Kocaeli Üniversitesi

Bilgisayar Mühendisliği Bölümü

Yazılım Laboratuvarı I

KARGO DAĞITIM SİSTEMİ

Taha Uz/Mahmut Alper Yılmaz

190202013@kocaeli.edu.tr[Taha]/180202004@kocaeli.edu.tr[Alper]

ÖZET

Yazılım Laboratuvarı I Projesi olarak bizden "Kargo Dağıtım Sistemi" adlı uygulama geliştirmemiz beklenmektedir.

Biz proje için Java, JavaScript,C# ve SQL dillerini kullanmaya çalıştık fakat JavaScript de başarısız olduğumuz için Java, C# ve SQL devam ettik. Netbeans, Visual Studio Code ve Visual Studio 2019 geliştirme ortamında ve Google Cloud sisteminin içerisindeki MySQL veri tabanı sistemini kullanmayı tercih ettik.

Proje dökümanında bizden , akıllı kargo dağıtım sistemi yapan bir masaüstü uygulaması geliştirmemiz beklenmektedir. Proje 2 GUI den oluşup ilk GUI kullanıcının kargo bilgileri alınıp Cloud'daki veri tabanına kayıt ediyoruz ve kurye admin girişi yaparak kargo durumunu ve hareket tarihini değiştirebilmektedir. İkinci GUI de ise kurye kargoları görebileceği ve kendisine en kısa yoldan yol tarifi yapılan arayüze sahip olması sağlanıyor. Bu arayüzde Cloud'daki veri tabanından müşterilerin kargo bilgilerini alıp bu

bilgileri işliyoruz. Daha sonra en kısa yol algoritmasına sokup bu algoritmadan rota oluşturuyoruz. Oluşturduğumuz bu rotayı kurye gösteriyoruz böylelikle az maaliyette kargolar teslim edilmiş oluyor. Eğer kurye teslimatta iken yeni kargo gelirse gelen kargo ile birlikte en kısa rota tekrardan oluşturuluyor.

1.GİRİŞ

Proje için Java, JavaScript,C# ve SQL dillerini kullanmaya çalıştık fakat JavaScript de başarısız olduğumuz için Java, C# ve SQL devam ettik. Netbeans, Visual Studio Code ve Visual Studio 2019 geliştirme ortamında ve Google Cloud sisteminin içerisindeki MySQL veri tabanı sistemini kullanmayı tercih ettik.

Java programlama dili ; Sun Microsystems mühendislerinden James Gosling tarafından geliştirilmeye başlanmış açık kodlu , nesneye yönelik , zeminden bağımsız , yüksek verimli ,çok işlevli , yüksek seviye , adım adım işletilen (yorumlanan-interpreted) bir dildir.

C#; Microsoft tarafından .NET Teknolojisi için geliştirilen modern bir programlama dilidir. Sözdizimi C-like bir deneyim sunar. Microsoft tarafından geliştirilmiş olsa da ECMA ve ISO standartları altına alınmıştır.

SQL , verileri yönetmek ve tasarlaman için kullanılan bir dildir. SQL , kendisi bir programlama dili olmamasına rağmen birçok kiişi tarafından programlama dili olarak bilinir . SQL herhangi bir veri tabanı ortamında kullanılan bir alt dildir .

Netbeans platformu; Oracle tarafından geliştirilen bir java geliştirme ortamıdır (IDE) ve ücretsiz olarak dağıtılmaktadır. Özellikle kullanıcı arayüzü tasarımında sağladığı kolaylıklardan dolayı tercih edilmektedir.

Visual Studio Code platformu : Microsoft tarafından Windows, Linux ve MacOs için geliştirilen bir kaynak kodu düzenleyicisidir. Hata ayıklama, gömülü Git kontrolü, sözdizimi vurgulama, akıllı kod tamamlama, snippet'ler ve kod yeniden yapılandırma desteği içerir.

MySQL , altı milyondan fazla sistemde yüklü bulunan çoklu iş parçaçıklı , çok kullanıcılı , hızlı ve sağlam bir veri tabanı yönetim sistemidir. UNIX , OS/2 ve Windows platformları için ücretsiz dağıtılmakla birlikte ticari lisans kullanmak isteyenler için de ücretli bir listans seçeneği de mevcuttur.

Google Cloud, Google firmasının Google arama motoru ve Youtube gibi sitelerin de kullandığı sunucu altyapı hizmetlerini son kullanıcıya sunduğu bir bulut bilgi platformudur. Basit web sitelerinden kompleks uygulamalara kadar çeşitli tipte yazılım Google Cloud üzerinden geliştirebilir.

2.TEMEL BİLGİLER

Projemizi anlatırken alt başlıklara ayırarak anlatıcaz. Bu başlıklar; Müşteri GUI, Kurye GUI, Kısa Yol Algoritması ve Cloud SQL Bağlantısı olmak üzere 4 alt başlık altında anlatacağız.

2.1.Müşteri GUI

Kullanıcı ilk olarak Login ekranı ile karşılaşıyor. Burada "id" ve "şifre" girilerek kullanıcı eğer ilk defa sisteme giriş yapıyorsa "Kayıt Ol" butonuna basarak kullanıcı bilgileri veri tabanına alınıyor ve kullanıcıya özel kargo tablosu veri tabanında oluşturuluyor. Kullanıcı kayıt olduktan sonra giriş yap butonuna basarak veri tabanında girdiği bilgilerin doğruluğu kontrol edilerek sisteme girişini yapıyor.

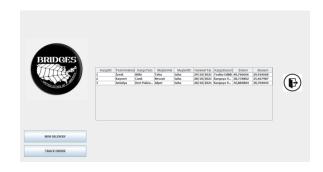


Resim 1: Giris Arayüzü

Sistemde eğer müşteri olarak giriş yapmış ise "New Delivery" ve "Track Order" olmak üzere iki buton ile karşılaşıyorlar. "New Delivery" butonu kullanıcının kargo bilgilerini sisteme kayıt etmesine yarıyor. Girilen bu bilgileri temiz bir arayüzde güncel durumunu takip etmek için "Track Order" butonu ile tablo içerisinde takip edebilir.



Resim 2 : Kullanıcı Arayüzü "New Delivery" Sistemi



Resim 3 : Kullanıcı Arayüzü "Track Order" Sistemi

Kullanıcı admin olarak sisteme giriş yaparsa sadece bir adet buton ile karşılaşır. "Employees" butonu ile admin yetkisine sahip firma çalışanı sadece kargo hareket tarihi ve kargo durum bilgilerinde değişiklik yapılabilmesi sağlanmıştır. "Google Maps" butonu eğer projeyi daha sonra geliştirmek isteyen geliştiriciler için "html" uzantılı dosyaları Google Maps Api 'si ile bağlantısı yapılabilir amaçı ile kaldırmadık.



Resim 4 : Kullanıcı Arayüzü Admin Girişi



Resim 5 : Kullanıcı Arayüzü Admin Girişi 2

Kullanıcıdan bu bilgileri aldıktan sonra ikinci GUI ekranı olan "Kurye GUI" ekranına geçiş yapılıyor.

2.2.Kurye GUI

Burada Google Map ile çalışarak kargocuya müşterilerin harita üzerinde adreslerini işaretleyerek müşterilere gidilicek en kısa rotayı oluşturuyoruz.



Resim 6: Kurye Arayüzü

İlk olarak Cloud'daki veri tabanından müşteri bilgilerini çekiyoruz. Bu bilgilerle haritada müşterilerin adreslerini göstererek müşterinin "Adres", "ID" ve "Name" bilgileri ile kargocuyu bilgilendiriyoruz.

Resim 7 : Haritaya Noktaları Ekleyen Kod Parçası

Bilgilendirmeyi yaptıktan sonra haritaya noktalar arasında yolları arayüze çizdirerek noktalar arası uzaklıkları API yardımıyla hesaplıyoruz.

```
| constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | constraint | con
```

Resim 8 : Haritaya Yolları Çizdiren Kod Parçası

Daha sonra bu bilgileri "rotaUretici" fonksiyonuna yollayarak en kısa rota

oluşturuluyor. Bu rotayı oluşturduktan sonra arayüzde kargocuya gideceği adresi yazdırıyoruz. Kargocu kargoyu ilk noktaya teslim ettikten sonra "Teslim Edildi" butonuna tıklayarak veri tabanında kargo durumunu "Teslim Edildi" yapıyor ve haritada tüm noktalar (Kargocunun konumuda dahil) güncellenerek tekrardan çizim gerçekleştiriliyor.

```
production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production of the production o
```

Resim 9 : Teslim Edildi Butonunun Kod Parçası

Eğer kargocu yola çıktığında veri tabanına yeni bir kargo girilirse "haritayı güncelle" butonuna tıklayıp rotayı tekrardan oluşturabilir veya önceki noktada teslimat gerçekleştirilirse "teslim edildi" butonuna bastığında noktalar güncellenirken yeni nokta varsa onun kontrolü yapılarak harita güncellenir.

2.3.Kısa Yol Algoritması

Yaptığımız kısa yol algoritması Traveling Salesman yönteminden yola çıkılarak girilen noktaları permütasyon hesabına sokarak daha sonrasında ise bu çıktıların maaliyetlerini hesaplayarak rota belirleme algoritması yazdık. Detaylı anlatmak gerekirse; ilk olarak "rotaciz()" fonkiyonunda API vardımıyla hesaplanan noktalar arasındaki mesafe o noktaların isimleri ve noktalar arasındaki uzaklığı 2 farklı "ArrayList" tipindeki "kimNokMesafe" adlı "nokMesafe" değişkenlerde "kimNokMesafe" iki noktanın adres bilgisini tutar örneğin "İzmit-Gebze" gibi. "nokMesafe" ise bu noktaların arasındaki uzaklığı saklar.

```
nokMesafe.Add(route.Distance);
//Console.WriteLine(_points[i]+"-"+ _points[j]);
kimNokMesafe.Add(teslimatAdresi[i]+"-"+teslimatAdresi[j]);
```

Resim 10 : Mesafe Hesabı Değişkenlerde Saklanması

Daha sonra "rotaUretici" adlı fonksiyonda yollanarak adresler ile permütasyon hesabı yapılarak rotalar üretilir. Üretildikten sonra "nokMesafe" ve "kimNokMesafe" değişkenlerinin yardımıyla döngü içerisinde rotaları koşul durumuna sokarak rotalaranın arasında en düşük maaliyetli rota bulunur.

Resim 11: Rota Maaliyet ve Asıl Rota Hesabı

Bu rota asıl rota yapılarak "enKisaRotaOlustur" adlı fonksiyonu devreye girerek kuryenin arayüzündeki "nextStation" kısmında kurye bilgilendirilir ve "Teslim Edildi" butonundaki "enKısaRota" adlı listeye rota aktarılarak kuryenin rotasını belirleme işlemi tamamlanır.

```
cerisation.leat #7500401 TBLDVT (no Aress : [reslieskiesei]comert.folot3(eriisakies[])]], (n Custore ID : [muster130(comert.folot3(eriisakies[])]), + 5" (n Custore Tane : [muster130(comert.folot3(eriisakies[])]);
```

Resim 12 : Kurye Bilgilendirme

2.4.Cloud SQL Bağlantısı

İlk önce Google Cloud 'a üye olduk. Daha sonra SQL veri tabanı oluşturup bu veri tabanını kullanabilmek için API iznini aldık. İzni aldıktan sonra Java'da yapılan kullanıcı arayüzünü Cloud'daki MySQL veri tabanı ile haberleştirdik.

```
String driver = "com.mysql.cj.jdbc.Driver";
String url = "jdbc:mysql://34.135.94.17:3306/BridgesCargo?useSSL=false";
String userName = "root";
String password = "";
Class.forName(driver);

Connection myConn = DriverManager.getConnection(url, userName, password);
```

Resim 13 : Java Cloud SQL Bağlantı Kod Parçası

Böylece kullanıcıya özel tablo oluştururken, kullanıcıdan yeni kargo veya yeni kullanıcı girişi alırken ya da kargocu kargo hareketini güncellerken bu bağlantı ile veri tabanı ile haberleşerek bu işlemleri gerçekleştiriyor.

Resim 14: Kullanıcı Giriş Sorgusu

Resim 15 : Kullanıcıya Özel Tablo Oluşturma

```
Thing diver * 'on.equi.().300.bine*/
String diver * 'on.equi.().300.bine*/
String diver * 'on.equi.().300.bine*/
String passed * 'on.equi.().300.bine*/
String passed * 'on.equi.().

Glass.fordontinvel)

Class.fordontinvel)

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bine*()

Thing expect * String bi
```

Resim 16 : Yeni Kargo Ekleme Sorgusu

```
If Computational ( )

System.com (principal (column) )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )

Type ( )
```

Resim 17: Admin Kargo Güncelleme Sorgusu

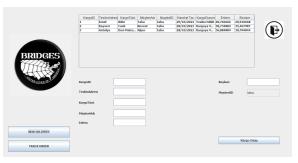
Java ve C# ile yapılan arayüzleri birbiri ile haberleşmede veri tabanını kullanıyoruz. C# arayüzünde veri tabanı ile bağlantıyı sağlayarak müşterinin adres, id ve koordinat bilgilerini alıp işleme sokuyoruz.

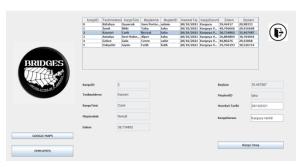
```
ibasyoru
private void mySqlRdy()
{
    string cs = @"server=34.135.94.17;userid=root;password=;database=BridgesCargo";
    var con = new MySqlConnection(cs);
    con.Open();
    string sql = "SELECT * FROM delivery";
    var cmd = new MySqlCommand(sql, con);
    MySqlDataReader rdr = cmd.ExecuteReader();
    while (rdr.Read())
    {
        if (!rdr.GetString(6).Equals("Teslim Edildi"))
        {
            kargoid.Add(rdr.GetString(9));
            teslimatAdresi.Add(rdr.GetString(1));
            musteriAd.Add(rdr.GetString(3));
            musteriAd.Add(rdr.GetString(3));
            lat.Add(rdr.GetString(7));
            lat.Add(rdr.GetString(8));
        }
    }
    noktalar = new String[teslimatAdresi.Count];
}
```

Resim 18: C# MySQL Bağlantısı

3.DENEYSEL SONUÇLAR



















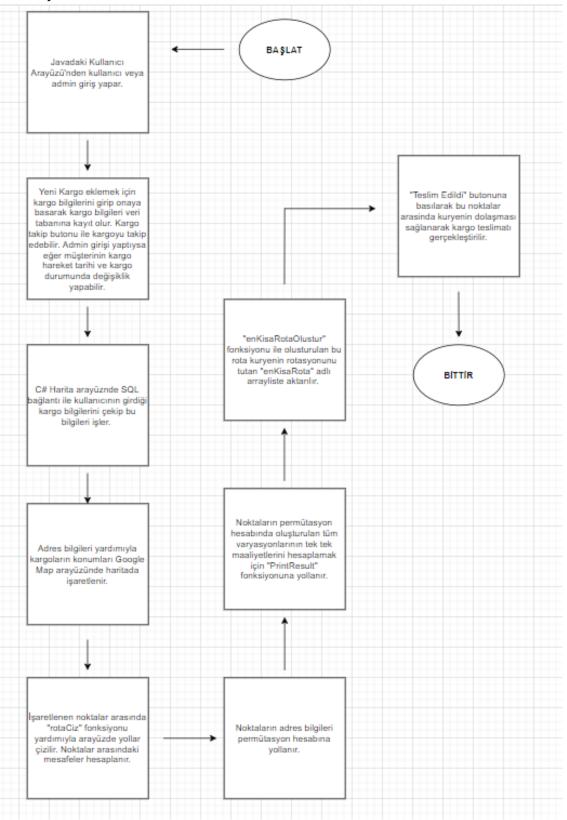




4.SONUC

Proje farklı algoritmaların nasıl birbiri ile haberleşebiliceğini, en kısa yol algoritmasının nasıl yazılıcağını ve Google Maps API 'nin nasıl kullanılıcağını öğretti.

5.AKIŞ DİAGRAMI



6.KAYNAKÇA

1.Konumların Koordinatlarını Aldık

https://latitudelongitude.org/

2.Traveling Salesperson Problem

https://developers.google.com/optimization/routing/tsp

3. Google Map API C# GMap Tutorial Video Serisi

https://www.youtube.com/playlist?list=PLID7n T-mUjVuqIhWVfaNhnpqCZmNcA9e

4. Kullanıcı Arayüzü Oluşturulurken Esinlendiğimiz Arayüz Videosu

https://www.youtube.com/watch?v=JQ_awALy vMM&t=425s