```cpp
// Jump_Game
class Solution {
public:
    bool canJump(vector<int>& nums) {
        int jump = 0;
        for (int i = 0; i < nums.size(); ++i)
        {
            if (i > jump)
            {
                return false;
            }

            if (i + nums[i] > jump)
            {
                jump = i + nums[i];
            }
        }
        if (jump >= nums.size() - 1)
        {
            return true;
        } else {
            return false;
        }
    }
};
```