Đại học Bách khoa Hà Nội Trường Công nghệ Thông tin và Truyền thông



Tài liệu đặc tả yêu cầu phần mềm

Môn: Thiết kế và xây dựng phần mềm Tên đề tài: Hệ thống thuê xe đạp Ecobike

Giảng viên hướng dẫn: TS. Nguyễn Thị Thu Trang

Nhóm sinh viên thực hiện:

Tạ Hữu Bình 20190094

Nghiêm Việt Thắng 20190088

Bùi Anh Vũ 20190099

 $M\tilde{a} \ l\acute{\sigma}p$: 131402

 $M\tilde{a} HP$: IT4490

Hà Nội, 19 tháng 12 năm 2022

Mục lục

1	Giớ	i thiệu																1
	1.1	Vấn để	đặt ra .										 					1
	1.2	Мџс ф	ch và phạ	m vi								•	 					1
2	Mô	tả tổn	g quan															2
	2.1	Các tá	e nhân .										 					2
	2.2	Biểu đ	di use case	cho hệ	thống								 					2
	2.3	Quy tı	ình nghiệp	vų .									 					3
		2.3.1	Quy trình	ı xem ch	ni tiết x	œ.							 					3
		2.3.2	Quy trình	ı thuê xe	e								 					5
		2.3.3	Quy trình	ı trả xe								•	 		•			7
3	Đặc	tả ch	c năng															9
	3.1	Đặc tả	use case l	UC001 "	Xem th	hông	tin 3	ke tr	ong	g b	ăi"		 					9
	3.2	Đặc tả	use case l	UC002 "	Thuê x	xe".							 					9
	3.3	Đặc tả	use case l	UC003 "	Trả xe'							•	 		•		•	11
4	Các	yêu c	u khác															13
Tã	u liệu	ı tham	khảo															15

1 Giới thiệu

1.1 Vấn đề đặt ra

Khu đô thị Ecopark có dịch vụ cho thuê xe đạp theo giờ với nhiều bãi để xe để thuê/trả xe tự động trong khu đô thị. Mỗi khi trả xe, khách đưa xe vào ổ khoá tại mỗi vị trí để xe như hình 1. Khách hàng sẽ được miễn phí thuê xe nếu trả xe trong vòng 10 phút, kể cả tại các điểm trả khác nhau.



Hình 1: Trạm lấy xe đạp trong khu đô thị Ecopark.

Công việc này đòi hỏi sự giám sát liên tục. Cách tiếp cận truyền thống sử dụng con người lại không được tiết kiệm và hiệu quả. Yêu cầu đặt ra cần có một hệ thống tự động hóa quản lý việc thuê mượn xe một cách trơn tru, chính xác, tiện lợi cho người sử dụng. Tài liệu này sẽ đưa ra đặc tả yêu cầu của phần mềm [1] cho hệ thống thuê xe đạp tự động có tên là Ecobike.

1.2 Mục đích và phạm vi

Mục đích của hệ thống là cho phép người dùng hoàn thành các thủ tục liên quan đến thuê, trả xe và xem thông tin các xe một cách tiện lợi.

Để sử dụng các tiện ích của hệ thống, trước tiên người dùng cần tạo tài khoản. Sau khi khởi động và đăng nhập thành công, ứng dụng hiển thị các thông tin chi tiết về vị trí hiện tại kèm theo các vị trí bãi đỗ xe gần đó trên bản đồ. Để xem thông tin chi tiết một bãi

xe, người dùng có thể chọn vào nhãn của bãi xe đó trên bản đồ hoặc chọn chức năng tìm kiếm và chọn một kết quả trong danh sách trả về. Thông tin chi tiết của bãi xe gồm tên, địa chỉ, khu vực, số lượng xe và số lượng vị trí trống còn lại trong bãi, với xe điện cần hiển thị thông tin về lượng điện năng còn lại. Để thuê một chiếc xe, trước tiên người dùng cần quét mã code trên xe, màn hình lúc này hiển thị thông tin chi tiết về về chiếc xe đó. Sau đó người dùng cần lựa chọn một phương thức thành toán và đặt cọc 40% giá trị của chiếc xe. Sau khi giao dịch hoàn tất, hệ thống tự động trừ tiên trong tài khoản người dùng, lưu lại giao dịch và mở khóa xe. Người dùng luôn có thể xem thông tin chi tiết xe mình đang thuê và chi phí thuê tính đến thời điểm đó. Khi trả xe, người dùng để xe vào bãi đỗ và khóa lại, hệ thống tự động trả lại khoản đặt cọc lúc trước và trừ tiền trong tài khoản người dùng tương ứng với số tiền thuê xe, đồng thời lưu lại giao dịch. Hệ thống chỉ sử dụng thẻ trả trước để thanh toán thông qua các APIS: API cho phép trừ tiền cọc từ thẻ, API cho phép hoàn lại tiền vào thẻ (sau khi đã trừ chi phí thuê xe) và API để kiểm tra số dư còn lại trong thẻ của người dùng.

Để đơn giản hóa quá trình thiết kế, người dùng chỉ có thể trả tiền thông qua thẻ ghi nợ, một thẻ ghi nợ chỉ được sử dụng để thuê một xe. Khi khởi động hệ thống, một danh sách các bãi đỗ xe hiện trên màn hình thay vì bản đồ. Người dùng có thể xem thông tin chi tiết bãi đỗ xe bằng cách chọn một trong danh sách trên. Khi thuê xe, người dùng nhập mã vạch của xe cần thuê (lấy trên thông tin chi tiết của bãi đỗ xe), hệ thống gọi API chuyển đổi mã vạch sang bike code. Người dùng vẫn có thể xem thông tin xe đang thuê. Khi trả xe, người dùng chọn bãi trả xe. Trong quá trình thuê xe, người dùng có thể tạm dừng và hệ thống sẽ tự động dừng tính tiền.

2 Mô tả tổng quan

2.1 Các tác nhân

Các tác nhân chính của hệ thống là người dùng, interbank, API chuyển đổi mã vạch và khách. Khách khi đăng nhập thành công vào hệ thống sẽ trở thành người dùng.

2.2 Biểu đồ use case cho hệ thống

Mọi khách muốn mượn xe đều có thể đăng ký tài khoản mới. Ngoài ra, người sử dụng phần mềm có thể đăng nhập, yêu cầu thiết lập lại mật khẩu khi quên mật khẩu, và thiết lập lại mật khẩu khi nhận được chỉ dẫn thiết lập qua email. Khi khách đăng nhập thành công, tùy việc người dùng đó là ai mà hệ thống sẽ tạo ra menu chứa các chức năng tương ứng. Khi khách yêu cầu thiết lập lại mật khẩu, hệ thống thực hiện tạo token và gửi chỉ dẫn thiết lập

lại mật khẩu qua email. Tuy nhiên trong phạm vi của môn học, tài liệu này không phân tích và thiết kế cho use case trên. Sau khi đăng nhập, người dùng có thể sử dụng các chức năng mà hệ thống cung cấp như thuê xe, xem thông bãi xe, xem thông tin chi tiết xe và trả xe

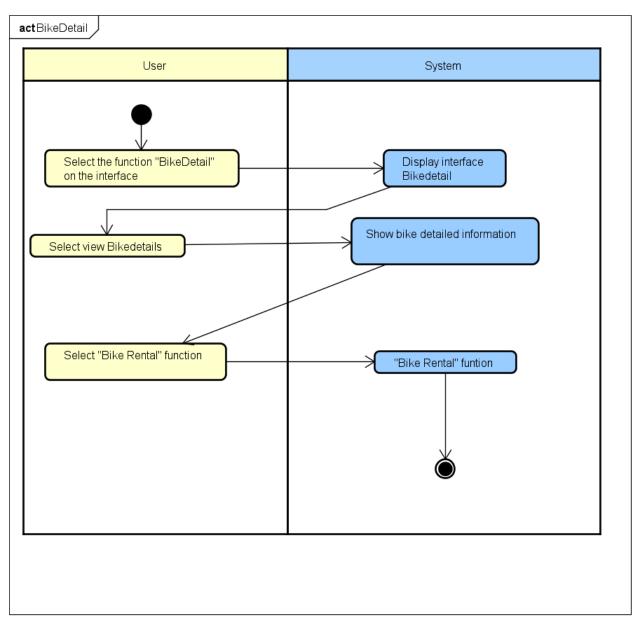


Hình 2: Biểu đồ use case.

2.3 Quy trình nghiệp vụ

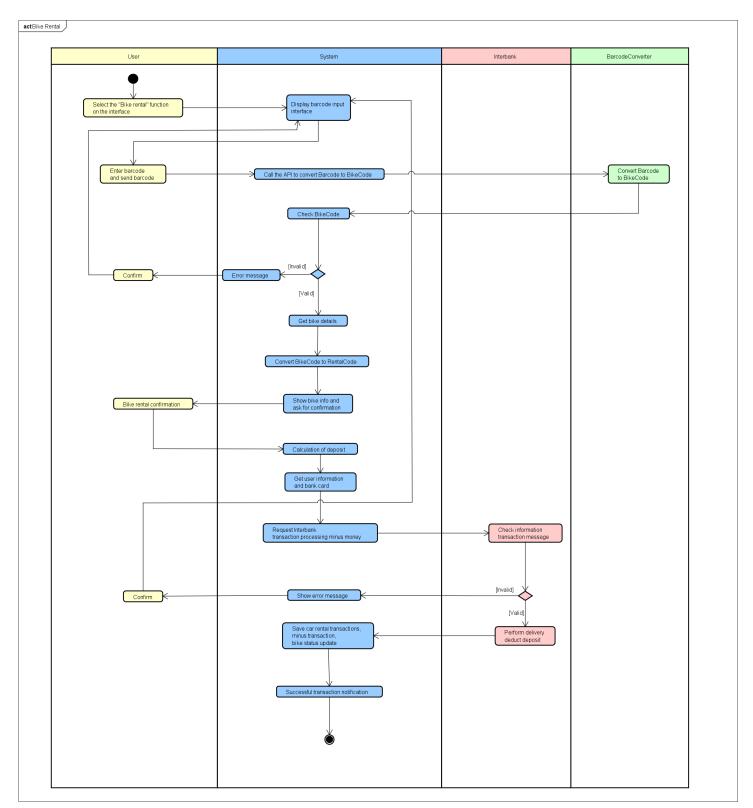
Trong quá trình phân tích hệ thống, nhóm xác định 2 quy trình nghiệp vụ chính: quy trình "thuê xe" và quy trình "trả xe". Các biểu đồ hoạt động dưới đây sẽ thể hiện hai quy trình này.

2.3.1 Quy trình xem chi tiết xe



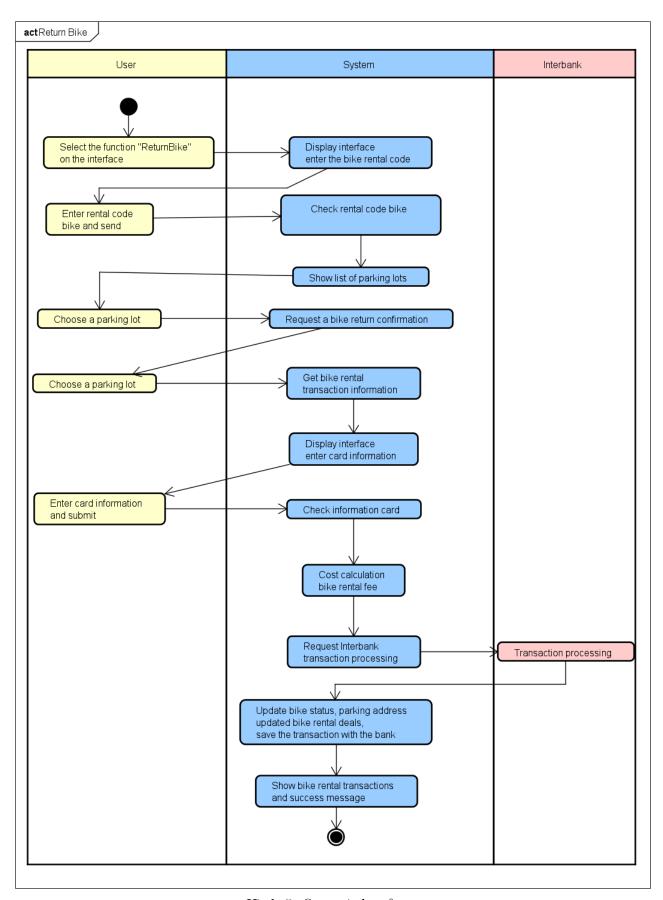
Hình 3: Quy trình xem chi tiết xe.

2.3.2 Quy trình thuê xe



Hình 4: Quy trình thuê xe.

2.3.3 Quy trình trả xe



Hình 5: Quy trình trả xe.

3 Đặc tả chức năng

Phần này của tài liệu sẽ đưa ra đặc tả cho các use case chính của hệ thống

3.1 Đặc tả use case UC001 "Xem thông tin xe trong bãi"

Mã Use case	UC001	Tên Use case	Xem thông tin xe trong bãi				
Mô tả	Use case mô tả sự tương tác giữa người dùng và hệ thống khi xem thông						
Mo ta	tin chi tiết xe trong bãi						
Tác nhân	Người dùng						
Tiền điều kiện	Khách đ	lăng nhập thành côn	g				
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động				
chính	1.	Người dùng	Chọn một xe để xem thông tin chi tiết				
	2.	Hệ thống	Tìm kiếm xe trong cơ sở dữ liệu rồi cập nhật				
			lên giao diện của người dùng				
Luồng sự kiện	Không c	eó					
thay thế							
Hậu điều kiện	Không c	Không có					

Dữ liệu vào: Không có.

Dữ liệu ra:

	Thông tin chi tiết xe								
STT	Trường dữ liệu	Mô tả	Định dạng	Ví dụ					
1	Mã xe		Số nguyên dương	123					
2	Loại xe		Chuỗi ký tự	Xe đạp điện					
3	Giá trị	Đơn vị VNĐ	Số thực	100000					
4	Số bàn đạp		Số nguyên dương	2					
5	Số yên xe		Số nguyên dương	2					
6	Số ghế sau		Số nguyên dương	1					
7	Thông tin bổ sung		Chuỗi ký tự	Lượng pin: 20%					
8	Số tiền đặt cọc		Số thực	120000					
9	Biển số		Chuỗi ký tự	A-123					
10	Tên bãi xe		Chuỗi ký tự	Eco					

3.2~ Đặc tả use case UC002 "Thuê xe"

Mã Use case	UC002	Tên Use case	Thuê xe		
Mô tả			giữa người dùng và hệ thống khi thuê xe		
Tác nhân		ùng, Interbank, API			
Tiền điều kiện		tăng nhập thành côn			
		F			
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động		
chính	1.	Người dùng	Chọn chức năng thuê xe		
	2.	Hệ thống	Hiển thị giao diện nhập barcode		
	3.	Người dùng	Nhập barcode		
	4.	Hệ thống	Gọi API chuyển barcode thành bikecode		
	5.	API Barcode Con-	Chuyển barcode sang bikecode và trả lại hệ		
		verter	thống		
	6.	Hệ thống	Kiểm tra bikecode		
	7.	Hệ thống	Lấy thông tin chi tiết xe		
	8.	Hệ thống	Chuyển bikecode thành rentalcode		
	9.	Hệ thống	Hiển thị giao diện thông tin xe		
	10.	Người dùng	Xác nhận thông tin		
	11.	Hệ thống	Hiển thị giao diện nhập thông tin thẻ		
	12.	Người dùng	Nhập thông tin thể		
	13.	Hệ thống	Kiểm tra thông tin thể		
	14.	Hệ thống	Gọi API Interbank để tiến hành giao dịch		
	15.	Interbank	Kiểm tra thông tin giao dịch		
	16.	Interbank	Tiến hành giao dịch trừ tiền cọc trong thẻ		
			người dùng		
	17.	Hệ thống	Thống báo thành công và lưu lại thông tin giao		
			dịch		
	18.	Hệ thống	Cập nhật trạng thái xe		
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động		
thay thế	6a.	Hệ thống	(Bikecode không hợp lệ) Thông báo thông tin		
			không hợp lệ		
	13a.	Hệ thống	(Thông tin thẻ không hợp lệ) Thông báo thông		
			tin thẻ không hợp lệ		
	15a.	Người dùng	(Thông tin giao dịch không hợp lệ) Thông báo		
			thông tin giao dịch không hợp lệ cho người		
			dùng		
Hậu điều kiện	Trạng t	hái <mark>của xe thay đổi t</mark>	hành đang được sử dụng, giao dịch được lưu		
	lại, bãi :	xe được cập nhật			

Dữ liệu vào:

	Thông tin thẻ giao dịch								
STT	Trường dữ liệu	Mô tả	Định dạng	Ví dụ					
1	Cardcode		Chuỗi ký tự	absq123					
2	Chủ sở hữu		Chuỗi ký tự	Nguyễn Văn A					
3	Mã CVV	Đơn vị VNĐ	Chuỗi ký tự	100000					
4	Ngày hết hạn		Date	15/12/2023					

Dữ liệu ra:

	Thông tin chi tiết xe							
STT	Trường dữ liệu	Mô tả	Định dạng	Ví dụ				
1	Mã xe		Số nguyên dương	123				
2	Loại xe		Chuỗi ký tự	Xe đạp điện				
3	Giá trị	Đơn vị VNĐ	Số thực	100000				
4	Số bàn đạp		Số nguyên dương	2				
5	Số yên xe		Số nguyên dương	2				
6	Số ghế sau		Số nguyên dương	1				
7	Thông tin bổ sung		Chuỗi ký tự	Lượng pin: 20%				
8	Số tiền đặt cọc		Số thực	120000				
9	Biển số		Chuỗi ký tự	A-123				
10	Tên bãi xe		Chuỗi ký tự	Eco				

3.3~ Đặc tả use case UC003 "Trả xe"

Mã Use case	UC003	Tên Use case	Trå xe					
Mô tả	Use case	Use case mô tả sự tương tác giữa người dùng và hệ thống khi trả xe						
Tác nhân	Người d	Người dùng, Interbank						
Tiền điều kiện	Xe muố:	Xe muốn trả đang được thuê bởi người dùng						
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi Hành động						
chính	1.	Người dùng	Chọn chức năng trả xe					
	2.	Hệ thống	Hiển thị giao diện nhập mã thuê xe					
	3.	Người dùng	Nhập mã thuê xe và gửi					
	4.	Hệ thống	Kiểm tra mã thuê xe					
	5.	Hệ thống	Hiển thị danh sách bãi xe					
	6.	Người dùng	Chọn bãi xe					
	7.	Hệ thống	Lấy thông tin giao dịch thuê xe					
	8.	Hệ thống	Hiển thị giao diện nhập thông tin thẻ					
	9.	Người dùng	Nhập thông tin thẻ					
	10.	Hệ thống	Kiểm tra thông tin thẻ					
	11.	Hệ thống	Tính toán chi phí thuê xe					
	12.	Hệ thống	Yêu cầu Interbank xử lý giao dịch cộng tiền					
	13.	Interbank	Thực hiện giao dịch					
	14.	Hệ thống	Cập nhật và lưu lại thông tin					
	15.	Interbank	Hiện thị thông tin giao dịch và thông báo					
			thành công					
Luồng sự kiện	STT	Thực hiện bởi	Hành động					
thay thế	4a.	Hệ thống	(Mã thuê xe không hợp lệ) Thông báo mã thuê					
			xe không hợp lệ					
	10a.	Hệ thống	(Thông tin thẻ không hợp lệ) Thông báo thông					
			tin thẻ không hợp lệ					
	13a.	Người dùng	(Lỗi khi giao dịch) Thông báo lỗi khi xử lý giao					
			dịch					
Hậu điều kiện	Trạng tl	hái của xe thay đổi t	hành đang được sử dụng, cập nhật thông tin					
	xe, giao	dịch được lưu lại						

Dữ liệu vào:

	Thông tin thẻ giao dịch								
STT	Trường dữ liệu	Mô tả	Định dạng	Ví dụ					
1	Cardcode		Chuỗi ký tự	absq123					
2	Chủ sở hữu		Chuỗi ký tự	Nguyễn Văn A					
3	Mã CVV	Đơn vị VNĐ	Chuỗi ký tự	100000					
4	Ngày hết hạn		Date	15/12/2023					

Dữ liệu ra:

Thông tin bãi xe tương ứng								
\mathbf{STT}	Trường dữ liệu	Mô tả	Định dạng	Ví dụ				
1	Tên		Chuỗi ký tự	Emily				
2	Địa chỉ		Chuỗi ký tự	Số 5 Lê Đại Hành				

	Thông tin giao dịch thuê xe							
STT	Trường dữ liệu	Mô tả	Định dạng	Ví dụ				
1	Mã vạch		Số nguyên dương	123				
2	Mã thuê se		Chuỗi ký tự	08290122102021				
3	Loại xe		Chuỗi ký tự	Xe đạp điện				
4	Chi phí thuê	Tính theo VNĐ	Số nguyên dương	25000				
5	Người thuê		Chuỗi ký tự	Nguyễn Văn A				
6	Thời điểm thuê		Datetime	22-10-2021 08:29:01				
7	Thời điểm trả xe		Datetime	22-10-2021 10:28:35				
8	Tiền đặt cọc		Số nguyên dương	500000				

4 Các yêu cầu khác

Các yêu cầu hướng đến sáu tiêu chí [2] chính:

1. Chức năng

• Tất cả các bước có thao tác với cơ sở dữ liệu, nếu có lỗi trong quá trình kết nối hoặc thao tác, cần có thông báo lỗi tương ứng để tác nhân biết là lỗi liên quan đến cơ sở dữ liệu chứ không liên quan tới lỗi của người dùng.

2. Tính dễ dùng

- Giao diện có màu sắc hài hòa, bố cục các mục rõ ràng, thuận mắt.
- Các thao tác nhất quán, hạn chế bước nhập của người dùng nếu có thể.
- Giao diện người dùng tương thích với hệ điều hành Windows 7 trở lên.

3. Tính ổn định

- Hệ thống phải hoạt động liên tục 24 giờ/ngày, 7 ngày/tuần.
- Có thể phục vụ 100 người dùng cùng lúc mà hiệu suất không thay đổi đáng kể.
- Hệ thống khi xảy ra lỗi có thể trở lại bình thường sau 2 giờ.

4. Hiệu suất

- Hoàn tất các thao tác nhanh (dưới 1 giây).
- Chuyển màn hình giữa các giao diện dưới 2 giây.

5. Sự hỗ trợ

 Trên giao diện nhắc các chức năng ẩn, ví dụ như nhấn chuột phải, phím tắt,... để người dùng dễ dàng làm quen.

6. Các ràng buộc thiết kế

• Phần mềm cho máy tính cá nhân.

Tài liệu tham khảo

- [1] Nguyễn Thị Thu Trang. Software design and construction. *Trường Công nghệ thông tin* và *Truyền thông Đại học Bách khoa Hà Nội*, Slide bài giảng IT4490, 2022.
- [2] Charles S Wasson. System analysis, design, and development: Concepts, principles, and practices, volume 22. John Wiley & Sons, 2005.