

Obtain refresh token on OAuth 2.0 Playground

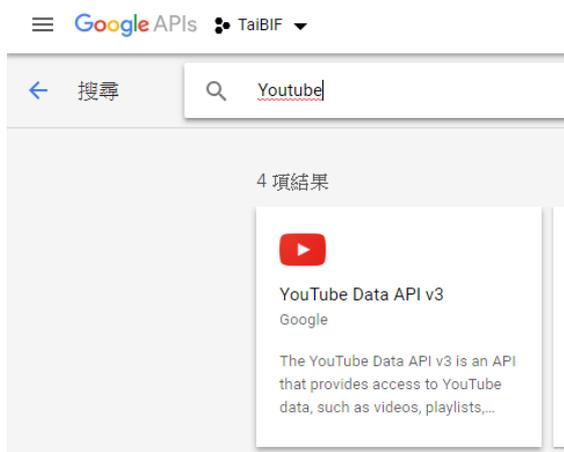
目標：

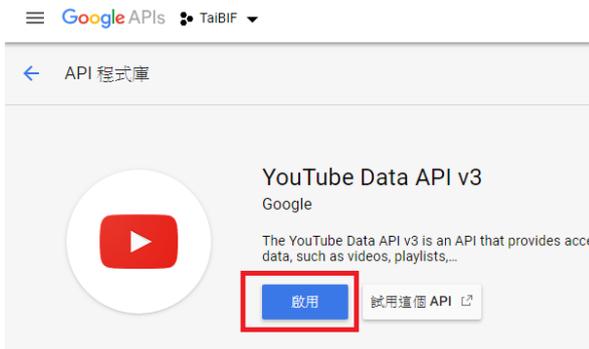
- 從下面流程取得【**用戶端 ID (Client ID)**】、【**用戶端密碼 (Client Secret)**】、【**Refresh token**】

備註：【**用戶端 ID (Client ID)**】於 2.8 取得；【**Refresh token**】於 3.6 取得

流程：

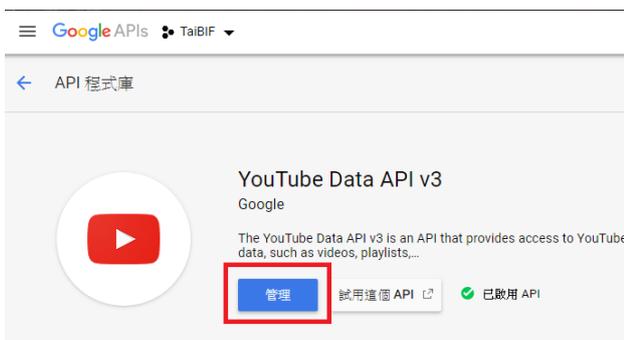
1. 至 <https://console.developers.google.com> 開啟 YouTube Data API v3 的服務
資料庫 → 搜尋 YouTube → 找到服務 → 啟用服務





2. 建立憑證

2.2. 點選【管理】



2.3. 點選【加入憑證】



2.4. 選擇 API 來源【網路伺服器】、選擇【使用者資料】 完成後點選按鈕【我需要哪些憑證？】

憑證

將憑證新增至您的專案

1 瞭解您所需的憑證類型

系統將協助您設定正確的憑證

您可以選擇略過這個步驟，然後繼續建立 API 金鑰、用戶端 ID 或服務帳戶

您目前使用哪個 API？

不同的 API 使用不同的驗證平台，某些憑證可能只受限於呼叫某些 API。

YouTube Data API v3

API 的呼叫來源為何？

憑證可能受限於使用從中呼叫憑證之內容的詳細資料。在某些內容中使用某些憑證並不安全。

網路伺服器 (例如 node.js、Tomcat)

您需要存取什麼資料？

根據您要求的資料類型，需要有不同的憑證才能授予存取權。

公開資料

存取這個 API 提供的公開資料

使用者資料

存取 Google 使用者擁有的資料 (在獲得對方授權的情況下)

我需要哪些憑證？

2 取得您的憑證

取消

2.5. 輸入該憑證的名稱，這邊自行定義

接下來這步很重要 ...

於【已授權的重新導向】中輸入下列網址 (圖中有多一個斜線，請忽略)

<https://developers.google.com/oauthplayground>

完畢後按下【建立 OAuth 用戶端 ID】

憑證

將憑證新增至您的專案

- ✓ 瞭解您所需的憑證類型
從 網路伺服器 呼叫 YouTube Data API v3

2 建立 OAuth 2.0 用戶端 ID

名稱 

限制

請輸入 JavaScript 來源及/或重新導向 URI。 [瞭解詳情](#)

必須先將來源和重新導向網域加到 OAuth 同意設定的授權網域清單中。

已授權的 JavaScript 來源

這是用戶端應用程式的來源 URI，可用於瀏覽器發出的要求。其中不得包含萬用字元 (https://*.example.com) 或是路徑 (https://example.com/subdir)。如果您使用的是非標準通訊埠，就必須把這個通訊埠包含在來源 URI 中。

已授權的重新導向 URI

重新導向 URI 用於網路伺服器發出的要求。使用者透過 Google 進行驗證後，系統就會將他們重新導向至應用程式中的這個路徑。此路徑會附帶存取的授權碼。路徑中必須含有通訊協定，不得含有網址片段或相對路徑，而且不能是公開的 IP 地址。

建立 OAuth 用戶端 ID

3 下載憑證

取消

2.6. 按【完成】

憑證

將憑證新增至您的專案

- ✓ 瞭解您所需的憑證類型
從 網路伺服器 呼叫 YouTube Data API v3

- ✓ 建立 OAuth 2.0 用戶端 ID
已建立的「網路用戶端 1」 OAuth 用戶端

3 下載憑證

Client ID [598532154941-4gq39vnbim6oqvrs5ig3rpcppt8br027.apps.googleusercontent.com](#)

您隨時可前往憑證頁面，以 JSON 格式下載這項憑證資訊。

下載 稍後再下載

完成 取消

2.9. 於憑證頁面中找到【OAuth 同意畫面】分頁，點選【新增範圍】

憑證

憑證 **OAuth 同意畫面** 網域驗證

這個同意畫面會讓使用者選擇是否授予私人資料的存取權，並列出您的服務條款和隱私權政策連結，然後才會要求使用者進行驗證。您可以在這個頁面上為這項專案中的所有應用程式設定同意畫面。

驗證狀態
未發佈

應用程式名稱 ?
要求同意的應用程式名稱

應用程式標誌 ?
置放於同意畫面中，且有助於使用者識別您應用程式的圖片

要上傳的本機檔案



支援電子郵件 ?
顯示在同意畫面中，方便使用者尋求支援

Google API 範圍
這些範圍讓您的應用程式可以存取使用者的私人資料。 [瞭解詳情](#)
若您新增敏感範圍 (例如可讓您完全存取 Gmail 或雲端硬碟的範圍)，您的同意畫面就必須經過 Google 驗證才能發佈。

- email
- profile
- openid

新增範圍

2.10. 新增圖中兩個資源【youtube-force-ssl】、【youtube-upload】，完畢後按下【新增】



2.11. 按下【儲存】

Google API 範圍

這些範圍讓您的應用程式可以存取使用者的私人資料。 [瞭解詳情](#)

若您新增敏感範圍 (例如可讓您完全存取 Gmail 或雲端硬碟的範圍)，您的同意畫面就必須經過 Google 驗證才能發佈。

email	
profile	
openid	
./auth/youtube.upload	<input type="checkbox"/>
./auth/youtube.force-ssl	<input type="checkbox"/>

新增範圍

已授權網域

為了保護您與使用者的安全，Google 僅允許經過 OAuth 驗證的應用程式使用授權網域。您的應用程式連結必須在授權網域上託管。 [瞭解詳情](#)

example.com

應用程式首頁連結

顯示在同意畫面中，且必須在授權網域上託管。

https:// 或 http://

應用程式隱私政策連結

顯示在同意畫面中，且必須在授權網域上託管。

https:// 或 http://

應用程式服務條款連結 (選填)

顯示在同意畫面中，且必須在授權網域上託管。

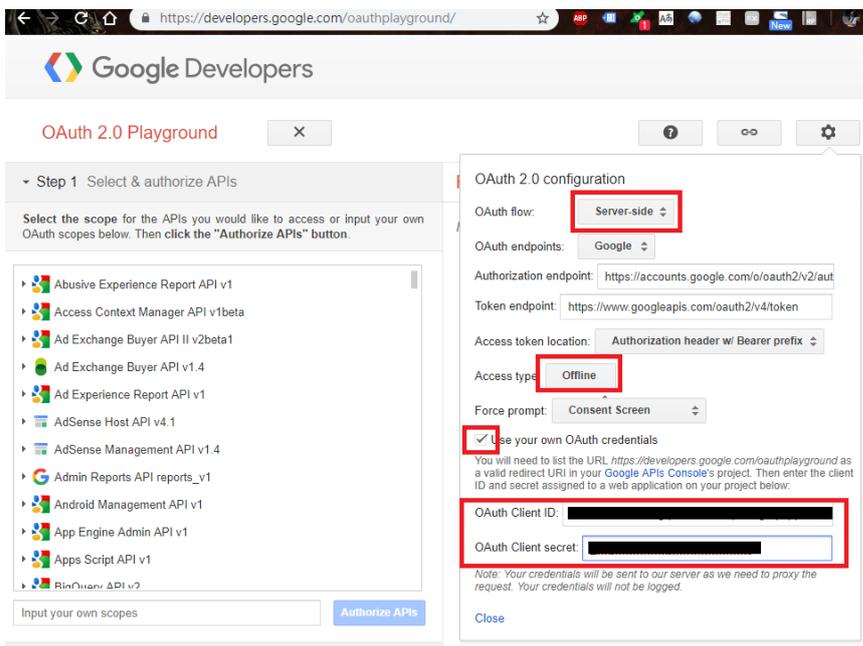
https:// 或 http://

儲存 送交驗證 取消

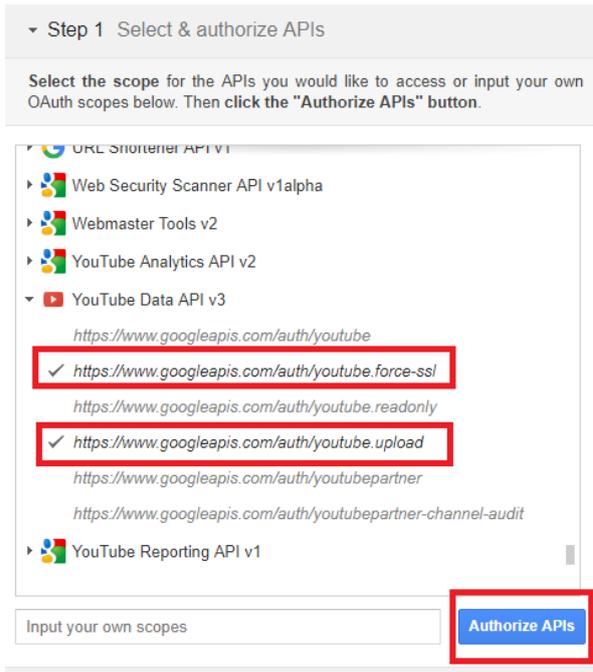
3. 前往 Playground 取得 Authorize Code & refresh token
<https://developers.google.com/oauthplayground/>

3.1. 進入頁面後選擇右側的設定按鈕 (齒輪)，並設定如下圖

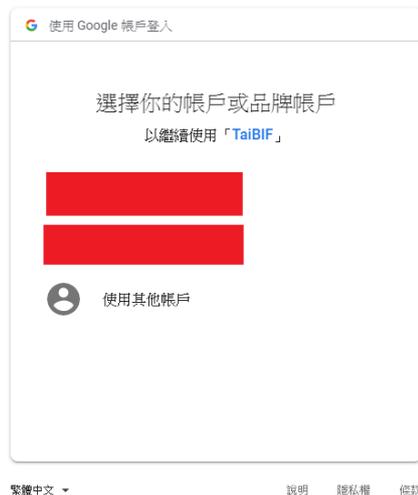
- OAuth flow – Server side
- Access type – Offline
- 勾選【Use your own OAuth credential】，並將 2.8 提到的 ID 及密碼輸入至對應的輸入框



3.2. 勾選欲存取的資源，完畢後按下【Authorize APIs】... 如下圖
【youtube-force-ssl】以及【youtube.upload】



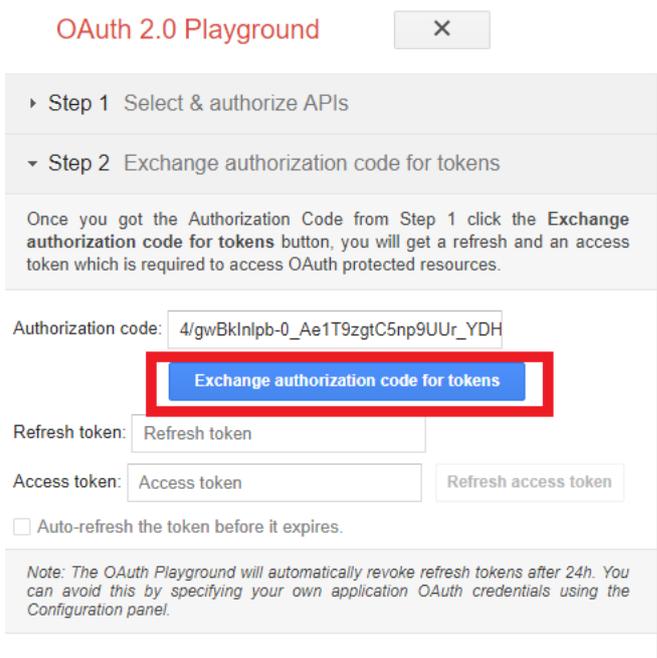
3.3. 接下來瀏覽器會自動導向授權頁面，於正常情況下應該會看到下圖，若沒有的話請參考本文件最下方的【**障礙排除一**】



3.4. 按下【允許】



3.5. 完成後會導回 Playground 的畫面，且可看見 Authorization Code 有值 接下來請按下藍色按鈕以取得 Refresh token



3.6. 順利的話就會取得 Authorization Code & Refresh token

日後於 AWS Lambda 上呼叫 YouTube API 時就可以根據以 Refresh token 取得新的 Access Token

OAuth 2.0 Playground ×

▶ Step 1 Select & authorize APIs

▼ Step 2 Exchange authorization code for tokens

Once you got the Authorization Code from Step 1 click the **Exchange authorization code for tokens** button, you will get a refresh and an access token which is required to access OAuth protected resources.

Authorization code: `4/gwBklnlpb-0_Ae1T9zgtC5np9UUr_YDH`

Exchange authorization code for tokens

Refresh token: `1/NBJRNTTJCbu8kLa0C_ND95Rmk`

Access token: `ya29.GltCBki2DJQgfBPKIXPopWNV` Refresh access token

Auto-refresh the token before it expires.

The access token will expire in **3580** seconds.

Note: The OAuth Playground will automatically revoke refresh tokens after 24h. You can avoid this by specifying your own application OAuth credentials using the Configuration panel.

障礙排除

一、於 Playground 按下授權 APIs 導向錯誤頁面並顯示【Error: redirect_url_mismatch】

發生原因：於 2.8 中沒有輸入正確網址於【已授權的重新導向】

解決方法：於【已授權的重新導向】加入 <https://developers.google.com/oauthplayground>



400. That's an error.

Error: redirect_uri_mismatch

The redirect URI in the request, <https://developers.google.com/oauthplayground>, does not match the ones authorized for the OAuth client. To update the authorized redirect URIs, visit: <https://console.developers.google.com/apis/credentials/oauthq39vnbim6oqvs5ig3rpcpt8br027.apps.googleusercontent.com/project=598532154941>

[Learn more](#)

▸ Request Details

That's all we know.

