

```
1 // Jump_Game
2 class Solution {
3 public:
4     bool canJump(vector<int>& nums) {
5         int jump = 0;
6         for (int i = 0; i < nums.size(); ++i)
7         {
8             if (i > jump)
9             {
10                return false;
11            }
12
13            if (i + nums[i] > jump)
14            {
15                jump = i + nums[i];
16            }
17        }
18        if (jump >= nums.size() - 1)
19        {
20            return true;
21        } else {
22            return false;
23        }
24    }
25 };
```