PROJET

Architecture à base des frameworks

Taher ATALLAH

Yahia ABOULHASSAN



Plan

- 1- Diagramme de cas d'utilisation
- 2- Diagramme de classe
- 3- Maquette
- 4- Interfaces de notre application

Diagramme de cas d'utilisation

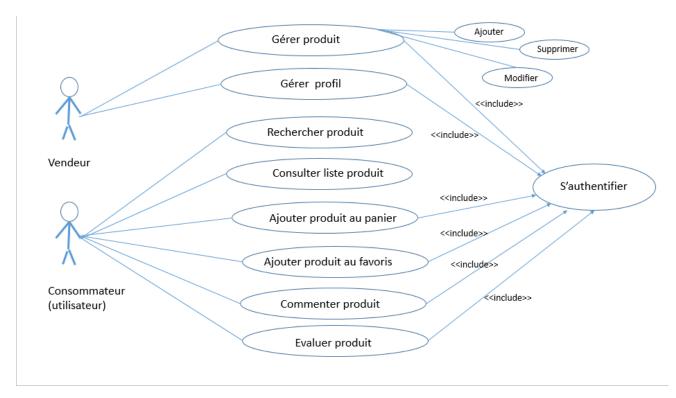
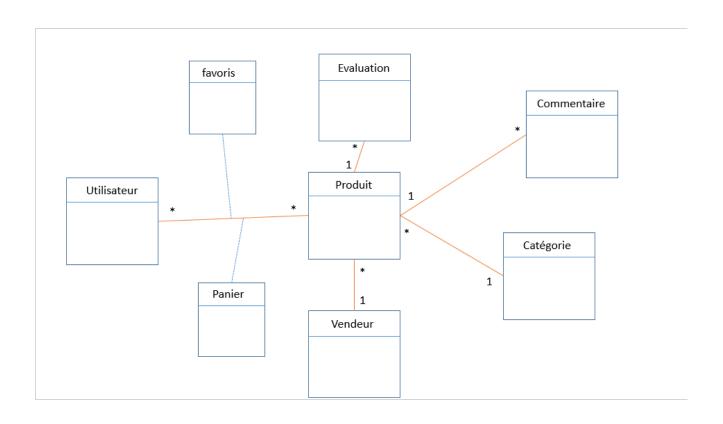
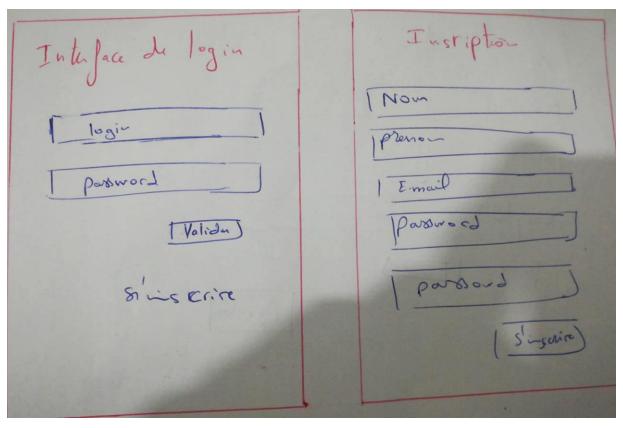
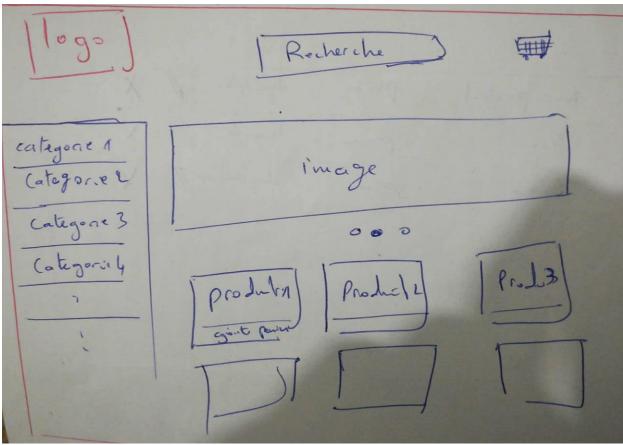


Diagramme de classe



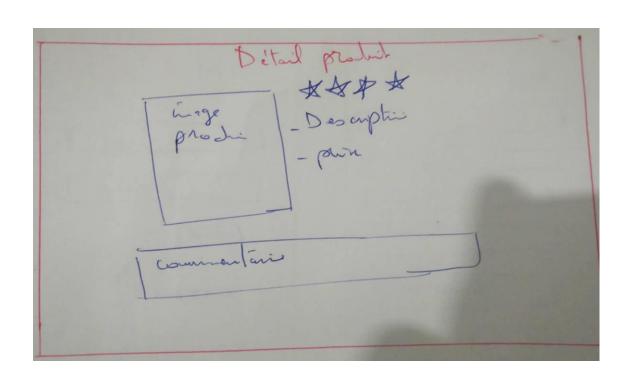
Maquettes faites à la main



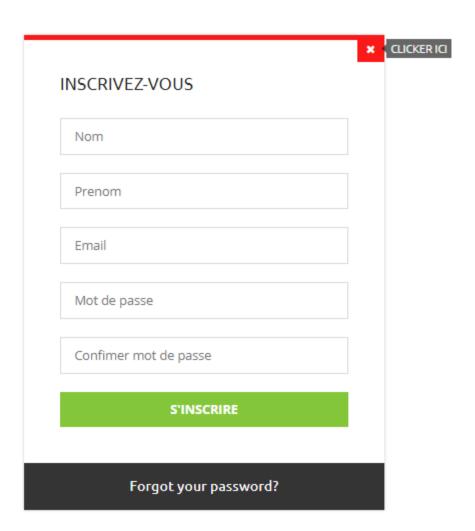


Non produit	princ	description of	X
No.	pen	descript -	×
No-	pur	desouth of	

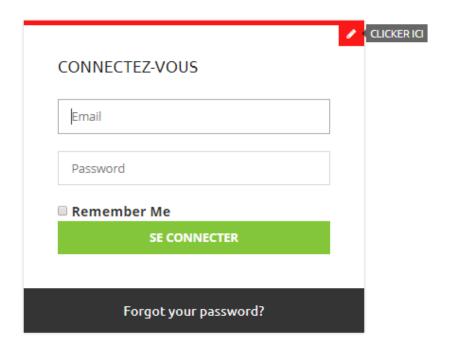
pour le venden			19 13
	Ajout	Ju produit	
Now T			
Poline [
description [
Inage	-	Ajortal	

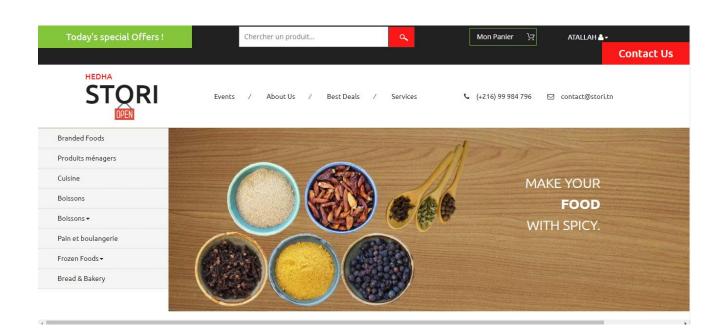


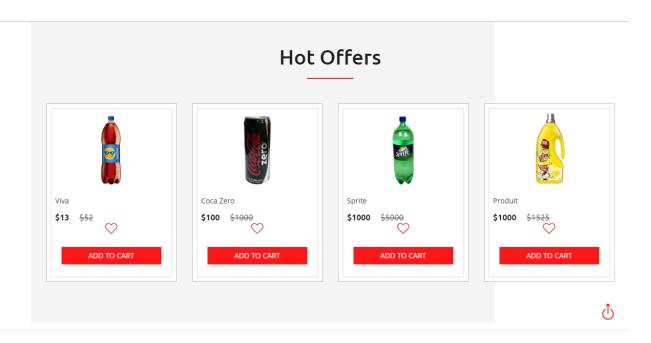
Sign In & Sign Up



Sign In & Sign Up







Mon Panier

VOTRE PANIER CONTIENT: 1 PRODUITS

SL No.	Produit	Quantité	Désignation	Prix	Remove
1		- 1 +	viva	13	\otimes

VIVA



E	Ecrire votre commentaire ici						
		/					

ď.

		nentai	

VALIDER

ATALLAH

Mes Produits

SL No.	Produit	Désignation	Prix	Categorie	Modifier	Remove
1		viva	13	Cuisine	Modifier	\otimes
2	CUR	Coca zero	100	Boissons	Modifier	\otimes
3	ė	sprite	1000	Boissons	Modifier	\otimes
4		produit	1000	Cuisine	Modifier	\otimes

ajouter un produit

C	hoisissez un fichier Aucun fichier choisi	
(Catégorie Cuisine	*
	quantite	
	solde	
	PIX.	
	prix	
	description	
	designation	

Ajouter