

Plan : Langage UML

1.1. Notation UML

1.1.1. Introduction à UML

1.1.2. Définir le Diagramme UML 2.0 (diagramme structurels et comportementaux)

1.2. Représentation et spécifications des besoins

1.2.1. Recenser dans un tableau les acteurs, les besoins fonctionnels (du point de vue de l'utilisateur) avec un diagramme de cas d'utilisation à la clé

1.2.2. Décrire textuellement chaque scénario relatif à un cas d'utilisation (Acteur concerné, Objectif, Précondition, scénario nominal, scénario alternatif, post condition : ('Quand et comment le cas d'utilisation se termine'))

1.3. Analyse (Réaliser le diagramme de séquence système pour chaque cas d'utilisation)

1.4. Conception détaillée

1.4.1. Définir l'architecture du système utilisé (ex : modèle MVC)

1.4.2. Réaliser le diagramme de séquence de conception pour chaque cas d'utilisation correspondant à tous les CRUD de votre application (Create, Read, Update, Delete)

1.4.3. Réaliser le diagramme de classe de conception global : il doit y avoir le (Dictionnaire de donnée + Règle de Gestion)

1.5. Implémentation

Mettre ici :

- ❖ **Définir les règles qui permettent de passer de votre diagramme de classe UML vers le modèle relationnel (votre base de données) ex : la relation d'héritage dans votre classe devient ... en modèle relationnel. N.B : Après utiliser un outil UML pour l'automatisation de la transformation du diagramme de classe vers le modèle relationnel.**
- ❖ **Veillez mettre dans l'annexe les codes source correspondant à chaque diagramme de séquence de conception (code source du CRUD relatif à un DSC).**