذ کند)

علاوه بر موارد بالا می توان برای بعضی از آنها حالت شاید نیز اضافه کرد (بـرای مثـال اینکـه بگـوییم ایـن درس بهتـر است در این ترم اخذ شود یا نشود) همچنین احتمالا علاوه بر همه اینها بتوان موارد دیگری نیز به این فهرست افزود.

اگر بخواهیم از نگاه توانمندی کاربر به این فهرست نگاه کنیم هر چه این فهرست شامل موارد جزئی تر شود احتمالا کاربر در توصیف اولویت هایش توانا تر خواهد بود اما دو نکته از نظر تحلیل و طراحی وجود دارد اول آنکه زیاد شدن بیش از اندازه موارد می تواند به جای آنکه کار کاربر را آسان کند عملا باعث سختی بیشتر کار او شود چرا که

قبل از آنکه کاربر بتواند از امکانات نرمافزار استفاده کند باید بداند که آنها چیستند و چگونه کار می کنند. نکته دوم اینکه از دید تحلیلی فقط توصیف اولویت های باید می توانند به کاستن فضای حالات مسئله به صورت مستقیم کمک کنند چرا که الویت های شاید تنها درصدی از اقبال و علاقه کاربر نسبت به سطرهای جدول برنامه دروس ارائه شده در ترم را بیان می کنند و در نتیجه نمی توان آنها را از جدول حذف کرد. با این اوصاف ما باید امکاناتی را برای پیاده سازی انتخاب کنیم که هم بتواند کاربر را در توصیف اولویت هایش توانا کند و هم باید از زیاد شدن بیش از اندازه امکانات به گونهای که عملا کار را برای کاربر دشوار کند پرهیز کنیم، غیر از آن نباید این امکانات به گونهای کم یا غیر کاربردی باشند که کاربر تمایلی به استفاده از آنها نداشته باشد (توجه داریم که گام کاستن ۲ در حالت کلی اختیاری است) علاوه بر همه این ها تمایل داریم امکاناتی را انتخاب کنیم که از نظر پیاده سازی نیز ساده تر باشند. با بررسی کردن همه این موارد به این نتیجه رسیدیم که پنج مورد اول از فهرست پیش تر بیان شده را پیاده سازی کنیم. در واقع برای گزینه های شاید فقط حالتی که با فرقی ندارد اینگونه باشد یا نباشد بیان می شود را باقی گذاشتیم و مورد ششم از لیست ذکر شده را صرفا برای راحت تر شدن پیاده سازی و همچنین بخاطر ترس از پیچیده شدن بیش از اندازه الگوریتم از لیست انتخابی حذف کردیم.

اما برای اینکه بتوانیم با توجه به اولویتهای کاربر در مورد مواردی از قبیل ممکن بودن اولویت کاربر، متناقض نبودن آن با سایر اولویتهایش آگاهی یابیم و همچنین برای تصمیم گیری در مورد حذف کردن برخی از سطرها جهت کاستن از فضای حالات، باید بدانیم که در بررسیهایمان کلاسهایی که ظرفیت آنها پُر شده است را فیلتر کنیم یا فیلتر نکنیم به علاوه باید بدانیم تداخل امتحانی نیز چک شود یا نشود. پس باید این دو مورد نیز از کاربر پرسیده شود.

از این پس به فرآیند دریافت اطلاعات و اولویتهای کاربر و تلاش برای حذف سطرهایی از جدول برنامه دروس ارائه شده در ترم با توجه به اولویت های مشخص شده، گام کاستن ۲ می گوئیم.

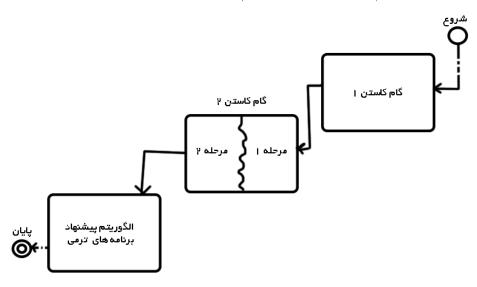
همچنین به فرآیند دریافت اولویتها و اطلاعات کاربر شامل حداقل و حداکثر واحد برای اخذ در ترم جاری، بررسی یا عدم بررسی تداخل امتحانات و فیلتر کردن یا فیلتر نکردن سطرهای با ظرفیت پُر و تلاش برای حذف سطرهایی از جدول برنامه دروس ارائه شده در ترم با توجه به اولویت های مشخص شده، مرحله ۱ از گام کاستن ۲ می گوئیم.

همین طور به فرآیند دریافت اولویتهای کاربر به جز آنچه در مرحله ۱ از گام کاستن ۲ مشخص شد و تلاش برای حذف سطرهایی از جدول برنامه دروس ارائه شده در ترم با توجه به اولویتهای مشخص شده، مرحله ۲ از گام کاستن ۲ می گوئیم.

قبل از به پایان بردن این بخش میخواهیم به قسمتی که در آن این سوال مطرح شده بود که در قبال ستون توضیحات سیستم گلستان چگونه عمل کنیم بازگشته، پاسخ دهم. اکنون اگر به فهرست مواردی که برای گام کاستن ۲ مشخص کرده ایم توجه کنید می بینید می توان به راحتی با استفاده از این گام مشکل مربوط به ستون توضیحات را به کمک کاربر حل کرد و این یکی از همان شرایطی است که طی آن گام کاستن ۲ از حالت اختیاری خارج می شود.

٤-٢ ساير مولفهها و سازماندهي بخشهاي مربوط

با توجه به آنچه تا به اینجا گفته شد می توان پروژه را پس از دریافت ورودی اولیه (یعنی ساختار توصیف کننـده برنامه درسی مصوب وزارت علوم که با دانشجو در ارتباط است) به ترتیب به صورت بخشهای گام کاسـتن ۱، مرحله ۱ از گـام کاستن ۲ ،مرحله ۲ از گام کاستن ۲ و سپس الگوریتم پیشنهاد برنامه ترمی در نظر گرفت.



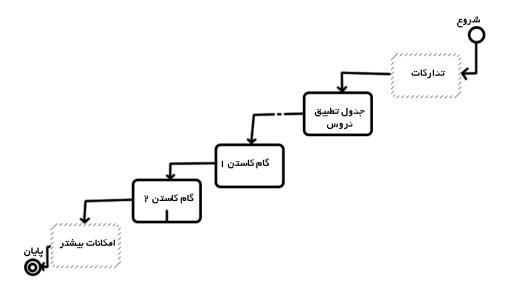
شکل ۲-٤ شمای کلی از مولفه های اصلی پروژه

حالاً به طور فشرده به ساير مولفه ها مي پردازيم.

دانشگاه های مختلف الزاما تمام دروس موجود در برنامه درسی مصوب وزارت علوم را ارائه نمی دهند به علاوه گاهی به جای یک درس موجود در برنامه مصوب وزارت علوم، درس معادلی را به جای آن ارائه می دهند. ما در مواجه با این موضوع مولفه ای به نام جدول تطبیق دروس را به مولفه های نرم افزار اضافه کردیم. این جدول شامل سطرهایی با چهار ستون می باشد که این ستون ها عبار تند از شناسه درس، عنوان درس در برنامه درسی مصوب وزارت علوم ، نام درس در دانشگاه مقصد و کُد درس در دانشگاه مقصد.

از این پس به درسهایی از برنامه درسی مصوب وزارت علوم مرتبط با دانشجو که در دانشگاه مقصد (دانشگاهی که دانشجو با توجه به برنامه ارائه شده توسط آن دانشگاه انتخاب واحد می کند) ارائه می شوند **درسهای موجود** و به آنهایی که ارائه نمی شوند **درسهای ناموجود** می گوییم.

علاوه بر مولفه جدول تطبیق دروس، دو مولفه به نامهای مولفه تدارکات و مولفه امکانات بیشتر را نیز اضافه می کنیم. در واقع این دو مولفه را به عنوان جانگهدار برای قسمتهایی که ممکن است در تحلیل دیده نشده باشند به مولفههای پروژه افزودیم.



نمودار ۲-۵. تصویر کلی از مولفه های اصلی پروژه

پس از پیاده سازی، در نمونه آزمایشی پروژه، مولفه تدارکات شامل بخشهای مربوط به خانه و تعیین گرایش و تمرکز شد و مولفه امکانات بیشتر نیز شامل بخشهای نمایش و افزودن اطلاعات بیشتر به برنامه های پیشنهادی و ذخیره سازی آنها و تنظیمات شد.

برای قسمتهایی از پروژه مثلا برای تبدیل فایلهای برنامه دروس ارائه شده در ترم به فایل قابل پردازش برای نرمافزار به مولفه ای مستقل از سایر بخشها نیاز داریم که خدمات مربوط به فایلهای مورد نیاز نرمافزار را فراهم کند. این مولفه را در عمل پیاده سازی می کنیم اما آنرا در شکلها نشان نمی دهیم چرا که همان طور که گفتیم این بخش از سایر بخشها مستقل پیاده سازی می شود. این مولفه را فراهم کننده خدمات فایلها می نامیم.

0-۲ خلاصه

در این فصل نتایج بدست آمده از طراحی پروژه را تشریح کردیم. در ابتدا سعی کردیم تاثیر و عملکرد الگوریتم پیشنهاد برنامه ترمی را شناسایی کنیم. در همین میان با ایدهای به نام کاستن آشنا شدیم و بعد از آن بخش قابل توجهی از این فصل را به تشریح این ایده پرداختیم و در پایان این فصل نیز مولفه های دیگری از پروژه را شناسایی کردهایم و در نهایت مولفه های پروژه را سازماندهی کردیم.

فصل سوم: ساختارها، الگوريتمها و روشهاي اصلي حل مسئله

1-٣ مقدمه

در فصل قبل نتایج حاصل از طراحی پروژه را تشریح کردیم. در این فصل به مدلسازی داده ها و ارائه الگوریتم ها و روش های به کار گرفته شده برای حل مسائل اصلی پیش رو، می پردازیم.

۲-۲ ساختار توصیف کننده برنامه درسی مصوب وزارت علوم

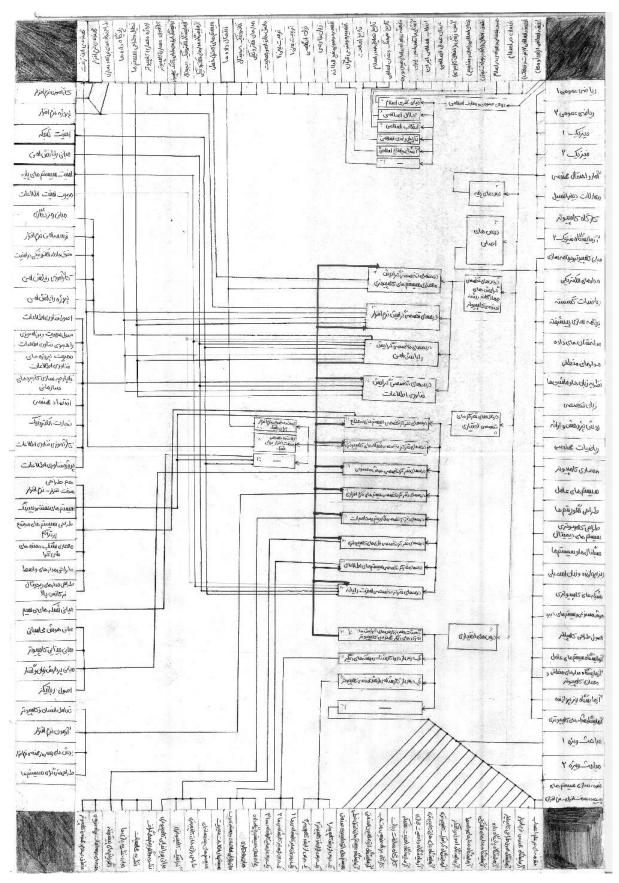
یکی از مهمترین ورودی های مسئله ما برنامه درسی مصوب وزارت علوم است که با دانشجو در ارتباط است. این ارتباط ممکن است براساس مواردی از قبیل رشته تحصیلی، گرایش، سال ورود به دانشگاه و ... تعیین شود برای مثال دانشجوی مهندسی کامپیوتر ورودی ۹۳ باید از برنامه درسی مصوب سال ۹۲ وزارت علوم پیروی کند در حالی که دانشجوی همین رشته اما ورودی ۹۷، با برنامه درسی مصوب سال ۹۶ آن، ارتباط دارد. تصمیم مهمی که باید می گرفتیم درباره چگونه مدلسازی کردن برنامه درسی مصوب وزارت علوم بود. در ادامه به تشریح مدلسازی خود می پردازیم.

برنامههای درسی مصوب وزارت علوم شامل دو مولفه **درس و محدودیت** میباشند. درواقع هر برنامه درسی مصوب خود مصوب وزارت علوم شامل تعدادی درس است که وزارت علوم با محدودیتهایی که در برنامه درسی مصوب خود اعمال می کند شرایط اخذ هر درس را مشخص می کند. نکته دیگر اینکه این محدودیتها انواع شناخته شده و مشخصی دارند که عبازتند از: پیشنیازی و همنیازی دروس، حداقل تر برای اخذ درس، حداقل و حداکثر واحد مجاز برای اخذ درسهای موجود در یک گروه از درسها یا انواعی از درسهای یک گروه (مثلا درسهای پایه در برنامه مصوب ۹۲ کامپیوتر باید ۲۰ واحد گذرانده شود یا به عبارت دیگر حداقل و حداکثر ۲۰ واحد کثر ۱۰ درسهای پایه در برنامه مصوب ۹۲ کامپیوتر باید تا واحد گذرانده شود یا به عبارت دیگر حداقل و حداکثر ۲۰ (مثلا برای دانشجو کامپیوتر ورودی ۹۳ این نوع از محدودیت را می توان، آن محدودیتهایی برای اخذ درسها درنظر گرفت که به واسطه گرایش و تمرکز تخصصی دانشجو مشخص می شوند). می توان سه محدودیت اول نام برده شده را به عنوان خصیصه های یک درس در نظر گرفت. به این ترتیب مدل ما باید توانایی این را داشته باشد که سایر محدودیتهای تعریف نشده را پشتیبانی کند و همچنین با محدودیتهایی که به عنوان خصیصه به درسها انتساب داده شده اند ساز گار باشد. با این اوصاف برای ساختار خود عناصری تعریف کردیم که با استفاده از آنها بتوان برنامه مصوب وزارت علوم را به شکل یا شکل هایی توصیف کرد.این عناصر عبارتند از:

- درس -> یک درس منبعی است که می تواند به یک یا چند گروه وصل باشد(ارتباط داشته باشد).
- گروه یا دسته درسی -> یک گروه یا دسته درسی، عنصری است که می تواند با دسته های درسی دیگر از طریق گیتهای ورودی یا خروجی ارتباط داشته باشد یا با درسهای دیگر نیز ارتباط داشته باشد.
 - کارت اعتباری -> ساختاری است که از آن برای تعیین اعتبار و تشخیص سطح دسترسی استفاده می شود.

- محدودیت -> ساختاری است که با آن می توان محدودیت های حداقل و حداکثر واحد مجاز برای اخذ درسهای موجود در یک گروه از درسها یا انواعی از درسهای یک گروه را توصیف کرد.
- گواهی نامه -> ساختاری است که می تواند شامل تعدادی محدودیت به علاوه سطوح دسترسی معین که به کمک کارتهای اعتباری قابل بیان است، باشد.
- گیت -> ساختاری است که می تواند تعدادی گواهی نامه را بر روی دسته درسی مبداای به دسته درسی مقصدی مشخص کند.
- گیت ورودی و گیت خروجی -> گیت ورودی و گیت خروجی، مفاهیمی هستند که با توجه به جهت قراردادی، در حرکت از یک دسته درسی به دسته درسی دیگر شکل می گیرند. برای مثال فرض کنید بین دسته درسی الف و ب از طریق یک گیت، ارتباطی برقرار باشد و جهت قراردادی نیز، از الف به ب باشد در این صورت مرجع گیت در الف گیت خروجی و مرجع گیت در ب گیت ورودی است.
- گروه یا دسته درسی فقط خروجی -> دسته درسیای که همه گیتهای آن با توجه به جهت قراردادی، خروجی باشند را گروه یا دسته درسی فقط خروجی مینامیم.
- گروه یا دسته درسی فقط ورودی -> دسته درسیای که همه گیتهای آن با توجه بـه جهـت قـراردادی، ورودی باشند را گروه یا دسته درسی فقط ورودی مینامیم.
- گروه یا دسته درسی هم ورودی هم خروجی -> دسته درسیای که با توجه به جهت قراردادی هم گیتهای ورودی و هم گیتهای خروجی داشته باشد را گروه یا دسته درسی هم ورودی هم خروجی مینامیم.(در ساختار ما این نوع گروه نباید با هیچ درسی ارتباط باشد)
- ریشه -> گروه یا دسته درسی فقط خروجی را که ارجاع به هیچ درسی نداشته باشد ریشه مینامیم.(هر ساختار توصیفی ما باید دقیقا یک ریشه داشته باشد.)
- گروه یا دسته درسی سطح اول -> گروهها یا دسته های درسیای که با ریشه ارتباط داشته باشند را گروهها یا دسته های درسی سطح اول مینامیم.
- نود پایانی یا لبه -> گروهها یا دسته های درسی فقط ورودی را که با حداقل یک درس در ارتباط باشند، نود پایانی، گره پایانی یا لبه مینامیم.

شاید درک این عناصر از روی توضیحات بالا کار دشواری باشد. در ادامه، کار خود را با یک مثال عملی ادامه میدهیم.



تصوير ٣-١ساختار توصيف كننده برنامه درسي وزارت علوم مصوب سال ٩٢ براي رشته مهندسي كامپيوتر

تصویر پیشین، تصویری است از ساختار توصیف کننده برنامه درسی مصوب سال ۹۲ وزارت علوم برای رشته مهندسی کامپیوتر، البته در این شکل همه عناصر ساختاری که پیشتر معرفی کرده بودیم نمایش داده نشدهاند برای مثال در این تصویر عناصر مربوط به گواهی نامه نمایش داده نشده است.

در چهارگوشه تصویر عناصر **درس** قرار گرفتهاند که هر کدام از روی عنوان نوشته شده روی آنها قابل تشخیص میباشند.

جهت قراردادی ما از سمت راست به چپ میباشد و بنابراین جعبه سیاه رنگی که بالا و سمت راست تصویر قرار دارد و گروهی است فقط خروجی، نمایانگر ریشه میباشد.(سایر جعبههای سیاه صرفا جنبه نمایشی دارند)

جعبههایی که در وسط صفحه قرار گرفتهاند(یعنی همه جعبهها به جز درسها و سه جعبه تیرهرنگ صرفا نمایشی)، گووهها هستند.

گروههای دروس عمومی و معارف، درسهای تخصصی گرایشهای چهارگانه رشته مهندسی کامپیوتر، درسهای تمرکز تخصصی شبکههای کامپیوتری و تا هشت واحد از درسهای گروههای گروههای هم ورودی هم خروجی هستند.

گروههای دروس عمومی و معارف، درسهای پایه، درسهای اصلی، درسهای تخصصی گرایشهای چهارگانه رشته مهندسی کامپیوتر، درسهای تمرکز تخصصی اختیاری و دروس اختیاری گروههای سطح اول هستند.

گروههای درسهای پایه، درسهای اصلی، مبانی نظری اسلام، اخلاق اسلامی، انقلاب اسلامی، تاریخ و تمدن اسلامی، آشنایی با منابع اسلامی، خط تیره دروس عمومی و معارف اسلامی، درسهای تخصصی گرایش معماری سیستمهای کامپیوتری، درسهای تخصصی گرایش نرمافزار، درسهای تخصصی گرایش وایانش امن، درسهای تخصصی گرایش فناوری اطلاعات، درسهای تمرکز تخصصی سیستمهای مجتمع، درسهای تمرکز تخصصی هوش مصنوعی، درسهای تمرکز تخصصی الگوریتم و محاسبات، درسهای تمرکز تخصصی بازیهای کامپیوتری، درسهای تمرکز تخصصی سیستمهای اطلاعاتی، درسهای تمرکز تخصصی این تمرکز تخصصی الگوریتم و محاسبات، درسهای تمرکز تخصصی اللاعاتی، درسهای تمرکز تخصصی التحصی اللاعاتی، درسهای تمرکز تخصصی التحصی اللاعاتی، درسهای تمرکز تخصصی التحصی اللاعاتی، درسهای تمرکز تخصصی امنیت رایانه، یک درس از دوره کارشناسی رشتههای دیگر، یک درس از کارشناسی ارشد مهندسی کامپیوتر، خط تیره دروس اختیاری، بسته مخصوص سختافزار برای شبکه و خط تیره دروس اختیاری، بسته مخصوص شبکههای کامپیوتری گروههای فقط ورودی هستند و لبههای این ساختار را تشکیل میدهند.

همانطور که قبل تر نیز اشاره کردیم در این تصویر همه عناصر نمایش داده نشده اند اما برای آنکه یک دید کلی از اینکه این عناصر چگونه و کجا هستند پیدا کنیم در این رابطه چند مثال ارائه می دهیم – یالی که با گیت ورودی ریشه به گیت خروجی دروس اصلی مشخص شده را در نظر بگیرید، بر روی این یال گواهی نامه ای قرار دارد که طبق آن حداقل و حداکثر ۵۹ واحد درسی می تواند از آن عبور کند (محدودیت) و اخذ درسهای آن برای همه دانشجویان مجاز می باشد (کارت اعتباری) در واقع فرض کنید یک دانشجو کامپیوتر که با این برنامه درسی ارتباط دارد با گرایش و تمرکز

مخصوص به خود از ریشه شروع به حرکت به سمت لبه ها که منابع(درس های مختلف) آنجا قرار دارند می کند، در این مسیر دانشجو باید بتواند از یال ها بدون نقض کردن شرایط آنها عبور کند، مثلا اگر دانشجو تا به حال ۳واحد از درسهای اصلی را گذرانده باشد می تواند از ریشه به لبهی درسهای اصلی برود و از آنجا برای خود یکی از دروسی که مجاز به اخذ آنها است را انتخاب کند- به عنوان مثالی دانشجویی دیگر با گرایش مهندسی نرمافزار که شش واحد از درسهای تخصصی و دو واحد آزمایشگاه از دروس اختیاری خود را گذرانده است در نظر بگیرید. در این صورت این دانشجو اگر از مسیر ریشه به درسهای تخصصی گرایشهای چهارگانه مهندسی کامپیوتر حرکت کند، فقط مجاز به اخذ درس از درسهای تخصصی گرایش نرمافزار می شود چرا که مجوز دسترسی به سه گروه تمرکز تخصصی دیگر را نداشته، تنها مجوز در این مسیر برای او مربوط به درسهای تمرکز تخصصی گرایش نرمافزار میباشد و از آنجا که تا به حال شش واحد از دروس این گروه را گذرانده بدون نقض کردن محدودیتها می تواند به این گروه رسیده از آن درس یا درسهایی مجاز برای خود اخذ کند. این در حالی است که همین دانشجو اگر بخواهد از ریشه به دروس اختیاری و سیس به دروس تخصصی گرایش نرمافزار برسد مجوز لازم برای اینکار را نداشته ولی مجوز دسترسی به دروس تخصصی سایر گرایشها را دارد که اگر بتواند از میان درسهای مجاز درسی را بدون نقض کردن محدودیتهای موجود در طول مسیر بیابد می تواند آنرا اخذ کند. برای مثال اگر دانشجو درس مدارهای الکترونیکی را نگذرانده باشد و مجاز به اخذ این درس هم باشد(مثلا پیشنیازی همنیازی برقرار باشد)، می تواند این درس را اخذ کند چرا که هیچ محدودیتی را در طول مسیر نقض نمی کند؛ حالا فرض کنید این دانشجو درس آزمایشگاه الکترونیک دیجیتال را نگذرانده باشد و مجاز به اخذ آن نیز باشد، دراینصورت دانشجو نمی تواند این درس را اخذ کند چرا که پیشتر گفته بودیم دانشجو دو واحد آزمایشگاه از دروس اختیاری خود را گذرانده است و اگر بخواهد این درس را اخذ کند موجب نقض محدودیت در طول مسیر می شود (برای مثال روی یال ریشه به دروس اختیاری محدودیت حداقل و حداکثر دو واحد آزمایشگاه قرار داده شده است).

۱-۲-۳ نقصها و چالشها

ما در پیاده سازی خود از همین ساختار برای توصیف برنامه درسی مصوب وزارت علوم استفاده کرده ایم اما این ساختار در حالت کلی ضعفهایی دارد و همچنین با چالشهایی مواجه است.در ادامه به تشریح این موارد می پردازیم.

در برنامه درسی مصوب سال ۹۲ وزارت علوم برای رشته کامپیوتر، ایراداتی وجود داشت مثلا در جایی نام درس، گسسته و در جایی دیگر از نام ساختمان گسسته استفاده شده است در حالی که منظور از هر دو همان گسسته بود. هنگامی که من این برنامه را بررسی می کردم مشاهده کردم پیشنیازها یا همنیازهای یک درس در جاهای مختلف، متفاوت است برای مثال، در این برنامه درسی برای درس پایگاه داده ها در گروه تخصصی نرمافزار و همچنین رایانش امن، درس ساختمانهای داده به عنوان پیشنیاز در نظر گرفته شده است در حالیکه برای همین درس در گروه تخصصی فناوری اطلاعات، درس تحلیل و طراحی سیستمها به عنوان پیشنیاز ذکر شده است. همان طور که گفتیم این برنامه دارای ایراداتی است به همین خاطر، هنگام تحلیل این قسمت گمان کردم که این هم یک اشتباه از طرف وزارت علوم است و

مدل سازی خود را با همین فرض انجام دادم اما در حقیقت چنین موردی یک اشتباه از طرف وزارت علوم نبود؛ یعنی پیشنیازی و همنیازی یک درس از خصوصیات آن درس نمی باشد (که این همان کاری است که ما در تحلیل و پیشنیازی خود کردیم) بلکه پیشنیازی و همنیازی، در رابطه یک درس با یک گروه قابل تعریف است. بنابراین این یکی از ضعفهای تحلیل و در پی آن پیاده سازی ما می باشد که برخی خصایص را به جای آنکه به رابطه بین درس و گروه اختصاص دهیم به اشتباه آنها را به عنوان خصایص خود درس در نظر گرفتیم. البته ما برای آنکه برنامه حتی در مواجه با چنین موردی به مشکل برنخورد راهکاری ارائه کردیم که در آینده درباره آن توضیح خواهیم داد اما به هر حال این یک ضعف مهم در تحلیل و سپس پیاده سازی ما به حساب می آید.

حال به یک چالش بسیار مهم می پردازیم، در ساختار فعلی ممکن است با یک کارت اعتباری مشخص بتوان به بعضی از درسها از طریق چند گروه دسترسی پیدا کرد برای مثال یک دانشجوی کامپیوتر مرتبط با برنامه درسی مصوب سال ۹۲ وزارت علوم با گرایش مهندسی نرمافزار و تمرکز الگوریتم و محاسبات را در نظر بگیرید، این دانشجو از سه گروه درسهای تخصصی نرمافزار، فناوری اطلاعات و رایانش امن به درس پایگاه دادهها دسترسی دارد، در اینگونه موارد باید مشکل را با استنتاج منطقی حل کرد. برای نمونه در مواجه با مثالی که بیان شد، می توانیم اینگونه استنتاج کنیم که دانشجو باید حداقل و حداکثر ۱۹ واحد از درسهای تخصصی گرایش نرمافزار اخذ کند. اگر پایگاه داده را از این گروه اخذ نکند(یعنی اگر این درس را از یکی از دو گروه دیگر اخذ کند) محدودیت های این گروه دسترسی پذیر ارضا نخواهد شد، پس دانشجو باید این درس را از این گروه اخذ کند و نه گروه دیگری. اما مسئله همیشه به این راحتی نیست. در مثال قبل هم استنتاج ساده بود و هم نتیجه آن به یک امر اجباری منتهی شد یعنی دانشجو بایـد درس پایگـاه داده را از گروه خاصی اخذ می کرد، اما می توان برنامه های درسیای را متصور شد که استنتاج در آنها به نتیجه اختیاری (نه اجبار دانشجو) منتهی شود که در این صورت باید بدانیم یک درس را از چه مسیری اخذ می کنیم به علاوه اینکه استنتاج ممکن است بسیار پیچیده تر باشد مثلا با اخذ یک درس بدون اینکه هیچ محدودیتی در طول مسیر نقض شود دانشجو در شرایطی قرار بگیرد که امکان فارغ التحصیلی را از دست بدهد. با این اوصاف اگر بخواهیم مسئله را با همین مدلسازی برای حالت عمومي حل كنيم دست كم بايد به پروژه خود يك عامل استنتاج كننده اضافه كنيم. اضافه كردن يك عامل استنتاج کننده برای من در این مرحله از نظر فنی کار آسانی نبود بعلاوه اینکه نمیدانستم، مسئله چقدر قرار است پیچیده تر شود. بنابراین راهکار دیگری برای مواجه با این چالش انتخاب کردم.

به جای افزودن عامل استنتاج کننده، به هنگام تعیین شدن کارت اعتباری دانشجو، فرآیندی به نام اصلاح ساختار برنامه درسی با توجه به استنتاج های درسی را معرفی کردم که در آن پس از تعیین شدن کارت اعتباری دانشجو، ساختار برنامه درسی با توجه به استنتاج های از قبل انجام شده توسط طراح، خود را به گونهای تغییر می دهد که دانشجو به هر درس، حداکثر یک مسیر قابل دسترس داشته باشد. برای نمونه دانشجوی مثال قبل را با همان کارت اعتباری در نظر بگیرید، وقتی ساختار، کارت اعتباری دانشجو را دریافت کرد اتصال بین درس پایگاه داده ها و گروه های فناوری اطلاعات و رایانش امن را حذف می کند. راهکاری که ارائه شد موجب می شود دامنه برنامه هایی که پروژه ما قادر به پشتیبانی از آنها است کاهش پیدا کند و در حالت کلی راهکار مطلوبی نیست با این حال باید در نظر داشت که برنامه های درسی فعلی وزارت علوم هم چندان

برنامههای پیچیدهای نیستند و همین راه کار می تواند در حال حاضر پاسخگوی بسیاری از نیازهای ما باشد.

٣-٣ الگوريتم گام كاستن ١

در فصل قبل با گام کاستن ۱ آشنا شدیم. حالا بعد از آشنا شدن با ساختار توصیف کننده برنامه درسی مصوب وزارت علوم میخواهیم الگوریتم گام کاستن ۱ را تشریح کنیم.

در گام کاستن ۱ ما به عنوان ورودی با یک ساختار برنامه درسی مصوب وزارت علوم که با توجه به جدول تطبیق دروس و با استفاده از تاریخچه دانشجو پر شده است مواجهیم و همچنین اطلاعات کارت اعتباری دانشجو و یک سری اطلاعات جانبی نیز در اختیار داریم.در این الگوریتم باید به ازای هر درس موجود در ساختار، بررسی کنیم که آیا پس از اخذ شدن آن درس، آیا مسیری دسترس پذیر از درس در حال بررسی به ریشه به گونهای که در طول مسیر محدودیتی نقض نشود وجود دارد یا خیر؟ فقط در صورتی که پاسخ مثبت باشد، درس مورد بررسی را در لیست نجات ذخیره می-کنیم. پس از اتمام بررسی برای همه درسها، درسهای موجود در لیست نجات را به عنوان خروجی الگوریتم برمی-گردانیم.

```
List<Course> Reduce1(Curriculum curriculum,CreditCard studCredit,
                     int cntPassedUnits, int currentTermNumber)
          bool[] visited = new bool[curriculum.Courses.Count];
          bool[] achivable = new bool[visited.Length];
           List<Course> lst = new List<Course>();
           curriculum.Courses.ForEach(course =>
               if (Acheivable (visited, achivable, curriculum, studCredit,
                   course, cntPassedUnits, currentTermNumber))
                   lst.Add(course);
           });
           return 1st;
bool Acheivable (bool[] visited, bool[] achivable,
                       Curriculum, CreditCard studCredit,
                       Course c, int cntPassedUnits,
                       int currentTermNumber) {
           //memoization :=> dynamic programming
           if (visited[c.Id])
               return achivable[c.Id];
           if (!c.IsAvailable())
               return false;
           else if (c.IsPassed)
               return false;
           else if (c.MinRequireTerm > currentTermNumber)
               return false;
```

```
else if (c.MinReuireUnits > cntPassedUnits)
    return false:
for (int i = 0; i < c.PrerequisiteCourses.Count; i++)</pre>
    var pr = c.PrerequisiteCourses[i];
    if (!pr.IsPassed)
        if (pr.NumberOfFailed > 1)
            if (!Acheivable(visited, achivable, curriculum,
                studCredit, pr, cntPassedUnits,
                currentTermNumber))
                return false:
        else
            return false;
}
for (int i = 0; i < c.RequisiteCourses.Count; i++)</pre>
    var r = c.RequisiteCourses[i];
    if (!r.IsAvailable())
        return false;
    if (r.IsPassed == false && !Acheivable(visited, achivable,
        curriculum, studCredit, r, cntPassedUnits,
        currentTermNumber))
}
var res = if exists a path from c to root then return true
          else return false:inputs(curriculum, studCredit, c);
//memoization
visited[c.Id] = true;
achivable[c.Id] = res;
return res;
```

٤-٣ الگوريتم مرحله ١ از گام كاستن ٢

در گام کاستن ۱ تعدادی از درسها نجات پیدا کرده در این مرحله لیستی از دورس نجات پیدا کرده از مرحله قبل را به همراه ترم جاری توسط دانشگاه ارائه نشده باشند. در این مرحله لیستی از دورس نجات پیدا کرده از مرحله قبل را به همراه برنامه دروس ارائه شده توسط دانشگاه در ترم جاری و به همراه اطلاعات جانبی به الگوریتم ارسال می کنیم. سپس الگوریتم سطرهایی از سطرهای ارائه شده از جدول برنامه دروس ارائه شده توسط دانشگاه را که درس متناظر آن در لیست دروس نجات یافته از مرحله قبل موجود باشد، برای این مرحله در لیست نجات مخصوص خود ذخیره می کند و در پایان، الگوریتم همه سطرهای نجات پیدا کرده را برمی گرداند.

توجه به این نکته نیز ممکن است خالی از لطف نباشد که ما در کدها یا شبه کدهایی که می آوریـم هـم بـرای مفهـوم

لیست و هم برای مفهوم مجموعه از نمایش <List<T کمک می گیریم. در واقع مجموعه را لیستی با عناصر متمایز در نظر می گیریم که تعریف درستی نیست اما همین برای کار ما کفایت می کند.

٥-٤ ساختارها و الگوريتمهاي اصلي مرحله ٢ از گام كاستن ٢

بعد از مرحله ۱ از گام کاستن ۲ ما با تعدادی سطر از جدول دروس ارائه شده در ترم توسط دانشگاه مواجهایم که هنوز احتمال انتخاب شدن برای آنها وجود دارد. در فصل قبل گفتیم در این مرحله میخواهیم با دریافت اولویتهای کاربر سعی کنیم بازهم فضای مسئله را کاهش دهیم. حال در اینجا باید تصمیم بگیریم که چگونه می توانیم اولویتهای فهرست شده را از کاربر دریافت کنیم و چگونه این کاهش را باید صورت داد؟! در ادامه به این موضوعات می پردازیم.

۱-۵-۱ درسها و سطرهای رنگی

برای آنکه کاربر را قادر سازیم تا بتواند اولویتهای انتخاب شده در فصل قبل را بیان کند سه رنگ سبز، سفید و قرمز را در نظر می گیریم که هر درس و همچنین هر سطر می تواند یکی از این سه رنگ را داشته باشد. رنگ سبز برای یک سطر، به معنای این است که سطر، به معنای این است که کاربر می خواهد آن را حتما اخذ نماید. رنگ سفید برای یک سطر به معنای این است که کاربر به هیچ کاربر در رابطه با اخذ کردن یا اخذ نکردن آن سطر نظر قاطعی ندارد و رنگ قرمز به معنای این است که کاربر به هیچ وجه نمی خواهد سطر فعلی را اخذ نماید. به طور مشابه درس سبز به معنای این است که کاربر می خواهد درس فعلی حتما در برنامه ترم جاری اش وجود داشته باشد، درس سفید یعنی این که در این رابطه نظر قاطعی ندارد و درس قرمز هم یعنی این درس به هیچ عنوان در ترم جاری اخذ نشود. با استفاده از مفهوم درسها و سطرهای رنگی می توان همه اولویتهای انتخاب شده فصل قبل را توصیف کرد.

۲-۵-۲ الگوریتمهای مرحله ۲ از گام کاستن ۲

در حین توصیف اولویتها توسط کاربر، ما باید بررسی کنیم که اولویتهای کاربر مجاز بوده و با هم در تناقص نباشند.در آخر پس از اتمام کار توصیف اولویتهای کاربر نیز باید ورودیها را برای الگوریتم مهیا کنیم. یکی از مهمترین بخشهای این اعتبارسنجی این است که مجموعه درسهای سبز انتخاب شده توسط کاربر باید ساختار را در وضعیت معتبر نگه دارد به علاوه اینکه باید حداقل یک برنامه ترمی مجاز و ممکن برای این مجموعه وجود داشته باشد. در این بخش به این موضوع که چطور می توانیم متوجه شویم پس از سبز کردن تعدادی درس آیا در وضعیت معتبر قرار داریم یا نه می پردازیم. توضیح اینکه چطور می توانیم متوجه شویم برای یک مجموعه درس، برنامه ترمی مجاز و ممکنی وجود دارد یا نه را تا رسیدن به بخش مربوط به الگوریتم پیشنهاد برنامه ترمی به تاخیر می اندازیم.

ما به عنوان ورودی، ساختار برنامه ترمیای که با توجه به جدول تطبیق دروس و تاریخچه دانشجو پر شده است را به علاوه کارت اعتباری دانشجو و مجموعه دروس سبز رنگ درخواستی دانشجو دریافت می کنیم. برای آنکه بتوانیم تشخیص دهیم که آیا با اخذ کردن مجموعه دروس مشخص شده، ساختار در وضعیت معتبری است یا خیر کافی است بدانیم پس از اخذ همه این دروس، قانونی نقض شده است یا نه. اگر قانونی نقض نشده باشد یعنی در وضعیت معتبری قرار داریم و در واقع مجاز به اخذ آن مجموعه دروس می باشیم. اما در غیر آن صورت در وضعیت نامعتبر بوده و مجاز به اخذ آن مجموعه از دروس نمی باشیم. اما در غیر آن اعتبار سنجی پیشنهاد کنیم باید قوانین را بشناسیم و بدانیم چگونه باید آنها را بررسی کنیم.

قوانین را می توان از زوایای مختلف به شکل های گوناگون تقسیم بندی کرد ما در اینجا آنها را به دو نوع قوانین پایه و قوانین ثانویه تقسیم بندی کردیم. قوانین پایه، قوانینی هستند که نسبت به طول عمر برنامه درسی مصوب وزارت علوم ثابت ناند مثلا چون در برنامه درسی مصوب سال ۹۲ وزارت علوم برای رشته مهندسی کامپیو تر، مفه و می مثل پیشنیازی و همینازی دروس و جود دارد و از آنجا که در این برنامه ذکر شده که: "این برنامه از تاریخ تصویب به مدت پنج سال قابل اجراء است و پس از آن نیازمند بازنگری است." ما انتظار داریم پیشنیازی و همینازی و همچنین به صورت کلی قوانین مربوط به این برنامه در طول پنج سال عمر آن رعایت شده و ثابت بمانند. اما در کنار این قوانین، مواردی هستند که در طول عمر برنامه درسی مصوب وزارت علوم ممکن است تغییر کنند(برای مثالی از این قانون، مجاز بودن اخذ حداکثر یک درس معارف در یک ترم تحصیلی را در نظر بگیرید). پس ما نیاز است این دو نوع از قوانین را برای تشخیص معتبر بودن یا نبودن وضعیت پس از انتخاب درسهای سبز بررسی کنیم. بررسی کردن قوانین ثانویه معمولاً سریع تر انجام میشود از این جهت در بررسیهای خود ترجیح دادیم ابتدا این قوانین را بررسی کنیم.

یکی از قوانینی که در قسمت اعتبارسنجی قوانین پایه باید صورت پذیرد، بررسی این است که آیا پس از اخذ مجموعه دروس سبز ورودی، محدودیت قابل دسترسی نقض می شود یا نه. برای بررسی این مورد شبه کدی ارائه نمی کنیم درعوض عملکرد کلی آن را شرح می دهیم. برای تشخیص این موضوع، ابتدا با استفاده از دروس سبز ورودی باید از باید اطلاعات در ارتباط با ساختار توصیف کننده برنامه درسی مصوب وزارت علوم را بروزرسانی کرد سپس باید از ریشه شروع به جستجو کرده و از همه گروههای دسترسی پذیر عبور کرد، چنانچه در مسیر جستجو موردی مشاهده شد که دسترسی به آن مجاز بود اما محدودیتی نیز به واسطه آن دسترسی نقض می شود، یعنی وضعیت ساختار برنامه درسی نامعتبر است و اگر تا پایان جستجو چنین موردی یافت نشد یعنی در وضعیت معتبر قرار دارد.

٦-٤ الگوريتم پيشنهاد برنامههاي ترمي

در این بخش میخواهیم شما را با الگوریتم اصلی برنامه که همان الگوریتم پیشنهاد برنامه(های) ترمی است آشنا کنیم. اما از آنجا که خود الگوریتم از زیرساختها و حل مسئلههای دیگر بهره میبرد ما ابتدا به این موضوعات پرداخته سپس به خود الگوریتم میپردازیم.

۱-۲-۱ زيرساخت اول

ما پیشتر در این فصل هنگام مواجه شدن با مسئله ی اعتبار سنجی در سهای سبز، گفتیم که درباره آن بعدا صحبت می کنیم؛ اکنون زمان آن رسیده است. جدول برنامه درسی ارائه شده در ترم را که توسط دانشگاه ارائه می شود به یاد بیاورید. گفته بودیم که این جدول شامل سطرهایی است که هر سطر آن نیز شامل ستونهایی است. به علاوه برخی از ستونها را نام برده بودیم. یک ستون از ستونهای هر سطر، مربوط به شماره و گروه درس (که از آن می توان کد درس را نیز بدست آورد) می باشد.

حال فرض کنید یک مجموعه از درسهای سبز را بعنوان ورودی به شما میدهند و میپرسند با فرض این که اخذ این دروس، سایر قوانین را نقض نکرده باشد، همه برنامههای ترمی مجاز و ممکن را برای آنها به عنوان خروجی برگردان.

حال فرض کنید ما با پیش پردازش از یک نوع مدل سازی خاص استفاده کرده باشیم که در آن هر درس به همه سطرهای موجود در ترم آن دسترسی دارد (همه سطرهای جدول برنامه ترمی ارائه شده در ترم توسط دانشگاه که مربوط به آن درس است) و هر سطر هم به درسی که به آن ارجاع می کند، ارجاع دارد.

```
class OfferedCourse{
   Course Course;
   List<OfferedCourseRow> OfferedCourseRows;
   Color Color;
}
class OfferedCourseRow{
   OfferedCourse OfferedCourse;
   Main.OfferedCoursesRow GoalVersionOfferedCourseRow;
   Color Color;
}
```

در این مدلسازی OfferedCourse نماینده یک درس میباشد و دارای فیلدهای OfferedCourse و Course و Color است. Course نماینده یک درس میباشد(درسی مشابه آنچه از ساختار توصیف کننده برنامه درسی مصوب

وزارت علوم می شناسیم)، OfferedCourseRows به سطرهایی ارجاع دارد که OfferedCourseRows وزارت علوم می شناسیم)، OfferedCourseRows به سطرهایی ارجاع داشته باشد که کد درس آن با کد درس آنها به سطری از جدول برنامه دروس ارائه شده در ترم توسط دانشگاه ارجاع داشته باشد که کد درس آن با کد درس Course و می تواند باشد.

GoalVersionOfferedCourseRow،OfferedCourse به نمونهای از کلاس OfferedCourse که به این سطر ارجاع دارد اشاره Color می شود. خصوصیت OfferedCourse به نمونهای از کلاس OfferedCourse تعریف شده است. منظور ما از این GoalVersionOfferedCourseRow تعریف شده است. منظور ما از این می کند. OfferedCourseRow ای است که در شبه کدهای بخشهای قبلی استفاده کردیم که نماینده یک سطر از جدول دروس ارائه شده در ترم توسط دانشگاه بود و بخاطر اینکه بتوانیم آنرا از نوع OfferedCourseRow ای که در اینجا تعریف کردیم تفکیک کنیم از این نوع نمایش استفاده شده است. Color نیز مانند قبل می تواند یکی از سه مقدار سبز، سفید و قرمز را داشته باشد.

OfferedCourse OfferedCourseRow *OfferedCourse درس(ت): شنیه ۱۵:۳۰-۱۷:۳۰ -۲ امتحان(۱۳۹۳۵۱۰۵۲۳) ساعت : ۱۱:۰۰۱۲۰۰۰ 1611014 OfferedCourseRov OfferedCourse درس(ت): شنبه ۱۰:۰۰۰۱۲:۰۰ درس(ت) ۴- امتحان(۱۳۹۴۵۱۰۵۲۳) ساعت : ۱۱:۰۰۰۱۲:۰۰ رمضاني ابراهيم 1611014 OfferedCourse درس(ت): یک شنبه ۱۵:۳۰-۱۳:۳۰ امتحان(۱۳۹۴۵۱-۱۲۳) ساعت : ۱۱:۰۰-۱۲ 1611014 رمضاني ابراهيم تاريخ امامت 1611014

بخس هایی از سطر هایی از جدول برنامه دروس ارائه شده در نرم نوسط دانشگاه

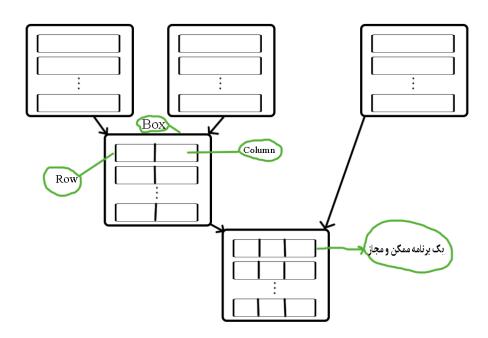
شكل ۲-۳ مدل گرافيكي نمونهاي از ارتباطات Of feredCourseRowOfferedCourse Course و Mai n.OfferedCourseRow

علاوه بر این ساختارها، دو ساختار دیگر نیز معرفی می کنیم که عبارتند از Box و Row و به صورت زیر قابل توصیف هستند:

```
class Row{
  List<OfferedCourseRow> Columns;
}
class Box{
  List<Row> Rows;
}
```

ما به ازای هر درس از مجموعه دروس ورودی یک Box می سازیم و سپس به صورت درخت مانند، هر مرحله، دو به دو همه برنامه های ممکن و مجاز؛ یعنی آن Boxهایی که Columnهای آنها با هم تداخل زمانی ندارند را محاسبه می کنیم. این کار را تا بررسی آخرین Box با تعداد Column برابر یک ادامه می دهیم. اگر در طول محاسبات مرحله ای، به Box ای برخوردیم که طول Rows آن پس از انجام محاسبه صفر بود یعنی برنامه ممکن و مجازی برای این مجموعه دروس وجود ندارد و اگر هر گز به چنین Box برنخوردیم، آخرین Boxای که محاسبه می کنیم شامل تمام برنامه های

مجاز و ممكن خواهد بود.



شکل ۳-۳ شیوه محاسبه کردن تمام برنامههای ممکن و مجاز برای یک مجموعه درس ورودی سه تایی

```
Box CreateBoxForOfferedCourse(OfferedCourse offeredCourse)
{
    Box box = new Box();
    offeredCourse.OfferedCourseRows.ForEach(r => {
        if (r.Color != RED)
        {
            Row row = new Row();
            row.Columns.Add(r);
            box.Rows.Add(row);
        }
    });
    return box;
}
```

تابع CreateBoxForOfferedCourse یکی از دروس موجود در مجموعه دروس ورودی را بعنـوان آرگومـان گرفتـه Box متناظر با آن را ایجاد کرده، برمیگرداند.

```
List<Box> Validate(List<Box> boxes, bool examCollideCheck = false)
{
   if (boxes.Count == 1 && boxes[0].Rows.Count == 0)
      return null;
   List<Box> bxs = new List<Box>();
   bxs.Add(boxes[0]);

  bool con0 = true;
  for (int i = 1; i < boxes.Count; i++)
  {
      var b1 = bxs[0];
      var b2 = boxes[i];</pre>
```

```
for (int j = 0; j < b2.Rows.Count; <math>j++)
        for (int k = 0; k < b1.Rows.Count; k++)
           bool con = true;
           Row newRow = new Row();
           for (int m = 0; m < b1.Rows[k].Columns.Count; m++)</pre>
             bool collide = DoTheyCollide(b1.Rows[k].Columns[m]
                                               .GoalVersionOfferedCourseRow
                                                .TimeAndSitesAndExam
                                                  .TimeAndSites,
                                            b2.Rows[j].Columns[0]
                                               .GoalVersionOfferedCourseRow
                                                 .TimeAndSitesAndExam
                                                  .TimeAndSites);
              if (collide) {
                 con = false;
                 break;
              if (examCollideCheck &&
                  DoTheyExamCollide(b1.Rows[k].Columns[m]
                                         .GoalVersionOfferedCourseRow
                                           .TimeAndSitesAndExam.Exam,
                                     b2.Rows[j].Columns[0]
                                         .GoalVersionOfferedCourseRow
                                            .TimeAndSitesAndExam.Exam)){
                    con = false;
                    break;
              newRow.Columns.Add(b1.Rows[k].Columns[m]);
              newRow.Columns.Add(b2.Rows[j].Columns[0]);
              if (con) newBox.Rows.Add(newRow);
         }
       if (newBox.Rows.Count == 0) {
         con0 = false;
         break;
       else bxs[0] = newBox;
     if (con0) return bxs;
     else return null;
تابع Validate به عنوان آرگومان یک لیست از Boxها را گرفته، با بررسی دو بـه دو آنهـا، در آخـر اگـر برنامـه(های)
ممکن و مجازی وجود داشته باشد، همه برنامههای ممکن و مجاز را محاسبه کرده و برمی گرداند و درغیراینصورت null
                                                                               خروجی تابع خواهد بود.
Validate(List<OfferedCourse> offeredCoursesList, bool examCollideCheck = false)
  List<Box> lst = new List<Box>();
  for (int i = 0; i < offeredCoursesList.Count; i++)</pre>
    lst.Add(CreateBoxForOfferedCourse(offeredCoursesList[i]));
  return Validate(lst, examCollideCheck);
```

Box newBox = new Box();

این تابع Validate، مجموعه دروسی که میخواستیم از اول این بحث، برنامههای ممکن و مجاز را برایشان محاسبه کنیم به عنوان ورودی گرفته Boxهای متناظر آنها را ایجاد کرده در لیستی ذخیره می کند سپس با فراخوانی تابع Validateای که قبل تر بررسیاش کردیم که لیستی از Boxها را به عنوان ورودی می گیرد، همه برنامههای ممکن و مجاز را در صورتی که حداقل یک برنامه ممکن و مجاز وجود داشته باشد برمی گرداند و چنانچه چنین برنامهای وجود نداشته باشد است به عنوان خروجی تابع در نظر گرفته می شود.

٢-٦-٢ بخش اصلى الگوريتم

الگوریتم پیشنهاد برنامه(های) ترمی به عنوان ورودی به ترتیب لیستی از امتیاز دروس،لیستی از درسهای سفید، لیستی از درسهای سبز، حداقل واحد مجاز برای برنامه ترمی، حداکثر واحد مجاز برای برنامه ترمی، مجموع تعداد واحدهای درسهای سبز، مجموع امتیازات دروس سفید، ساختار توصیف کننده برنامه ترمی مصوب وزارت علوم که با اطلاعات مناسب پر شده است، کارت اعتباری دانشجو، همه برنامههای ممکن و مجاز برای دروس سبز، حالت بررسی تصادم امتحانات و تایم اجرا الگوریتم را به عنوان ورودی دریافت می کند.

الگوریتم ابتدا از میان درسهای سفید ورودی، به صورت تصادفی با احتمال حاصل از محاسبه امتیاز درس ضرب در صد تقسیم بر مجموع امتیازات دروس سفید، درسهایی را جهت اخذ شدن انتخاب می کند. اگر مجموع واحدهای دروس انتخاب شده در این مرحله به علاوه مجموع واحدهای دروس سبز، در محدوده مجاز حداقل و حداکثر واحد مجاز یک برنامه ترمی قرار نداشت این مرحله تکرار می شود. در غیر اینصورت الگوریتم بررسی می کند آیا با اخذ مجموعه دروسی شامل درسهای سبز و درسهای سفید انتخابی فعلی، آیا ساختار در وضعیت معتبری قرار دارد یا خیر؟ اگر پاسخ منفی باشد الگوریتم مجداد باید دنبال مجموعه دروس سفید جدیدی برای بررسی بگردد اما اگر پاسخ مثبت بود الگوریتم همه برنامههای ممکن و مجاز از مجموعه شامل دروس سبز و سفید انتخابی فعلی را در صورتی که وجود داشته باشند، می باید. پس از آن هر کدام از این برنامهها به نمونهای به نیام درخواستی برای قرار گرفتن در لیست نهایی می دهند. درخواستی بای قرار گرفتن در لیست نهای می دهند و بس از آن هر نظر بگیرد. به علاوه وظیفه دیگر آن گرینش تعداد مشخصی از بهترین برنامه است. الگوریتم همه این تکرارها را در مدت زمان مشخصی انجام می دهد و پس از آن، برنامههای غیر تکراری یافته شده است. الگوریتم همه این تکرارها را در مدت زمان مشخصی انجام می دهد و پس از آن، تعداد مشخصی از بهترین برنامه ترمی هایی را که یافته باز می گرداند.

```
Algo(double[] courseScore, List<OfferedCourse> whiteCourses, List<OfferedCourse> greenCourses,
int minUnits, int maxUnits, int greenCoursesUnits, double whiteCoursesTotalScore,Curriculum
curriculum, CreditCard studCredit,List<Box> GreenCoursesBoxes, bool examCollideCheck, int
timeout)
{
   var _ChoosedWeeklyProgramManager= new AlgorithmTopWeeklyProgramManager();

   Execute.For(timeout) {
     Random random = new Random();
     int CurrentSelectedUnits=0;
     bool[] Selected;

     List<int> takenCoursesId = new List<int>();
```

while (true) {

```
while (true) {
    do{
       Selected = new bool[whiteCourses.Count];
       CurrentSelectedUnits = 0;
       takenCoursesId.Clear();
       //init and assigning values to Selected array
       for (int i = 0; i < Selected.Length; i++) {
          var offeredCourse = whiteCourses[i];
          var course = whiteCourses[i].Course;
          var pc = random.Next(100);
          if (CurrentSelectedUnits + course.Units + greenCoursesUnits >
              maxUnits) continue;
          if (pc <= courseScore[course.Id] * 100.0 /</pre>
              whiteCoursesTotalScore) {
               Selected[i] = true;
               CurrentSelectedUnits += course.Units;
               takenCoursesId.Add(course.Id);
          }
       }
     }while (minUnits > CurrentSelectedUnits + greenCoursesUnits);
     greenCourses.ForEach(gc => takenCoursesId.Insert(0, gc.Course.Id));
     //two step validation
     bool o = IsValidState(curriculum, studCredit, takenCoursesId);
     if (o) break;
  List<Box> boxes = new List<Box>();
  GreenCoursesBoxes.ForEach(b => boxes.Add(b));
  for (int i = 0; i < Selected.Length; i++) {</pre>
     if (Selected[i]) {
        Box b = CreateBoxForOfferedCourse(whiteCourses[i]);
  List<Box> res = Validate(boxes, examCollideCheck);
  if (res != null) ChoosedWeeklyProgramManager.TryAddNewWeeklyProgram(res[0].Rows);
return _ChoosedWeeklyProgramManager;
```

همان طور که دیدیم الگوریتم بالا ورودی های خاصی دارد که به نظر نمی رسد مهیا کردن همه آنها توسط مشتری (کسی که از الگوریتم استفاده می کند یا آن را فراخوانی می کند) به صورت مستقیم کار معقولی باشد. در واقع نیز قرار نیست همه این ورودی ها را مشتری تهیه کند بلکه وظیفه مشتری فقط تهیه ورودی های ضروری است، در این قسمت ما شبه کد دیگری ارائه می کنیم که در آن اطلاعات مورد نیاز برای الگوریتم، با توجه به ورودی های ضروری مهیا شده از طرف مشتری تولید می شود و سپس با فراخوانی آنچه در شبه کد قبلی دیدیم در یک بازه زمانی مشخص، سعی می کنیم تعدادی برنامه ترمی مناسب به کاربر پیشنهاد دهیم.

```
//white courses that have at least one white row
List<OfferedCourse> whiteCourses = new List<OfferedCourse>();
int greenUnits = 0;
for (int i = 0; i < inputs.Count; i++) {
   var offeredCourse = inputs[i];
   if (offeredCourse.Color == Green) {
      greenCourses.Add(offeredCourse);
      greenUnits += offeredCourse.Course.Units;
   else if (offeredCourse.Color == WHITE) {
       for (int r = 0; r < offeredCourse.OfferedCourseRows.Count; r++) {</pre>
          var offeredCourseRow = offeredCourse.OfferedCourseRows[r];
          if (offeredCourseRow.Color == WHITE) {
            whiteCourses.Add(offeredCourse);
            break;
       }
    var course = offeredCourse.Course;
    courseScore[course.Id] += (course.Units * 2 - 1);
    for (int c = 0; c < course.PrerequisiteCourses.Count; c++) {</pre>
       var preCourse = course.PrerequisiteCourses[c];
       if (!preCourse.IsPassed && preCourse.IsAvailable()){
         if (preCourse.NumberOfFailed > 1)
             courseScore[preCourse.Id] += (course.Units * 2 - 1) * 0.20;
         else
             courseScore[preCourse.Id] += (course.Units * 2 - 1) * 0.25;
       }
     for (int c = 0; c < course.RequisiteCourses.Count; c++) {</pre>
         var reqCourse = course.RequisiteCourses[c];
         if (!reqCourse.IsPassed && reqCourse.IsAvailable())
            courseScore[reqCourse.Id] += (course.Units * 2 - 1) * 0.20;
 double whiteCoursesTotalScore = 0:
 whiteCourses.ForEach(i =>{whiteCoursesTotalScore +=
                      courseScore[i.Course.Id];});
 List<Box> greenCoursesBoxes = new List<Box>();
 greenCourses.ForEach(gc =>{
              numberOfGreenUnits += gc.Course.Units;
              Box b = CreateBoxForOfferedCourse(gc);
              greenCoursesBoxes.Add(b);
 if (greenCoursesBoxes.Count > 0) {
    List<Box> res = Validate(greenCoursesBoxes, examCollideCheck);
    if (res != null) {
       greenCoursesBoxes.Clear();
       greenCoursesBoxes.Add(res[0]);
return Algo(courseScore, whiteCourses, greenCourses, minUnits,
        maxUnits, greenUnits, whiteCoursesTotalScore, curriculum
        ,studCredit, greenCoursesBoxes, examCollideCheck,timeout);
```

امتیاز دادن به درسها بستگی به شرایط مسئله یا نظر طراح، می تواند متفاوت باشـد. سـاده تـرین راهکـار ایـن اسـت کـه

امتیاز همه درسها را یکسان درنظر بگیریم در این صورت همه درسها برای انتخاب شدن در برنامه شانس برابری خواهند داشت اما بدون توضیح بیشتر این راهکار خوبی به نظر نمی رسد. در عوض استفاده از یک تابع اکتشافی، جذاب تر بنظر می رسد. تابع اکتشافی ما سعی می کند معیاری برای خوب بودن یک درس ارائه کرده و احتمال انتخاب شدن درسهای بهتر را بیشتر کند و این درحالی است که برای درسهای بدتر هم شانس انتخاب شدن قائل می شود. همانطور که از شبه کد هم قابل برداشت است ما امتیاز هر درس را به صورت زیر تعریف کردیم:

در طراحی این تابع فرض ما این اینست که پیشنیازی و همنیازی دروس، قانونی پایهای است که برای همه برنامههای مصوب وزارتعلوم خواه برنامههای فعلی باشد خواه برنامههای آینده ثابت و موجود است و به همین دلیل وابسته کردن فرمول بالا به این قانون، ایرادی ندارد. به علاوه معیاری که ما برای امتیاز دهی در نظر گرفتیم مثل این است که بگوئیم درسی بهتر است که تعداد واحدهای بیشتری داشته باشد و با اخذ یا گذراندن آن بتوان تعداد دروس بیشتری را قابل اخذ کرد. اما همان طور که گفته بودیم این فرمول بسته به سلیقه طراح می تواند متفاوت باشد.

تا به این جا بخشهای مهمی از الگوریتم را تشریح کردیم اما هنوز معیاری برای ارزش گذاری برنامههای ترمی ارائه نکردیم. در رابطه با این موضوع نیز باید گفت معیاری که برای این ارزش گذاری انتخاب می شود بسته به سلیقه طراح می تواند متفاوت باشد.

معیار اصلیای که ما در اینجا از آن استفاده کردیم، حداقل فاصله بین کلاسها است. البته این تنها معیاری نیست که در نظر گرفتیم چرا که در این صورت برنامههایی که تعداد واحد بیشتری دارند در مقایسه با برنامههای با تعداد واحد کمتر تقریبا هیچ شانسی برای گزینش پیدا نمی کنند و این درحالی است که کاربر حداقل و حداکثر واحدی را برای برنامه ترمی پیشنهادی مشخص می کند. بنابراین معیاری که از آن استفاده کردیم را به صورت غیر رسمی می توان حداقل فاصله بین کلاسها به ازای هر واحد در نظر گرفت.

```
CalculateWeeklyProgramValue(List<OfferedCourseRow> 1st)
   double res = 0:
  int units = 0;
   var rows = new SortedList<int, TimeAndSite>();
   foreach (var item in 1st) {
   if (item.GoalVersionOfferedCourseRow.TimeAndSitesAndExam
         != null && item.GoalVersionOfferedCourseRow
           .TimeAndSitesAndExam.TimeAndSites != null) {
              foreach (var timeAndSite in
                             item.GoalVersionOfferedCourseRow.
                              TimeAndSitesAndExam.TimeAndSites) {
                      rows.Add((((int)timeAndSite.Day) * 60 * 24 +
                                  timeAndSite.StartTime.Hour * 60
                                  + timeAndSite.StartTime.Minute)
                                  , timeAndSite);
   units += item.OfferedCourse.Course.Units;
```

هر چه ارزش محاسبه شده برای یک برنامه ترمی کمتر منفی باشد آن برنامه بهتر است در واقع اینطور در نظر گرفتیم که بهترین حالت وقتی است که تمام وقت دانشجو در طول هفته برای خودش باشد.

۷-۳ ارائه ترتیبی قابل اخذ برای سطرهای یک برنامه ترمی

در فصل اول در رابطه با سیستم گلستان گفتیم، در حال حاضر در هنگام انتخاب واحد در این سیستم شما باید واحدها را به ترتیبی ثبت کنید که همواره برنامه ترمی شما در وضعیت معتبری قرار داشته باشد یعنی برای مثال جهت اخذ درسی که همنیازی دارد ابتدا باید همنیاز آن درس را وارد کرده سپس خود درس را وارد کنید. حالا که الگوریتم پیشنهاد برنامه ترمی را معرفی کردیم وقت آن رسیده بررسی کنیم چگونه می توانیم سطرهای یک برنامه ترمی را با ترتیبی قابل اخذ برای سیستم گلستان مرتب کنیم.

راه حل بسیار ساده است، تنها کافیست یک گراف بر مبنای پیشنیازی و همنیازی مجموعه دروس موجود در برنامه ترمی ایجاد کنید و سپس با اجرای الگوریتمی که مرتب سازی توپولوژیکی روی این گراف انجام دهد، شما به یک ترتیب قابل اخد برای آن دروس دست خواهید یافت.

۸-۳ خلاصه

در این فصل بحث را با معرفی ساختار توصیف کننده برنامه درسی مصوب وزارت علوم شروع کردیم. پس از معرفی این ساختار نقصها و چالشهایی که ساختار معرفی شده با آنها مواجه بود را بررسی کرده و خط مشی که در این خصوص اتخاذ کردیم را بیان نمودیم. در ادامه الگوریتمهای مربوط به ایده کاستن را که در فصل قبل با آنها آشنا شدیم شرح دادیم و در طول این کار با مفاهیمی مانند درسها و سطرهای رنگی آشنا شدیم. بعد از این مرحله به الگوریتم اصلی پروژه خود یعنی الگوریتم پیشنهاد برنامههای ترمی رسیدیم و پس از تشریح زیرساختهای آن به تشریح خود الگوریتم پرداختیم. در آخر نیز راهکاری برای دستیابی به ترتیبی قابل اخذ برای دروس یک برنامه ترمی پیشنهادی، ارائه دادیم.

فصل چهارم: نسخه آزمایشی و نتایج آزمایشات

1-٤ مقدمه

در این فصل ابتدا شما را با یک نسخه آزمایشی توسعه داده شده بر مبنای برنامه درسی مصوب سال ۹۲ وزارت علـوم برای رشته مهندسی کامپیوتر آشنا خواهیم کرد. سپس تعدادی از برنامههای ترمی پیشنهادی که توسط نسخه آزمایشی تولید شدهاند را آورده و برخی از نکات و توضیحات را در رابطه با نتایج حاصل از آزمایشات بیان می کنیم.

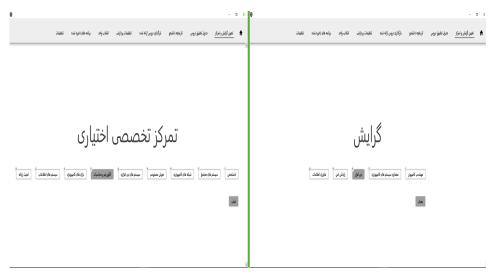
۲-2 آشنایی با نسخه آزمایشی

نسخه آزمایشی، برنامهای است که به عنوان نمونه با توجه به آنچه در فصل های قبل بیان کردیم توسعه داده شده است. این نسخه بر مبنای برنامه درسی مصوب سال ۹۲ وزارت علوم برای رشته مهندسی کامپیوتر با زبان سی شارپ پیادهسازی شده است. در ادامه شما را با این نسخه آزمایشی آشنا می کنیم.



شکل ۱-٤. تصویری از صفحه خانه نرمافزار

برنامه به جز صفحه خانه که صرفا جنبه نمایشی دارد شامل بخش هایی به نامهای تعیین گرایش و تمرکز، جدول تطبیق دروس، تاریخچه دانشجو، بارگذاری دروس ارائه شده، تنظیمات پردازشی، انتخاب واحد، برنامههای ذخیره شده و تنظيمات مي باشد.



شکل ٤-٢ تصويري از قسمتهاي تعين گرايش و تمركز تخصصي

در شکل ۴-۲ بخش تعیین گرایش و تمرکز نشان داده شده است. در تصویر سمت راست کاربر گرایش تخصصی نرمافزار و در تصویر سمت چپ کاربر تمرکز تخصصی الگوریتم و محاسبات را انتخاب کرده است.

| | | | | - a |
|------------------------|--|---|---------------------------------------|--------------------|
| یره شده تنظیمات | پردازش انتخاب واحد برنامه های ذخ | جو بارگذاری دروس ارائه شده تنظیمات | مركز جدول تطبيق دروس تاريخچه دانش | 🖠 تعیین گرایش و تم |
| کد درس در دانشگاه مقصد | نوان درس در دانشگاه مقصد | عنوان درس ع | شناسه | |
| 1511++ | نېشه اسلامي يك - مېدا ومعاد | نديشه اسلامي يك - مبدا ومعاد ان | | |
| 1511++1 | نيشه اسلامي دو - مبدا ومعاد | نديشه اسلامي دو - مبدا ومعاد ان | 1 | |
| | سان در اسلام | نسان در اسلام ان | Г | |
| | قوق اجتماعی و سیاسی در اسلام | حقوق اجتماعی و سیاسی در اسلام ح | r | |
| | سفه اخلاق | غلسفه اخلاق فا | · · · · · · · · · · · · · · · · · · · | |
| | لاق اسلامي | خلاق اسلامي اد | ۵ | |
| 1511++1 | بن زندگی - اخلاق کاربردی | یین زندگی - اخلاق کاربردی آی | * | |
| | 0 0 | | | |
| 5 +4 | 031 - 1 | | | |
| | بنایی با قانون اساسی جمهوری اسلامی ایران | شنایی با قانون اساسی جمهوری اسلامی ایران آه | ٩. | |
| | بنایی با اندیشه سیاسی امام خمینی | شنایی با اندیشه سیاسی امام حمیتی | 1+ | |
| | ریخ فرهنگ و تمدن اسلامی | ناریخ فرهنگ و تمدن اسلامی | . 11 | |
| F * * | ربخ تحليل صدر اسلام | ناريخ تحليل صدر اسلام تا | IF | |
| 1511+18 | ريخ امامت | ناريخ امامت نا | Mr. | |
| 15/11+15 | سير موضوعى قرآن | نفسير موضوعي قرآن تق | T IF | |
| 1511•10 | سير موضوعن نهج البلاغه | نفسير موضوعي نهج البلاغه تف | 10 | |
| 1111+17 | ان فارسی | زبان فارسی | 15 | |
| IIII+V | ان انگلیسی | زبان انگلیس زی | W | |
| IIII-TV | ست بدنی بک | ترست بدنی یک تر | i M | |

شکل ٤-٣ تصويري از بخش جدول تطبيق دروس

در شکل ۴-۳ بخش جــدول تطبیق دروس نـرمافـزار نشــان داده شده است و دادههای آن بـر اســاس اطلاعات دانشگاه صنعتی نوشیروانی بابل پر شده است. خوب است به این نکته اشـاره کنیم که جــدول تطبیق دروس به تنهایی نمی تواند ضامن سازگاری این نسخه در دانشگاههای دیگر باشد چرا که همه دانشگاهها خود را ملزم به رعایت پیشنیازها و همنیازهای برنامه درسی مصوب وزارت علوم نمیدانند بنابراین برای آنکه بتوانید این نسخه را در دانشگاهی که چنین شرایطی دارد استفاده کنید، باید داخل کد برنامه، قسمتی که ساختار توصیف کننده برنامه درسی مصوب وزارت علوم توصیف شدهاست، پیشنازها و همنیازها را بر اساس شرایط دانشگاه مورد نظر اصلاح کرد.



شکل ٤-٤ تصویری از بخش تاریخچه دانشجو

در بخش تاریخچه دانشجو درسهای سبز، درسهایی هستند که دانشجو آنها را گذرانده است. درسهای زرد به این معنی هستند که دروسی را که این درس پیشنیاز آنها است می توان با آن همنیاز کرد(مثلا دانشجویی که دوبار درسی را رد شده است طبق قوانین فعلی مجاز به انجام چنین کاری می باشد) و سایر درسها سفید هستند.



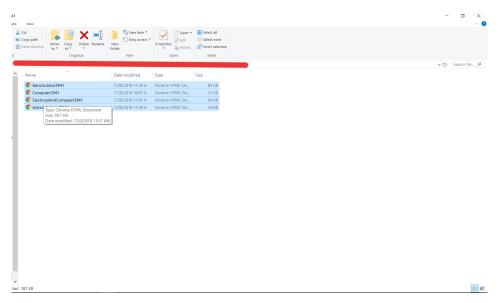
شکل ٤-٥ تصویری از بخش بارگذاری دروس ارئه شده

در بخش بارگذاری دروس ارائه شده، می توانید فایل های مربوط به برنامه دروس ارائه شده در تـرم توسـط دانشگاه را که در سیستم گلستان قابل دریافت است برای پردازش بارگذاری کنید.



شکل ٤-٦ تصویری از نمونه فایلهای قابل دستیابی در سیستم گلستان

ابتدا باید برنامههای مورد نیاز خود را در سیستم خود به صورت فایلهای **اچ تی ام ال**ای ذخیره کنید. برای مثال ما در اینجا چهار فایل مربوط به دروس ارائه شده در ترم توسط برق و کامیپوتر، کامپیوتر، علوم پایه و معارف اسلامی را ذخیره کردیم.



شکل ٤-٧ تصویری از فایلهای ذخیره شده مربوط به دروس ارائه شده در ترم توسط دانشگاه

سپس همه فایل های مورد نیاز خود را انتخاب کرده با drag and drop آنها را به داخل شکل ابر مانند موجود در بخش بارگذاری دروس ارائه شده بکشید و رها کنید و در آخر بر روی گزینه تهیه فایل هدف کلیک کنید.





شکل ٤-٨ تصویری از بخش بارگذاری دروس ارائه شده پس از تهیه موفقیت آمیز فایل هدف

چنانچه فایل هدف با موفقیت تولید شود بخش کشیدن و رها کردن به رنگ سبز در می آید.

| ⊖ | | | | | | | | - 1 | a × |
|---|---------|----------------------|-------------|------------------------|--|----------------|-----------------|---------------------|-----|
| | تنظيمات | برنامه های ذخیره شده | انتخاب واحد | تنظيمات پردازش | بارگذاری دروس ارائه شده | تارىخچە دانشجو | جدول تطبيق دروس | تعیین گرایش و تمرکز | • |
| | | | | | ترم: ۳ حداقــــــــــــــــــــــــــــــــــــ | | | | |
| | | | | برنـــامه تــرمى: ۵۰۰۰ | حداكثر زمـــان پردازش مجاز بودن زمان پردازش الگوريتم پيشنهـــــا حـــــداكثر تــــعداد برنـــــامه ه | | | | |
| | | | | فيت | □ فیلتر کردن سطر های بدون ظر ☑ بررسی تداخل زمانی امتحانات | | | | |
| | | | | | جنسیت: ⊚ مرد⊖ زن | | | | |
| | | | يش فرض | بازنشاندن مقادير پر | اعمال تغییرات و بارگذاری مجدد | | | | |

شکل ٤-٩تصويري از بخش تنظيمات پردازشي

در بخش تنظیمات پردازشی، یک فرم تعبیه شده است که طی آن برخی از اطلاعات مورد نیاز برای اجرای الگوریتم را مشخص می کند. در قسمت ترم می توانید مشخص کنید به عنوان دانشجوی ترم چندم می خواهید انتخاب واحد کنید. در قسمت حداقل و حداکثر واحد می توانید مشخص کنید برنامه هایی که می خواهید الگوریتم به شما پیشنهاد دهد، حداقل و حداکثر واحد را مد نظر دارید کافی است حداقل و حداکثر واحد را روی همان واحد مد نظر تان تنظیم کنید). فیلد بعدی مشخص می کند برای اعتبار سنجی در سهای سبز حداکثر چقدر زمان بر حسب میلی ثانیه در نظر گرفته شود. فیلد زمان پردازش الگوریتم پیشنهاد برنامه ترمی مشخص می کند بردازش الگوریتم بر حسب میلی ثانیه چقدر طول بکشد. فیلد حداکثر تعداد برنامه های پیشنهادی مشخص می کند الگوریتم حداکثر چند برنامه ترمی به شما پیشنهاد دهد. گزینه فیلتر کردن سطرهای بدون ظرفیت مشخص می کند آیا سطرهایی که ظرفیت آنها پر شده است فیلتر شوند یا خیر. گزینه فیلتر کردن سطرهای امتحانات مشخص می کند آیا علاوه بر تداخل ظرفیت آنها پر شده است فیلتر شوند یا خیر. گزینه بررسی تداخل زمانی امتحانات مشخص می کند آیا علاوه بر تداخل

نداشتن کلاس ها تداخل نداشتن زمان امتحانات نیز بررسی شود یا خیر. در آخر با توجه به جنسیت می توانیم سطرهایی که از نظر جنسیت برای شما مجاز نمی باشند را فیلتر کنیم.



شكل ٤-١٠ تصويري از بخش انتخاب واحد

در بخش انتخاب واحد درسهایی که امکان اخذ آنها را دارید به همراه سطرهایی که ممکن است آنها را اخذ نمایید نمایش داده می شوند. بر روی هر درس نمایش داده می شوند. بر روی هر درس که کلیک کنید، رنگ دکمه آن درس خاکستری می شود و سطرهای آن به نمایش در می آید.

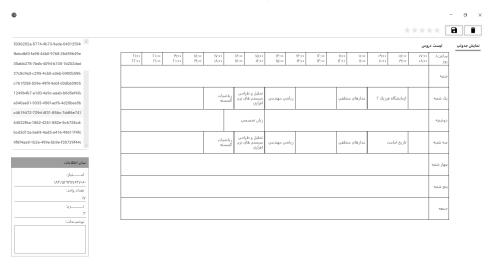
در بالای صفحه سمت راست، سه مربع قرار گرفته اند. با کلیک بر روی مربع اول از سمت راست می توانید مشخص کنید درس سبز باشد (در برنامه های پیشنهادی حتما این درس وجود داشته باشد) یا خیر (بسته به شرایط درس بتواند اخذ شود یا نشود). با کلیک بر روی مربع قرمز رنگ می توانید همه سطرهای سفید رنگ یک درس غیر سبز را به رنگ قرمز در آورید. و با مربع کناری می توانید همه سطرهای قرمز یک درس را سفید کنید. علاوه بر این با دوبار کلیک بر روی هر سطر می توانید در صورت مجاز بودن، رنگ سطر را از سفید به قرمز یا از قرمز به سفید تغییر دهید. سطرهای قرمز به این معنی هستند که در برنامههای پیشنهادی الگوریتم نباید این سطرها حضور داشته باشند. در بخش مربوط به فیلتر زمانی می توانید رنگ کردن سطرها را با شیوه ای متفاوت انجام دهید. برای مثال فرض کنید به دلایلی مثلا کار نیمه وقت نمی خواهید در زمانهای خاصی کلاس داشته باشید در این صورت می توانید بازههای زمانی و روزهایی که نمی خواهید کلاس داشته باشید را در این بخش مشخص کرده و رنگ آنها را به کمک این ابزار قرمز کنید. اگر از بخش انتخاب واحد به بخش دیگری منتقل شوید یا نرم افزار را بسته و مجدادا برنامه را اجرا کنید اطلاعات این بخش از دست خواهید را می توانید بر روی کنید تا با این کار اطلاعات شما ذخیره شاده باقی بماند (تغییراتی که در رنگ فخیره شود. پس از خاتمه اجرا می توانید بر نامههای پیشنهادی را با کلیک بر روی د کمه سمت چپ همین قسمت مشاهده خنید.

وقتی تنظیمات مورد نظر خود را انجام دادید، می توانید از قسمت پیشنهاد برنامه درسی، بر روی دکمه سمت راست آن کلیک کنید تا الگوریتم پیشنهاد برنامههای ترمی اجرا شود.



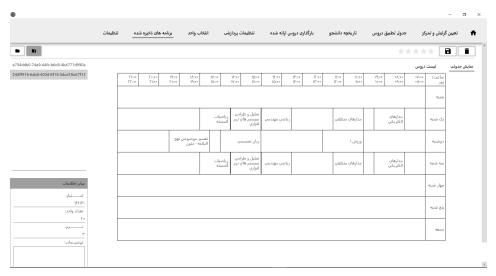
شکل ۱-۲ اتصویری از یک نمونه برنامه ترمی پیشنهاد شده توسط الگوریتم در نمایش لیست دروس

الگوریتمهای پیشنهاد شده توسط الگورتیم با دو شیوه نمایش جدولی و لیست دروس قابل نمایش هستند. در شیوه لیست دروس، درسها با ترتیبی قابل اخذ برای سیستم گلستان نمایش داده می شوند.



شکل ۱۲-٤ تصویری از یک نمونه برنامه ترمی پیشنهاد شده توسط الگوریتم در نمایش جدولی

در شیوه نمایش جدولی هم، برنامه پیشنهادی در قالب جدول برنامه هفتگی به نمایش در می آید.



شکل ٤-١٣ تصويري از بخش برنامه هاي ذخيره شده

در بخش برنامه های ذخیره شده، می توانید هم به برنامه های پیشنهادی در آخرین اجرای الگوریتم و هم به برنامه هایی که برای خود ذخیره کرده اید دسترسی پیدا کنید.



شکل ٤-١٤ تصويري از بخش تنطيمات

علاوه بر آنچه تا به اینجا گفته شد، این نسخه، بخشی به نام تنظیمات دارد که از طریق آن می توانید تنظیمات مربوط به نرمافزار را انجام دهید.

۳-٤ نتایج حاصل از آزمایشات

علاوه بر شکلهای ۱۲-۴ و ۱۳-۴، در شکلهای ۴-۱۵، ۴-۱۶ و ۱۷-۴ نیز نمونههایی از برنامههای ترمی پیشنهادی توسط الگوریتم مشاهده می شوند. در اینجا نمونههای بیشتری را ارائه نمی کنیم اما در مورد برخی از نکات در رابطه با نمونههایی که با آزمایش برای دوره تحصیلی یکی از دانشجویان در هر ترم بدست آمده، بحث می کنیم.

| 19:00 Fo:00 | 14:•• | ۱۷:۰۰ ۱۸:۰۰ | 15:•• 1V:•• | 10:•• 15:•• | 1F:•• 10:•• | 11":•• 11:•• | ۱۲:۰۰ ۱۳:۰۰ | 11:•• 1F:•• |]+;++ | •9:•• | •4:•• | ساعت/ روز |
|----------------|-------|----------------|----------------|------------------------------------|----------------|-----------------|----------------|----------------|-----------------------|-------|---------------------|--------------|
| | | | | | | | | | | | | شنبه |
| | | سیات سته | حي نرم گست | تحلیل و طرا سیستم های افزاری | ي مهندسي | رياض | | طقي | مدارهاي مند | | مدارهاي الكتريكي | یک شنبه |
| | | | ي | زبان تخصص | | | | ، صدر | تاريخ تحليلي اسلام | | | دوشنبه |
| | | سیات سته | حي نرم گسد | تحلیل و طرا سیستم های افزاری | ي مهندسي | رياض | | طقي | مدارهاي مند | | مدارهاي الكتريكي | سه شنبه |
| | | | | | | | | | | | | چهار شنبه |
| | | | | | | | | | | | | بنج شنبه |
| | | | | | | | | | | | | جمعه |

شکل ٤-١٥ نمونه اي از خروجي الگوريتم که برنامهاي شامل ١٩ واحد درسي را پيشنهاد داده است.

| ۹:۰۰ | 1A:•• 19:•• | | N:•• | 18:•• 1V:•• | | ۵:۰۰ | 1F:•• 10:•• | | ••• | ۱۲:۰ ۱۳:۰ | | 11:•• 1F:•• | 1•:•• 11:•• | •9:•• 1•:•• | •A:•• | ساعت/ روز |
|------|----------------|------|------|-----------------------|--|------|---------------------|--|-----|--------------|--|----------------|-----------------------|----------------|----------------------------|--------------|
| | | | | | | | | | | | | | | شنبه | | |
| | ١, | ورزش | | مدارهاي الكترونيكي | | | طراحي الگوريتمها | | | | | پ صدر | تاريخ تحليلہ اسلام | ہاي | طراحي زبانو برنامه سازي | یک شنبه |
| لسي | اقتصادمهند | | | | | | | | | | | | | | | دوشنبه |
| لسي | اقتصادمهند | | | مدارهاي الكترونيكي | | | طراحي الگوريتمها | | | | | | | ہاي | طراحي زبانو برنامه سازي | سه شنبه |
| | | | | | | | | | | | | | | | | چهار شنبه |
| | | | | | | | | | | | | | | | | پنج شنبه |
| | | | | | | | | | | | | | | | | جمعه |

شکل ٤-١٦ نمونهاي از خروجي الگوريتم که برنامهاي شامل ١٥ واحد درسي را پيشنهاد داده است.

| 19:•• F•:•• | 1A:•• | 1V: | | 10:•• 18:•• | 1F:•• 10:•• | 11":•• 11F:•• | ۱۲:۰۰ ۱۳:۰۰ | | Ν:•• Γ:•• | N:•• | 1 | ·/:·· | ساعت/ روز |
|----------------|--------------------|-----|------------------------|----------------|---------------------|------------------|----------------|--------|--------------|-------------|----|--|--------------|
| | | | مباني نظريه بازي ها | ć | مهندسي نره افزار | | | | | | | مقدمه اي بر مسابقات برنامه نويسي | شنبه |
| هاي | طراحي مدار واسط | | | | یک شنبه | | | | | | | | |
| | | | مباني نظريه بازي ها | ć | مهندسي نره افزار | | | .ازنده | يزبرد | آزمایشگاه ر | | مقدمه اي بر مسابقات برنامه نويسي | دوشنبه |
| هاي | طراحي مدار واسط | | | | | | | | ترنت | مهندسي اين | | | سه شنبه |
| | | | | | | | | | | | ę. | مهندسي اينترنت | چهار شنبه |
| | | | | | | | | | | | | | پنج شنبه |
| | | | | | | | | | | | | | جمعه |

شکل ٤-١٧ نمونه ای از خروجی الگوریتم که برنامهای شامل ٢١ واحد درسی را پیشنهاد داده است که ١٩ واحد آن در نمایش جدولی به نمایش درآمده است و سه واحد دیگر درس پروژه است که کلاس حضوری ندارد و به همین دلیل در این جدول نمایش داده نشده است.

برنامههای پیشنهاد شده معمولاً در عمل به گونهای بودند که، روز یا روزهایی در برنامه هفتگی آزاد میماند(کلاسی نداشته باشند).

اغلب در عمل وقتی یک محدوده حداقل و حداکثر واحدی برای الگوریتم انتخاب می کنیم بیشتر جوابهایی که پیدا می شوند متمایل به یکی از واحدها هستند مثلا اگر حداقل و حداکثر واحد را به ترتیب ۱۷ و ۱۹ در نظر گرفته و تعداد برنامه پیشنهادی را ۱۵ در نظر بگیریم در ۱۵ برنامه پیشنهادی تعداد زیادی از برنامهها مربوط به یکی از واحدها مثلا ۱۸ هستند و برنامههای پیشنهادی از سایر واحدها در اقلیت قرار می گیرند. در فصل قبل وقتی معیاری را برای ارزیابی ارزش هر برنامه ترمی معرفی می کردیم خاطر نشان کردیم که میخواهیم برنامههای پیشنهادی صرفا برای یک واحد خاص نباشند که این امر محقق شد و همینکه تعدادی اقلیت از واحدهای دیگر هم در برنامهها می آیند نشانگر همین موضوع است. با این حال این اقلیت بودن خود شک برانگیز است چرا که این سوال را پیش می آورد که در اکثریت چشمگیر قرار گرفتن یکی از واحدها در برنامههای پیشنهادی به چه دلیل است؟ بنظر می رسد پاسخ را باید در سه احتمال جستجو کرد. اول آنکه ممکن است معیار ارزیابی ارائه شده موجب این امر شده باشد. دوم اینکه ممکن است خود الگوریتم و شیوه گزینش آن موجب چنین امری شود. سوم این احتمال وجود دارد که در عمل محدودیتهایی که توسط برنامه دروس ارائه شده توسط دانشگاه در ترم و شرایط دانشجو اعمال می شوند واقعا ما را در وضعیتی قرار می دهند که تعداد دروس ارائه شده توسط دانشگاه در ترم و شرایط دانشجو اعمال می شوند واقعا ما را در وضعیتی قرار می دهند که تعداد

بخصوصی از واحد برای اخذ در آن ترم مناسب تر باشد. ممکن هم هست که ترکیبی از این موارد باعث چنین امری شده باشد. به هر حال تا به اینجا من نتوانسته ام نتیجه گیری کنم که دلیل این اتفاق چیست و آیا اصلا این خوب است یا نه.

علاوه بر آنچه تا به اینجا گفته شد خوب است یادآور شویم که الگوریتم پیشنهاد برنامههای ترمی براساس معیاری که طراح، آن را مناسب میدانسته توسعه یافته ولی شکی نیست که دیدگاهها و سلایق مختلف می توانند معیارهای دیگری را برای یک برنامه، خوب بدانند. در آخر ارزیابی من از برنامههای پیشنهادی این است که فکر می کنم براساس معیارهایی که من برای یک برنامه ترمی، خوب می دانم؛ الگوریتم برنامههای بسیار خوب و همچنین متنوعی را در نتیجه آزمایشات انجام شده ارائه داده است.

٤-٤ خلاصه

در این فصل ابتدا با یک نسخه آزمایشی توسعه داده شده آشنا شدیم و بخشهای مختلف آن را به همراه چگونگی بکار بردنشان توضیح دادیم. سپس به تشریح نتایجی که از برنامههای پیشنهاد شده توسط الگوریتم بدست آمده بودند پرداختیم.

فصل پنجم: نتیجه گیریها و پیشنهادها

۱-٥ نتيجه گيريها

در این پروژه پس از مطالعه ی برنامه های درسی مصوب وزارت علوم به تحلیل و طراحی جهت ارائه راهکاری عملی و کارآمد برای پیشنهاد برنامه های ترمی جهت انتخاب واحد دانشجویان مبادرت کردیم. سپس نسخه ای آزمایشی در همین جهت پیاده سازی شد که در عمل توانست برنامه های ترمی مناسبی را در زمانی کوتاه و قابل تنظیم ارائه دهد. سعی شد تا قسمت طراحی، بسیار دقیق و جامع باشد که به نظرم این امر محقق شد با این وجود اما ساختاری که میخواستم به عنوان توصیف کننده برنامه های درسی ارائه دهم در حالت کلی شکست خورد و ساختار به ساختار توصیف کننده برنامه های درسی وزارت علوم محدود شد. اما در نهایت فکر می کنم پروژه خوبی بود هر چند نیاز به کار بیشتری دارد.

۲-٥ ييشنهادها

برخی از پیشنهادهایی که برای ادامه این پروژه میتوان ارائه داد را در ادامه لیست کردهایم:

- ارائه ساختار توصیف کننده برنامههای درسی برای حالت عمومی و یا اصلاح همین ساختار فعلی
 - افزودن سایر اولویتهای باید و شاید
 - گنجاندن امکان اصلاح پیشنیازها و همنیازهای دروس در برنامه کاربردی
- توسعه یک برنامه کاربردی که تولید ساختار توصیف کننده برنامه های درسی را به صورت ویژوال تسهیل نماید.
- اضافه کردن امکاناتی جهت افزودن اسکریپتها یا تکه برنامهها در برنامه کاربردی با این ایده که هر شخص بتواند معیارهای خود در مورد برنامه ترمی خوب، توصیف کند.
- اضافه کردن امکان انتخاب واحد خودکار که در آن دانشجو برنامهای از برنامههای پیشنهادی را انتخاب کند و برنامه کاربردی به صورت خودکار پس از تائید توسط دانشجو آن برنامه را در سیستم برایش اخذ نماید.