



ECE PARIS • LYON
ÉCOLE D'INGÉNIEURS

Algorithmique et programmation structurée en C

TP7

Langage C Chaînes de caractères et Aléatoire

Antoine Hintzy

Exercice 1

Créez une fonction qui prend en paramètre une chaîne de caractères et un caractère, et retourne le nombre d'occurrences du caractère dans la chaîne.

Créez le programme principal permettant de tester le bon fonctionnement de cette fonction.

Exercice 2

Créez une fonction **getRandomInteger** prenant deux entiers en paramètres : **min** et **max** et qui retourne un entier choisi aléatoirement entre ces deux nombres inclus. Vous utiliserez le modulo pour restreindre la plage de valeurs lors de la génération aléatoire.

Créez un programme principal permettant de tester le bon fonctionnement de cette fonction.

Exercice 3 - Jeu du plus ou moins ?

Créez un programme qui demande deux nombres **min** et **max** à l'utilisateur, trouve de façon aléatoire un nombre **but** entre ces deux valeurs, puis demande à l'utilisateur de deviner la valeur de **but** jusqu'à ce qu'il y parvienne.

A chaque erreur, le programme indiquera à l'utilisateur s'il doit entrer une valeur supérieure ou inférieure.