



Algorithmique et programmation structurée en C

TP5

Langage C Structures et tableaux

Antoine Hintzy

Exercices

Pour chaque exercice, lorsque vous aurez à créer une fonction/ procédure, vous indiquerez au préalable ses éventuelles entrées (**IN**), entrées/sorties (**INOUT**) et sortie (**OUT**) en commentaires.

```
/* Fonction qui double les valeurs d'un tableau d'entiers, puis retourne la plus grande d'entre elles.
 * Paramètres :
 * - INOUT : tab, le tableau à doubler et dont on veut la plus grande valeur doublée
 * - IN : taille, la taille logique du tableau tab
 * - OUT : la plus grande valeur du tableau tab une fois doublé
 */
int calculerCarre(int tab[], int taille) {
    return n;
}
```

Exercice 1 - Structures

Créez une structure **NombreRationnel** permettant de coder un nombre rationnel, avec un numérateur et un dénominateur. On écrira des fonctions de saisie, d'affichage, de multiplication et d'addition de deux rationnels.

Multiplication:

numérateur = numérateur1 * numérateur2 dénominateur = dénominateur1 * dénominateur2

Addition:

numérateur = numérateur1 * dénominateur2 + numérateur2 * dénominateur1 dénominateur = dénominateur1 * dénominateur2

Exercice 2 - Tableaux

Créez un programme contenant un tableau à une dimension de 100 entiers au maximum.

Le programme demandera à l'utilisateur le nombre **N** d'entiers à insérer dans le tableau (sans dépasser sa capacité).

Puis il demandera les **N** entiers à insérer, un à un.

Le programme affichera enfin le plus grand entier du tableau.

Exercice 3 - Tableaux 2D

Créez un programme qui demande à l'utilisateur les valeurs à insérer dans un tableau à deux dimensions de taille 3x4 et qui copie ces valeurs dans un autre tableau à une dimension (12 cases).

```
19 14 65 71
13 42 93 3 ----> 19 14 65 71 13 42 93 3 52 7 10 90
52 7 10 90
```