

# Balle polychromatique

Aadem Laaroussi  
Tahina Ratsihorimanana



2022-2023





# Sommaire



- Présentation
- Problématiques
- Planning
- Matériel
- Code Arduino
- Conclusion





# Présentation

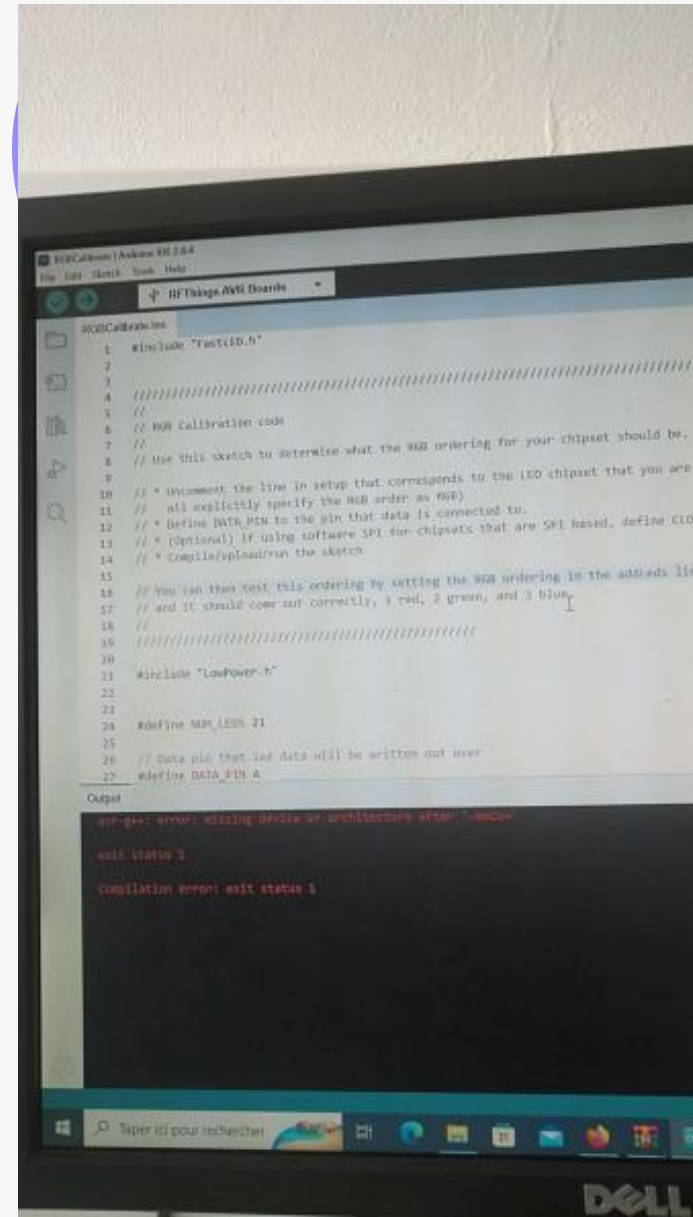
Notre projet consiste à la création d'une balle transparente contenant des LEDs à l'intérieur et qui, lors d'un choc, s'allume et change de couleur de façon aléatoire



# Problématiques

Présentation des problématiques  
que nous avons eu

- 1) Création de la balle
- 2) Code Arduino
- 3) le matériel
- 4) le temps et la distance





# Planning

1ère séance: construction du groupe, trouver le projet, recherche du matériel et remise de la carte Arduino

2ème séance: création du github, recherche du matériel

3ème séance: commande du matériel + commencement de la création de la présentation intermédiaire

4ème séance: réalisation du module 6 (tp6)

1ère séance hors cours: finalisation de la présentation intermédiaire

5ème séance: présentation orale intermédiaire + modification du capteur détectant le choc

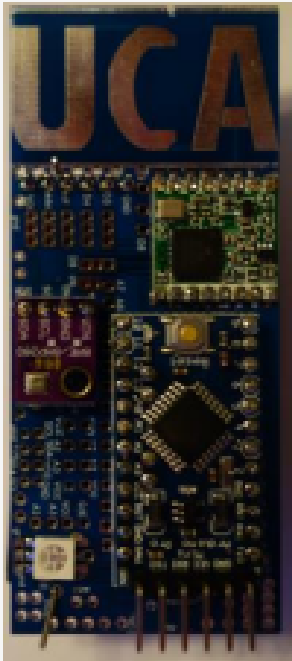
6ème séance: absence pour des raisons personnels

1ère séance fablab: analyse de l'utilisation des leds dans la carte UCA (Université Cote d'Azur)

2ème séance fablab: analyse de l'utilisation de l'accéléromètre de la carte UCA

2ème séance hors cours: création de la présentation du projet + codage Arduino

3ème séance hors cours: ajouts des documents/codes dans le github



# Matériel

Carte Arduino UCA; LEDs RGB; Balle transparente; batterie



# Code arduino

**Arduino leds**

**Arduino accéléromètre**

**Arduino final**



# conclusion

---

## Ce qu'on n'a pas pu faire

assemblage des composants

## Ce qu'on a appris

Arduino, github, répartitions des tâches, travailler en équipe